

Rapport TAI (Chaînes de Markov)

Sommaire

- 1. La forêt des Landes : modèle à 3 état
- 2. Ecosystèmes méditerranéens à 5 états
- 3. Modèle plus riche d'écosystème
- 4. Pour aller plus loin

1. La forêt des Landes : modèle à 3 état

1) Comment se traduisent ces informations sur la matrice P telle que nous l'avons définie, possédant la propriété de Markov ?

$$X_n = \begin{pmatrix} Rs \\ Ch \\ Cht \end{pmatrix}_n = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$X_{n+1} = \begin{pmatrix} Cht \\ Ch \\ Rs \end{pmatrix}_{n+1} = \begin{pmatrix} 0.5 \\ 0.2 \\ 0.3 \end{pmatrix}$$

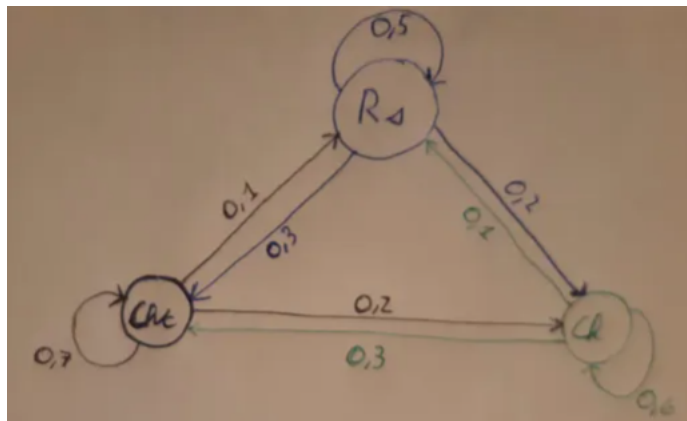
$$\{a, b, c, d, e, f\} \in \mathbb{R}^6$$

$$P \times X_n = \begin{pmatrix} 0.5 & a & b \\ 0.2 & c & d \\ 0.3 & e & f \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.5 \\ 0.2 \\ 0.3 \end{pmatrix} = X_{n+1}$$

$$\text{Donc } P = \begin{pmatrix} 0.5 & a & b \\ 0.2 & c & d \\ 0.3 & e & f \end{pmatrix}$$

2) Dessiner un graphe qui modélise l'écosystème. On précisera notamment les valeurs sur chacun des arcs.

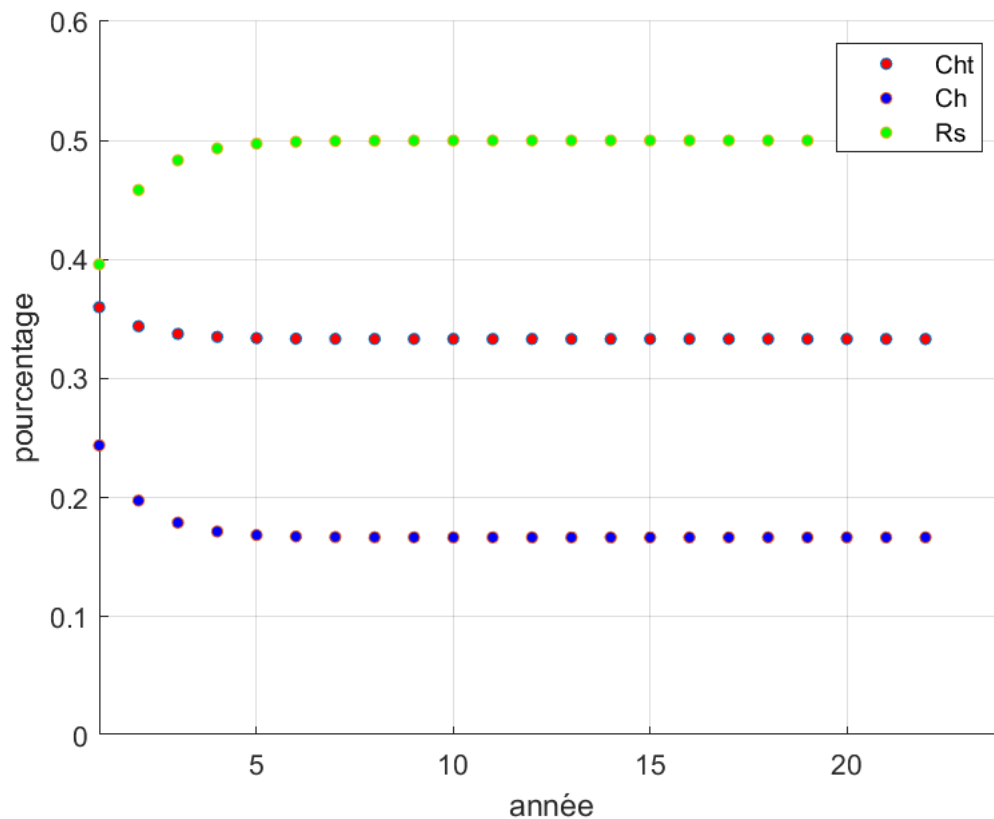
$$P = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.1 & 0.1 \\ 0.2 & 0.6 & 0.2 \\ 0.3 & 0.3 & 0.7 \end{pmatrix}$$



