# ПРАВИТЕЛЬСТВО РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ «ВЫСШАЯ ШКОЛА ЭКОНОМИКИ»

Факультет компьютерных наук Департамент программной инженерии

УДК 004.05

СОГЛАСОВАНО	УТВЕРЖДАЮ
Научный руководитель, руководитель департамента «Программная инженерия», доцент С. А. Лебедев	Академический руководитель образовательной программы «Программная инженерия», профессор департамента программной инженерии, канд. техн. наук
«»2022 г.	инженерии, канд. техн. наук
Соруководитель, преподаватель базовой кафедры «Системное программирование» ИСП РАН в НИУ ВШЭ	
А. Е. Волков «» 2022 г.	В. В. Шилов «» 2022 г.
(академ на тему: <b>Анализ обработки исклю</b>	рикационная работа ическая) очений для языков Java и Kotlin в ализаторе Svace
по направлению подготовки 09.0	03.04 «Программная инженерия»
СОГЛАСОВАНО	ВЫПОЛНИЛ
Консультант,	студент группы БПИ182
младший научный сотрудник Института	образовательной программы
системного программирования РАН	09.03.04 «Программная инженерия»
С. А. Поляков	В. О. Афанасьев
	« » 2022 г.
«» 2022 г.	«» 2022 г.

## Реферат

Работа посвящена  $\frac{1}{1}$  тому-то<sup>2</sup>.

В работе рассмотрено то-то и то-то<sup>3</sup>.

(TODO: Дописать)

Данная работа состоит из 11 страниц, 2 глав, 5 листингов, 1 таблицы, 2 приложений. Использовано 2 источника.

**Ключевые слова:** статический анализ; поиск ошибок; обработка исключений; Java; Kotlin; JVM; байткод.

 $<sup>^1 \</sup>rm TODO:$  Дописать

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup>TODO: Дописать

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup>ТОDО: Дописать абзац

## Abstract

This paper is dedicated to smth<sup>4</sup>.

In this work ...<sup>5</sup>.

(TODO: Дописать)

The paper contains 11 pages, 2 chapters, 5 listings, 1 table, 2 appendices. 2 sources are used.

**Keywords:** static analysis; search for defects; exception handling; Java; Kotlin; JVM; bytecode.

<sup>&</sup>lt;sup>4</sup>TODO: Дописать <sup>5</sup>TODO: Дописать

## Содержание

Реферат				•	 •	 	•	 	•	 •	•	 •	•	2
Abstract					 •	 	•	 	•	 •			•	3
Используемі	ые определ	тения и т	ерминь	I		 	•	 						5
Введение .						 		 			•	 •	•	6
Глава 1 Обз	ор источні	иков				 		 						7
1.1 Какая	-то подглав	a				 		 						7
1.1.1	Какая-то і	10ДП0ДГЛа1	ва			 		 						7
	1.1.1.1 K	акой-то па	араграф			 		 						7
	1.1.1.2 K	акой-то па	араграф			 		 						7
	1.1.1.3 K	акой-то па	араграф			 		 						7
	1.1.1.4 K	акой-то па	араграф			 		 						7
1.1.2	Какая-то і	10дподглај	ва			 		 					•	7
	1.1.2.1 K	акой-то па	араграф			 	•	 					ě	7
	1.1.2.2 K	акой-то па	араграф			 	•	 					ě	7
	1.1.2.3 K	акой-то па	араграф			 		 						7
	1.1.2.4 K	акой-то па	араграф			 		 						8
Выводы по	главе					 		 	•			 •		8
Глава 2 Как	ая-нибудь	ещё глаг	за			 	•	 	•			 ٠	•	9
Заключение						 		 			•	 •		10
Список испо	льзованнь	их источі	ников .			 		 					•	11
Приложение	<b>A</b>			•		 	•	 						12
Припожение	, F													15

## Используемые определения и термины

Common Vulnerabilities and Exposures (CVE) – база данных общеизвестных уязвимостей информационной безопасности.

Common Weakness Enumeration (CWE) – общий перечень и система классификации слабых мест и уязвимостей программного обеспечения.

Java – строго типизированный объектно-ориентированный язык программирования общего назначения, разработанный компанией Sun Microsystems.

Kotlin – статически типизированный, объектно-ориентированный язык программирования, работающий поверх Java Virtual Machine и разрабатываемый компанией JetBrains.

Абстрактное синтаксическое дерево (АСД, Abstract Syntax Tree, AST) – одна из форм промежуточного представления программ в виде древовидной структуры.

**Анализ потока данных (Data Flow Analysis, DFA)** – один из основных методов анализа программ, позволяющий определить в каждой точке программы некоторую информацию о данных, которыми оперирует код.

**Байткод** – одна из форм промежуточного представления программ в виде инструкций, которые близки к машинным и могут быть интерпретированы при помощи виртуальной машины.

Виртуальная машина Java (Java Virtual Machine, JVM) – основная часть исполняющей системы Java, исполняющая байткод, полученный из исходного кода программы, на конкретной платформе путём трансляции байткода в машинные инструкции.

