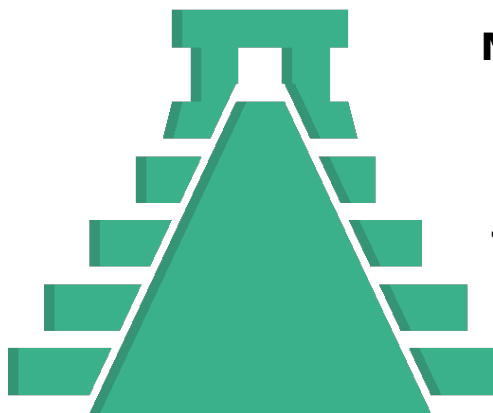




USAC

TRICENTENARIA

Universidad de San Carlos de Guatemala



MANUAL TECNICO:

Tiempo Maya

Teoría de Sistemas

Universidad De San Carlos De Guatemala
Centro Universitario De Occidente
División De Ciencias De La Ingeniería



MANUAL TECNICO

Fork del Tiempo Maya



Astrid Gabriela Martínez Castillo
Carne: 201731318



INDICE

1. INTRODUCCIÓN 1
2. OBJETIVOS DEL PROYECTO
3. **REQUERIMIENTOS TÉCNICOS**
4. **HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO**
5. **ANÁLISIS DE LOS REQUERIMIENTOS**
6. **DIAGRAMAS DE INTERÉS**



1. **INTRODUCCIÓN:** Para poder tener una vista mas clara de la aplicación “El Tiempo Maya Fork” que es un fork que parte de “El tiempo Maya” se creo el presente manual técnico con todas las herramientas utilizadas para su desarrollo y con la documentación necesaria para comprender su estructuración esperando que sea de ayuda para el programador.

2. **OBJETIVOS DEL PROYECTO**

general

Generar una herramienta para promover la cultura maya accesible para muchas personas, fácil de utilizar, en donde obtengan la mayor información concentrada sobre esta civilización.

Específicos:

- Ayudar a promover la cultura Maya.
- Crear una aplicación capaz de convertir fechas de gregoriano al Calendario Maya.
- Adjuntar Hechos Históricos en un solo lugar.

3. **Requerimientos Mínimos de Software y Hardware**

- **Windows:** Windows 10 (8u51 y superiores) Windows 8.x (escritorio) Windows 7 SP1 Windows Vista SP2 Windows Server 2008 R2 SP1 (64 bits) Windows Server 2012 y 2012 R2 (64 bits).
 - **Memoria RAM:** 128 MB.
 - **Espacio en disco:** 124 MB para JRE; 2 MB para Java Update.
 - **Procesador Mínimo:** Pentium 2 a 266 MHz
 - **Linux**
 - Oracle Linux 5.5+1
 - Oracle Linux 6.x (32 bits), 6.x (64 bits)2
 - Oracle Linux 7.x (64 bits)2 (8u20 y superiores)
 - Ubuntu Linux 12.04 LTS, 13.x
 - Ubuntu Linux 14.x (8u25 y superiores)
 - Ubuntu Linux 15.04 (8u45 y superiores)
 - Ubuntu Linux 15.10 (8u65 y superiores)
- Exploradores: Firefox



4. **HERRAMIENTAS UTILIZADAS PARA EL DESARROLLO**

manejo De versiones:

Git : https://github.com/AstridGMC/Fork_TiempoMaya_11.git

base de datos:

MySQL

aplicación de escritorio

- Java JDK. 8
- Netbeans 8.2
- Linux Ubuntu 18.04
- **jars**
 - mysql-connector-java-8.0.17
 - jcalendar-1.3.3.jar

aplicación web

- Visual Studio code
- Php 7.2.24
- Linux Ubuntu 18.04

otras:

- MySQL Workbench

5. **ANÁLISIS DE LOS REQUERIMIENTOS**

La cultura maya se refiere a una civilización mesoamericana que destacó a lo largo de más de dos milenios en numerosos aspectos socioculturales como su escritura jeroglífica, uno de los pocos sistemas de escritura plenamente desarrollados del continente americano precolombino, su arte, la arquitectura, su mitología y sus notables sistemas de numeración, así como en astronomía y matemáticas. Se desarrolló en el sureste de México (en los estados de Yucatán, Campeche, Quintana Roo, Chiapas y Tabasco), prácticamente todo Guatemala y también en Belice, la parte occidental de Honduras y en El Salvador, abarcando más de 300,000 km.

