김종진, 이동규, 장은영, 주해진

1조

CONENTS

프로젝트 기획

- 기획 의도
- 개발 환경

프로젝트 설계

- 관계도
- 클래스 모델링
- DB 모델링
- 스토리보드

UI 구성

- Web
- App

개발 일정 및 역할 분담

- 개발 일정
- 역할 분담

프로젝트 기획

기획 의도, 개발 환경

 \rightarrow

| 기획 의도 | 개발 환경 |

전적 공유

라이엇 게임즈에서 제공하는 Open API를 활용하여, 게임 '리그 오브 레전드' 유저에게 전적 정보를 제공한다.

정보 공유

필요한 정보만 제공하여, 저 사양 환경에서도 빠르게 정보를 접근할 수 있는 환경을 제공한다.

커뮤니티 제공

유저들간의 정보 공유와 소통을 위한 커뮤니티를 제공한다.

기획 의도 **| 개발 환경 |**

Web



HTML5, JavaScript, CSS



jQuery 1.12.4



Apache Tomcat/9.0.43 (Debian)

App



TypeScript



React Native 0.67.3



React

React 17.0.2



Ruby 2.7.4

Server

Open**JDK**

JAVA open JDK version 11.0.14



MariaDB 15.1



Spring Boot 2.6.3



Environment



Linux



Server OS: Raspbian GNU/Linux 11 32bit



Version Control: Git 2.30.2



Samsung Galaxy Tab A 32GB (SM-T290)



App Test:



