Agent

+ Agent (Table)

+ run ( ) : void

Java Class

Table

+ chef One Eat : boolean
+ chef Two Eat : boolean
+ chef Three Eat : boolean
+ ingred On Table : String
+ count : int
+ iteration : int

+ Table (int)
+ appoint (int) : void
+ not Empty ( ) : boolean
+ build Ingred ( ) : void
- put Ingred (...) : void
+ chef One Eat ( ) : void
+ chef Two Eat ( ) : void
+ chef Three Eat ( ) : void
- eat ( ) : void
+ reset Table ( ) : void

-table

chef One

+ chef One (Table)

+ run ( ) : void

-table

chef Two

+ chef Two (Table)

+ run ( ) : void

-table

Chef Three

+ chef Three (Table)

+ run ( ) : void

-table

-jam

-bread

-peanut butter

- ingre-dients

Ingredient

+ name : String

+ Ingredient (String)

+ gotName ( ) : String

---

runme

+ runme ( )

+ main (String [ ]) : void