

Game Idee Museum Online

Amber Scherer & Astrid Prins

Het idee

Dino doolhof.

Je bent een velociraptor die opzoek is naar sleutelstukken, de stukjes maken een sleutel om de kooi te openen waar je snack in zit. De sleutel is gebroken omdat er een T-rex op gezeten heeft. De stukjes zijn te vinden in het doolhof en bij de uitgang staat de kooi met eten.

Als je door de poort gaat zonder alle stukjes heb je verloren en moet je opnieuw.

De raptor is te besturen met WASD.

Je kan alleen het beschikbare pad lopen omdat er lava omheen ligt anders verlies je het spel en moet je opnieuw beginnen.

(Extra: er kan een persoonlijke highscore gezet worden door de snelste tijd te hebben)

Uiterlijk: rood lava, blauwe dino, gele poort, groene sleutel stukjes. Grijs/zwarte details.

Dit project past binnen de tijd dat gegeven wordt omdat de game mechanics simple zijn.

Je loopt, je probeert geen lava aan te raken en je verzamelt objecten om je doel te behalen, de snack. Er wordt gebruik gemaakt van simple 2d lagen.