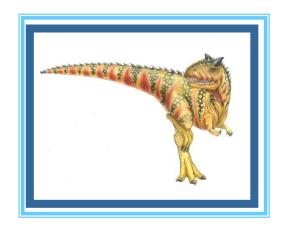
Bölüm 10: Dosya Sistemi

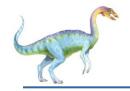




Bölüm 10: Dosya sistemi

- Dosya Kavramı
- Erişim Hetotları
- Klasör Yapısı (Directory Structure)
- Dosya Sistemi Bağlantısı (File-System Mounting)
- Dosya Paylaşımı (File Sharing)
- Koruma





Hedefler

- Dosya sistemlerinin fonksiyonunun açıklanması
- Dosya sistemleri arayüzlerinin tanımlanması
- Erişim metotları, dosya paylaşımı, dosya kilitleme ve klasör yapıları gibi dosya sistemi tasarım konularının avantaj ve dezavantajları (tradeoff)
- Dosya sistemi koruma

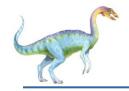




Dosya Kavramı

- Dosya, ikincil depolamaya kaydedilmiş ve adlandırılmış, ilişkili bilgi koleksiyonudur.
- Ardışık mantıksal adres alanına sahiptir
- Tipleri:
 - Veri (Data)
 - Sayısal (numeric)
 - Karakter (character)
 - İkili (binary)
 - Program





Dosya Yapısı

- Yapısız Kelimelerin (word) dizilimi, byte'lar
- Basit Kayıt Yapısı (Simple record structure)
 - Satırlar (Lines)
 - Sabit uzunluk (Fixed length)
 - Değişken uzunluk (Variable length)
- Karmaşık Yapılar (Complex Structures)
 - Biçimlendirilmiş Belge (Formatted document)
 - Yerdeğiştirebilir yükleme dosyası (Relocatable load file)
- Son ikisi ilk metota uygun kontrol karakterleri ekleyerek simüle edilebilir.
- Kim karar verir:
 - İşletim Sistemi
 - Program





Dosya Özellikleri (File Attributes)

- Adı (Name) insanlar tarafından okunabilir şekilde tutulan tek bilgidir
- **Tanımlayıcı (Identifier)** dosya sisteminde dosyayı tanımlayan tekil bir ektir (numara).
- **Tip (Type)** farklı tipleri destekleyen sistemler için gereklidir
- Yer (Location) aygıtta dosyanın yerini gösteren işaretçi
- Boyut (Size) dosya boyutu
- Koruma (Protection) kimlerin okuma, yazma ve çalıştırma yapabileceğinin kontrolü
- Zaman, Tarih ve Kullanıcı Kimliği (Time, date, and user identification) koruma, güvenlik ve kullanım izlemesi için gerekli veriler
- Dosyalar hakkındaki bilgiler disk üzerinde yönetilen klasör yapısında tutulur.

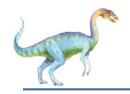




Dosya İşlemleri (File Operations)

- Dosya bir soyut veri tipidir (abstract data type)
- Yarat (Create)
- Yaz (Write)
- Oku (Read)
- Dosya içerisinde yeniden yerleştirme (Reposition within file)
- Sil (Delete)
- Budama (Truncate)
- Open(F_i) F_i girdisi için disk üzerindeki klasör yapısını ara ve girdinin içeriğini belleğe taşı
- Close (F_i) Bellekteki F_i girdisinin içeriğini bellekten diskteki klasör yapısına taşı





Açık Dosyalar (Open Files)

- Açık dosyaları yönetmek için bazı verilere ihtiyaç vardır:
 - Dosya işaretçisi (File pointer): dosyayı açık durumda bulunduran her süreç için en son okuma/yazma yerini gösteren bir işaretçi
 - Dosya açık sayısı (File-open count): bir dosyanın kaç kere açıldığını gösteren bir sayaç – son süreç de dosyayı kapattığı zaman verinin açık dosya tablosundan silinmesine izin vermek için kullanılır
 - Dosyanın diskteki yeri (Disk location of the file): veri erişim bilgisinin önbelleği
 - Erişim hakları (Access rights): her süreç için erişim modu bilgisi