3) Calculez la proportion de chaque arbre pour l'année $n = 1$.

$$X_1 = P \times X_0 = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.1 & 0.1 \\ 0.2 & 0.6 & 0.2 \\ 0.3 & 0.3 & 0.7 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0.36 \\ 0.40 \\ 0.24 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.24 \\ 0.36 \\ 0.40 \end{pmatrix}$$

4 & 5) A l'aide d'un ordinateur, calculez la proportion de chaque arbre pour $n = 20$.



On peut donc en déduire que l'écosystème tend vers la stabilité. Il précisément, il tend vers cette valeur :

$$X_{20} = \begin{pmatrix} 0.16 \\ 0.33 \\ 0.50 \end{pmatrix}$$

6) Diagonalisation de P :

$$D = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2/5 & 0 \\ 0 & 0 & 2/5 \end{pmatrix} \text{ Chaque élément non nul est une valeur propre de } D$$

$$A = \begin{pmatrix} 1/3 & -1 & -1 \\ 2/3 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \text{ La première colonne est le vecteur propre de la première valeur de } D \text{ et ainsi de suite.}$$

$$A^{-1} = \begin{pmatrix} 1/2 & 1/2 & 1/2 \\ -1/3 & 2/3 & -1/3 \\ -1/2 & -1/2 & 1/2 \end{pmatrix}$$

$$P = A \times D \times A^{-1}$$

7) Écrire le vecteur X_n en fonction de D_n , A , A^{-1} et la distribution initiale X_0

$$X_n = X_0 \times (A \times D_n \times A^{-1})^T$$

Avec matlab nous obtenons l'exact même résultat qu'à l'exercice 5.

2. Ecosystèmes méditerranéens à 5 états

1) Dessiner le graphe relatif à ce modèle.

2) Quelle est, selon ce modèle, la probabilité que l'on passe de l'état P_i à P_e , d'une année sur l'autre ?

$$P_i - P_e = 0.25$$

Et de l'état P_e à P_i ?

$P_e - P_i = 0$ car en une année, P_e ne peut que passer à G_a ou rester à P_e .

3) Sachant que l'on est dans l'état P_i , quelle est la probabilité d'une trajectoire du type $P_i - P_e - G_a$?

$$P((P_e \cap G_a) \setminus P_i) = P(P_e \setminus P_i) \times P(G_a \setminus P_e) = 0.25 \times 0.6 = 0.15$$

Et d'une trajectoire du type $P_i - C - V$?

$$P((C \cap V) \setminus P_i) = P(C \setminus P_i) * P(V \setminus C) = 0.2 \times 0.1 = 0.02$$

4) Donnez un exemple de trajectoire de probabilité nulle.

$$P_i - V - G_a$$

5) En vous servant de votre cours d'Algèbre linéaire de L1 expliquez, lorsque n tend vers l'infini, vers quelle proportion tend la dynamique lorsque $X_0 =$

$$\begin{pmatrix} C \\ V \\ P_e \\ G_a \\ P_i \end{pmatrix}_0 = 0.2 \times \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

6) La transition de P_i vers P_e mime la présence des incendies. Étudier l'influence aux temps longs des incendies, en faisant varier sa valeur dans la matrice.

