

Stream	Autoři: Alina Iliasova, Maksim Litvinov
Plán testů	Datum: 01.03.2023

APLIKACE STREAM

PLÁN TESTŮ

1 ÚVOD

1.1 ÚČEL

Tento dokument popisuje plán testů pro aplikaci „Stream“ verze 6.8.0 pro android. Následující oddíly popisují podstatu testovaného systému, strategii testování a akceptační kritéria. Je zde také uveden seznam souvisejících dokumentů.

1.2 ROZSAH

Rozsah tohoto dokumentu se zaměřuje na náš projekt vytvořený pro kurz 4IT358. Před prací na tomto dokumentu jsme vytvořili dva další, a to „personas“ a „Seznam_testovacich_napadu“. V prvním dokumentu jsme popsali nejen naše postavy a jejich vlastnosti, ale také uživatelské příběhy. V druhém dokumentu jsme přímo popsali testovací nápady.

V rámci tohoto projektu bude testována mobilní aplikace „Stream“. Zejména bude testována funkčnost a nefunkčnost aplikace. Testování bude provedeno v rámci přístupnosti, protože jsme nemáme přístup k hlubšímu studiu aplikace a jejího kódování a nebylo by možné testovat například něco o bezpečnosti aplikace.

1.3 DEFINICE A ZKRATKY

4IT358 – kurz „Základy testování SW aplikací“.

1.4 ODKAZY

Tento dokument odkazuje na seznam testovacích nápadů a uživatelských příběhů, které jsme vytvořili, zejména na dva z našich dokumentů, a to „personas“ a „Seznam_testovacich_napadu“.

1.5 HISTORIE VERZÍ

Datum	Verze	Popis	Autor
01.03.2023	0.1	Seznámení s problematikou. Přidání informace o testech.	Iliasova, Litvinov
03.03.2023	0.2	Přidání dodatečných informací	Iliasova, Litvinov
04.03.2023	0.3	Provádění finálních úprav	Iliasova, Litvinov

Stream	Autoři: Alina Iliasova, Maksim Litvinov
Plán testů	Datum: 01.03.2023

2 TESTOVANÝ IS/ICT

Testována bude mobilní aplikace „Stream“ verze 6.8.0 na operačním systému Android. Tato aplikace slouží k prohlížení různých videí. Kromě toho můžeme v aplikaci také:

- Sledovat video a prohlížet si další obsah současně.
- Uložit si video na později a podívat se na něj, až budeme mít čas.
- Stáhnout si videa a sledovat je i bez připojení k internetu.
- Odebírat oblíbené pořady, aby nám neutekli nové díly.

3 STRATEGIE A PŘÍSTUP K TESTOVÁNÍ

3.1 OBECNÝ PŘÍSTUP K TESTŮM

Dokument vychází z user-stories a testovacích nápadů které jsme vytvořili.

3.2 TECHNIKY A NÁSTROJE TESTOVÁNÍ

Při testování aplikace budeme používat mobilní zařízení. Testování proběhne pomocí konvenční metody. V testovacím plánu jsou také zahrnuté testy pro grafické uživatelské rozhraní (tzv. automatické testy.).

Budeme také využívat program „Spira“.

3.3 TESTY DLE ÚROVNÍ

a) Jednotkové testy

Jednotkové testy jsou prováděny vývojáři již při psaní programového kódu, nebudeme tedy jednotkové testy provádět

b) Testy integrační

- Provedení platby pro získání předplatného – propojuje se platební brána a rozhraní aplikace

c) Testy systémové

- Funkční
 - 1 Přihlášení do profilu
 - 2 Spustit video
 - 3 Přehrávání videa na pozadí
 - 4 přihlásit odběr kanálu