프로젝트 설계

관계도, 클래스 모델링, DB 모델링, 스토리보드

 \rightarrow

관계도

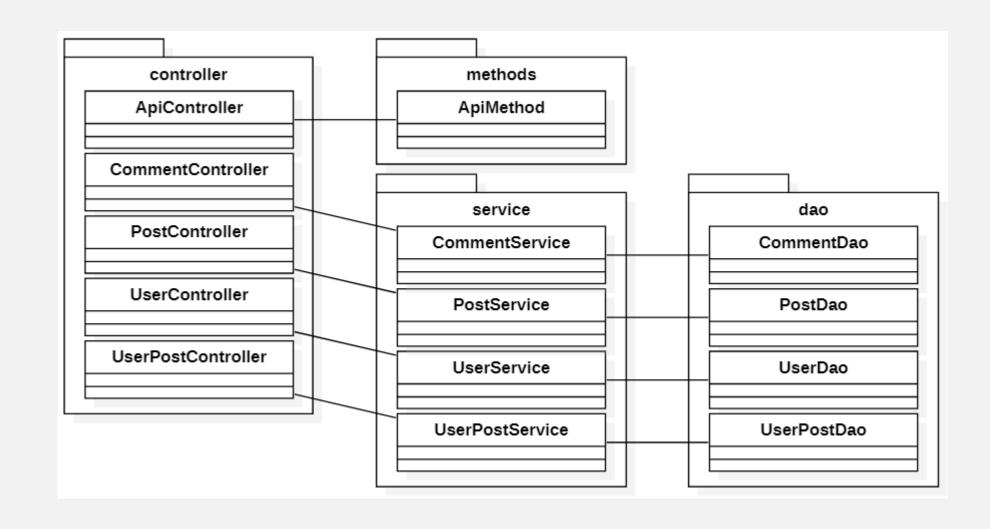
FIRST.GG

| **관계도 |** 클래스 모델링 | DB 모델링 | 스토리보드 |



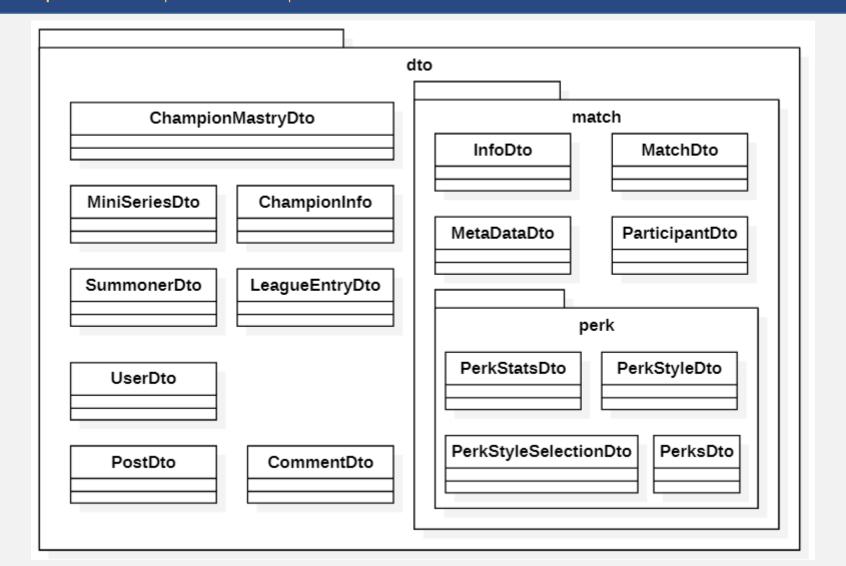
클래스 모델링

| 관계도 | **클래스 모델링 |** DB 모델링 | 스토리보드 |



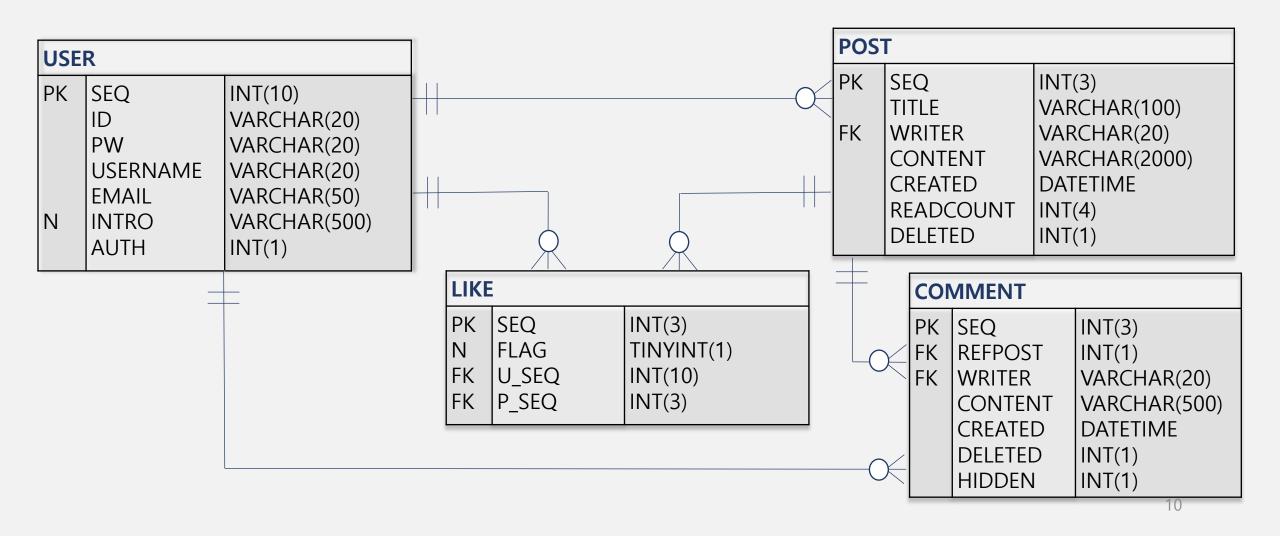
클래스 모델링

관계도 | **클래스 모델링 |** DB 모델링 | 스토리보드 |