La valeur initiale est $P_i - P_e = 0.25$ et pour cette valeur : $X_n = \begin{pmatrix} 0.1752 \\ 0.1168 \\ 0.2044 \\ 0.1533 \\ 0.3504 \end{pmatrix}$

Si $P_i - P_e = 0$ alors $X_n = 10^{-6} \times \begin{pmatrix} 0.7431 \\ 0.6639 \\ 0.3802 \\ 0.3151 \\ 0.9205 \end{pmatrix}$

Si $P_i - P_e = 0.1$, $X_n = 10^{-3} \times \begin{pmatrix} 0.0668 \\ 0.0533 \\ 0.0473 \\ 0.0378 \\ 0.1006 \end{pmatrix}$

Si $P_i - P_e = 0.4$, $X_n = 10^3 \times \begin{pmatrix} 0.4955 \\ 0.2809 \\ 0.8967 \\ 0.6309 \\ 1.2529 \end{pmatrix}$

Si $P_i - P_e = 0.6$, $X_n = 10^7 \times \begin{pmatrix} 0.5804 \\ 0.2772 \\ 1.6602 \\ 1.0842 \\ 1.8503 \end{pmatrix}$

Si $P_i - P_e = 0.8$, $X_n = 10^{10} \times \begin{pmatrix} 1.4725 \\ 0.6174 \\ 5.9537 \\ 3.6564 \\ 5.5508 \end{pmatrix}$

On remarque que X_n devient plus grand quand $P_i - P_e$ devient plus grand. On peut en déduire que les incendies entraînent plus d'arbres sur le long terme et à l'inverse, pas d'incendies réduit le nombre d'arbres sur le long terme.

3. Modèle plus riche d'écosystème

$$P = \begin{pmatrix} 0.1 & 0 & 0.8 & 0 & 0.2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0.2 & 0.4 & 0.05 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0.1 & 0.2 & 0.05 & 0.9 & 0.1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0.5 & 0.2 & 0.05 & 0.05 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0.1 & 0.2 & 0.05 & 0.05 & 0.7 & 0 & 0 & 0 & 0.2 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0.6 & 0.4 & 0.1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0.1 & 0.2 & 0.7 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0.1 & 0.2 & 0.1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0.1 & 0 & 0.3 & 0.3 & 0.3 & 0.4 & 0.1 & 0.3 & 0 & 0.15 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0.3 & 0.05 & 0.3 & 0.1 & 0.1 & 0.1 & 0.2 & 0.05 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0.1 & 0.1 & 0 & 0.1 & 0.1 & 0.1 & 0.1 & 0.1 & 0.1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0.1 & 0.1 & 0.1 & 0.1 & 0.1 & 0.1 & 0.15 & 0.05 & 0.05 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0.1 & 0.1 & 0.1 & 0.1 & 0.1 & 0.1 & 0.05 & 0.05 & 0.05 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0.1 & 0.1 & 0 & 0.1 & 0.2 & 0.1 & 0.2 & 0.3 & 0.3 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0.2 & 0.1 & 0.05 & 0.2 & 0.1 & 0.1 & 0.2 & 0.2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0.2 & 0 & 0 & 0 & 0.05 & 0.1 & 0.05 & 0.1 & 0.1 & 0.2 & 0.1 \end{pmatrix}$$

1) A partir de chaque état, le ou lesquels sont à un moment ou un autre visités ? Donner alors les groupes d'états qui communiquent tous ensemble. Expliquer comment cela se voit sur la matrice.

Tous sont visités sauf le 12e élément. Le 1er au 4e communiquent ensemble, le 6,7 et 8e, communiquent entre eux. Les 13 à 20 aussi. La 5e ligne communique avec les 1,3,5 et est visitée par le 7e élément. Les 9,10 et 11 communiquent entre elles, la 10 visite la 20 et la 11 visite la 13. Il faut regarder les lignes pour regarder quel élément est visité et les colonnes pour regarder les éléments que visite celui sur lequel on est.

