

Java

- **Lista que no permite repetición de valores.** Teniendo en cuenta que en Java la mejor opción no es utilizar una lista para ordenar valores, lo más parecido a una lista ordenada sería un Set, otra opción sería usar un sort para comparar qué valores hemos puesto.
- Un usuario del foro de [stackoverflow](https://stackoverflow.com) ofrece la posibilidad de buscar la clase que no quiera repetirse para excluirla (Arrays.sort(Object[])).

```
private boolean ExisteCliente(Cliente cliente)
{
    bool existe = false;

    for(int i=0;i<listaCliente.size();i++)
    {
        if(listaCliente.get(i).identificacion == cliente.identificacion)
        {
            existe = true;
            break;
        }
    }

    return existe;
}
```

- Para que una lista no esté ordenada, simplemente podemos dejar una Array.list sin establecer un orden

C#

- Lista que no permite repetición de valores: List<T> es una clase de C# que representa una lista de objetos fuertemente tipados a los que se puede acceder mediante búsqueda por índice. Un ejemplo de su uso sería:

```
public class Example
{
    public static void Main()
    {
        // Create a list of parts.
        List<Part> parts = new List<Part>();

        // Add parts to the list.
        parts.Add(new Part() { PartName="crank arm", PartId=1234});
        parts.Add(new Part() { PartName = "chain ring", PartId = 1334 });
        parts.Add(new Part() { PartName = "regular seat", PartId = 1434 });
        parts.Add(new Part() { PartName = "banana seat", PartId = 1444 });
        parts.Add(new Part() { PartName = "cassette", PartId = 1534 });
        parts.Add(new Part() { PartName = "shift lever", PartId = 1634 });
    }
}
```

- Lista que no está ordenada: En C# se utiliza para la creación de listas sin ordenar. UL: Unordered List.

```
<asp:GridView ID="myGV" runat="server">
  <Columns>
    <asp:TemplateField>
      <ItemTemplate>
        <asp:CheckBox ID="myCb" runat="server" Text='Hi' />
        <ul id="myUnorderedList" runat="server" Visible="True">
          <li>
            <asp:TextBox ID="myTb" runat="server" Width="300" />
          </li>
        </ul>
      </ItemTemplate>
    </asp:TemplateField>
  </Columns>
</asp:GridView>
```

JavaScript

- **Lista que no permite repetición de valores.** En el caso de JavaScript el uso de sort es la mejor opción ya que si o si se necesita para ordenar un array, da igual el valor que tenga.
- Dentro de [MDN web docs](#) se muestra un ejemplo en el que se ordena un array de strings

```
var arr = [ 'a', 'b', 'Z', 'Aa', 'AA' ];
arr.sort(); // [ 'AA', 'Aa', 'Z', 'a', 'b' ]
```

Actividad_1

```
1  Algoritmo Actividad_1
2
3      Definir T ,i Como Entero
4      definir lista Como Caracter
5
6      Escribir "tamaño de lista : "
7      leer T // tamaño
8      Dimension lista[T] // ciudades
9
10
11     Escribir"introduce las ",T," ciudades : "
12     para i=0 hasta T-1 Hacer
13     |   leer lista[i] //guardar las 'T ' ciudades
14     |   FinPara
15
16     Para i=0 hasta T-1 Hacer
17     |   escribir "----", "(" ,lista[i],") "
18     |   Escribir Sin Saltar Mayusculas(Subcadena(lista[i],0,1)) //primeras dos letras en mayusculas
19     |   escribir "          longitud : ",Longitud(lista[i]) // nuenros de letras de la ciudad
20     |   FinPara
21
22
23
24  FinAlgoritmo
```

Actividad_2

```
1  Funcion x=total(n1,n2) // funcion que devuelve el total de las operaciones
2      Definir x Como Real
3      definir op Como caracter
4
5      Escribir ""
6      Escribir "que desea hacer ??"
7      Escribir "suma(s) , resta(r) , division(d) , multiplicacion(m)"
8      leer op
9
10     Segun op Hacer
11         Caso 's': x=n1+n2
12         .....
13         Caso 'r': x=n1-n2
14         .....
15         Caso 'd': x=n1/n2
16         .....
17         Caso 'm': x=n1*n2
18         .....
19     FinSegun
20
21 FinFuncion
22
23
24 Algoritmo Actividad_2
25     Definir ne Como Entero
26     Definir nd , t Como Real
27     definir tx Como Caracter
28
29
30     Escribir "Dime el numero entero "
31     Leer ne
32     Escribir "Dime el decimal "
33     Leer nd
34
35
36     t=total(ne , nd) //se llama a la funcion total
37
38
39     tx=convertirATexto(t) //lo convierto en texto
40     Escribir "el total es : ",Subcadena(tx,0,4)
41
42 FinAlgoritmo
```

Actividad_3

```
1  Algoritmo Actividad_3
2
3  Definir num , dato Como Entero
4
5  num = azar(10) //numero a adivinar generado al azar
6
7  Escribir num
8
9  Escribir "introduzca numero hasta adivinar : "
10 Repetir
11     Leer dato //numero que introduces
12
13     si dato ≠ num Entonces
14         Escribir "has fallado intentelo de nuevo."
15     FinSi
16 Mientras Que dato ≠ num // hasta que no aciertes no sales
17
18 Escribir "has acertado!!"
19
20 FinAlgoritmo
21
```