Граф потока управления (ГПУ, Control Flow Graph, CFG) – множество всех возможных путей выполнения программы, представленное в виде графа.

Промежуточное представление (Intermediate Representation, IR) – структура данных или код, используемый внутри компилятора или виртуальной машины для представления программ.

**Статический анализ кода** – анализ исходного кода на предмет ошибок и недочётов без непосредственного выполнения анализируемых программ.

## Введение

Пример введения.

Это пример ссылки на статью [1].

А это пример ссылки на онлайн-ресурс [2].

## Глава 1. Обзор источников

Текст главы 1

#### 1.1. Какая-то подглава

Текст подглавы

#### 1.1.1. Какая-то подподглава

Текст подподглавы

#### 1.1.1.1. Какой-то параграф

Текст параграфа

#### 1.1.1.2. Какой-то параграф

Текст параграфа

#### 1.1.1.3. Какой-то параграф

Текст параграфа

#### 1.1.1.4. Какой-то параграф

Текст параграфа

#### 1.1.2. Какая-то подподглава

Текст подподглавы

#### 1.1.2.1. Какой-то параграф

Текст параграфа

#### 1.1.2.2. Какой-то параграф

Текст параграфа

#### 1.1.2.3. Какой-то параграф

Текст параграфа

## 1.1.2.4. Какой-то параграф

Текст параграфа

## Выводы по главе

Текст Текст Текст Текст Текст Текст

# Глава 2. Какая-нибудь ещё глава

Текст главы 2

## Заключение

Текст заключения

#### Список использованных источников

- Shelekhov V. I., Kuksenko S. V. Data flow analysis of Java programs in the presence of exceptions // International Andrei Ershov Memorial Conference on Perspectives of System Informatics. — Springer. 1999. — c. 389—395.
- 2. Common Weakness Enumeration [электронный ресурс] : CWE-703: Improper Check or Handling of Exceptional Conditions. URL: https://cwe.mitre.org/data/definitions/703.html (дата обр. 31.12.2021).

## Пример приложения

Пример приложения. Какой-то текст. Какой-то текст.

Тут ссылка на листинг 1.

А тут ссылка на листинг 3.

Листинг  $1 - \Pi$ ример какого-то кода на Kotlin

```
class Main {
     public static ScriptDefinition findScriptDefinition(Project project, SourceCode
 2
         script) {
       ScriptDefinitionProvider scriptDefinitionProvider = ScriptDefinitionProvider.
 3
           getInstance(project);
       if (scriptDefinitionProvider == null) {
 4
         if (null == null) {
 5
 6
           throw IllegalStateException("Unable to get script definition: ...");
 7
         } else {
 8
           return null;
 9
       }
10
11
12
       ScriptDefinition definition = scriptDefinitionProvider.findDefinition(script);
       if (definition == null) {
13
         return scriptDefinitionProvider.getDefaultDefinition(); // Comment
14
15
       } else {
16
         return definition;
17
18
19|| }
```

Листинг 2 — Пример какого-то кода на Java

```
13 aload 2
```

```
14 dup
   ifnonnull
                28
15
   new
                #17 // NullPointerException
18
21
   dup
22
   ldc
                #19 // String null cannot be cast to non-null String
   invokespecial #23 // NullPointerException."<init>"(String)
24
27
   athrow
   . . .
   aload_2
46
   dup
47
48
   ifnonnull
51
   new
                #17 // NullPointerException
54
   dup
55|| 1dc
                #19 // String null cannot be cast to non-null String
57 invokespecial #23 // NullPointerException."<init>"(String)
60
   athrow
   . . .
```

Листинг 3 — Пример JVM-байткода

```
13: aload_2
14: dup
15: ifnonnull
                28
18: new
                #17 // NullPointerException
21: dup
22: 1dc
                #19 // String null cannot be cast to non-null String
24: invokespecial #23 // NullPointerException."<init>"(String)
27: athrow
. . .
46: aload_2
47: dup
48: ifnonnull
                61
51: new
                #17 // NullPointerException
54: dup
                #19 // String null cannot be cast to non-null String
55: 1dc
57: invokespecial #23 // NullPointerException."<init>"(String)
60: athrow
```

Листинг 4 — Пример JVM-байткода 2

А тут ссылка на таблицу 1.

Таблица 1 — Пример таблицы

Col1	Col2	Col2	Col3
1	6	87837	787
2	7	78	5415
3	545	778	7507
4	545	18744	7560
5	88	788	6344

```
\verb"procedure RUN" (packages, hashes")
 2
         queue[svace.parallel\_max]
 3
         \texttt{for } item \in zip(packages, hashes)
 4
             ps = create(item) \\
 5
             if !queue.full()
 6
                  queue.put(ps)
             else
 8
                  first = queue.get()
 9
                  first.wait()
10
             end if
         end for
12 | end procedure
```

Листинг 5 — Привер псевдокода на алгоритмическом языке

## приложение б

# Ещё один пример приложения

Пример приложения