

Alexandre DUBOIS

Licence 3 – Parcours MIAGE

Rapport sur le stage du 12 Avril au 11 Juin 2021

UPJV – UFR Sciences



Responsable de stage : Mr Donatien CELIA
Responsable universitaire : Mme Catherine BARRY

Année 2020/2021

Du 12 Avril 2021 au 11 Juin 2021, j'ai effectué un stage au sein de l'entreprise Adjustem (situé 53 Avenue de l'Europe à Amiens). Tout le stage s'est déroulé en distanciel en raison de la crise sanitaire de la COVID-19.

L'entreprise d'accueil :

L'entreprise Adjustem est une société qui est active depuis 15 ans. Elle est établie à Amiens et est spécialisée dans le secteur d'activité de l'édition de logiciels applicatifs. Son effectif est compris entre 6 et 9 salariés. Le stage a eu lieu au sein du service développement dont le responsable est Mr Donatien CELIA.

Les missions:

Pour une meilleure compréhension de ce que j'ai pu faire lors de ce stage, je vais d'abord aborder les outils mis à ma disposition, puis expliquer les différentes tâches que j'ai pu effectuer.

Pour le développement informatique, l'entreprise utilise *C++ builder*, un IDE développé par embarcadero. Cet IDE permet de concevoir des applications graphiques (application VCL) ou des applications de type console. Le logiciel peut également gérer les bases de données. *C++ builder* supporte les langages C++ et delphi. Pour communiquer, Adjustem utilise 2 logiciels selon les besoins : *Discord* et *Microsoft Teams*.

Au cours de ce stage, on m'a confié au total 3 missions. La première est liée à la prise en main du logiciel, c'est à dire connaître les petites spécificités de l'IDE mais aussi savoir faire du débogage de variables, mettre des points d'arrêts, gérer le debug et la release d'exécutable et savoir lire et écrire dans un fichier .ini.

La deuxième mission a consisté à l'analyse d'un sujet qui m'a été donné par mon responsable de stage. Le sujet était de créer une fiche client présentant différentes informations telles que le nom d'un client, son adresse, sa ville et code postal ainsi qu'une zone de saisie. De plus, la fiche client devait informer l'utilisateur d'éventuelle modification qui pouvait être apportées.

La troisième et dernière mission a été dédiée à la réalisation d'un module de planning pour l'entreprise permettant de gérer plusieurs informations comme des rendez-vous, des congés ...

Le travail réalisé :

Le travail réalisé pour la 1ere mission été essentiellement de la recherche d'informations concernant C++ *builder* ainsi que des tests , pour voir comment fonctionnait le logiciel.

Pour la 2eme mission , le temps de travail a été plus long. La fiche contient toutes les informations demandées et la comparaison entre les données fonctionne. La particularité de cette fiche était que je ne devait pas manipuler de base de données mais utiliser uniquement des objets.

Enfin, pour le dernier objectif, le plus gros du planning a été réaliser , a savoir les grilles ou les informations ainsi que les dates doivent apparaître. J'ai réaliser un planning que l'on peut visualiser sur une journée, une semaine et un mois et une fiche servant a ajouter, modifier ou supprimer un événement. Cependant tout n'est pas finit. Pour l'instant les informations d'un événement ne sont pas visualisable sur le planning. De plus aucune vérification n'est faite au moment d'ajouter un événement (Nom valide, sa date ...).

J'ai également rencontré plusieurs difficultés lors de la réalisation de mes missions. Tout d'abord , la gestion des grille utilisé pour le planning . L'utilisation de la grille et de ses méthodes ne sont pas intuitives , car toutes les possibilités ne sont pas renseigné dans la documentation, même si celle-ci est fournies. La gestion des dates a aussi été un problèmes car la documentation n'est pas assez précise.

Bilan :

Le stage m'a fait prendre conscience des connaissances et des compétences appliquées a la réalisation de mes missions tel que la programmation orienté objet ou le langage C++ et ses caractéristiques . Cela m'a permis d'approfondir mes connaissances sur ces deux sujets en utilisant par exemple le modèle MVC ou encore de lire et écrire dans un fichier via C++ . Cela m'a également permis de maîtriser de plus en plus la conception d'application graphique (ici les applications VCL).

Ce qui m'a empêcher de finaliser le planning est le manque de temps car la réalisation de cette mission ne requiert pas plus de connaissance ou de compétence.