



USAC
TRICENTENARIA
Universidad de San Carlos de Guatemala

MANUAL DE USUARIO:

Practica: No.1

Organizacion Lenguajes y Compiladores "A"

Universidad De San Carlos De Guatemala
Centro Universitario De Occidente
División De Ciencias De La Ingeniería



MANUAL DE USUARIO

SQL

Astrid Gabriela Martínez Castillo
Carne: 201731318



INDICE

Antes de Comenzar **1**

Conoce el Programa **1**

Crear Un Proyecto 2

abrir un Proyecto 3-6

Consultas 5-6



ANTES DE COMENZAR:

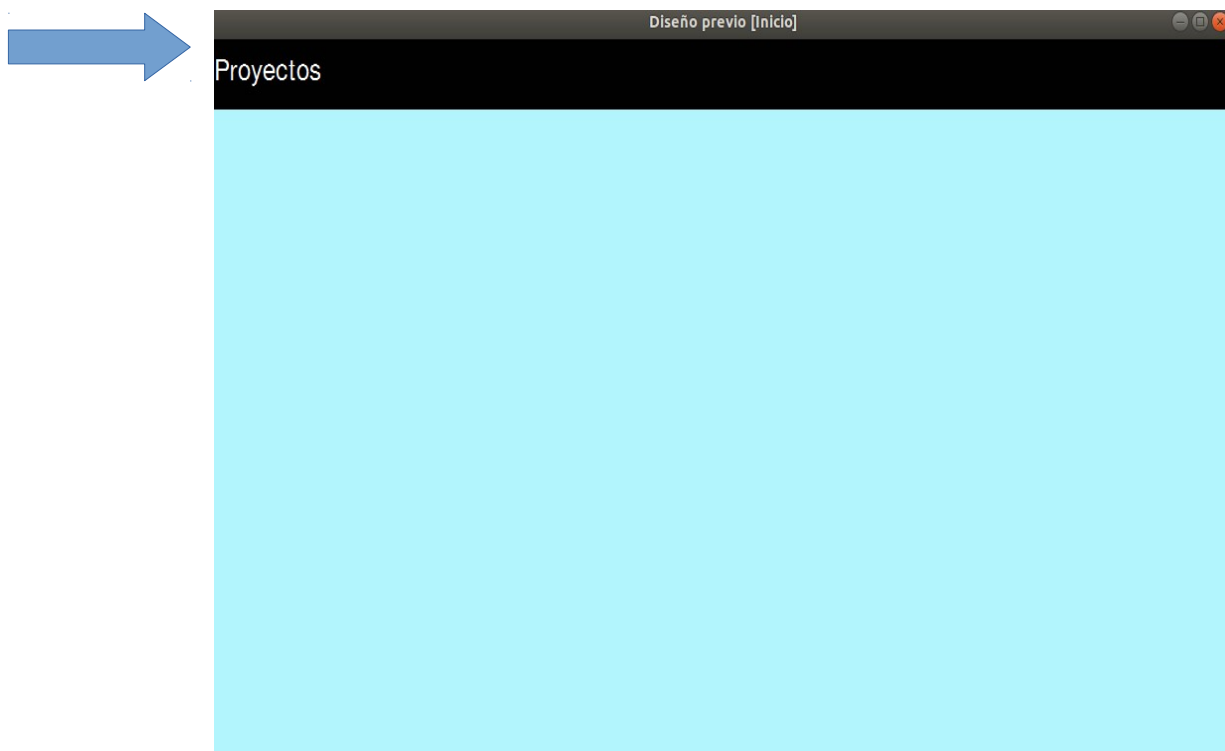
el presente programa a usted presentado esta basado en un lenguaje estructurado SQL mediante el cual se pueden realizar distintas operaciones sobre archivos CSV (Comma Separated Values), el cual simula una tabla de una base de datos.

El programa se puede ejecutar en cualquier sistema operativo y lno necesita configuraciones previas.