- Bazı işletim ve dosya sistemleri tarafından sunulur
- Bir dosyaya erişime aracılık eder
- Zorunlu veya tavsiye niteliğinde olabilir:
 - Zorunlu (Mandatory) istenen ve tutulan kilitlere bağlı olarak erişim engellenebilir - Windows
 - Tavsiye Niteliğinde (Advisory) süreçler kilitlerin durumunu öğrenebilir ve buna göre ne yapacağına karar verebilir - UNIX





Dosya Tipleri – Adı, Uzantısı

Dosya Tipi	Olası Uzantılar	Fonksiyonu		
çalıştırılabilir (executable)	exe, com, bin veya hiçbiri	Çalışmaya hazır makine dili programı		
nesne (object)	obj, o	Derlenmiş, makine dili, bağlanmamış		
kaynak kodu	c, cc, java, pas, asm, a	Değişik dillerde kaynak kodu		
komut (batch)	bat, sh	Komut yorumlayıcıya komutlar		
metin (text)	txt, doc	Metinsel veri, belgeler		
kelime işlemci (word processor)	wp, tex, rtf, doc	Değişik kelime işlemci formatları		
kütüphane (library)	Lib, a, so, dll	Programcılar için fonksiyon kütüphaneleri		
yazdır veya izle	ps, pdf, jpg	Yazdırmak veya izlemek için ASCII veya Binary dosya		
arşiv (archive)	arc, zip, tar	Skıştırılmış veya arşivlenmiş tek bir dosyada toplanmış farklı dosyalar		
çokluortam (multimedia)	mpeg, mov, rm, mp3, avi	Ses veya video bilgisi içeren dosya		



Sıralı Erişim (Sequential Access)

```
read next
write next
reset
no read after last write
(rewrite)
```

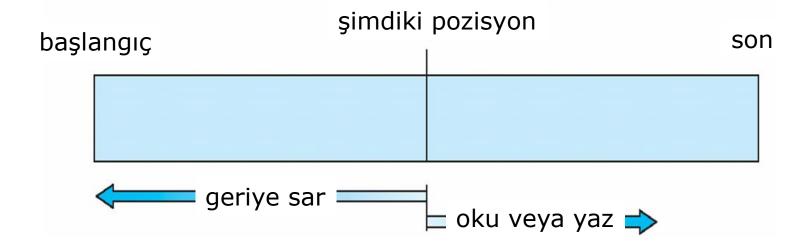
Direk Erişim (Direct Access)

```
read n
write n
position to n
read next
write next
rewrite n
```

n = ilgili blok numarası





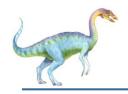




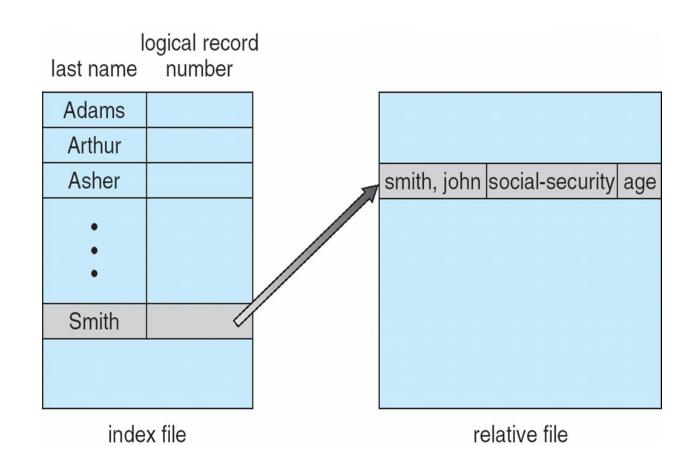
Direk Erişim Dosyası Üzerinde Sıralı Erişim Simülasyonu

Sıralı erişim	Direk erişim uygulaması
reset	cp = 0;
read next	read cp ; cp = cp + 1;
write next	write cp ; cp = cp + 1;



