Prinzipien der QM

- I. Per Zustand eines physikalischen Systems zum Zeitpunkt t wird durch einen Zastandsvektor (Ket) 14(+17 aus dem Hilbertraum X beschrieben.
- I. Die Zeitentwicklung eines Zustandes 14(1)>
 (ohne Messung) ist gegeben durch die Schrödingergleichung: it of 14(1)> = fil4(1)>

 Ĥ wird der Hamiltonoperator des Systems genannt und entspricht der Observablen 'Energie'

III Messungen physikalischer Größen

- a) Yeder physikalischen Größe A wird ein linearer und hermitescher Operator A zageordnet. I wird Observable gerannt.
- b) Die enzig möglichen Ergebnisse einer Wessung von A sird die Eigenweite az von A
- c) Die Vahrscheinlichkeit den Wast as zu messen ist $P(a_2) = 11 \, \Psi_{\alpha} 11^2 \quad \text{(mit } 1 \, \Psi_{\alpha} > = P_{\alpha} \, |\Psi>$

Hier ist Pa der Projektor auf den Unterraum der durch die Eigenveletoren zu a, gebildet wird. d) Eine Messung reduziert einen Eastand. Nach einer Messung von A mit dam Eigebnis az ist der Zastand des Systems gegeben durch $147 = \frac{14}{114}$

Der Zeitentwicklungsoperator

Sei 14(to) > der Zustand des Systems zur Zeit to.
Zur Zeit t=to ist Zustand 14(t) > bestimmt durch die
Schrödingergleichung mit der Anfangsbedingung 14(to) >
14(t) > und 14(to) > sind durch einen Greater
alt, to) verlenupft.

14(f) > = (1(f,fo) (4(fo)) Zostentwichlangsporator

Eigenschaften des Zeitentwichlungsoperators

1) û (to, to) = Î (Idenfifat)

d.h. $|\Psi(t_o)\rangle = \hat{\mathcal{U}}(t_o,t_o)|\Psi(t_o)\rangle$ fiv jeden beliebigen Zastand $|\Psi(t_o)\rangle$

2)
$$\hat{u}$$
 folgt der Gleichung:
 $i\hbar \frac{\partial}{\partial t} u(t, t_0) = \hat{H}(t) \hat{u}(t, t_0)$
 u
 \hat{u}
 \hat{u}

3)
$$\hat{U}(t_{n},t_{n}) = \hat{U}(t_{n},t_{n-1})\hat{U}(t_{n-1},t_{n-2})...\hat{U}(t_{2},t_{n})$$

where $t_{n},t_{2}...t_{n}$ Zeiten sind milt $t_{n} < t_{2} < ... < t_{n}$
 $t_{n} < t_{n} < t$

Das System entwichelt sich von to vach to nach to am den Zeifpanlet to za erreichen.

4) Set the Zeit and of en infinitisimaler Zeitschrift Dann gilt:
$$\widehat{U}(t+\delta f,+) \simeq \widehat{I} - \frac{i}{4\pi}\widehat{H}(t) \delta f$$

Bew: ih
$$\frac{\partial}{\partial t}$$
 14(+)> $\approx \frac{ih}{\delta t} (|\Psi(t+\delta f)\rangle - |\Psi(t)\rangle)$

11

 $f(t)|\Psi(t)\rangle$

$$|\Psi(t+\delta t)\rangle \approx |\Psi(t)\rangle - \frac{i\delta t}{tn} \hat{H}(t) |\Psi(t)\rangle$$

$$= (\hat{I} - \frac{i\delta t}{tn} \hat{H}(t)) |\Psi(t)\rangle$$

$$\hat{U}(t+\delta t,t)$$

- 5) $\hat{U}(t, t')$ ist unitar, d.h. $\hat{U}^{t}(t, t') = \hat{U}^{-1}(t, t')$
- 6) Van \hat{H} zeitabhängig ist gilt: $\hat{U}(t,t_0) = e^{-i\hat{H}(t-t_0)/t_0}$

Zwei- Niveau System

Die bisheigen Beispiele von Hilberträumen waren von unardlicher Dimension (Wellerfunktionen in Ortsraum/ Impalsraum)

Hier behachten wir den einfachsten (aber hotzelem sehr mteressanten) Fall des zwei-dimensionalen Hilbertraums.

Alle Zustandsvelstoven in diesem Raum lionaren als Ineare Superposition von zwei unabhängigen Basisvektoren konstruiert werden. Oaher nennt man das System auch Zwei-Niveau/Zustands-System.