2) Calculs de X_1, X_2, X_{50} avec matlab :

Code matlab utilisé dans le reste de l'exercice :

```
P = [0.1 0 0.8 0 0.2 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0;
0.2 0.4 0.05 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0;
0.1 0.2 0.05 0.9 0.1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0;
0.5 0.2 0.05 0.05 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0;
0.1 0.2 0.05 0.05 0.7 0 0 0 0.2 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0;
0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0;
0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0;
0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0;
0 0 0 0 0 0 0 0.6 0.4 0.1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0;
0 0 0 0 0 0 0 0.1 0.2 0.7 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0;
0 0 0 0 0 0 0 0.1 0.2 0.1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0;
0 0 0 0 0 0 0 0 0 1 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0;
0 0 0 0 0 0 0 0 0.1 0 0.3 0.3 0.3 0.4 0.1 0.3 0 0.15;
0 0 0 0 0 0 0 0 0 0.3 0.05 0.3 0.1 0.1 0.1 0.2 0.05;
0 0 0 0 0 0 0 0 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1;
0 0 0 0 0 0 0 0 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.15 0.05;
0 0 0 0 0 0 0 0 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.1 0.05 0.05;
0 0 0 0 0 0 0 0 0.1 0.1 0 0.1 0.2 0.1 0.2 0.3;
0 0 0 0 0 0 0 0 0.2 0.1 0.05 0.2 0.1 0.1 0.2;
0 0 0 0 0 0 0 0.2 0 0 0.05 0.1 0.05 0.1 0.1 0.2 0.1;
];

X0 = [0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0]

result = [X0]

length = 10;
green = [0, 1, 0];
red = [1, 0, 0];
colors_p = [linspace(green(1),red(1),length)', linspace(green(2),red(2),length)', linspace(green(3),red(3),length)'];

for x = 2:50
    result(x,:) = result(x-1,:)*P';
end
round(result, 4);

hold on
for x = 1:10
    plot(result(x, :), "gs", "MarkerFaceColor", colors_p(x,:))
end
legend("Pas n=1", "Pas n=2", "Pas n=3", "Pas n=4", "Pas n=5", "Pas n=6", "Pas n=7", "Pas n=8", "Pas n=9", "Pas n=10")

ylabel("Valeurs des états")
xlabel("états 1 à 20")
title("Valeurs des états sur 10 itérations")
hold off
```

$$X_0 = 1/16 \times (1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 0 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1 \ 1)$$

$$X_1 = (0.0688 \ 0.0406 \ 0.0844 \ 0.0500 \ 0.0813 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0.0688 \ 0.0625 \ 0.0250 \ 0 \ 0.1219 \ 0.0750 \ 0.0438 \ 0.0500 \ 0.0438 \ 0.0688 \ 0.0406)$$

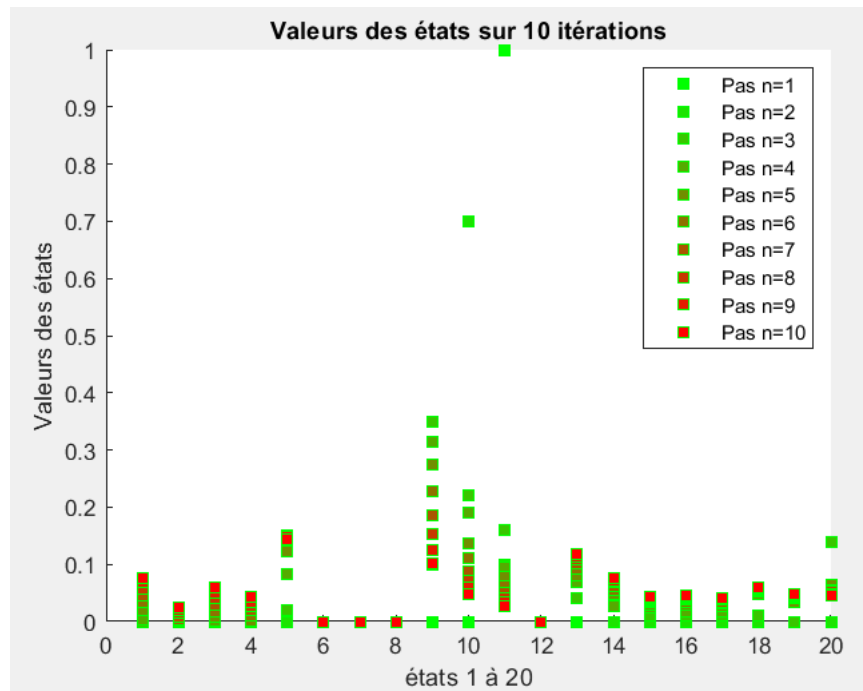
$$X_2 = (0.09060 \ 0.03420 \ 0.07230 \ 0.04920 \ 0.09230 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0.06880 \ 0.03690 \ 0.02190 \ 0 \ 0.1281 \ 0.08440 \ 0.04750 \ 0.05200 \ 0.04610 \ 0.06880 \ 0.04060)$$

