

RESUMEN PROFESIONAL

Ingeniero en Computación con amplia experiencia en desarrollo full-stack y gestión de proyectos tecnológicos. Apasionado por crear soluciones escalables, eficientes y seguras. Especializado en integración de bases de datos, optimización de procesos y arquitectura de software. Destacado por la resolución de problemas complejos y el trabajo en equipos multidisciplinarios con enfoque ágil.


APTITUDES

- **Lenguajes:** Java, JavaScript, TypeScript, PHP, Python, Dart
- **Frontend:** React, Vue.js, Next.js, Ionic
- **Backend:** Laravel, Django, Spring Boot, Node.js
- **Mobile:** Flutter, React Native
- **Bases de datos:** MySQL, PostgreSQL, Oracle
- **Estilos:** CSS, SASS, Tailwind CSS, Bootstrap
- **Herramientas:** Git, Docker, CI/CD, Nginx, Apache
- **Otros:** Excel, Markdown, API REST, WebSockets.

LOGROS

- **UAGro App**
Aplicación oficial de la Universidad Autónoma de Guerrero (UAGro) disponible en iOS y Android, con más de 20,000 descargas. Permite consultar calificaciones, oferta educativa, noticias y gestionar actividades académicas. Desarrollada con **TypeScript, React Native y Laravel**.
- **Sistema de Prospección Educativa**
Plataforma web para la Asociación Nacional de Universidades e Instituciones de Educación Superior (ANUIES) que apoya a las COEPES en el análisis y planificación de la oferta educativa en diferentes niveles educativos. Utiliza un algoritmo para facilitar el intercambio de buenas prácticas entre entidades federativas.

Edain Jesus Cortez Ceron

-  <https://t.me/IAstralz>
-  edain.cortez@outlook.com

SITIOS WEB O ENLACES RELEVANTES

[Portafolio web](#) | [GitHub](#) | [LinkedIn](#)

FORMACIÓN

02/2018 - 07/2022

Universidad Autonoma de Guerrero | Chilpancingo, GRO
Licenciatura en Ingeniería en Computación: Desarrollo de software

HISTORIAL LABORAL

12/2022 - 01/2025

Ingeniero de Software & Full Stack Developer
Dirección General de tecnologías de la innovación y digitalización | UAGro, DGTID

- Diseño y desarrollo de aplicaciones móviles y soluciones software a medida para diferentes plataformas.
- Integración de bases de datos y desarrollo de arquitectura de sistemas robustos y escalables.
- Mantenimiento y actualización de sistemas, garantizando su rendimiento y seguridad.

01/2023 - 01/2025

Desarrollador Front end
Sistema de Diseño y Accesibilidad para la Investigación | Consejo Nacional de Ciencias y Tecnologías, CONAHCYT

- Desarrollo de interfaces accesibles y eficientes, cumpliendo con los estándares de usabilidad.
- Gestión de bibliotecas y API para garantizar la integración fluida de nuevas funcionalidades.
- Colaboración con equipos multidisciplinarios para entregar soluciones funcionales y de alto impacto.

01/2021 - 12/2021

Instructor de Programación
JAVA | Universidad Autonoma de Guerrero, UAGro

- Enseñanza de principios de programación modular y buenas prácticas de desarrollo.
- Fomento de la resolución autónoma de problemas y el aprendizaje práctico en los estudiantes.
- Aplicación de estándares de arquitectura y seguridad para garantizar la calidad del código.