DB 모델링

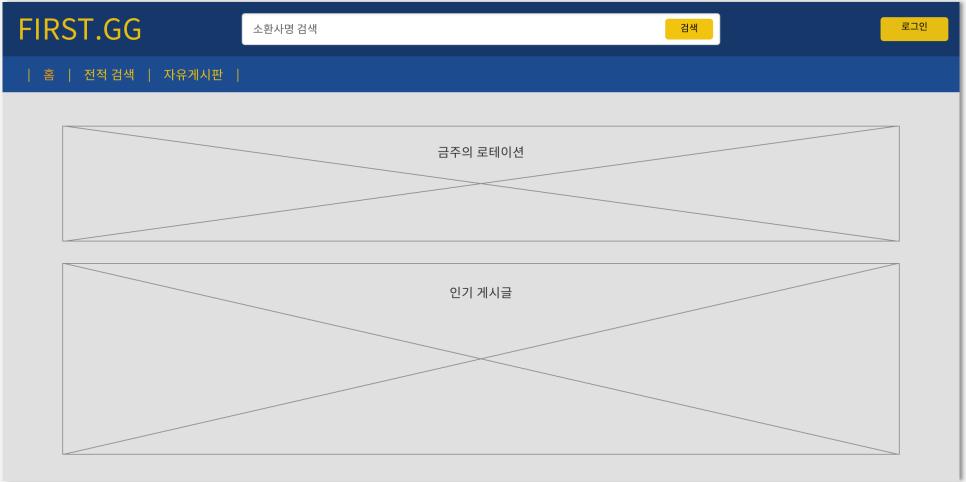
관계도 | 클래스 모델링 **| DB 모델링** | 스토리보드 |



스토리보드

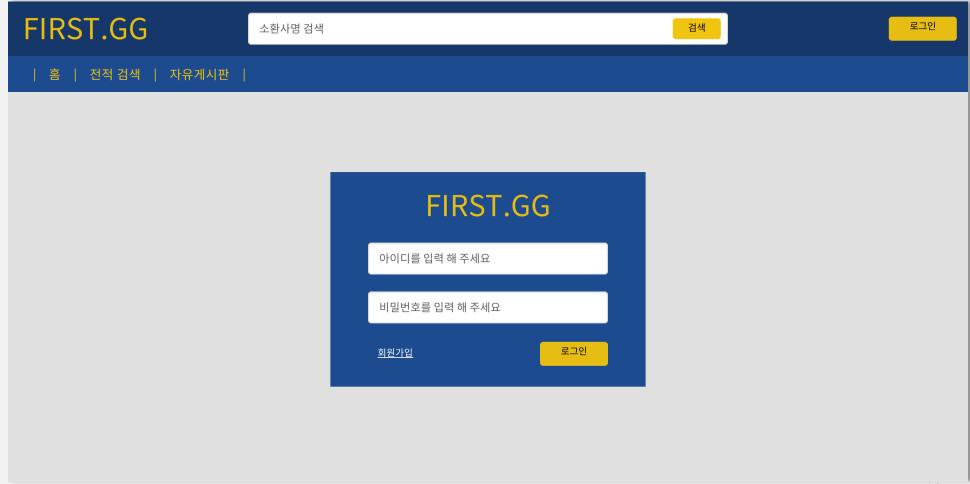
| 관계도 | 클래스 모델링 | DB 모델링 **| 스토리보드 |**

메인 화면



| 관계도 | 클래스 모델링 | DB 모델링 **| 스토리보드 |**

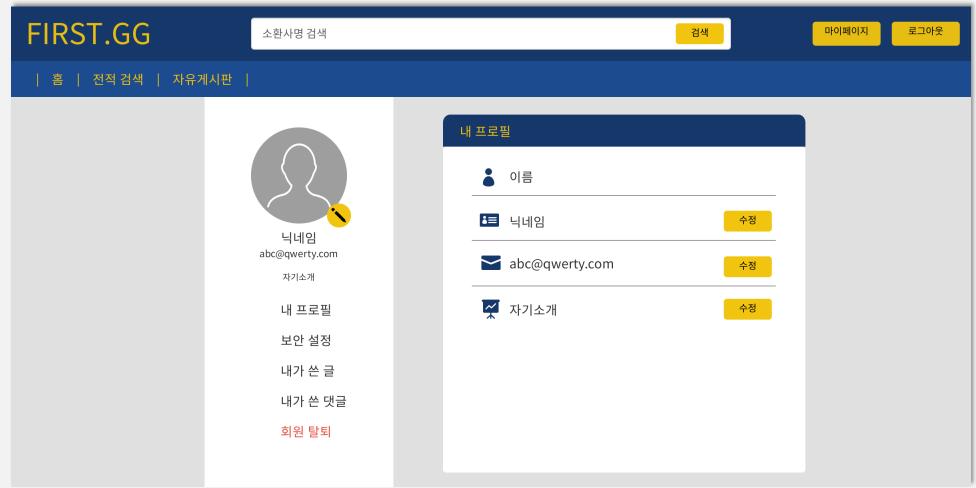
로그인 화면



스토리보드

