Le projet du lycée É.H. cette année est un RPG éducatif enseignant Python aux élèves de seconde (le joueur sera cependant guidé) en SNT. Guidés à travers PyLand, les joueurs doivent empêcher le mage noir, Master Aldirien, de voler le Pylinarium, livre détenant les règles de Python sous Pylint. Cette aventure leur permettra de découvrir les bases du codage en Python tout en explorant un monde fantastique et en préservant la logique et le bon sens dans leurs codes.