Se requiere de una aplicación que permita difundir algunos de los conocimientos de la cultura Maya, como por ejemplo: los diferentes calendarios Mayas, el conteo del tiempo, los Nahuales y energías. El sistema debe de despertar el interés y las herramienta para saber más sobre la cultura, así como ser un canal de comunicación y construcción del conocimiento con otros interesados.

DIAGRAMA ENTIDAD/ RELACION

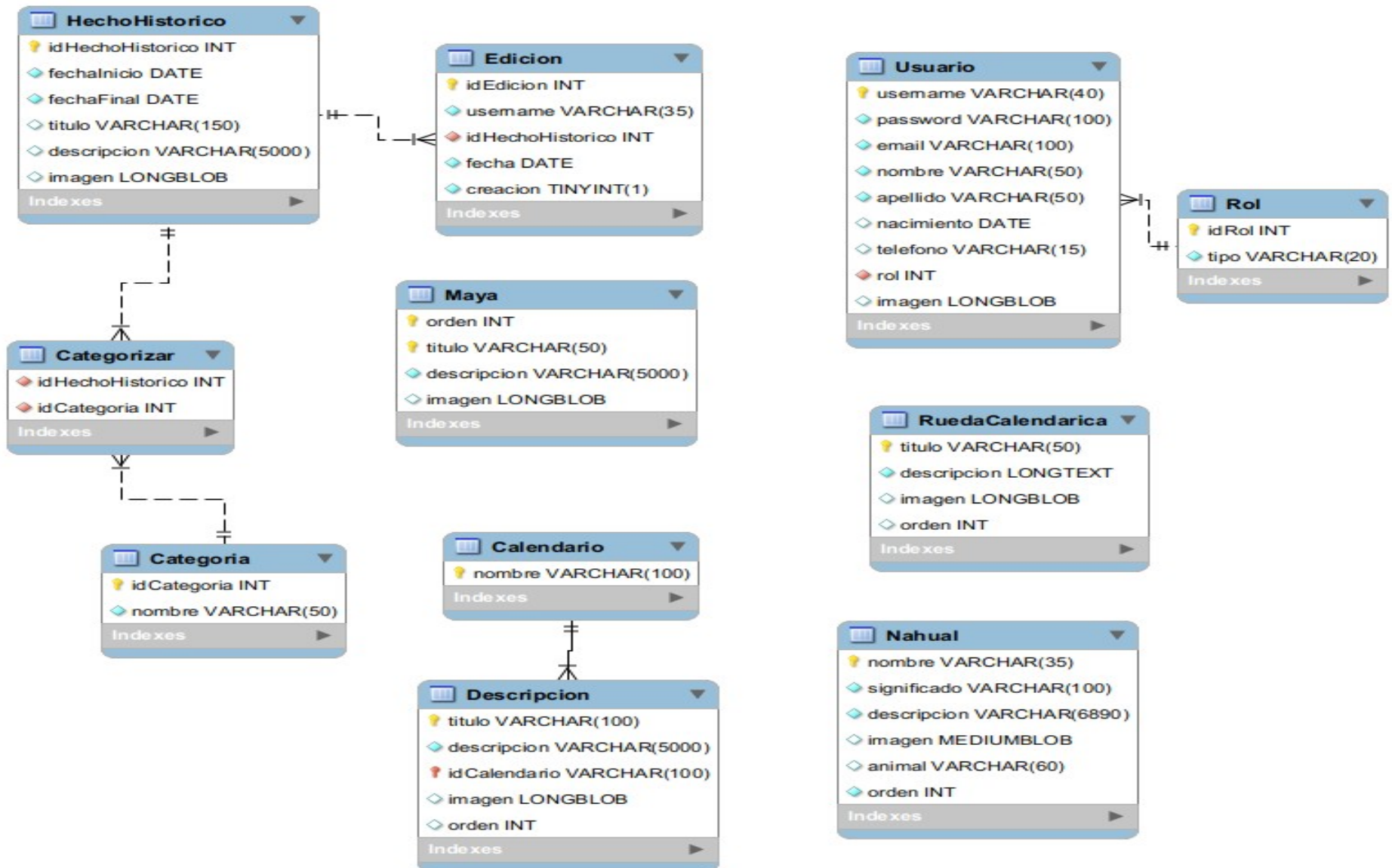


DIAGRAMA DE CLASES

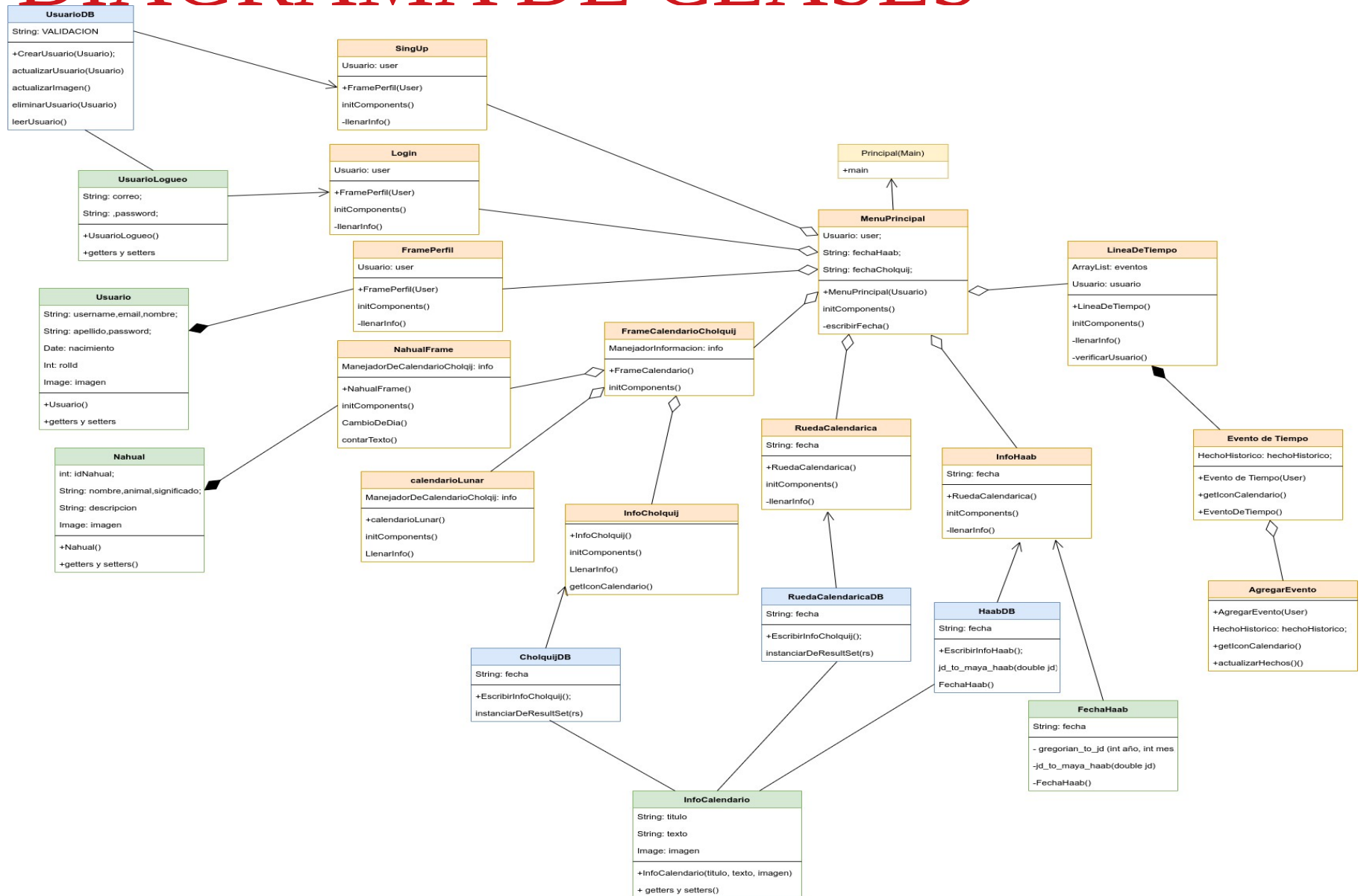
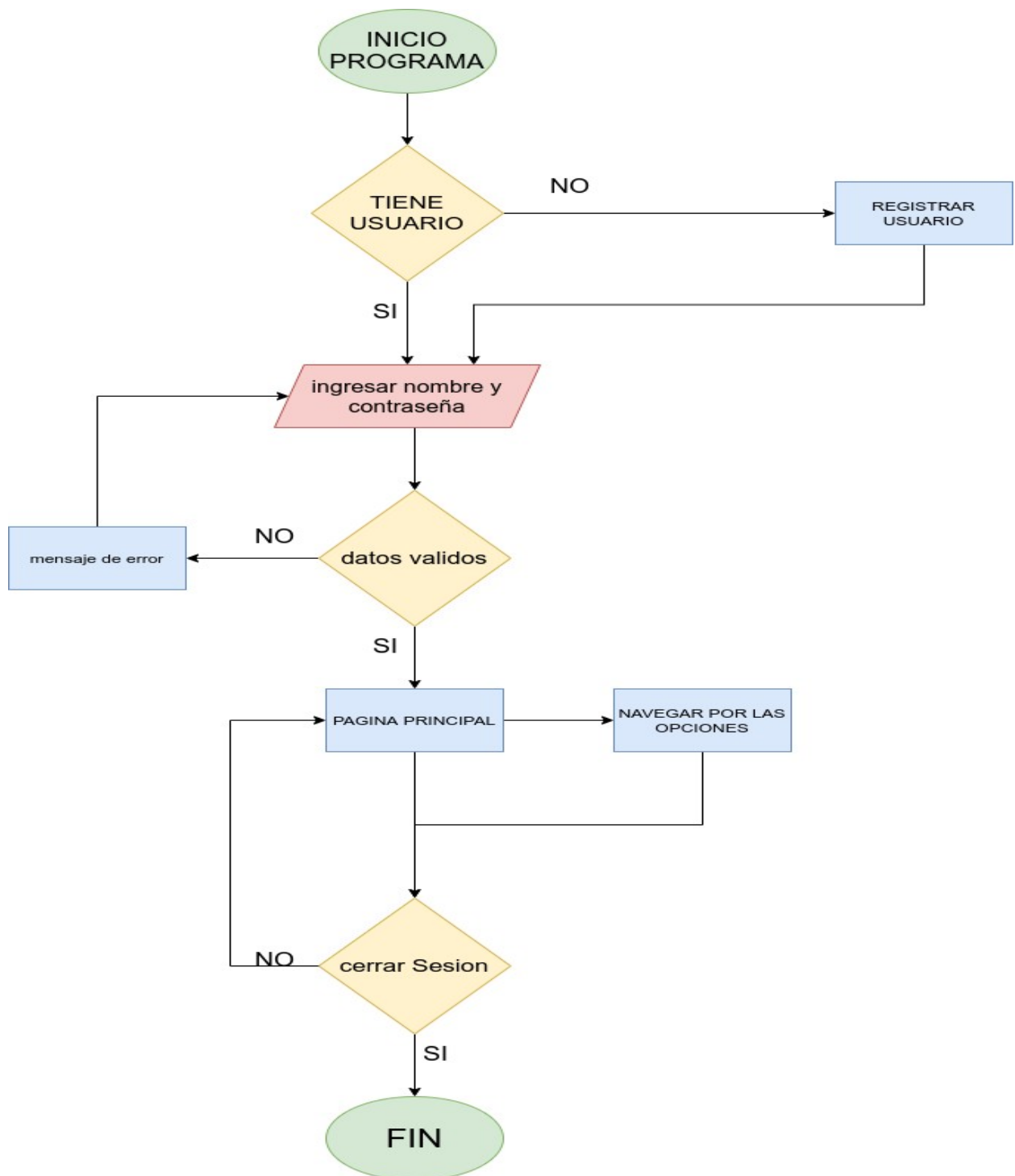
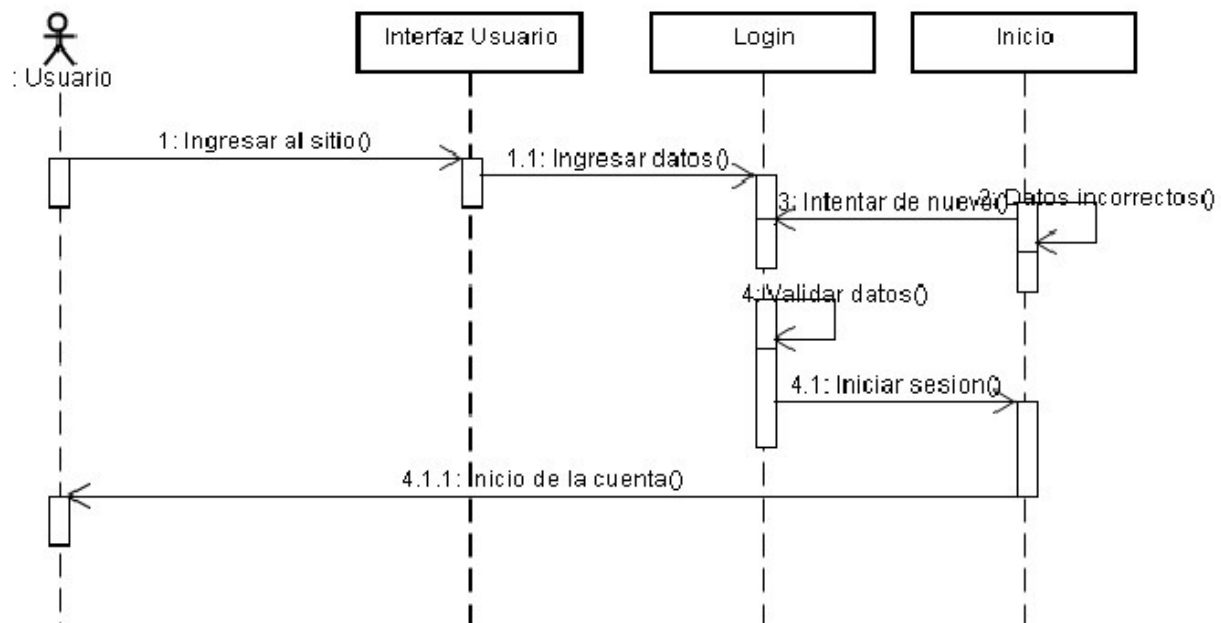