관계도 | 클래스 모델링 | DB 모델링 | **스토리보드** |

마이페이지

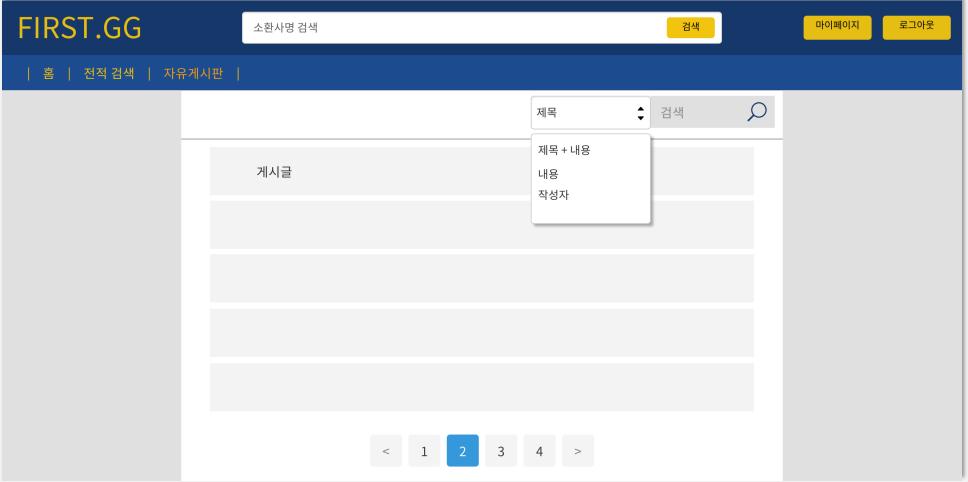


스토리보드

FIRST.GG

| 관계도 | 클래스 모델링 | DB 모델링 | **스토리보드 |**

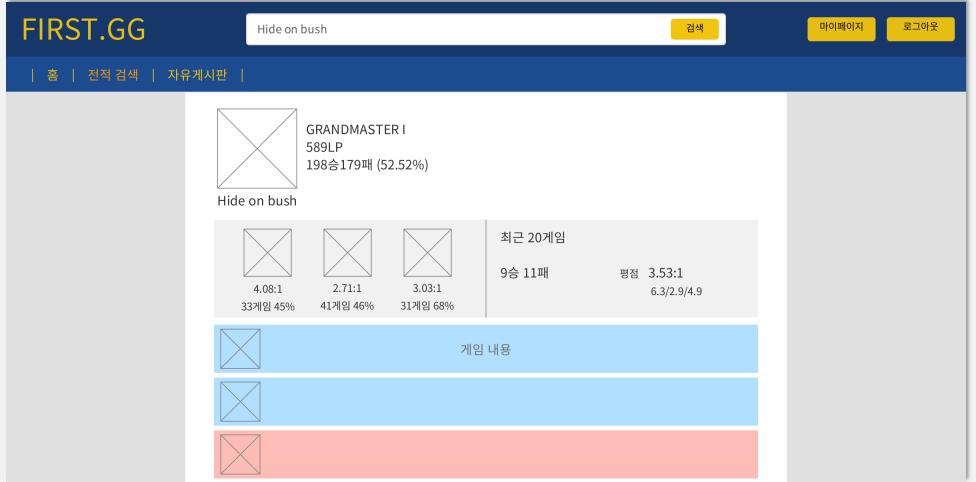
게시판



스토리보드

관계도 | 클래스 모델링 | DB 모델링 | **스토리보드** |

전적 검색



UI 구성

Web

 \rightarrow

Copyright 2022. Multicampus Co., Ltd. All rights reserved.