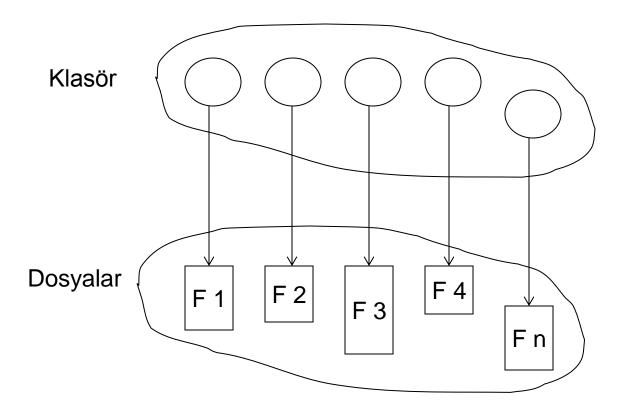


Endeks ve İlgili Dosyalar Örneği



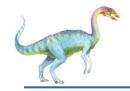


Tüm dosyalar hakkında bilgi içeren noktalar (node) kümesi



Hem dosyalar hem de klasör yapısı disk üzerinde yeralır Bu iki yapının yedekleri teyplerde tutulur





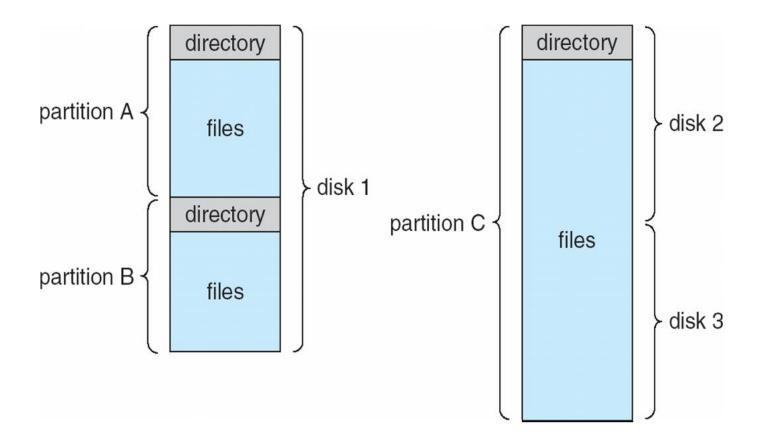
Disk Yapısı

- Disk bölümlere (partitions) ayrılabilir
- Disk veya bölümler (partition) hatalara karşı RAID kullanılarak korunabilir
- Disk veya bölüm ham (raw) (dosya sistemi olmadan) veya bir dosya sistemi ile biçimlendirilmiş (formatted) olabilir
- Bölümler (Partitions) minidisk veya parçalar (slice) olarak da adlandırılır
- Bir dosya sistemi barındıran yapı yerel disk (cilt) (volume) olarak bilinir
- Dosya sistemine sahip her cilt ayrıca dosya sisteminin bilgisini aygıt klasörü (device directory) veya cilt içerik tablosunda (volume table of contents) tutar
- Aynı işletim sistemi veya bilgisayarda genel amaçlı dosya sistemleri olduğu kadar özel amaçlı dosya sistemleri de mevcuttur





Tipik Bir Dosya Sistemi Organizasyonu



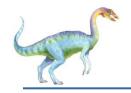




Klasör Üzerindeki İşlemler

- Dosya arama
- Dosya yaratma
- Dosya silme
- Klasörü listeleme
- Dosyayı yeniden adlandırma
- Dosya sistemini tarama (traverse)





Klasörü (Mantıksal Olarak) Düzenleme

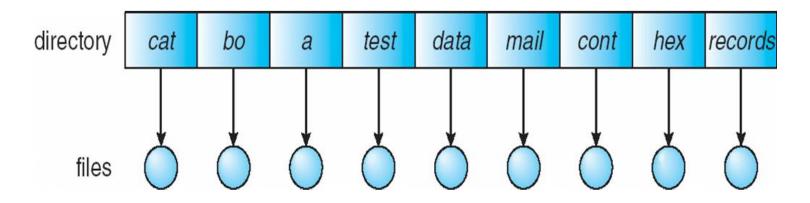
- Verimlilik (Efficiency) bir dosyanın yerini çabukça bulma
- Adlandırma (Naming) kullanıcılara uygun şekilde
 - İki kullanıcı farklı dosyalar için aynı ismi kullanabilir
 - Aynı dosyanın birçok farklı adı olabilir
- Gruplama (Grouping) dosyaların özelliklerine göre (ör., tüm Java programları, tüm oyunlar, ...) mantıksal olarak gruplanması





