Laporan Pengerjaan Latihan 1 Class & Objek Teknik Pemrograman Teori



Disusun oleh:

Astria Rizka Latifahsary (231524037)

Kelas:

D4 – 1B Teknik Informatika

Tahun Ajaran 2023 – 2024

Screenshoot

Class 1 Perpustakaan:

```
Pertemuan 2 > java tekpro > Tugas 1 > 🤳 Perpustakaan.java > 😝 Perpustakaan > 😚 setTipeBuku(String)
      public class Perpustakaan {
          private String judul;
          private String penulis;
          private String tipeBuku;
          private int noBuku;
          public Perpustakaan(String judul, String penulis, String tipeBuku, int noBuku){
               this.judul = judul;
               this.penulis = penulis;
              this.tipeBuku = tipeBuku;
              this.noBuku = noBuku;
          public String getJudul(){
              return judul;
          public void setJudul(String judul){
              this.judul = judul;
          public String getPenulis(){
            return penulis;
          public void setPenulis(String penulis){
              this.penulis = penulis;
          public String getTipeBuku(){
               return tipeBuku;
```

```
public void setTipeBuku(String tipeBuku){
    this.tipeBuku = tipeBuku;
}

public int getNoBuku(){
    return noBuku;
}

public void setNoBuku(int noBuku){
    this.noBuku = noBuku;
}

find the setTipeBuku(string tipeBuku){
    return noBuku(){
        this.noBuku = noBuku;
}
```

Class 2 Mahasiswa:

Main Program:

Source Code:

```
Class 1:
public class Perpustakaan {
   private String judul;
   private String penulis;
   private String tipeBuku;
   private int noBuku;
   public Perpustakaan (String judul, String penulis, String
tipeBuku, int noBuku) {
       this.judul = judul;
       this.penulis = penulis;
       this.tipeBuku = tipeBuku;
       this.noBuku = noBuku;
    }
    public String getJudul(){
       return judul;
    public void setJudul(String judul){
       this.judul = judul;
    }
    public String getPenulis(){
       return penulis;
    public void setPenulis(String penulis){
       this.penulis = penulis;
    public String getTipeBuku(){
       return tipeBuku;
    public void setTipeBuku(String tipeBuku) {
       this.tipeBuku = tipeBuku;
    public int getNoBuku() {
       return noBuku;
    public void setNoBuku(int noBuku) {
       this.noBuku = noBuku;
    }
```

```
Class 2:
public class Mahasiswa {
   private String nama;
   private int nim;
   public Mahasiswa(String nama, int nim) {
        this.nama = nama;
       this.nim = nim;
       public void meminjamBuku(Perpustakaan perpustakaan) {
       System.out.println(nama + " (" + nim + ")" + " meminjam buku
" + perpustakaan.getJudul() + " di perpustakaan.");
        System.out.println("Keterangan: ");
        System.out.println(" " + "judul :" + perpustakaan.getJudul()
);
       System.out.println("
                                             "penulis
perpustakaan.getPenulis() );
                                       "tipe
       System.out.println("
                                                 buku :
perpustakaan.getTipeBuku() );
       System.out.println(" " +
                                        "no
                                                buku
perpustakaan.getNoBuku() );
   }
       public String getNama() {
           return nama;
       public void setNama(String nama) {
            this.nama = nama;
       public int getNIM() {
           return nim;
        public void setNIM(int nim) {
           this.nim = nim;
}
```

```
Main Program:

public class Main {
   public static void main(String[] args) {
```

```
Mahasiswa mahasiswa = new Mahasiswa("Astria Rizka
Latifahsary", 231524037);
    Perpustakaan perpustakaan = new Perpustakaan("Harry
Potter", "J.K. Rowling", "Novel", 12345);
    mahasiswa.meminjamBuku(perpustakaan);
}
```

Output

```
[Running] cd "d:\KULIAH\Semester 2\Teknik Pemrograman\Pertemuan 2\java
tekpro\Tugas 1\" && javac Main.java && java Main
Astria Rizka Latifahsary (231524037) meminjam buku Harry Potter di
perpustakaan.
Keterangan:
  judul :Harry Potter
  penulis :J.K. Rowling
  tipe buku : Novel
  no buku : 12345

[Done] exited with code=0 in 3.146 seconds
```