CONOCE EL PROGRAMA:

MENÚ PRINCIPAL:

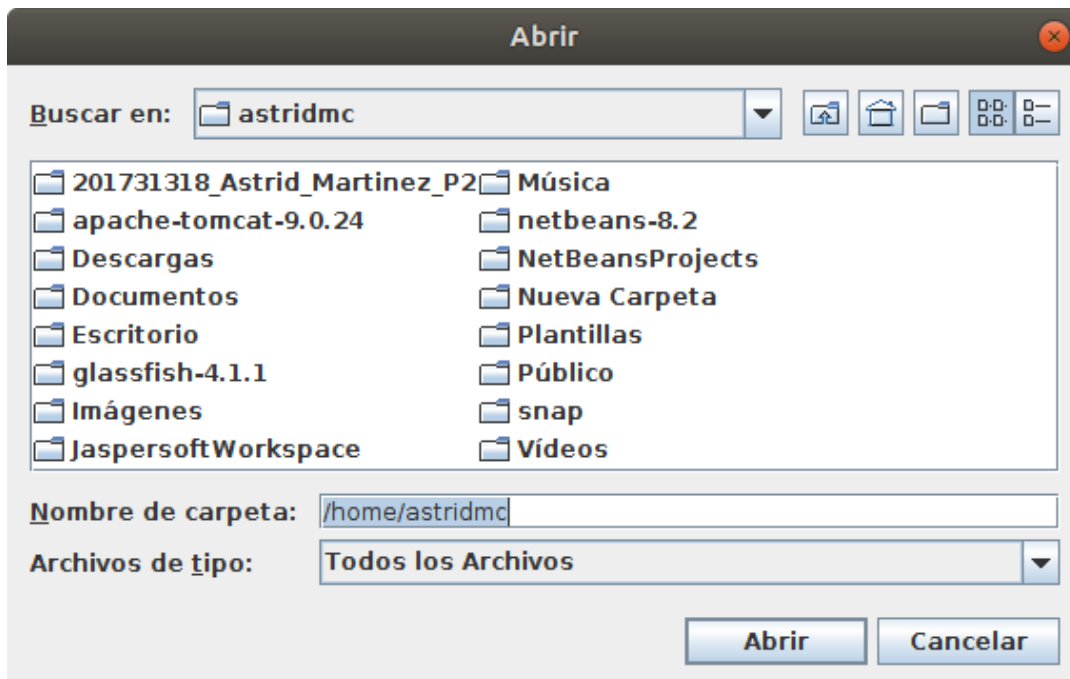
al momento de abrir el programa se te presenta el menu principal en donde lo único que podrás observar es la barra de Archivos



ELIGE LA OPCION QUE DESEAS

ABRIR PROYECTO :

abre un archivo existente, para ello deberás escoger la ruta del archivo que deseas abrir