$$X_{50} = (0.1084 \ 0.04440 \ 0.09850 \ 0.07160 \ 0.09410 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0.1459 \ 0.09710 \ 0.05300 \ 0.05920 \ 0.05320 \ 0.07270 \ 0.06000 \ 0.04060)$$

Il faut en moyenne un seul pas pour que toutes les valeurs soient concentrées sur les états {1, 2, 3, 4, 5}, {13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 20}

3) Simulation des états de Y_n par rapport à n :

$$Y_0 = (0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0)$$

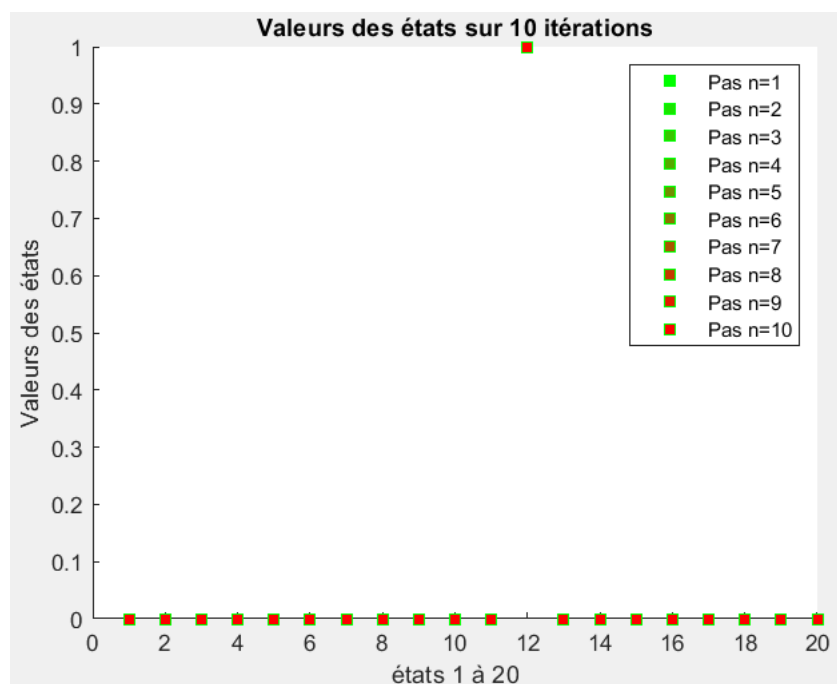


Nombre de pas moyen pour que le système peuple les états {1, 2, 3, 4, 5} :

Nombre de pas moyen pour peupler que le système états {14, 15, 16, 17, 18, 19, 20} :