Tek Katmanlı Klasör (Single-Level Directory)

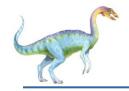
Tüm kullanıcılar için tek bir klasör



Adlandırma (Naming) problemi

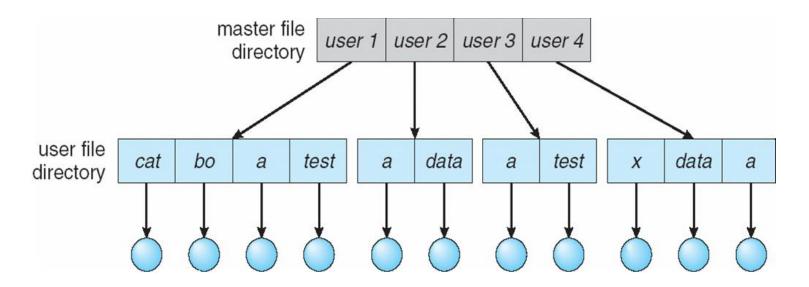
Gruplama (Grouping) problemi





İki Katmanlı Klasör

Her kullanıcı için ayrı klasör

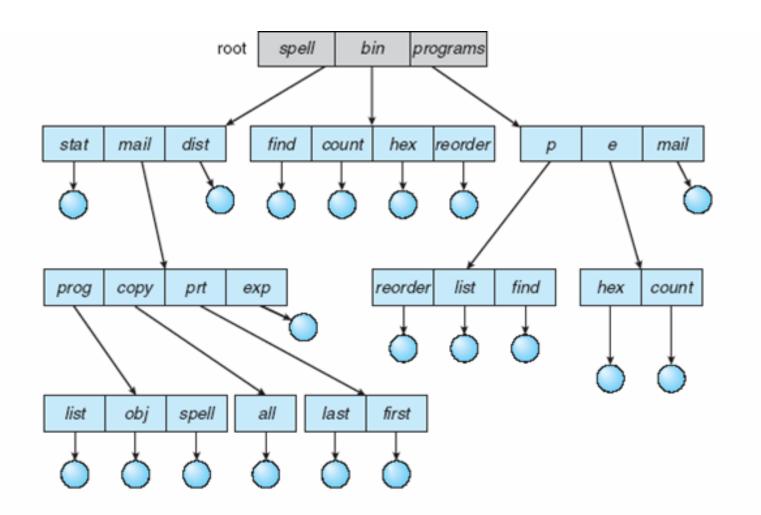


- Yol adı (Path name)
- Farklı kullanıcılar aynı dosya adını kullanabilir
- Verimli arama (Efficient searching)
- Gruplama kabiliyeti yok





Ağaç Yapılı Klasörler



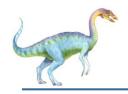




Ağaç Yapılı Klasörler

- Verimli arama
- Gruplama kabiliyeti
- Şimdiki klasör (çalışma klasörü)
 - cd /spell/mail/prog
 - Tip listesi (type list)





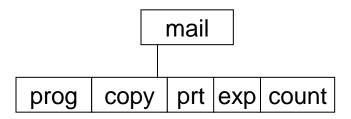
Ağaç Yapılı Klasörler

- Kesin (Absolute) veya göreceli (relative) yol adı (path name)
- Dosya yaratma işlemi şimdiki klasörde gerçekleştirilir
- Dosya silme