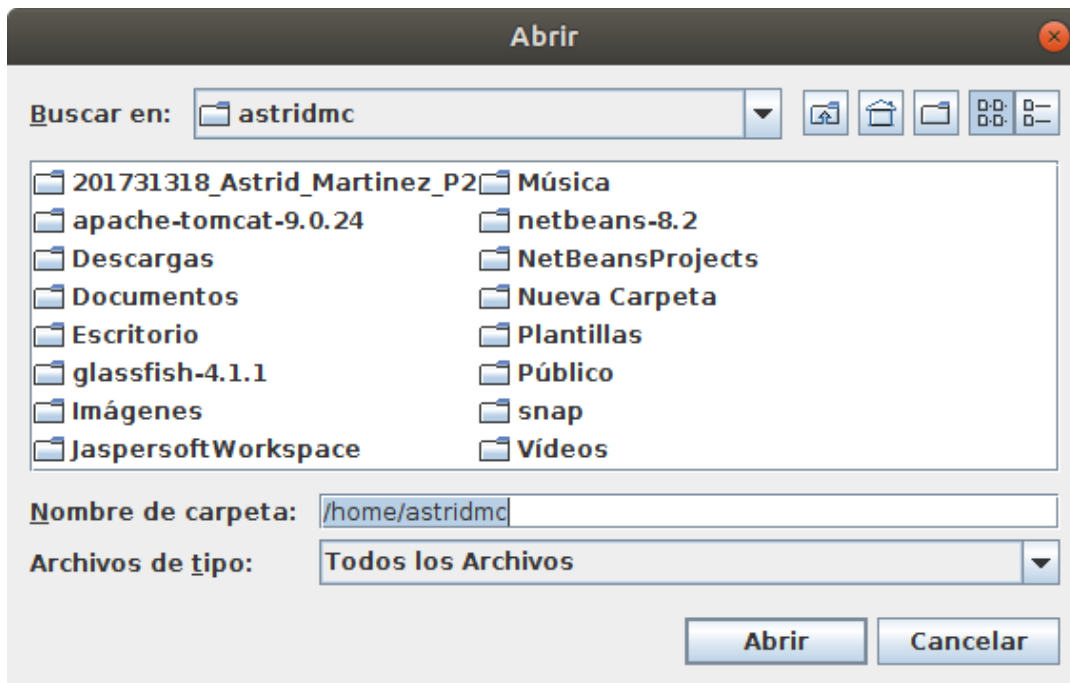


CREAR NUEVO ARCHIVO:

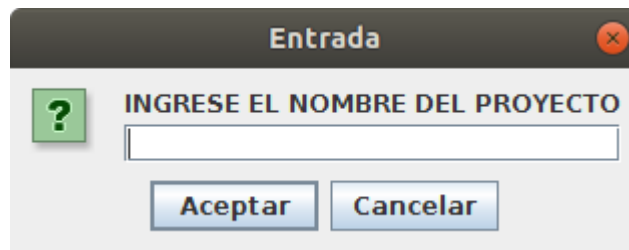
asi mismo podremos crear nuevos proyectos con la estructura necesaria para nuestras consultas de la siguiente manera

