Stream	Autoři: Iliasova, Litvinov
Seznam testovacích nápadů	Datum: 22.02.2023

STREAM SEZNAM TESTOVACÍCH NÁPADŮ

1 Úvod

1.1 Účel

Tento dokument popisuje testovací nápady pro aplikaci "Stream" verze 6.8.0 pro android.

1.2 HISTORIE VERZÍ

Datum	Verze	Popis	Autor
22.02.2023	0.1	Přidávání informací a úpravy	Iliasova, Litvinov

2 SPECIFIKACE TESTOVANÉ APLIKACE

Testována bude mobilní aplikace "Stream" verze 6.8.0 na operačním systému Android. Tato aplikace slouží k prohlížení různých videí. Kromě toho můžeme v aplikaci také:

- Sledovat video a prohlížet si další obsah současně.
- Uložit si video na později a podívat se na něj, až budeme mít čas.
- Stáhnout si videa a sledovat je i bez připojení k internetu.
- Odebírat oblíbené pořady, aby nám neutekli nové díly.

3 TESTOVACÍ NÁPADY

- 3.1 Testovaní funkčnosti
- 3.1.1 Přihlášení do profilu
- 3.1.2 Spustit video
- 3.1.3 PŘIHLÁSIT ODBĚR KANÁLU
- 3.1.4 NAPSAT KOMENTÁŘ
- 3.1.5 STAHOVÁNÍ VIDEÍ

Stream	Autoři: Iliasova, Litvinov
Seznam testovacích nápadů	Datum: 22.02.2023

- 3.1.6 NASTAVOVÁNÍ KVALITY STAHOVÁNÍ
- 3.1.7 SPÁROVÁNÍ S TV
- 3.1.8 PŘIDÁNÍ DO "PŘEHRÁT POZDĚJI"
- 3.1.9 Hledání videa podle klíčových slov
- 3.1.10 Prohlížení informaci o aplikaci
- 3.1.11 Odeslání názoru ohledně aplikaci
- 3.1.12 PŘIDÁNÍ FOTA DO NÁZORU
- 3.1.13 Prohlížení smluvních podmínek
- 3.1.14 Prohlížení ochrany údajů
- 3.1.15 Odhlašování z profilu
- 3.1.16 OMEZENÍ STAHOVÁNÍ PŘES MOBILNÍ SÍŤ
- 3.1.17 Provedení platby pro získání předplatného
- 3.1.18 ZAPNUTÍ/VYPNUTÍ TITULKŮ U VIDEA
- 3.1.19 ZASTAVENÍ/POUŠTĚNÍ VIDEA
- 3.2 Testovaní kompatibility
- 3.2.1 Různé způsoby platby (Google Pay, Apple Pay)
- 3.2.2 Testování přerušení (příchozí hovor/SMS/stisknutí tlačítka/budík/režim "Nerušit" atd.)
- 3.2.3 PŘIPOJENÍ EXTERNÍCH ZAŘÍZENÍ (SLUCHÁTEK ATD.)
- 3.3 TESTOVANÍ BEZPEČNOSTÍ
- 3.3.1 Uživatelské údaje (hesla) nejsou veřejně sdíleny.
- 3.3.2 V POLÍCH PRO ZADÁNÍ A POTVRZENÍ HESLA JSOU ÚDAJE SKRYTY HVĚZDIČKAMI.

Stream	Autoři: Iliasova, Litvinov
Seznam testovacích nápadů	Datum: 22.02.2023

- 3.4 TESTOVÁNÍ SNADNOSTI POUŽÍVANÍ
- 3.4.1 Správné zobrazení položek na zařízeních s různým rozlišením obrazovky Všechna písma splňují požadavky
- 3.4.2 VŠECHNY TEXTY JSOU SPRÁVNĚ ZAROVNANÉ
- 3.4.3 VŠECHNA CHYBOVÁ HLÁŠENÍ JSOU SPRÁVNÁ, BEZ PRAVOPISNÝCH A GRAMATICKÝCH CHYB
- 3.5 ZÁTĚŽOVÉ TESTOVÁNÍ
- 3.5.1 Vysoké využití procesoru
- 3.5.2 NEDOSTATEČNÁ PAMĚŤ
- 3.5.3 ZATÍŽENÍ BATERIE
- 3.5.4 MALÁ ŠÍŘKA PÁSMA SÍTĚ
- 3.6 Testování výkonu
- 3.6.1 Doba načítání aplikace
- 3.6.2 UKLÁDÁNÍ DAT DO CASHE
- 3.6.3 Spotřeba zdrojů aplikace (např. spotřeba baterie)
- 3.6.4 DOBA ZPRACOVÁNÍ POŽADAVKU