

Année  
2020 /  
2021

# Projet UML



Création d'un site internet et d'un blog  
pour une association de vulgarisation scientifique



Lucie GOMES  
20180415



Louise WEBER  
20184383



Astrid WINKLER  
20180110

Université Evry Val d'Essonne  
Double Licence Biologie/Informatique

Modélisation Objet Dynamique  
Encadrant : Fabian PALACIOS

# Le projet



## Scénario

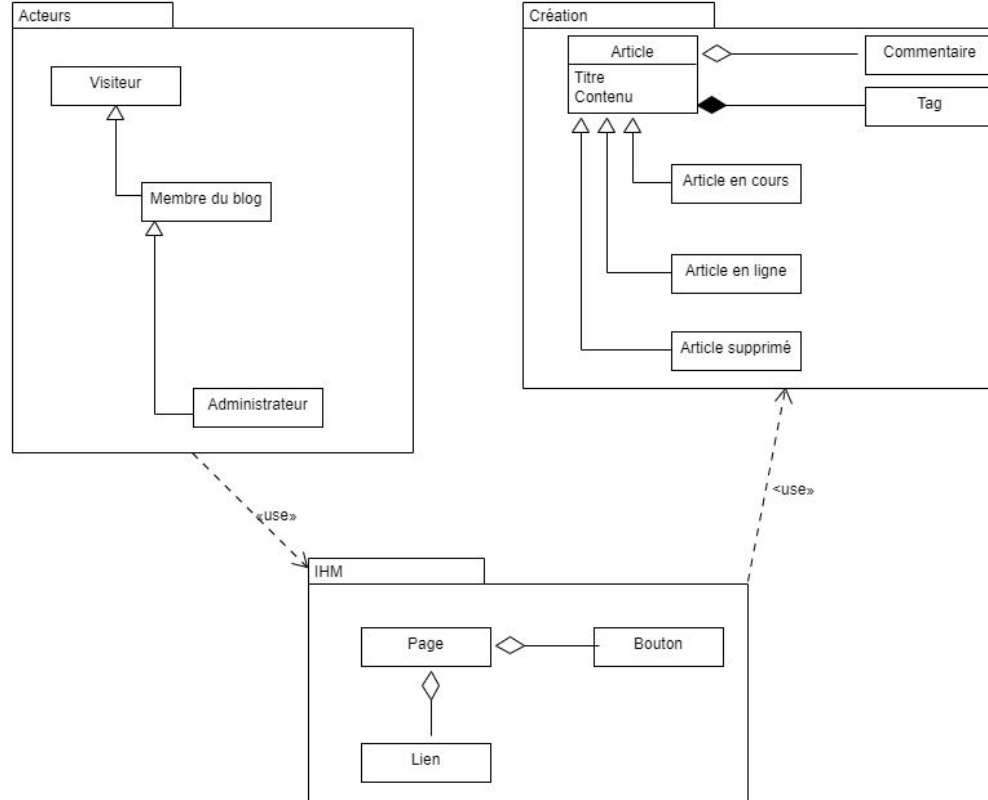
- ❖ **HelloBio**, association d'étudiants en Licence et Master de Science De la Vie de l'Université d'Evry
  - Mise à jour du **site internet** (ergonomie, aspect, interactions...)
  - Mise en place d'un **blog CMS** : partager des **articles scientifiques** vulgarisés
  - Répartition et recherche des articles par thèmes grâce à des tags

## Notre rôle

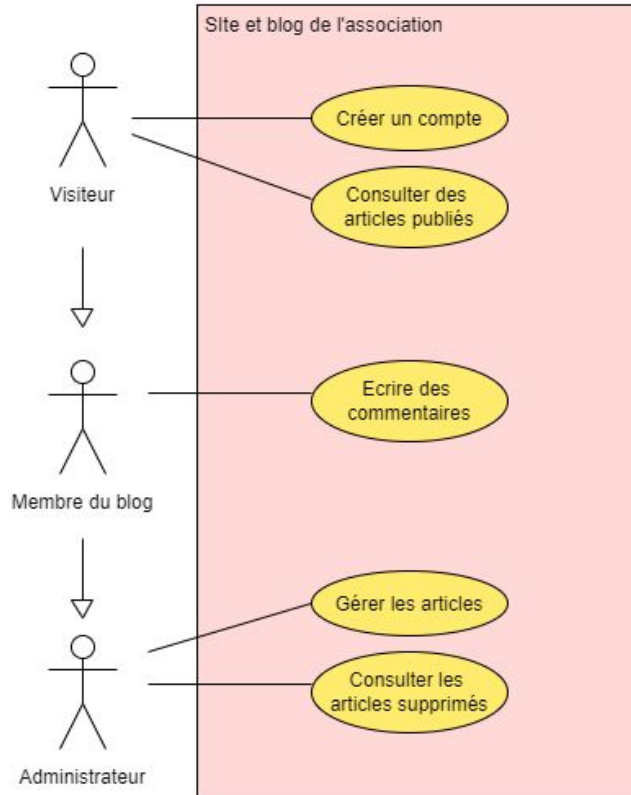
- ❖ **Répondre aux besoins** du client, l'association HelloBio
- ❖ **Concevoir** l'aspect et le fonctionnement du site / blog
- ❖ Les transmettre sous forme de **schémas et diagrammes clairs** et accessibles pour les membres de l'association



