



USAC

TRICENTENARIA

Universidad de San Carlos de Guatemala

MANUAL DE USUARIO:

Practica: No.1

Sistemas Operativos "A"

Universidad De San Carlos De Guatemala
Centro Universitario De Occidente
División De Ciencias De La Ingeniería



MANUAL DE USUARIO

PROYECTO 1

Astrid Gabriela Martínez Castillo
Carne: 201731318



Estructura General Programa

Antes de Comenzar

Conoce el Programa

FUNCIONES PRINCIPALES

CREAR UN ARCHIVO



ANTES DE COMENZAR:

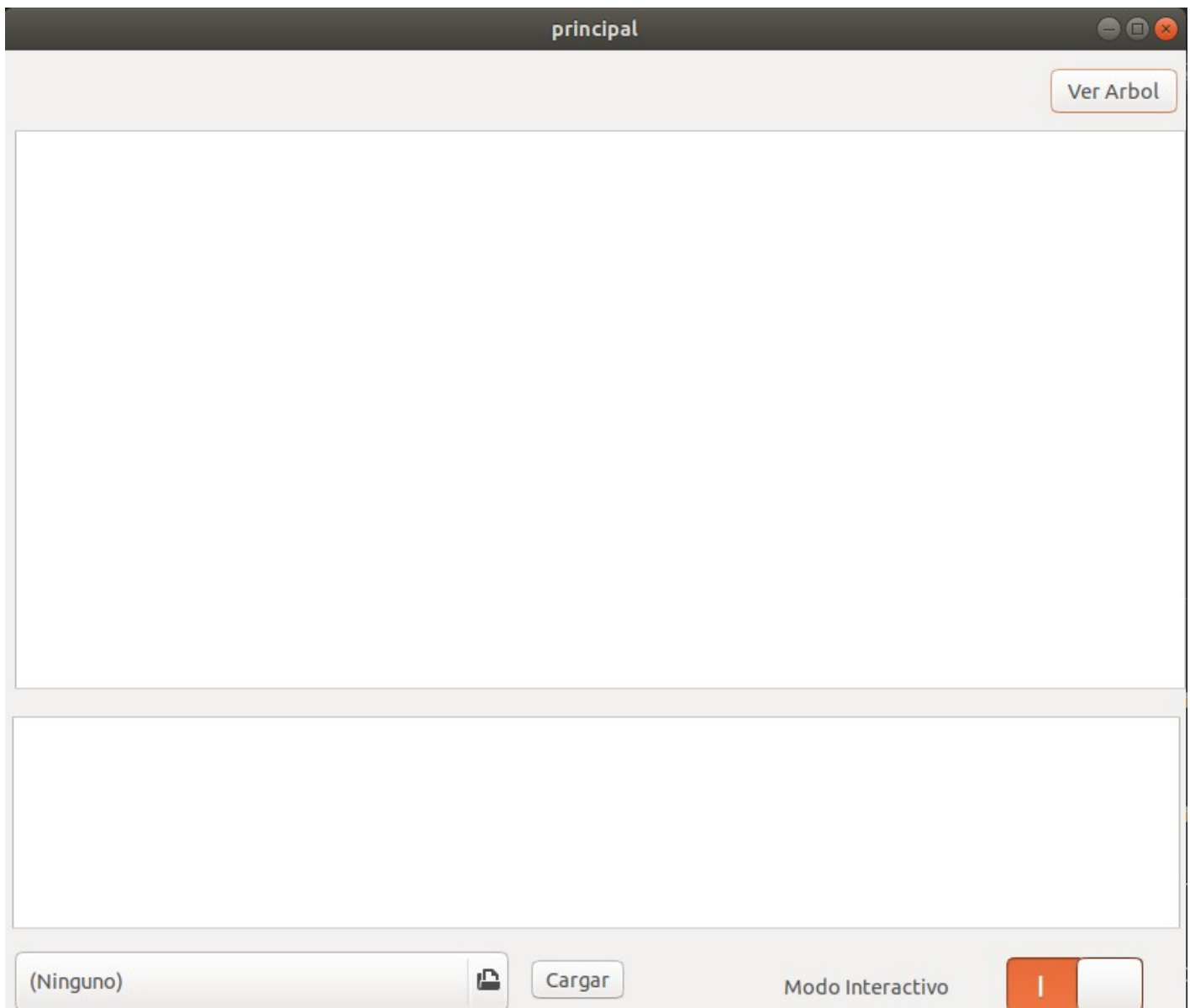
el presente programa a usted presentado esta enfocado en demostrar el funcionamiento del multiprocesamiento en los sistemas operativos manejado por varias funciones basicas explicadas posteriormente.

El programa se puede ejecutar en el sistema operativo linux y lno necesita configuraciones previas.