DIAGRAMA DE FLUJO

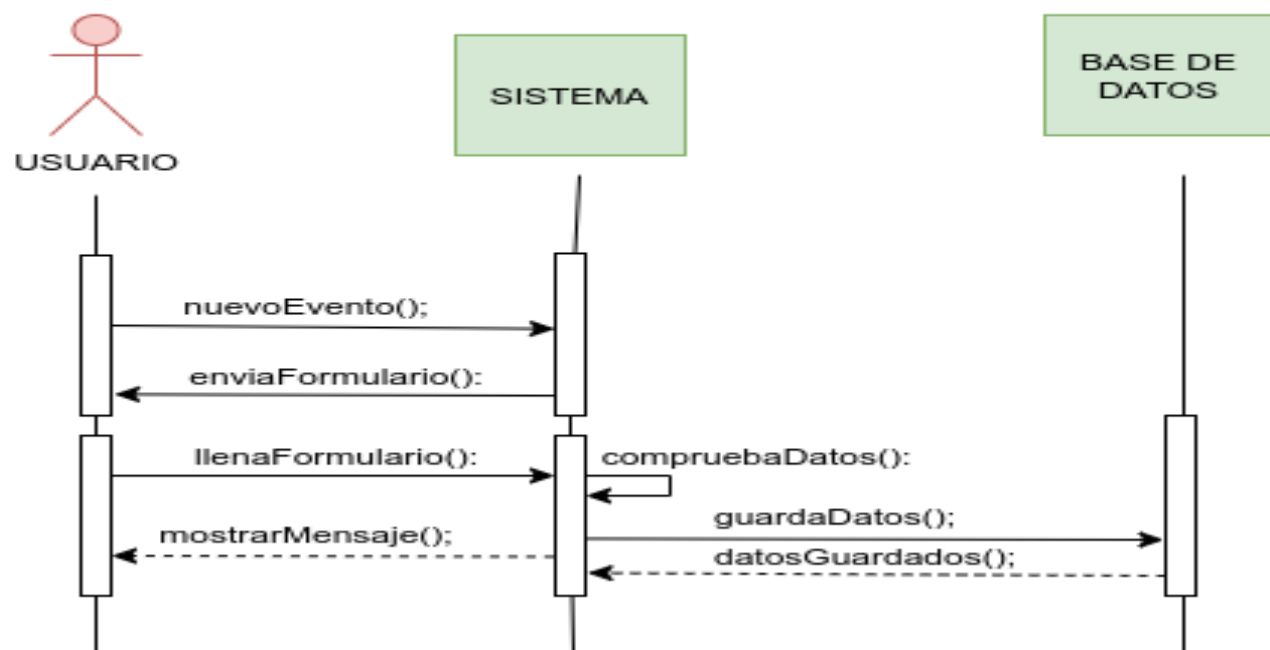


DIAGRAMAS DE SECUENCIA PRINCIPALES

Iniciar sesión



INGRESAR DATOS EN LINEA DE TIEMPO



MODIFICAR USUARIO

