**如果在中期，蛇头走最远路线追蛇尾时，假如虚拟蛇走完下一步会形成一个孤立的空格，则实际蛇走距蛇头第二远的那一格。可以把4个方向中能走的路线方向放入一个数组，按从长到短排，最长的会形成孤立空格的话就走第二长的。如果数组里面就一个方向，那就只能直接走这个方向了**

**var arr=['a','abc','ab']**

**arr.sort((a,b)=>b.length-a.length)**

**console.log(arr) //  ["abc", "ab", "a"]**



**比如蛇吃完圈中的食物后是向右走的，但是形成了空格，这时候不应该向右，而是走第二远的点，也就是向下。**