| **Web |** App |

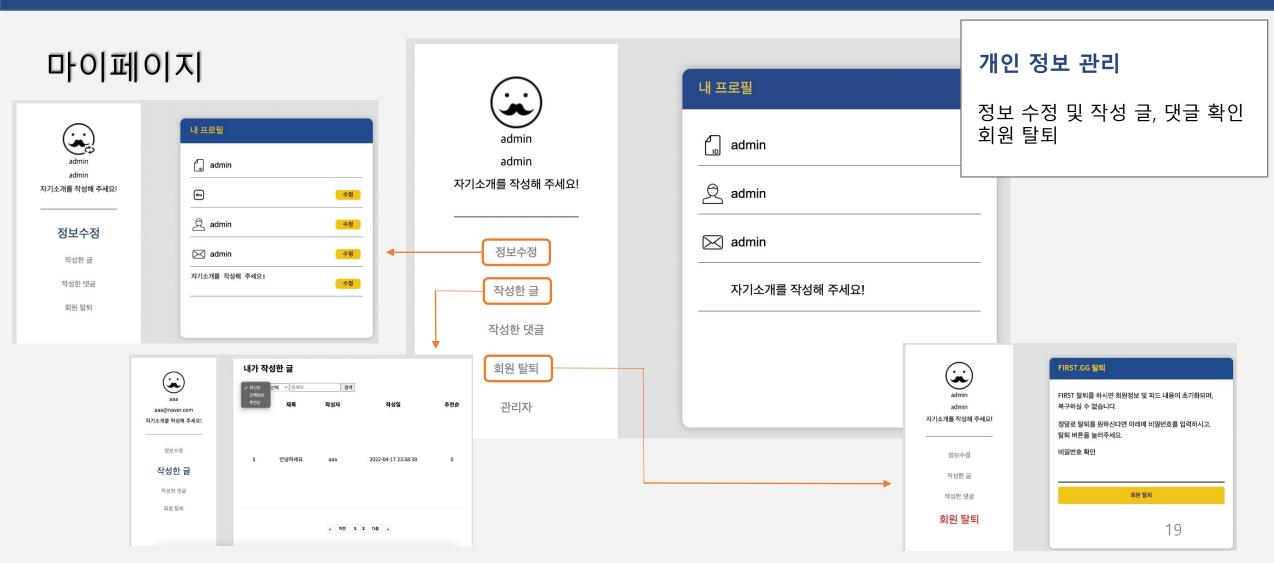


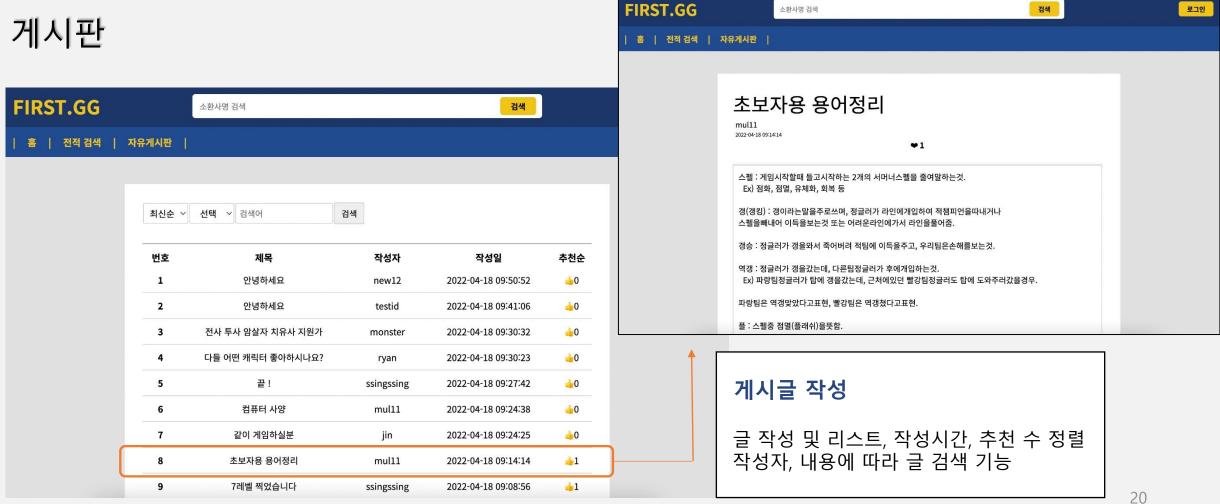
게임사에서 제공하는 데이터를 시각화하여 유저에게 제공한다.