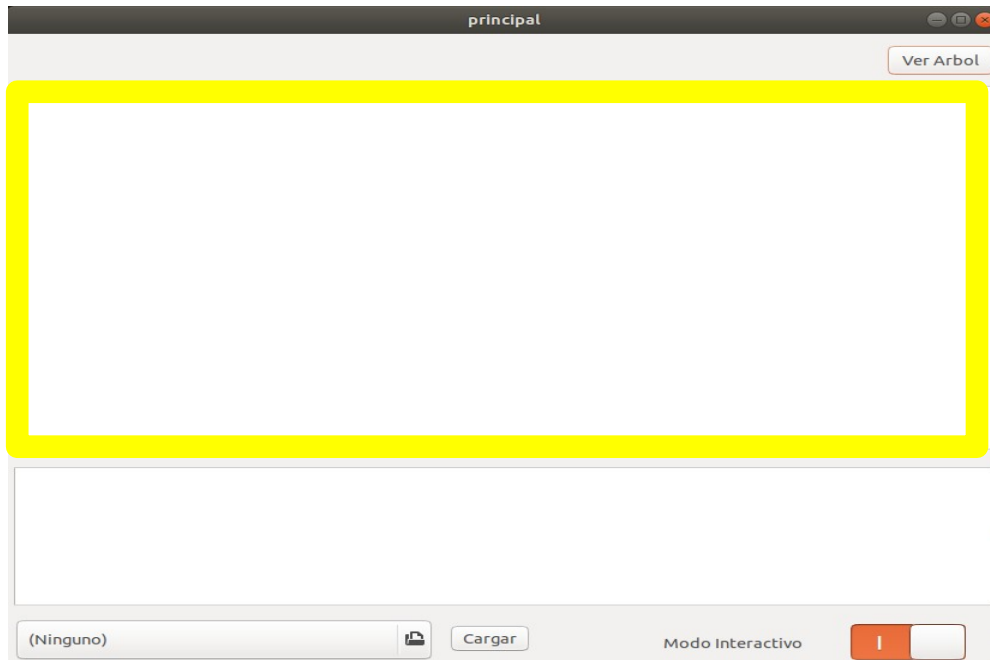
CONOCE EL PROGRAMA

PANTALLA PRINCIPAL

Como se puede ver en la pantalla principal se cuenta con un pamel de texto grande y uni peque;o os cuales seran presentados a continuacion: en donde se iran mostrando arboles creados por el creador de procesos