Proyectoa> Crear Nuevo

y nos volvera a pedir escoger la ruta en la que desamos guardar nuestro proyecto

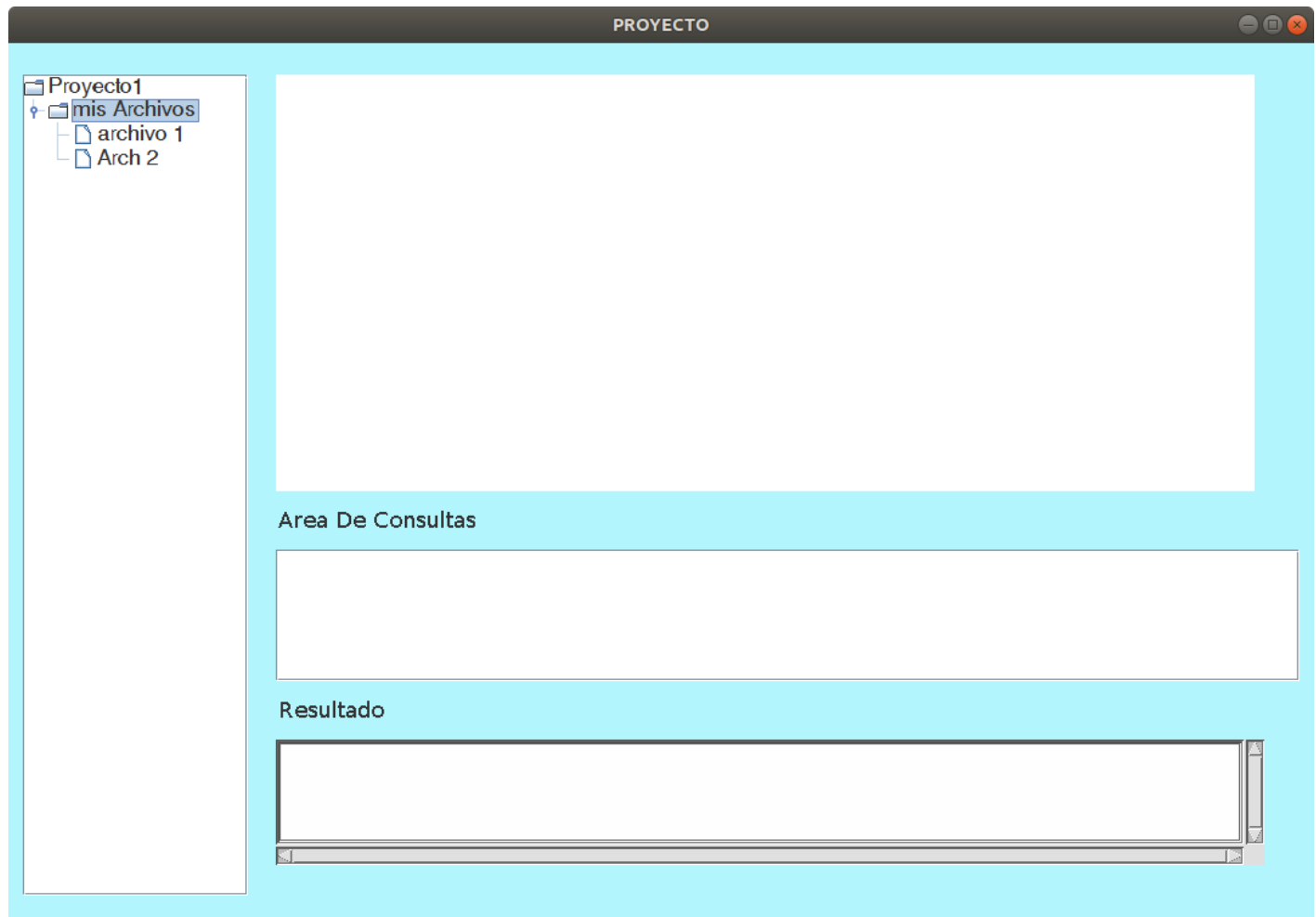


Luego de esto se nos pedirá seleccionar un nombre para nuestro nuevo proyecto de la siguiente forma:



ENTORNO DE CONSULTAS

Ya sea creando un nuevo proyecto o cargando uno existente este se abrirá en el entorno de consultas, en donde podras generar las consultas que sean necesarias sobre los archivos existentes en el proyecto



TIPOS DE CONSULTAS:

insertar:

La instrucción INSERTAR se usa para agregar una nueva fila en el archivo indicado.

INSERTAR EN <path del archivo> (<Lista de Columnas>)
VALORES (<Lista de valores>);

INSERTAR EN <path del archivo> VALORES (<Lista de valores>);

Ejemplo:

INSERTAR EN proyecto.archivo1 (columna1,columna2) VALORES
("val1",2);

INSERTAR EN proyecto.archivo1 VALORES ("val1",2);

Actualizar:

La instrucción actualizar permite realizar cambios en los datos de un archivo, se debe indicar qué

columnas serán actualizadas e indicar el valor nuevo que tendrá, también se puede filtrar las filas a las

cuales se realizará el cambio.

ACTUALIZAR EN <path del archivo> ASIGNAR <Lista de columnas> FILTRAR <condiciones>;

Ejemplo:

ACTUALIZAR EN proyecto.archivo1 ASIGNAR
columna1="Valor",columna2=2 FILTRAR columna2=1
AND columna3>=5;

ACTUALIZAR EN proyecto.archivo1 ASIGNAR
columna1="Valor",columna2=2;

Eliminar:

La instrucción eliminar permite poder borrar una o más filas de un archivo.

ELIMINAR EN <path del archivo> FILTRAR <condiciones>;