Developer: 김종진, 이동규, 장은영, 주해진

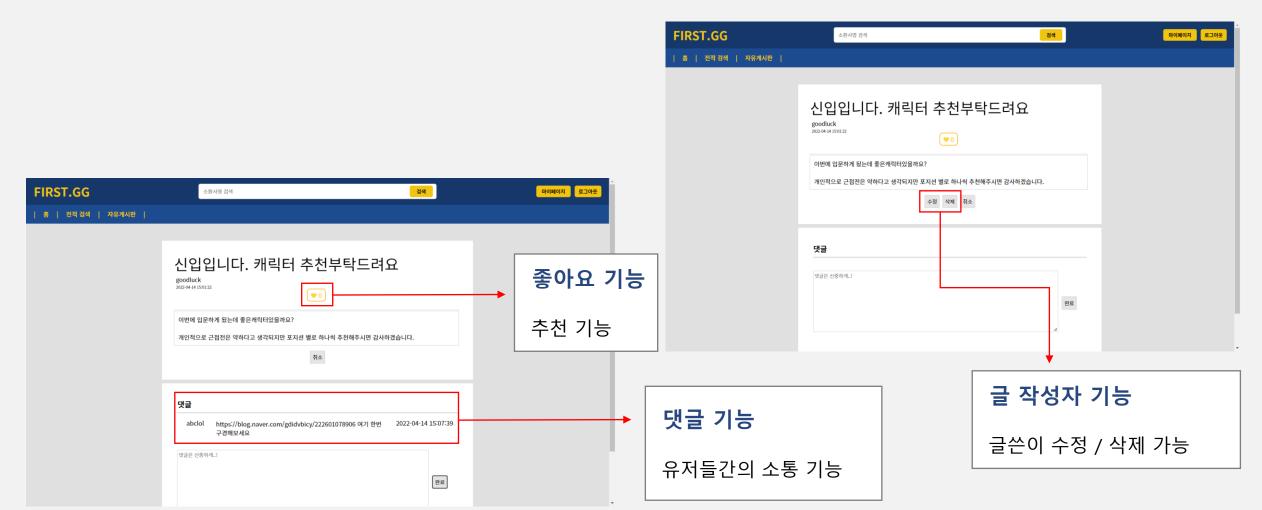
| **Web** | App |







| **Web** | App |



Web | App |

전적 검색

룰루랍니당



랭크 W: 13 L: 5 WR: 72% LP:



최근 전적 47% 승: 8 패: 9 평점: 0.89 206 Lv.



승률 0.0%_(0게임)

















