

# **MANUAL DE USUARIO:**

Proyecto: No.1

# INTRODUCCION A LA PROGRAMACION Y COMPUTACION II SECCION "A"

Universidad De San Carlos De Guatemala Centro Universitario De Occidente División De Ciencias De La Ingeniería



# MANUAL DE USUARIO

Empresa De Envíos

Astrid Gabriela Martínez Castillo Carne: 201731318





# **INDICE**

Antes de Comenzar	1
-------------------	---

# **Conoce el Programa** 1

Ingreso del Usuario 2

Administradores 3 - 9

Operadores 9 - 11

Recepcionistas 11 - 14



#### **ANTES DE COMENZAR:**

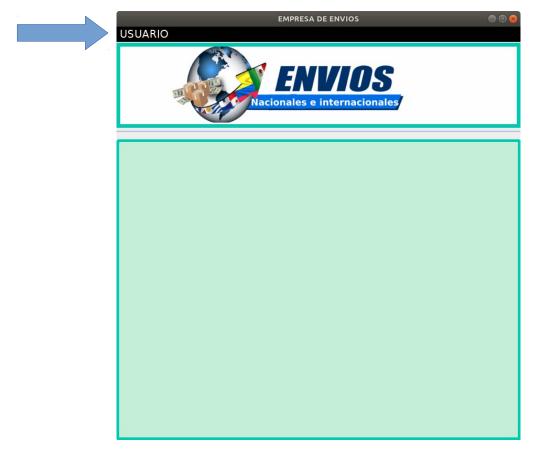
el presente programa a usted presentado esta orientado a una empresa de envíos de paquetes a distintas ciudades mediante diferentes rutas, representa una ayuda favorable para su empresa, facilitándole llevar cuentas de ingresos, gastos de operación y de mas, haciendo mas eficaz el trabajo de los empleados, así mismo erradicar errores comunes.

El programa se puede ejecutar en cualquier sistema operativo y lo mejor de todo es que no necesita configuraciones previas.

#### **CONOCE EL PROGRAMA:**

#### **MENÚ PRINCIPAL:**

al momento de abrir el programa se te presenta el menu principal en donde lo único que podrás observar es la barra de usuarios den donde deberás escoger tu usuario según tu rango



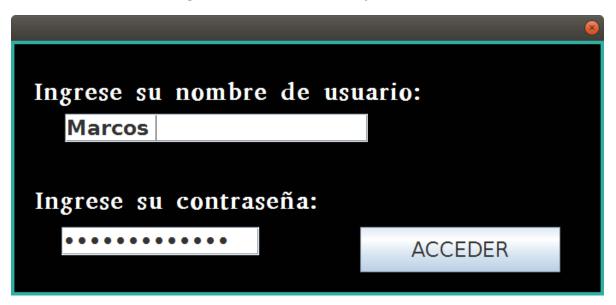
#### **INGRESO DEL USUARIO:**

Para ingresar no hace falta mas que ir a la barra de menu y escoger el rango del usuario, el programa fue pensado para tres tipos de trabajadores:

- Administradores
- Operadores
- Recepcionistas



al momento de escoger tu usuario se te pedira tu nombre de usuario y tu contraseña, deberas ingresarlas antes de poder continuar.

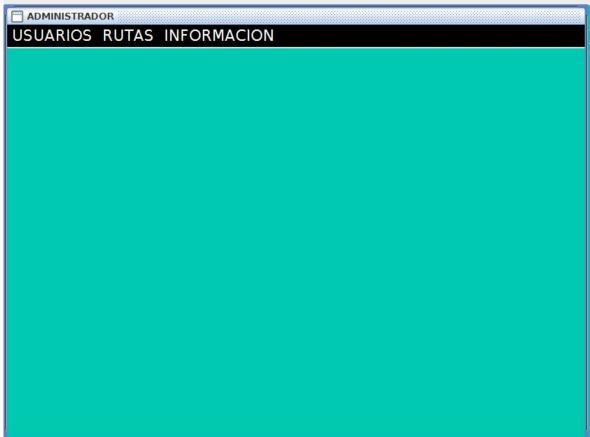


# **TIPOS DE USUARIOS**

#### **Administrador**

un administrador es aquella persona que se encarga de todo lo relacionado con usuarios, rutas, puntos de control y ganancias. Al momento de ingresar un administrador se le cargara la ventana de administrador al programa con todas las funciones que puede realizar como administrador.