# Représentation de l'ensemble de l'application



# Diagramme de cas d'utilisation



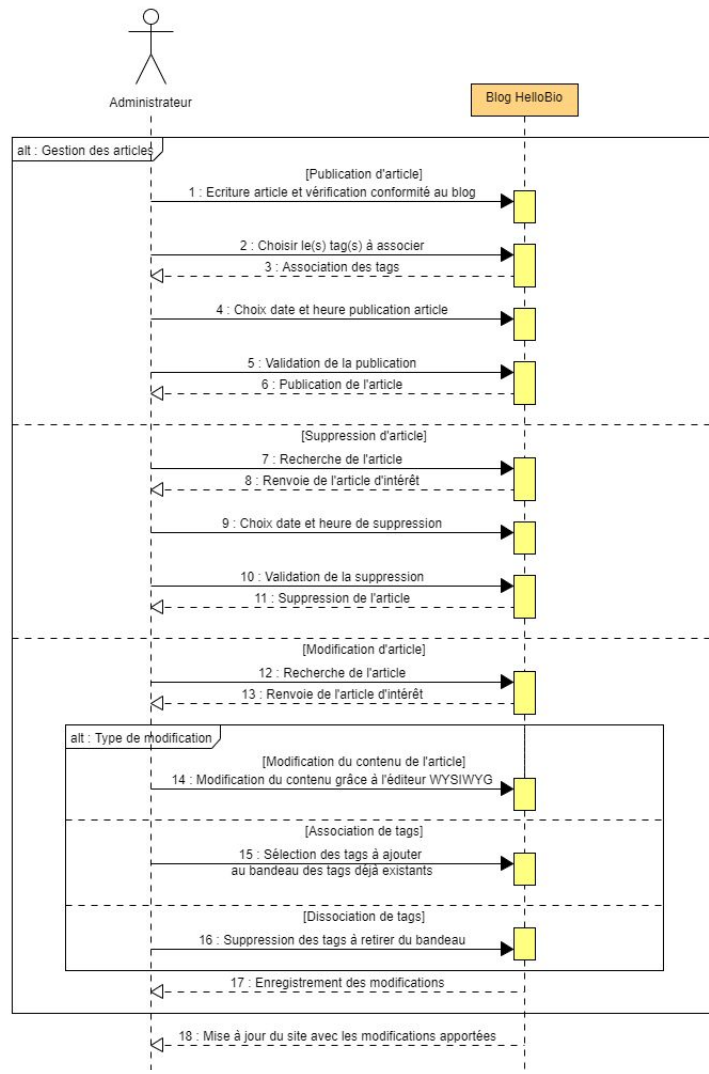
- Un **visiteur** simple n'a droit qu'à la consultation des articles publiés mais il a la possibilité de créer un compte pour devenir membre.
- Après s'être inscrit, un visiteur peut alors écrire des commentaires et ainsi échanger avec les auteurs des articles ou autres **membres du blog**.
- Les **administrateurs**, ou membres de l'association, gèrent la parution d'articles ainsi que leur gestion.