집순이콜캉스 삐약삐약싸움닭

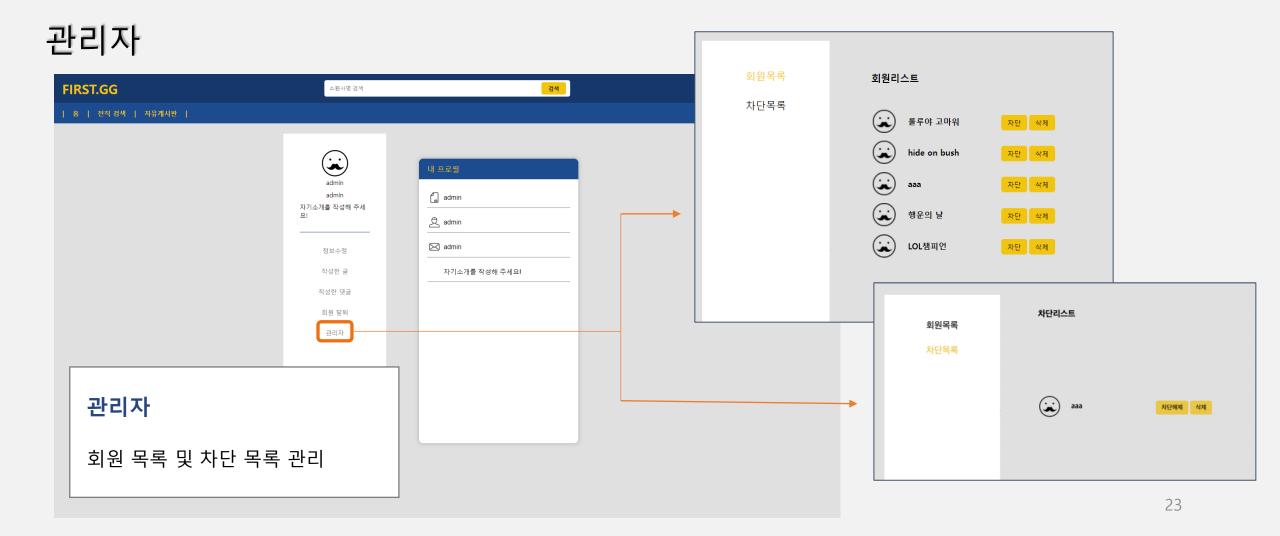
aaaring 티모찌개

전적 정보 및 통계

게임사에서 받아 온 데이터를 정제하여 유저 정보를 제공한다.