#### **USUARIOS:**

#### **CREACION DE USUARIOS**

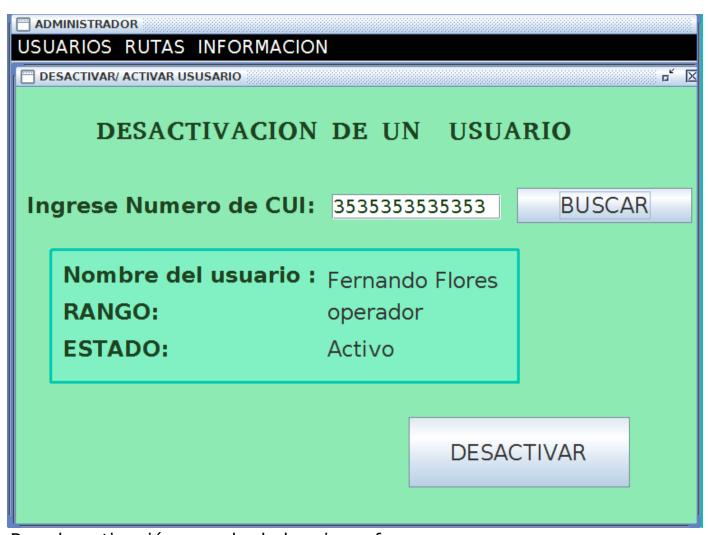
Cuando un nuevo trabajador llega a la empresa es el administrador el que se encarga de asignarle su rango, su contraseña y su nombre de Usuario y registrarlo en el sistema, para hacerlo solo basta con escoger usuario Agregar nuevo en el menu de usuarios y llenar los campos que a continuación se mostraran.

Madministrator USUARIOS RUTAS INFORMACION	
AGREGAR USUSARIO	r 🗵
REGISTRO DE UN NUEVO	O USUARIO
Ingrese 1 Nombre :	
Ingrese 1 Apellido :	
Ingrese Numero de CUI: Ingrese Numero de Celular:	
Rango: Rango	
Contraseña:	
Confirme Contraseña:	REGISTRAR

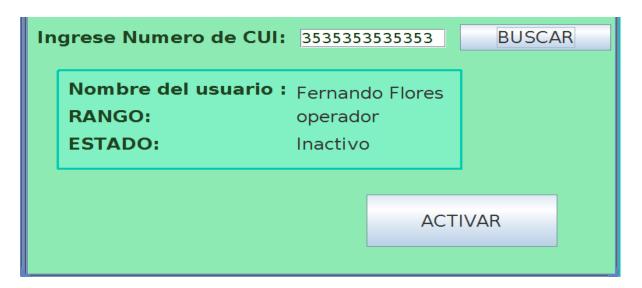
Se debera escoger el rango, si es operador se le asignara su punto de control por lo que es necesario que cree el punto de control antes de crear el nuevo operador.

#### **DESACTIVACION Y ACTIVACION DE USUARIOS:**

Muchas veces es necesario desactivar un usuario por distintos motivos, mediante el programa pueden hacerlo, solo basta con escoger activar y desactivar usuario del menu usuarios y colocar el numero de CUI del usuario que se desea desactivar.



Para la activación sucede de la misma forma:



**REPORTES DE USUARIOS:** 

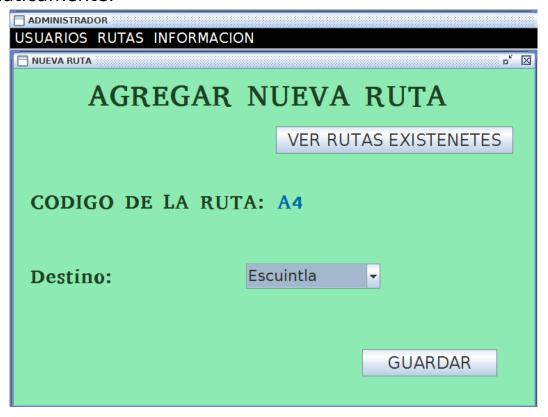
para poder observar todos los usuarios que están registrados en el sistema solo se escoge ver usuarios en el menú de usuarios y nos aparecerán los usuarios que tenemos en el sistema y si estado de activo o inactivo

Nombre De Usuario	CUI Usuario	Rango	Estado Actual
Melvin Martinez	1234567890000	administrador	Activo
Karen Martinez	2334355665567	administrador	Activo
Diana Recinos	2424242424242	operador	Activo
Marcos Morales	3047455530126	administrador	Activo
Maria Gonzales	3456458730227	recepcionista	Activo
Fernando Flores	3535353535353	operador	Activo
Carmen Castillo	4353053905385	operador	Activo
Fernando Herera	4867655645456	recepcionista	Activo
Marcos Fernandez	56565656565	operador	Activo