# Diagrammes de séquence systèmes

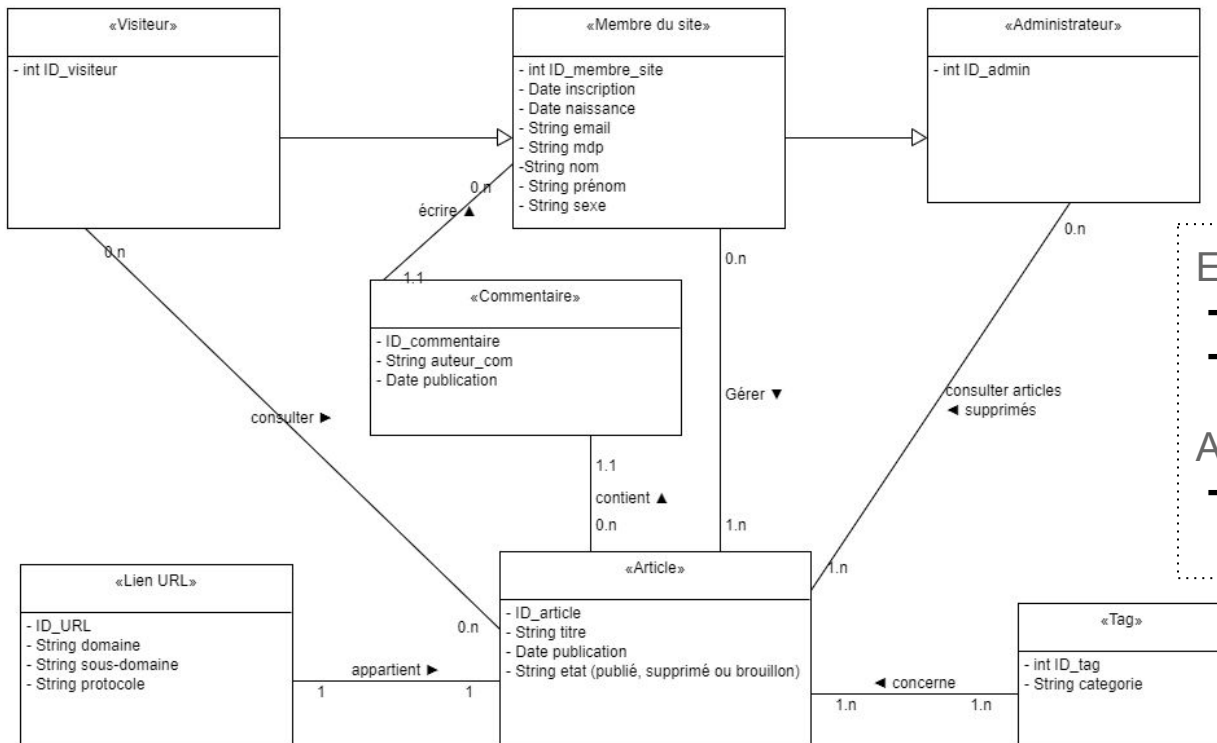
## Gestion des articles

Ce diagramme représente les échanges entre l'acteur et le système, ici respectivement les administrateurs du site et le blog HelloBio

=> **Les interactions Homme - Machine**



# Modèle Entité - Association



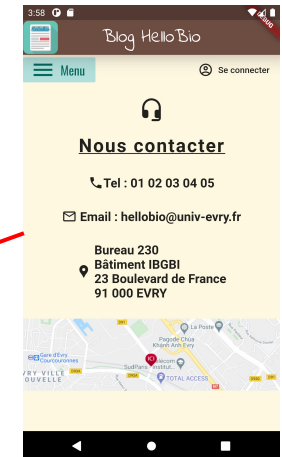
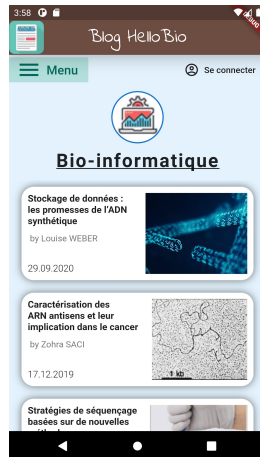
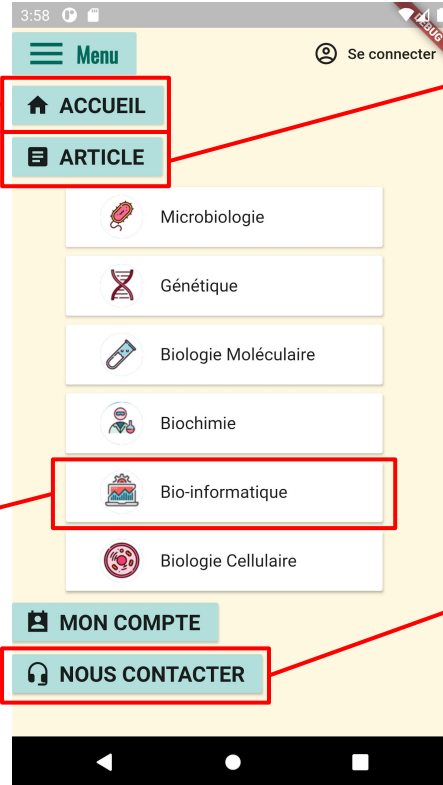
Entité