Bir altklasör yaratma şimdiki klasörde yaratılır

mkdir <dir-name>

Örnek: eğer n şimdiki klasördeyse → /mail mkdir count

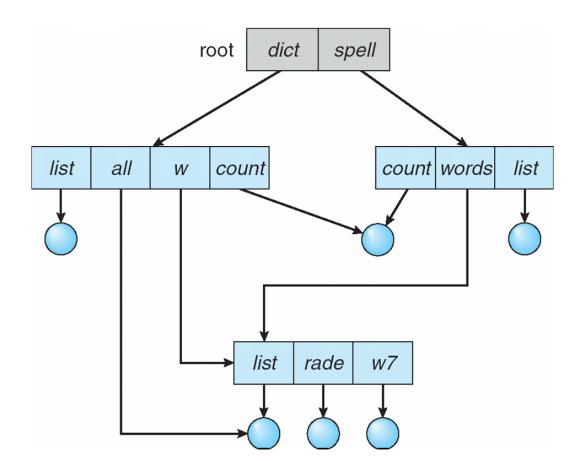


"mail" i silme ⇒ "mail" tarafından köklenen tüm altağaç silinir



Acyclic-Graph Klasörler

Paylaşılan altklasörler ve dosyalar mevcuttur







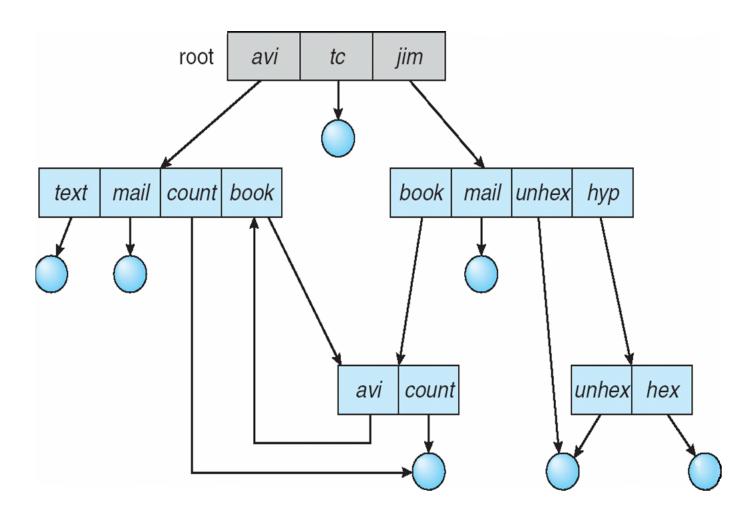
Acyclic-Graph Klasörler

- İki farklı isim (aliasing)
- Eğer dict list 'i silerse ⇒ sarkık işaretçi (dangling pointer)
 Çözümler:
 - Geri işaretçiler (Backpointers), böylece tüm işaretçiler silinebilir Değişken boyuttaki kayıtlar bir problem olabilir
 - Geri işaretçiler (Backpointers) paptya zinciri organizasyonu kullanırlar
 - Girdi-tut-say (Entry-hold-count) çözümü
- Yeni klasör girdi tipi
 - Bağlantı (Link) mevcut bir dosyaya diğer bir ad (işaretçi (pointer))
 - Bağı çözmek (Resolve the link) dosyayı bulmak için işaretçiyi izlemek

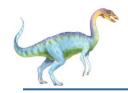




Genel Grafik Klasör







Genel Grafik Klasör

- Döngü olmamasını nasıl garanti ederiz?
 - Sadece dosyalara yapılan bağlantılara izin ver, altklasörlere değil
 - Çöp toplama (Garbage collection)
 - Yeni bir bağlantı eklendiğinde bir döngü tespit algoritması çalıştırarak herşeyin normal olup olmadığına karar ver

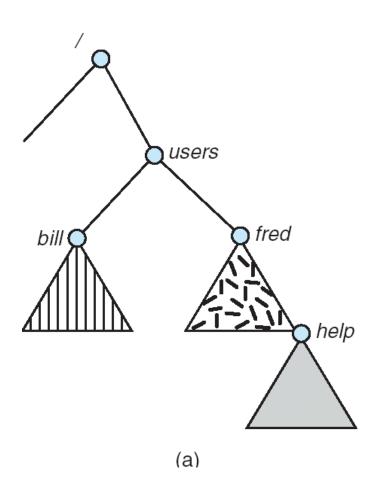


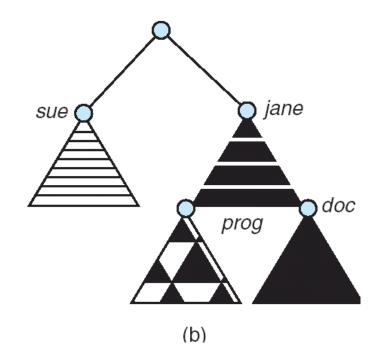
Dosya Sistemi Bağlantısı (File System Mounting)