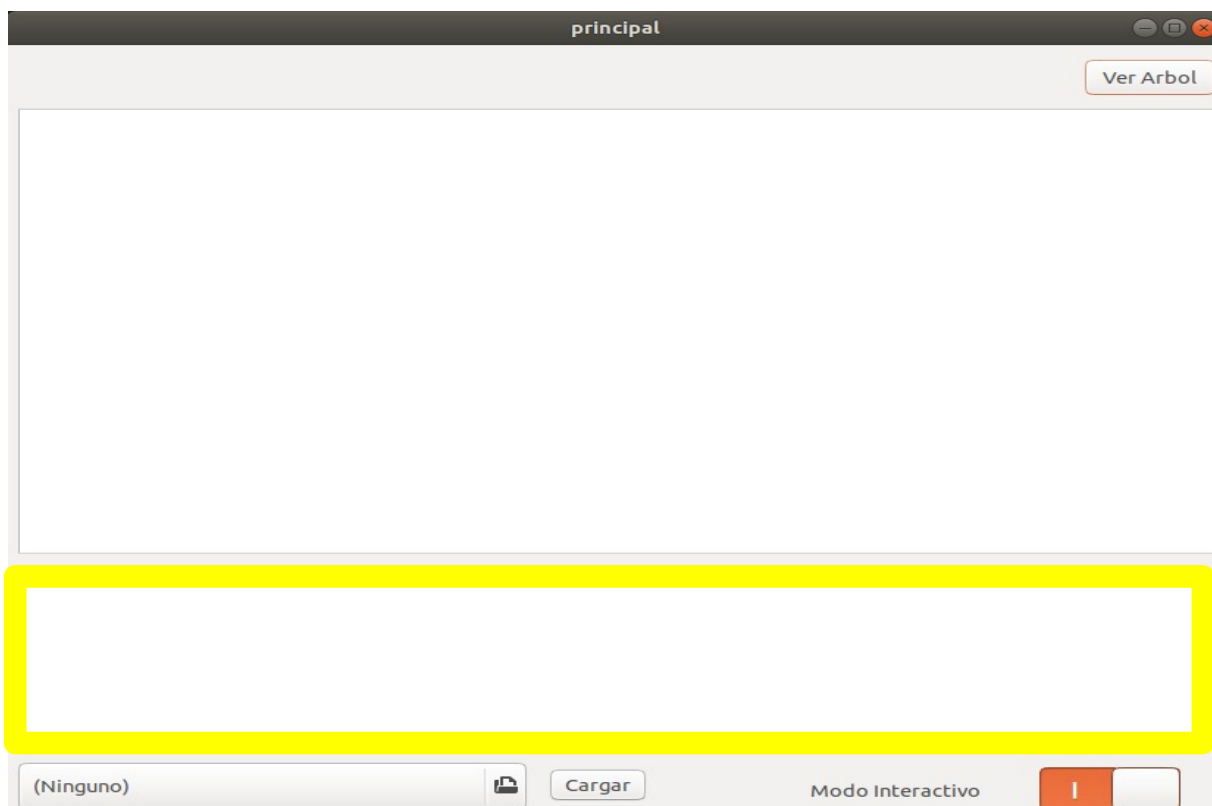


SECCION DE PLANTAS:



CONSOLA:

como se puede ver remarcada en color amarillo esta la consola del programa en donde se poran escribir distintas operaciones que el sistema reconocerá y llevara a cabo.



FUNCIONES PRINCIPALES:

Ingresar nueva planta

(P, #idPlanta)

idPlanta debe ser un entero ej: (P,1) Crea una nueva planta con id 1.

Agregarle Hojas y ramas

(P, #idPlanta, #Ramas, #hocasCadaRama)

cabe resaltar que todos los # deben ser numeros enteros donde

Maximo #Ramas = 5

Maximo # hojas = 10

ejemplo (P,1,3,9). Esta instrucción agrega a la planta 1 3 ramas y 9 hojas cada rama.

Mostrar una Planta:

Muestra la planta en el panel de plantas

(M, #idPlanta)

ejemplo (M,1) muestra la planta 1

ImprimirPlanta:

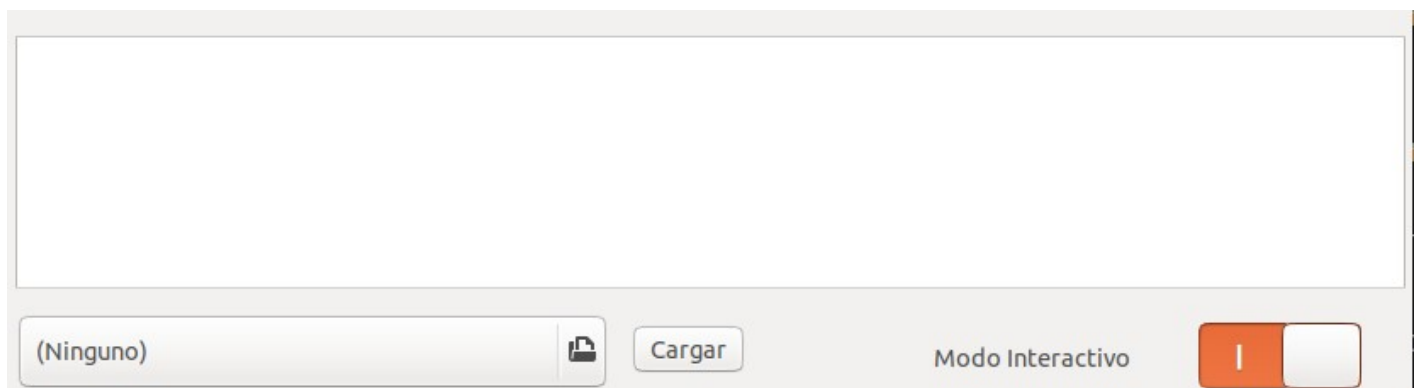
Imprime planta en un archivo de texto con numero de procesos y el arbol de procesos actual pstree

(I, #planta)

ejemplo (I, 1)

CARGAR UN ARCHIVO>

Esta opcion nos sirve para cargar un archivo de texto que contengan instrucciones, este esta disponible solo en el modo interactivo que explicaremos mas adelante y se encuentra situado en la parte inferior izquierda, en este solo damos click y escogemos el documento que deseamos cargar a la consola y le damos en cargar.



1. Cargar archivo desde documento
2. cargar a la consola

MODOS DE USO DEL PROGRAMA

el modo interactivo es el que modo esta siempre activado por defecto, si desea pasarse al modo texto solo debe deshabilitar el boton



INTERACTIVO :

En este modo se podrá ingresar paso a paso cada una de las instrucciones ejecutándolas directamente mediante la pulsación de enter tal y como en las consolas convencionales.

A screenshot of a console window with a light gray border. Inside the window, the text "(p2,2)" is displayed in the top left corner, followed by a large amount of empty space, suggesting a command prompt or a list of instructions to be entered.

POR TEXTO

mediante la funcionalidad anteriormente mediante de cargar archivo podemos escoger cualquier participante y mediante esta instrucción se debe cargar previamente el texto a la consola y ya estando allí se le da en el boton analizar y este empezara a analizar y a ejecutar las diferentes instrucciones contenidas en el txt paso a paso.