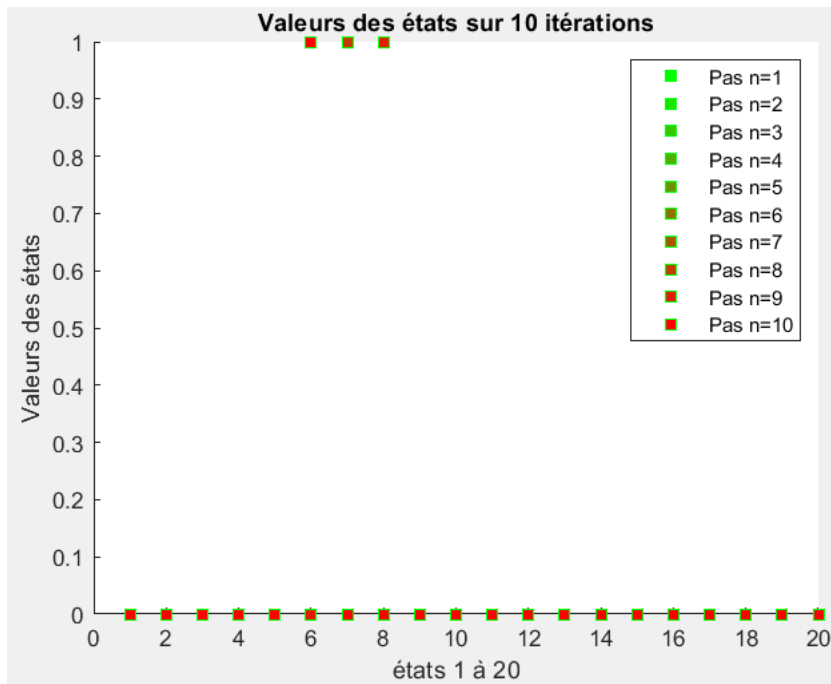
4) Simulation des états de Z_n par rapport à n :

$$Z_0 = (0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0)$$



5) Simulation des états de A_n par rapport à n :

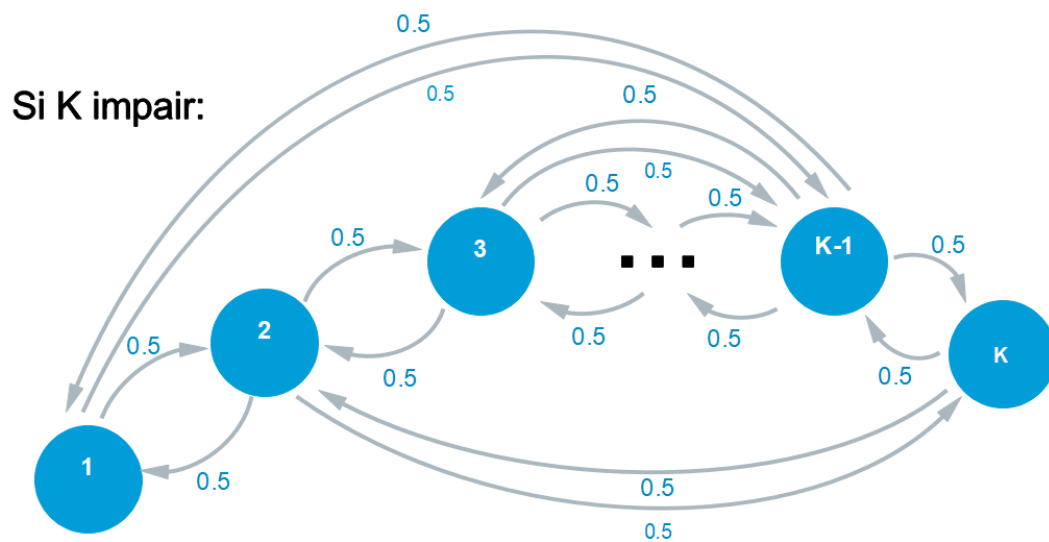
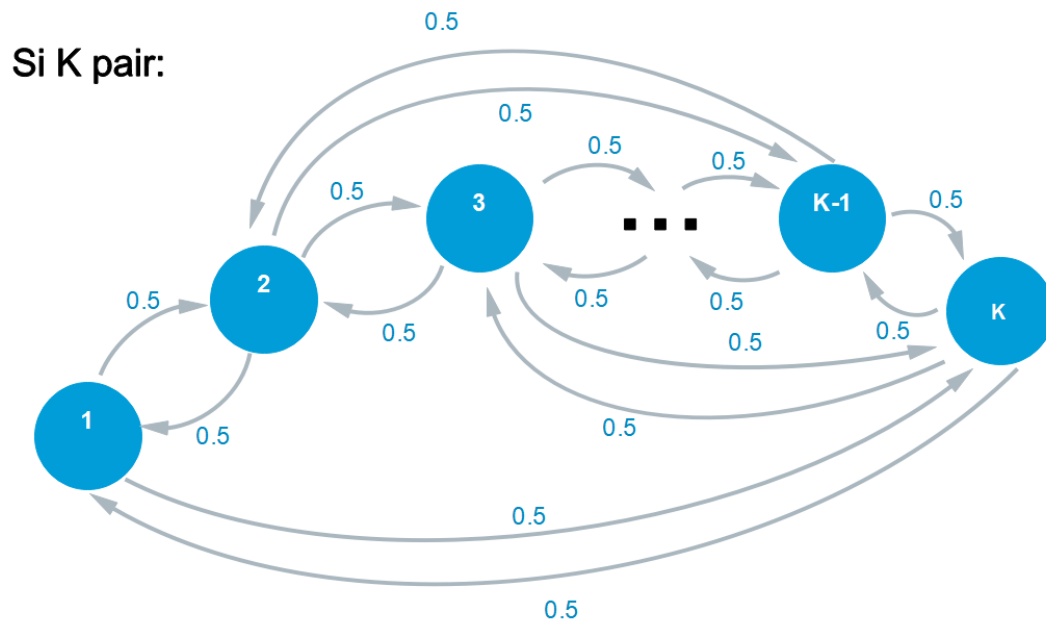
$$A_0 = (0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 1 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0 \ 0)$$