- Classe
- Attributs

Association

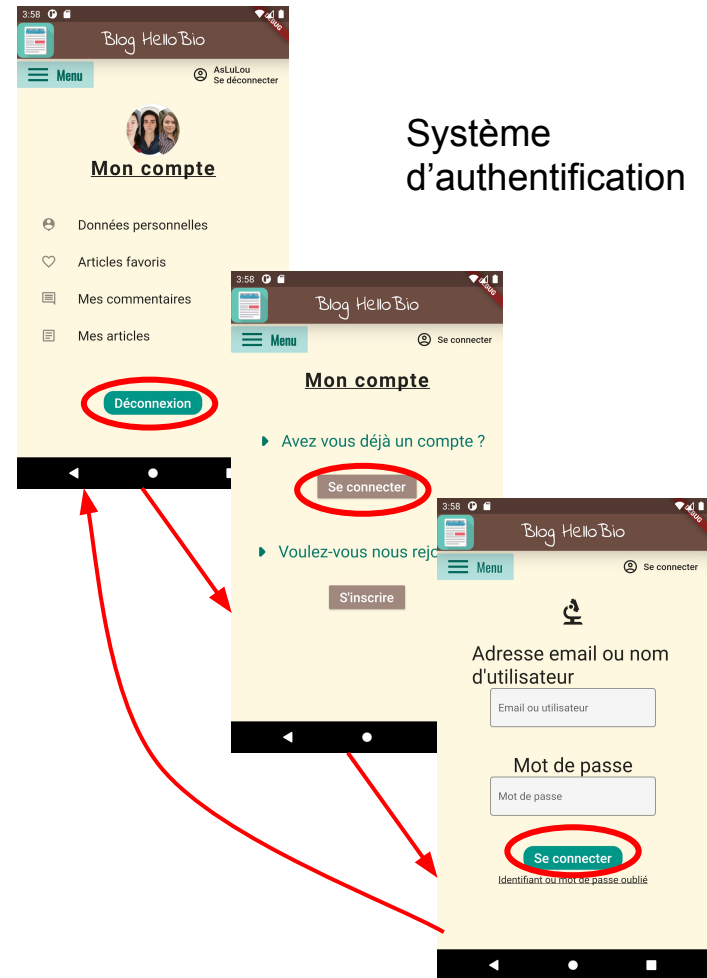
- Relation entre les classes

# Maquette flutter





Recherche  
avancée  
d'article :  
Recherche  
par **tags**



Système  
d'authentification



# Conclusions

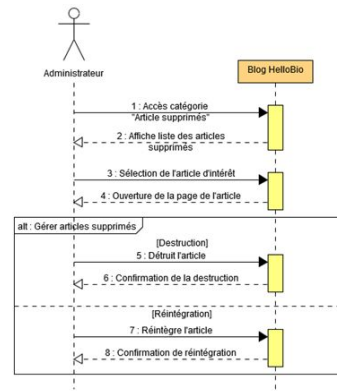
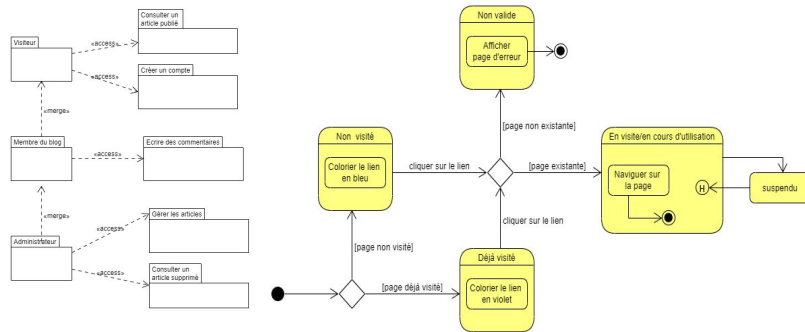
## Conclusion technique

- ❖ Projet qui a demandé beaucoup d'organisation et de répartition des tâches efficaces dû au distanciel
- ❖ Recherches personnelles et auto-formation nécessaires

