



USAC

TRICENTENARIA


Universidad de San Carlos de Guatemala

MANUAL DE USUARIO:

Proyecto: No.1

Organización Lenguajes y
Compiladores "A"

Universidad De San Carlos De Guatemala
Centro Universitario De Occidente
División De Ciencias De La Ingeniería



MANUAL DE **USUARIO**

KONQUEST

ASTRID GABRIELA MARTÍNEZ CASTILLO
CARNE: 201731318

INDICE

	PÁGINA
ANTES DE COMENZAR	1
CONOCE EL PROGRAMA	1
JUGADORES	1
PLANETAS	1
MENU PRINCIPAL	1
INICIAR UN JUEGO	3
CREAR UN NUEVO MAPA	3
TABLERO	4
JUGAR	6

Antes de Comenzar: Este juego está dedicado al entretenimiento del usuario, es un juego de estrategia en el cual los jugadores pueden conquistar otros planetas enviando naves a ellos. El objetivo es construir un imperio interestelar y conquistar todos los planetas del resto de jugadores

JUGADORES

existen básicamente 3 tipos de jugadores en conquest, a los cuales al inicio del juego se le asigna un planeta el cual será su base inicial.

- **HUMANOS:** cuando se desea jugar en modo multijugador, se pueden elegir más de uno en cada jugo.
- **COMPUTADORA FACIL:** este jugador se elige cuando se desea jugar contra la computadora, pero su modo de ataque es menos potente.
- **COMPUTADORA DIFICIL:** este jugador se elige cuando se desea jugar contra la computadora de modo más complejo, su modo de ataque es muy potente.


PLANETAS:

son los objetivos a conquistar, entre más planetas conquistes más puntos se van generando.

Planetas Neutrales: Son los planetas que no han sido conquistados aun por nadie, estos planetas pueden ser con diferentes valores de ataque.

MENU PRINCIPAL: el menú principal es muy sencillo, en el podremos encontrar las acciones principales que se pueden realizar en el juego, como poder iniciar un jugo ya sea individual, poder iniciar un juego multijugador, cargar un mapa entre otras acciones.



Jugadores:	Mapa:	Propiedades:				
<table><thead><tr><th>Nombre</th><th>Tipo</th></tr></thead><tbody><tr><td colspan="2"><div>HUMANO</div><div>AgregarEliminar</div></td></tr></tbody></table>	Nombre	Tipo	<div>HUMANO</div> <div>AgregarEliminar</div>		<div>Planetas Neutrales: 8</div> <div>Anchura: 7</div> <div>Altura: 6</div> <div></div> <div>Neutral</div> <div>Porcentaje de Muertes: 0</div> <div>Produccion: 5</div> <div>Nombre Planeta:</div> <div>Numero De Naves: 5</div> <div>Alazar</div>	<div><input type="checkbox"/> Mapa Ciego</div> <div><input type="checkbox"/> Produccion Acumulativa</div> <div>Id Mapa:</div> <div>Neutrales:</div> <div><input type="checkbox"/> Mostrar Naves</div> <div><input type="checkbox"/> Mostrar Estadisticas</div> <div>Finalizacion: 50</div> <div>Produccion: 10</div>
Nombre	Tipo					
<div>HUMANO</div> <div>AgregarEliminar</div>						
<div>CancelarAceptar</div>						

INICIAR UN JUEGO

existen varias maneras de iniciar un juego según los tipos de juego que desees jugar

- **iniciar un juego creando un mapa:** solo se debe dar clic en juego → nuevo, a continuación, se te cargara una ventana donde escogeremos las propiedades en un mapa.
- **Iniciar un juego cargando un mapa:** Si tenemos un mapa ya creado podremos cargarlo al juego y este lo replicara para poder jugar en él, para esto debemos cargar al juego un documento. json, ya cargado podremos empezar a jugar o modificarlo si lo deseamos.
- **Iniciar una partida online:** para esto se debe dar clic en juego → online y escoger el equipo contra el que nos enfrentaremos.

CREAR UN NUEVO MAPA

Es una ventana en la que especificamos o podemos modificar las propiedades de un mapa como el número de planetas neutrales

Jugadores por medio de este cuadro podrás ingresar jugadores nuevos al juego y podas también eliminarlos de no ser necesarios, podrás también escoger el tipo de jugador y su nombre, el cual al hacer doble clic encima se podrá modificar.



Jugadores:	
Nombre	Tipo
Jugador1	HUMANO
Jugador2	HUMANO

HUMANO

AgregarEliminar

MAPA:

neutrales: Podrás ingresar el número de planetas neutrales del mapa, este no podrá excederse del número de casillas del mapa.

Altura y anchura: definen el número de casillas de un mapa, en este se iran acomodando los planetas automáticamente a medida que los vayas ingresando.

Mapa ciego: Nos define la forma en la que aparecerá el mapa.

Mapa:

Planetas Neutrales:

Anchura:

Altura:



Neutral

Porcentaje de Muertes

Produccion:

Nombre Planeta:

Numero De Naves

Alazar

PROPIEDADES:

Producción acumulativa: si la casilla esta activa en cada turno se ira aumentando la producción de nuestro planeta.

Mostrar naves: Nos permite saber el numero de naves que tenemos disponibles para atacar en nuestro planeta y en el de nuestros enemigos.

Mostrar estadísticas: a traves de este nos permite ver las enstadísticas o porcentaje de muerte de nuestros contrincantes.

Finalización: a través de esta opción designamos cuantos puntos se deben alcanzar antes de acabar el juego.

Produccion: la produccion de los planetas antes de iniciar el juego.

Propiedades:

☐ Mapa Ciego

☐ Produccion Acumulativa

Id Mapa:

Neutrales:

☐ Mostrar Naves

☐ Mostrar Estadísticas

Finalizacion:

Produccion:

Jugar:

Para atacar un planeta es necesario dar clic en el planeta de origen y después clic al planeta que se deseas atacar.

si deseas atacar otro planeta solo debes hacer de nuevo los pasos anteriores, para ceder turno le debes dar en la parte finalizar turno después de haber terminado tu ataque.