4. Pour aller plus loin

1) On remarque que la matrice correspond à une matrice de transition.

On rappelle que le nombre de colonne correspond nombre d'état qu'on appellera k .



2) On peut expliciter X_n tel que:

$$X_n = X_0 \times P^n$$

Pour faire la simulation numérique, nous avons utilisé python avec la bibliothèque de matlab:

```
import numpy as np
import matplotlib.pyplot as plt

# Définir la taille de la chaîne n et le nombre de pas k
k = 100
n = 200

# Matrice de transition P pour une chaîne de Markov
P = np.zeros((k, k)) #on remplit une matrice de 0
#on fait une double boucle pour parcourir la matrice et attribuer les valeurs correspondantes
for i in range(k):
    for j in range(k):
        if i % 2 != 0:
            if j%2==0:
                P[i, j] = 0.5
            else:
                P[i, j] = 0
        else:
            if j%2==0:
                P[i, j] = 0
            else:
                P[i, j] = 0.5
```

```

        elif i % 2 == 0:
            if j%2!=0:
                P[i, j] = 0.5
            else:
                P[i, j] = 0
        else:
            P[i, j] = 0

#on crée d'abord X0
X0 = np.zeros(k) #X0 est un vecteur rempli de 0
#on lui attribut les valeurs correspondantes
for i in range(k):
    if i%2!=0:
        X0[i]=0
    else:
        X0[i]=1

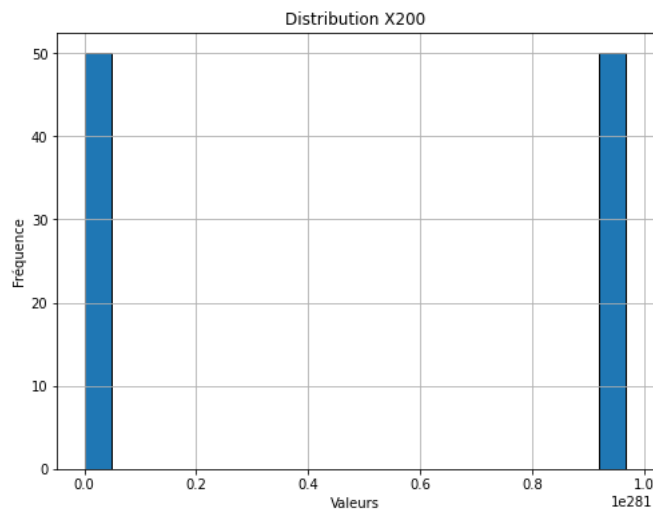
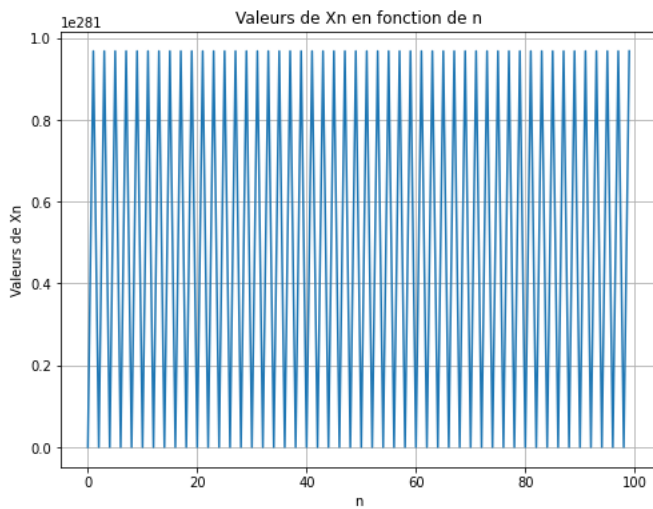
#Nous allons mettre P à la puissance n
Pn = np.copy(P) #on copie P à Pn
#on crée une boucle pour multiplier pn n fois à p
#sa correspond à P puissance n
for a in range(n):
    Pn = np.dot(Pn,P)

# On crée Xn
Xn=np.dot(Pn,X0) #on fait la matrice Pn.X0 et l'attribut à Xn

# Affichage de Xn en fonction de n
plt.figure(figsize=(8, 6))
plt.plot(Xn)
plt.title('Valeurs de Xn en fonction de n')
plt.xlabel('n')
plt.ylabel('Valeurs de Xn')