- Erişim sağlanmadan önce dosya sistemi bağlanmalıdır (mount)
- Bağlanmamış dosya sistemi bir bağlantı noktasına (mount point) bağlanır

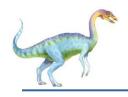


(a) Mevcut (b) Bağlanmamış Bölüm (Unmounted Partition)

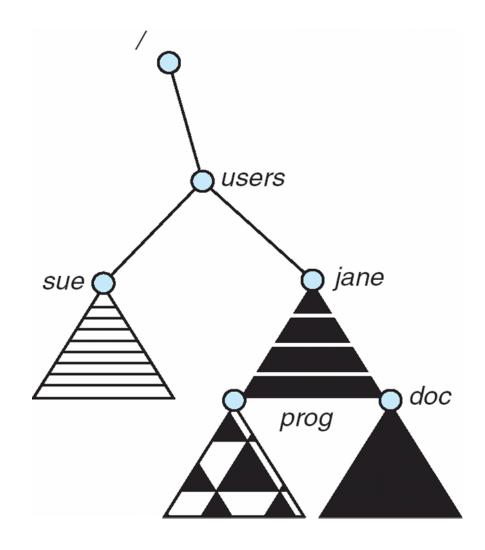




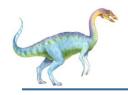




Bağlantı Noktası (Mount Point)







Dosya Paylaşımı (File Sharing)

- Çok kullanıcılı sistemlerde dosyaların paylaşımı istenebilir
- Paylaşım bir koruma (protection) şeması aracılığıyla yapılabilir
- Dağıtık sistemlerde, dosyalar bir ağ aracılığıyla paylaşılabilir
- Ağ Dosya Sistemi (Network File System (NFS)) sık kullanılan bir dağıtık dosya paylaşım metodudur





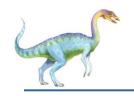
- Kullanıcı ID'leri (User Ids) kullanıcıları ayırt etmeye, her kullanıcıya izin ve koruma sağlamaya izin verir
- Grup ID'leri (Group Ids) kullanıcıları gruplara ayırarak, grup erişim hakları tanımlamaya izin verir



Dosya Paylaşımı – Uzak Dosya Sistemleri

- Sistemler arası dosya sistemi erişimine izin vermek için ağları kullanır
 - FTP gibi programlarla manuel olarak
 - Dağıtık dosya sistemleri (distributed file systems) kullanarak otomatik olarak
 - World Wide Web ile yarı otomatik olarak
- İstemci-Sunucu (Client-server) modeli istemcilerin sunuculardan dosya sistemlerini bağlamalarına (mount) izin verir
 - Sunucu birçok istemciye servis yapabilir
 - İstemci ve istemcideki kullanıcı (user-on-client) tanımlaması güvensiz ve karmaşıktır
 - NFS standart UNIX istemci-sunucu dosya paylaşım protokolüdür
 - CIFS ise standart Windows protokolüdür
 - Standart işletim sistemi dosya çağrıları uzak çağrılara dönüştürülür
- Dağıtık Bilgi Sistemleri (Distributed Information Systems) (distributed naming services) (LDAP, DNS, NIS, Active Directory gibi) uzak işleme (remote computing) için ihtiyaç duyulan bilgiye birleşik erişimi uygularlar

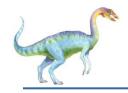




Dosya Paylaşımı – Tutarlılık Anlamları (Consistency Semantics)