Seien 14,2 und 142 > zwei orthonormale Basisveltoren.

$$|\Psi_{\lambda}\rangle = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, |\Psi_{Z}\rangle = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \langle \Psi_{\lambda}| = (10) \langle \Psi_{\lambda}| = (01)$$

and jeder Zastand 14> kann geschrieben werden als $14>= x | 4_1> + (3 | 4_2> = {\alpha \choose 3})$ wobei $\alpha, \beta \in C$

mit der Normierung $(414) = (\alpha^{\dagger}, \beta^{*}) \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$ $= |\alpha|^{2} + |\beta|^{2} \stackrel{!}{=} 1$

Jeder lineare Operator kann als komplexe 2×2 Mahix aeschrieben werden.

Jede beliebige hemitesche Mahix M Lann geschnieben werden:

$$\hat{M} = \begin{pmatrix} a+d & b-ic \\ b+ic & a-d \end{pmatrix} = a\hat{1} + b\hat{0}_{x} + c\hat{0}_{z} + d\hat{0}_{3}$$

mit a, b, c, d ER mit den Paulimatrizen

$$\hat{O}_{\lambda} = \begin{pmatrix} O & \Lambda \\ \Lambda & O \end{pmatrix} \qquad \begin{pmatrix} \Lambda & \begin{pmatrix} O & -i \\ i & O \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} \Lambda & O \\ i & O \end{pmatrix} & \begin{pmatrix} \Lambda & O \\ O & -\Lambda \end{pmatrix}$$

Physikalische Realisierungen

Viele Système könnan in bestimmen Näherungen durch solche Zuei-Niveau Système beschrieben werden.

- Photon Polarisation
- einfades Modell eines Ammoniale Moleküls
- Neutrinooszillalion
- Spin des Elelehrons
- -qubits: analog zu klassischem Bit
- Atom geloppett an lichtfeld (siehe Physik II)

Photon - Pularization

Klassisch beschreibt die Polarisation von Licht den elektrischen Feldveltor oxthogonal zur Propagationsrichtung. Die Polarisation kann elliptisch, zirkalar eder linear sein.

Ein Polarischionsfilter lasst bicht mit der Polarisation parallel zu seiner Achse durch. Klassische Lichtskahlen bestehen aus sehr vielen unabhängigen Anotonen (voter Strahl, 1 Watt ~ 10¹⁸ photon/s)

Das enzelne Photon trägt eine Polarisation, die in dem Zwei-Niveau Zastandsraum beschrieben werden lann.

Frage: Wie kinnen our enan Polansationsfilter darstellen?

Agiert wie en Projektor!

$$\hat{A}_{v} = |v\rangle \langle v| = \begin{pmatrix} \cos v \\ \sin v \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \cos v & \sin v \end{pmatrix}$$

$$= \begin{pmatrix} \cos^{2}v & \cos v & \sin v \\ \cos v & \sin^{2}v \end{pmatrix}$$

Wahrscheinlichteil der Tromsmission von 1->>

$$= 1 \qquad \text{fir} \quad \sigma = 0$$

$$= 0 \qquad \text{fir} \quad \sigma = \frac{\pi}{2}$$

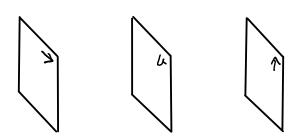
Was possient wenn:



'Messurg 1': Projektion auf (->)

'Messung 2': Projection and 17>

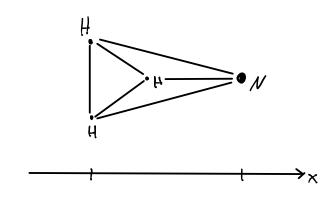
Zasätzlicher tilter zwischen den beiden:



Messing: Projektion auf v $|\rightarrow\rangle$ 1. Messing $|-\rangle\rangle$ Messing v $|v\rangle$ $v=\sqrt[T]{4}$

leihenfolge ist wichtig, da Âo, Âtiz, Âtiz nicht kommutieren.

Modell des Ammonidemoleküls NH3
Basclevant & Dalibad 6.3
Cohen-Tannoudji 4.10



bei niediger Energie:

Die Itz bilden ein gleichseitiges

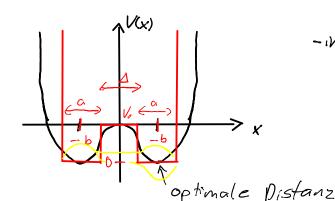
Dreieck und N liegt auf der

Normalen in evem gearissen

** Abstand, den wir mit x

bezeichnen.

Die Potentielle Energie des Systems hängt stork von dieser Distanz X ab.



-inversions symmetrish un x=0

Vereinfachte Form