Stream	Autoři: Alina Iliasova, Maksim Litvinov
Plán testů	Datum: 01.03.2023

- 5 napsat komentář
 - 6 Stahování videí
 - 7 Nastavování kvality stahování
 - 8 Spárování s TV
 - 9 Přidání do “přehrát později”
 - 10 Hledání videa podle klíčových slov
 - 11 Prohlížení informací o aplikaci
 - 12 Odeslání názoru ohledně aplikaci
 - 13 Přidání foto do názoru
 - 14 Prohlížení smluvních podmínek
 - 15 Prohlížení ochrany údajů
 - 16 Odhlašování z profilu
 - 17 Omezení stahování přes mobilní síť
 - 18 Provedení platby pro získání předplatného
 - 19 Zapnutí/vypnutí titulků u videa
 - 20 Zastavení/pouštění videa
- Nefunkční
 - 1 Testování přerušení (příchozí hovor/SMS/stisknutí tlačítka/budík/režim "Nerušit" atd.)
 - 2 Připojení externích zařízení (sluchátek atd.)
 - 3 V polích pro zadání a potvrzení hesla jsou údaje skryty hvězdičkami.
 - 4 Správné zobrazení rozhraní na zařízeních s různým rozlišením obrazovky
 - 5 Všechny texty jsou správně zarovnané
 - 6 Všechna chybová hlášení jsou správná, bez pravopisných a gramatických chyb
 - 7 Doba načítání aplikace
- d) Testy akceptační
- 1 Spustit video
 - 2 Přehrát video na pozadí
 - 3 Stáhnout video
 - 4 Odebrat kanál

Stream	Autoři: Alina Iliasova, Maksim Litvinov
Plán testů	Datum: 01.03.2023

3.4 TESTY DLE FURPS

a) Testy funkcionality

- 1 Přihlášení do profilu
- 2 Spustit video
- 3 Přehrávání videa na pozadí
- 4 Přihlásit odběr kanálu
- 5 Napsat komentář poprvé po registraci
- 6 Napsat komentář
- 7 Smazat komentář
- 8 Dát like komentáři
- 9 Stahování videí
- 10 Nastavování kvality stahování
- 11 Spárování s TV
- 12 Přidání do “přehrát později”
- 13 Hledání videa podle klíčových slov (vyhledat konkrétní video)
- 14 Změna údajů
- 15 Výběr kvality videa
- 16 Nastavení relevance komentářů od nejlepších
- 17 Sdílení videa zkopírováním odkazu na něj
- 18 Ztlumení videa
- 19 Prohlížení informací o aplikaci
- 20 Odeslání názoru o aplikaci
- 21 Prohlížení smluvních podmínek
- 22 Prohlížení ochrany údajů
- 23 Odhlašování z profilu
- 24 Omezení stahování přes mobilní síť
- 25 Provedení platby pro získání předplatného
- 26 Zapnutí/vypnutí titulků u videa
- 27 Zastavení/pouštění videa

Stream	Autoři: Alina Iliasova, Maksim Litvinov
Plán testů	Datum: 01.03.2023

28 Zobrazení historie prohlížení

b) Testy použitelnosti

- 1 Správné zobrazení rozhraní na zařízeních s různým rozlišením obrazovky
- 2 Všechny texty jsou správně zarovnané
- 3 Všechna chybová hlášení jsou správná, bez pravopisných a gramatických chyb

c) Testy spolehlivosti

- 1 Testování přerušení (příchozí hovor/SMS/stisknutí tlačítka/budík/režim "Nerušit" atd.)
- 2 Připojení externích zařízení (sluchátek atd.)