# **RUTAS**

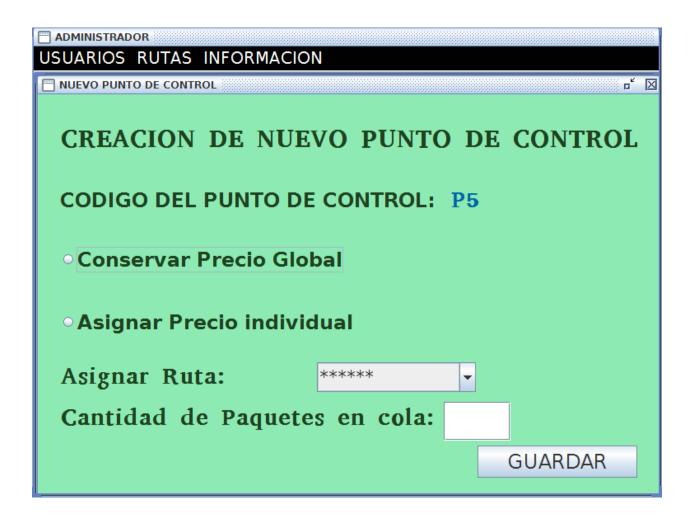
#### **CREAR RUTAS:**

Para crear una ruta debe ir al menú de rutas y escoger crear Ruta, en ese momento le aparecerá una ventana donde deberá escoger el destino y hacer clic en el botón guardar y la ruta se guardara automáticamente.

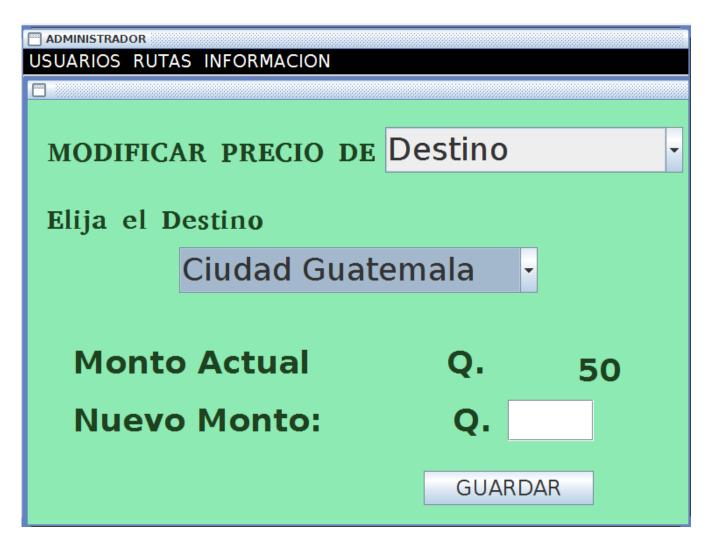


#### **AGREGAR PUNTO DE CONTROL:**

Para crear un nuevo punto de control se debe ir al menú rutas y a agregar nuevo punto de control, el ese momento le aparecerá una ventana donde deberá escoger el precio, si desea el precio por defecto deberá escoger conservar el precio global, si desea agregar un precio propio de operación para el punto deberá escoger asignar precio individual, después deberá asignar una ruta al punto de control, el numero de paquetes que llena la bodega y dar clic en el botón guardar.

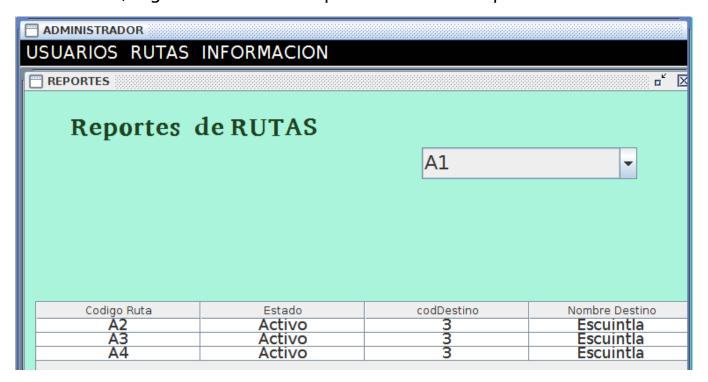


es necesario de vez en cuando la modificación del precio de manejo en los puntos de control o del precio global en los puntos de control, para modificar el precio es necesario ir al menu de rutas y escoger modificar cuotas, escoger que monto se quiere cambiar si el global o el individual, o la del destino, especificar el monto y dar clic en guardar.