Web

| **Web** | App |



UI 구성

App

 \rightarrow

App

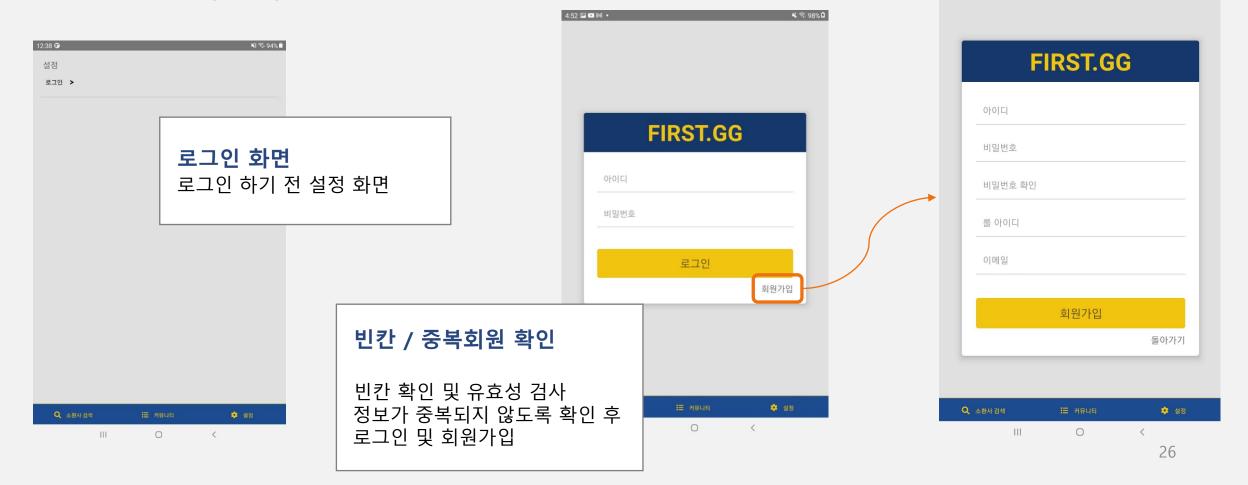
Web | App |

메인



Web | App |

로그인 및 회원가입



App

Web | App |

마이페이지





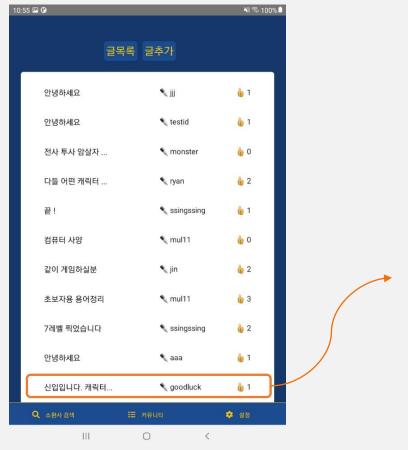
기본 정보 및 정보 관리

나의 정보 확인 및 수정, 게시글 관리 로그아웃, 탈퇴 버튼 구현



Web | App |

게시판





1조

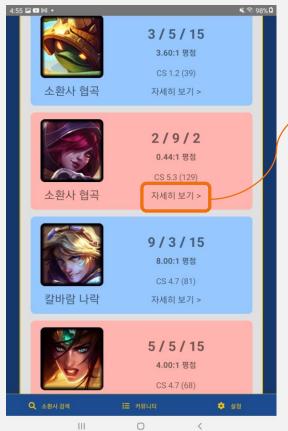
Web | App |

전적 검색



최근 게임에 대한 통계 정보 제공







게임 기록 / 전적 정보

게임의 내용에 대한 정보 제공

일정 및 역할

개발 일정, 역할 분담

 \rightarrow

개발 일정

FIRST.GG

| **개발 일정** | 역할 분담 |

1주차

프로젝트 기획 및 설계

2주차

프로젝트 환경 구축

Sever:

- 각 컨트롤러가 사용할 DAO, DTO, Mapper, DB, SQL 작성
- 인증 로그인, 회원 정보 전달, 회원가입, 정보 수정, 탈퇴에 관한 컨트롤러 구현
- 보안 JWT을 활용하여 token을 통하여 유저 인증 기능 구현
- API 게임사 API로부터 정보를 전달 받아 필요한 부분만 추출하여 반환해주는 컨트롤러 구현

Web:

- 홈, 로그인 화면 완성
- 회원가입, 게임 정보, 자유 게시판, 회원 정보, 관리자 화면 진행
- 게시판 좋아요, session을 이용한 로그인 유지, 메인 화면 게임 정보 출력

| **개발 일정** | 역할 분담 |

3주차

Sever:

• 추가적인 컨트롤러 구현

Web:

- 회원가입, 게임 정보, 자유 게시판, 회원 정보, 관리자 화면 완성
- 비밀 댓글 구현

App:

• 프로젝트 환경 구축 및 프로토타이핑

4주차

App:

- 화면 전환을 위해 Bottom Tab Navigation 사용, 내부에는 Stack Navigation 사용
- 회원 정보, 게시 글, API활용 3가지에 대한 기본 기능 구현 (axios를 통한 CRUD)

| **개발 일정** | 역할 분담 |

5주차

App:

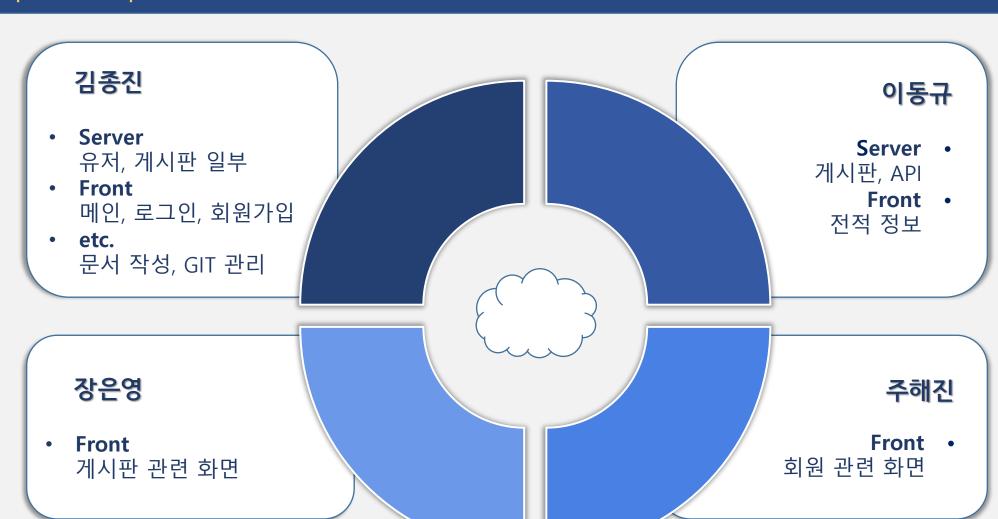
- 전적 출력 부분의 UI / UX 구현
- 게시판 좋아요 및 댓글 달기 기능 추가

6주차

프로젝트 발표

역할 분담

| 개발 일정 **| 역할 분담 |**



시연

동영상 시연

 \rightarrow



THANK YOU!