d) Testy výkonnosti

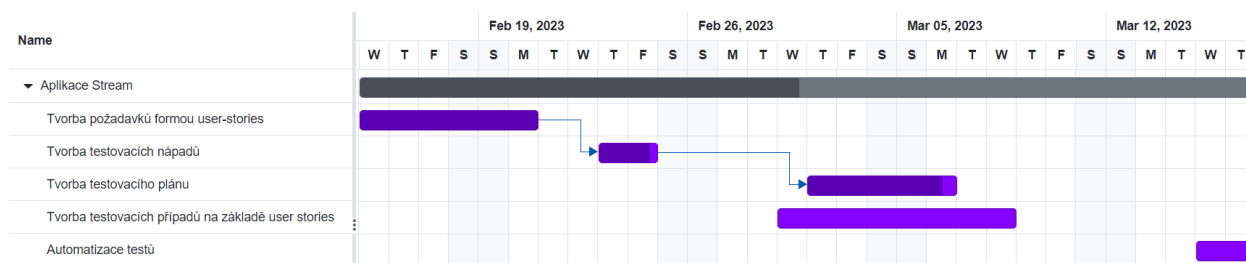
- 1 Doba načítání aplikace

e) Testy podpory

V daném testovacím plánu se testy podpory zabývat nebudeme

4 ČASOVÝ HARMONOGRAM TESTOVÁNÍ

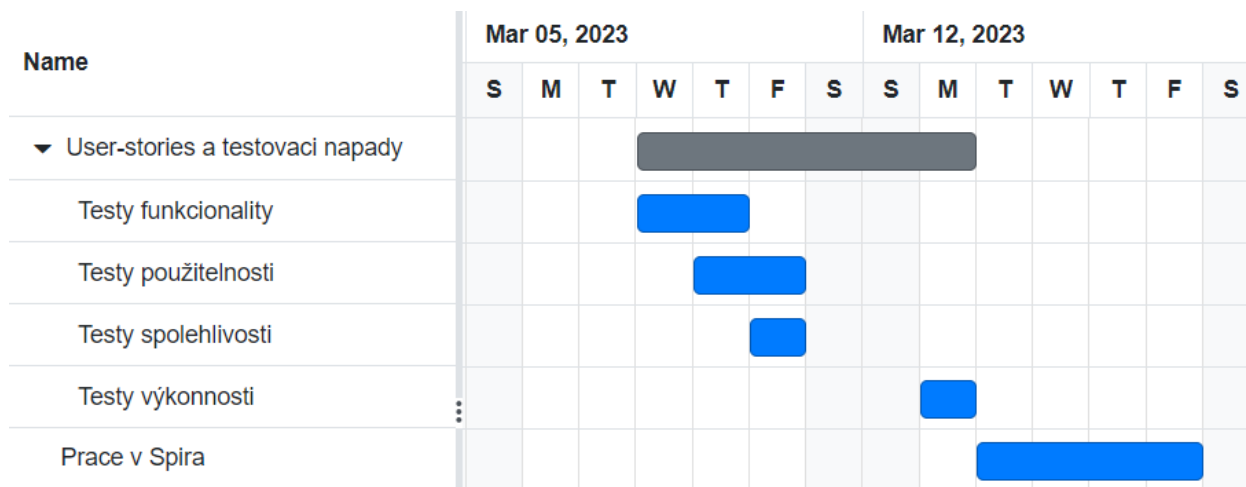
Pro časový harmonogram testování jsme použili nástroj „onlinegantt.com“. Následně jsme vytvořili ganttův diagram znázorňující harmonogram testování pro aplikaci „Stream“.



Obrázek 1: Ganttův diagram pro testování aplikaci Stream (zdroj: vlastní zpracování)

Poté jsme vytvořili harmonogram přímo pro znázornění plánu testu.

Stream	Autoři: Alina Iliasova, Maksim Litvinov
Plán testů	Datum: 01.03.2023



Obrázek 2: Ganttův diagram znazornující plan testu (zdroj: vlastní zpracování)

Odpovědnost za veškerou práci nesou autoři, tedy jsou Alina Iliasova a Maksim Litvinov.

5 AKCEPTAČNÍ KRITÉRIA

V následující tabulce jsme uvedli toleranci počtu chyb pro každou úroveň závažnosti.

Závažnost	Počet přípustných chyb
A	2
B	3
C	4
D	5

Tabulka 1. Zdroj: vlastní zpracování