plt.grid(True)
plt.show()

# Représentation de la distribution X200
plt.figure(figsize=(8, 6))
plt.hist(Xn, bins=20, edgecolor='black')
plt.title('Distribution X200')
plt.xlabel('Valeurs')
plt.ylabel('Fréquence')
plt.grid(True)
plt.show()

```

Les probabilités de transition entre les paires sont égales, c'est le cas aussi pour les impaires entre-eux. Alors, entre les paires et entre les impaires, ils ont une chance égale d'être atteint après un grand nombre d'itérations. Par conséquent, cela suggère que la distribution des probabilités à X200 converge vers une distribution uniforme distinguant selon si ils sont paires ou impaires.

Loi uniforme	$\mathcal{U}([a;b])$	$P(X \in I) = \frac{\text{long } I}{b - a}$	$E(X) = \frac{a + b}{2}$	$V(X) = \frac{(b - a)^2}{12}$	Tous les intervalles de même longueur ont la même probabilité
--------------	----------------------	---	--------------------------	-------------------------------	---

On peut l'approximer à une loi normale

Loi Normale	$\mathcal{N}(\mu; \sigma)$	$P(a \leq X \leq b) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \int_a^b e^{-\frac{1}{2}\left(\frac{x-\mu}{\sigma}\right)^2} dx$	$E(X) = \mu$	$V(X) = \sigma^2$	Nombreux facteurs rentrent en compte dont aucun n'est prépondérant. Approximation d'autres lois.
-------------	----------------------------	--	--------------	-------------------	--

On peut, en réalité, en distinguer 2 avec des paramètres différents. Les états paires et impaires. Ils ont alors la même variance mais pas la même moyenne:

Moyenne pour les états paires: $\mu = k/2$

Moyenne pour les états impaires: $\mu = (k/2) - 1$

Variance: $\sigma^2 = k^2/12$

Pour X200:

Moyenne pour les états paires: $\mu = 100/2 = 50$

Moyenne pour les états impaires: $\mu = (100/2) - 1 = 49$

Variance: $\sigma^2 = k^2/12 = 100^2/12 = 833.33$