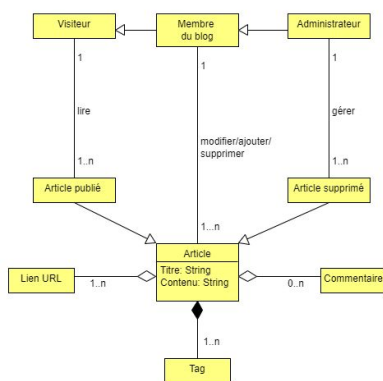
## Conclusion personnelle

- ❖ Réel apprentissage sur la conception et modélisation de n'importe quel projet
- ❖ Nouvelles compétences en travail et communication de groupe
- ❖ Découverte d'un nouveau langage de programmation (Dart)





# Merci pour votre attention !



Note.  
L'article contiendra le nom du membre du blog qu'il l'a écrit

Tâches à réaliser / Durée de travail (h)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26
Page de garde																										
Diagramme activité																										
Modélisation / explication diag activité																										
Planning prévisionnel																										
Scénario d'engagement																										
Diagramme entité-association : réalisation																										
Diagramme entité-association : explication																										
Diagramme de séquence																										
Diagramme d'état de l'éditeur																										
Maquette d'interface																										
Documentation sur l'IHM, fonctionnalités et packages																										
Maquette d'interface																										
schéma d'ensemble de l'application																										
diagramme d'état de la classe lien URL																										
Conclusion technique																										
Reprise Modèle entité-association de la base de données nécessaire à héberger le blog																										
reprise diagramme de séquence système du blog CMS																										
Diagramme des classes participants complet et expliqué																										
reprise des enchaînements correspondant au diagramme de cas d'utilisation																										
reprise du scénario																										
reprise du diagramme des cas d'utilisation																										
Introduction (présentation du projet et de la team)																										
Technologies préconisées pour la conception, le développement et la mise en production de l'application																										
L'utilisation de l'application																										

Activité	Temps de travail	Membre de l'équipe
Page de garde	2h	Lucie GOMES, Louise VEEBER, Astrid VINKLER
Réalisation diagramme d'activité (format page)	1h15	Lucie GOMES
Modélisation et explication de ce dernier	1h15	Astrid VINKLER
Planning prévisionnel	1h30	Louise VEEBER
Scénario d'engagement	1h30	Astrid VINKLER
Diagramme entité-association : réalisation	1h30	Louise VEEBER, Lucie GOMES
Diagramme entité-association : explication	30min	Louise VEEBER
Révision planning prévisionnel	1h30	Astrid VINKLER
Ajustement du livrable 1 (après les retours de MPalacios)	2h30	Lucie GOMES, Louise VEEBER, Astrid VINKLER
Réajustement du livrable 1 après relecture	2h	Lucie GOMES, Louise VEEBER
Réalisation de diagramme de cas d'utilisation	30min	Louise VEEBER
Réalisation des enchaînements	1h30	Lucie GOMES, Louise VEEBER
Réalisation des diagrammes des séquences systèmes	2h30	Lucie GOMES, Astrid VINKLER
Documentation sur l'IHM, fonctionnalités et packages	1h	Astrid VINKLER
Maquette d'interface	3h	Astrid VINKLER, Lucie GOMES, Louise VEEBER
schéma d'ensemble de l'application	1h30	Louise VEEBER
diagramme d'état de la classe lien URL	1h30	Louise VEEBER
Conclusion technique	30 min	Lucie GOMES
Reprise Modèle entité-association de la base de données nécessaire à héberger le blog	1h	Lucie GOMES, Louise VEEBER
reprise diagramme de séquence système du blog CMS	1h	Lucie GOMES, Louise VEEBER
Diagramme des classes participants complet et expliqué	1h30	Lucie GOMES, Louise VEEBER
reprise des enchaînements correspondant au diagramme de cas d'utilisation	1h	Lucie GOMES, Louise VEEBER
reprise du scénario	1h	Lucie GOMES, Louise VEEBER
reprise du diagramme des cas d'utilisation	1h	Lucie GOMES, Louise VEEBER
Introduction (présentation du projet et de la team)	30 min	Lucie GOMES, Louise VEEBER
Technologies préconisées pour la conception, le développement et la mise en production de l'application	1h	Astrid VINKLER, Lucie GOMES
L'utilisation de l'application	5 min	Louise VEEBER