- Tutarlılık Anlamları (Consistency semantics) çoklu kullanıcıların paylaşılan bir dosyaya aynı anda nasıl erişeceğini tanımlarlar
 - Bölüm 7'deki Süreç Senkronizasyon Algoritmalarına benzerdir.
 - Disk G/Ç'ı ve ağ gecikmesi (uzak sistemler için) nedeniyle daha az karmaşık olmaya eğilimlidir
 - Andrew Dosya Sistemi (Andrew File System (AFS)) karmaşık dosya paylaşım anlamları uygulamaktadır
 - AFS'nin oturum anlamları (session semantics) vardır
 - Sadece dosya kapatıldıktan sonraki oturumların görebileceği şekilde yazar
 - UNIX Dosya Sistemi (Unix file system (UFS)):
 - Aynı açık dosyayı gören tüm kullanıcıların hemen göreceği şekilde dosyaya yazar
 - Dosya işaretçisini paylaşarak birçok kullanıcının koşutzamanlı olarak okuma ve yazmasına izin verir





Koruma (Protection)

- Dosya sahibi/yaratıcısı şunları kontrol edebilmelidir:
 - Ne yapılabileceği
 - Kimin tarafından yapılabileceği
- Erişim Tipleri
 - Oku (Read)
 - Yaz (Write)
 - Çalıştır (Execute)
 - Ekle (Append)
 - Sil (Delete)
 - Listele (List)





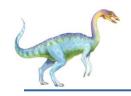
Erişim Listeleri ve Grupları

- Erişim modları: oku, yaz, çalıştır (read, write, execute)
- Kullanıcıların üç sınıf vardır:

a) achin ariaimi (aurar acasa)	7	,	RWX
a) sahip erişimi (owner access)	7	\Rightarrow	1 1 1 RWX
b) grup erişimi (group access)	6	\Rightarrow	110
			RWX
c) genel erişim (public access)	1	\Rightarrow	0 0 1

- Yöneticiye sorarak bir grup yaratılır (tekil adlı) ve gruba bazı kullanıcılar eklenir
- Belirli bir dosya veya altklasör için uygun erişimi tanımlar





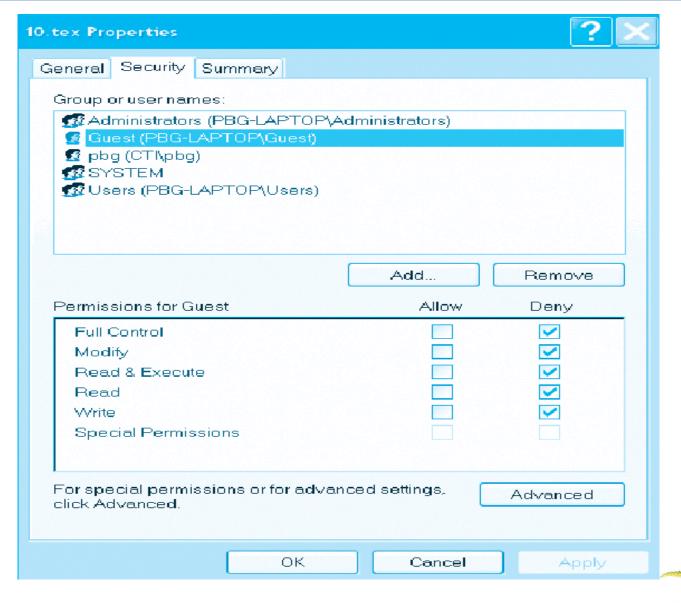
Örnek: UNIX Klasör Listeleme

-rw-rw-r	1 pbg	staff	31200	Sep 3 08:30	intro.ps
drwx	5 pbg	staff	512	Jul 8 09.33	private/
drwxrwxr-x	2 pbg	staff	512	Jul 8 09:35	doc/
drwxrwx	2 pbg	student	512	Aug 3 14:13	student-proj/
-rw-rr	1 pbg	staff	9423	Feb 24 2003	program.c
-rwxr-xr-x	1 pbg	staff	20471	Feb 24 2003	program
drwxxx	4 pbg	faculty	512	Jul 31 10:31	lib/
drwx	3 pbg	staff	1024	Aug 29 06:52	mail/
drwxrwxrwx	3 pbg	staff	512	Jul 8 09:35	test/





Windows XP Erişim Kontrolü Liste Yönetimi



Bölüm 10 Son