#### **REPORTES:**

Muchas veces es necesario ver los reportes de todos los servicios para darnos una idea de que tal van la empresa por lo mismo el administrador tiene en sus manos la posibilidad de poderlo hacer cono solo unos clic, para poder ver los reportes es necesario unicamente ubicarse en el menú de informacion y dar clic en el reporte que se desee ver, algunos de estos se pueden consultar por fecha etc.



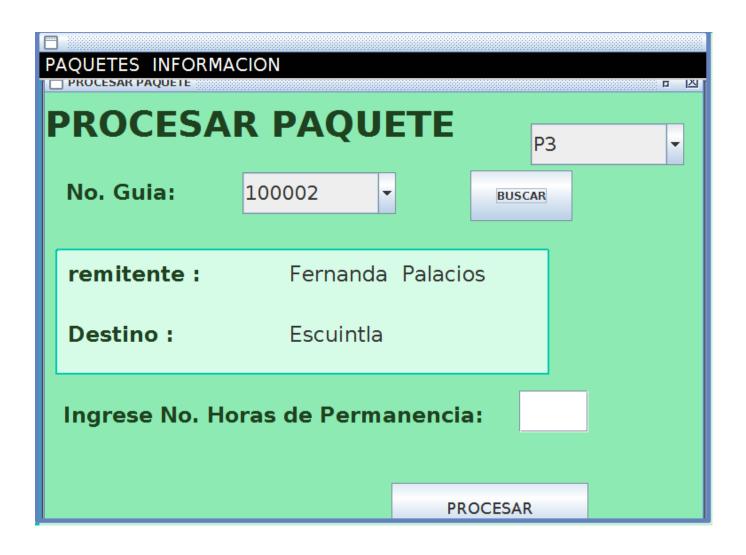
# **OPERADOR:**

un operador es aquella persona que se encarga de todo lo relacionado con paquetes, es asignado a un punto de control y registra las horas que un paquete estuvo en un punto, solo basta con ingresar como operador al programa para gozar de todas las funciones que puede realizar como operador.

#### **PAQUETES:**

#### **PROCESAR UN PAQUETE:**

procesar un paquete consiste ene registrar la salida de un punto de control, para hacerlo solo basta con que el operador escoja la ruta con la que esta trabajando actualmente y busque los paquetes en cola que posee, así elije el que desea procesar e indica el numero de horas que estuvo el paquete en el punto.



#### **VER PAQUETES EN COLA:**

con esta opción el operador podrá ver los paquetes que aun no ha procesado y están esperando a ser procesados

#### INFO DEL PUNTO DE CONTROL:

con esta opción el operador puede ver la información del punto de control que actualmente esta trabajando, debido a que los operadores pueden tener varios puntos de control bajo su mando,

### **RECEPCIONISTA:**

un recepcionista es la persona que se encarga del servicio al cliente, es allí donde los clientes van a dejar sus paquetes para ser enviados y van a recoger los paquetes que les han enviado, al momento de ingresar su nombre y contraseña se presentara la ventana de Recepcionista como se muestra a continuación:



#### **CLIENTES:**

#### **REGISTRAR CLIENTE:**

para registrar un cliente en la base de datos debera buscar en el menu clientes la opcion que dice registrar clientes, dar clic y en seguida observara la siguiente ventana, donde debera ingresar los datos del cliente y dar clic en guardar.

RECEPCIONISTA  CLIENTES ENVIOS					<u> </u>
REGISTRAR NUEVO CLIENTE					□ × ×
REGISTRO	DE U	N NUE	vo (	CLIENTE	
Ingrese Nombres :					
Ingrese Apellidos :					
Ingrese Numero de	CUI:				
Ingrese Numero de Cel	ular:				
Ingrese Numero de NIT:	:				
Direccion:					
			G	UARDAR	

#### **VER CLIENTES:**

Como recepcionista puedes obtener un listado de los clientes actualmente registrados en la base de datos, para acceder a el solo

debes dar clic en ver clientes y se desplegaran todos los clientes actualmente registrados.





#### **REGISTRAR NUEVO ENVÍO:**

Una de las funciones principales de un recepcionista es el registrar envíos para ello solo nos vamos a la parte de envíos y damos clic en registrar envío, luego colocamos el numero de NIT del cliente, si no tiene seleccionamos consumidor final y llenamos el nombre y la dirección del cliente para su factura:

si deseamos agregar otro envió a la factura damos clic el agregar envío y agregamos otro paquete, para esto ya no sera necesario volver a llenar los campos de la información del cliente.

**Prioridad:** si el cliente desea darle prioridad a su paquete seleccionamos la casilla prioridad, esto aumentara en 10 el valor del envió,

