

Caso de uso Expandido		Código
Registrar una galería de arte		CUE 01
Referencias		
REQ001, REQ002, REQ003, REQ004, REQ027, REQ028		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Primario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el usuario solicita registrar en el sistema, la información de una galería de arte y llena los campos requeridos del formulario.	
Actor		Sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso de uso inicia cuando el actor selecciona la opción “Galerías” del menú principal. 3. El actor ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Guardar”. 		<ol style="list-style-type: none"> 2. El sistema envía al actor a la pantalla “Gestión de Galerías” y le muestra un formulario con los siguientes campos: cedula jurídica, nombre, dirección, teléfono, fecha inaugurada, encargado, metros cuadrados. 4. El sistema valida los datos y almacena la información. 5. El caso de uso termina en condición exitosa.
Curso alternativo de eventos		
<p>Paso 2: El actor presiona la flecha hacia atrás, el sistema vuelve al menú principal.</p> <p>Paso 4. El actor ingresa formatos incorrectos en los campos, y/o los deja en blanco. El sistema muestra varios mensajes retroalimentando al actor. El curso de eventos regresa al paso 3.</p>		

Caso de uso Expandido		Código
Modificar una galería de arte		CUE 02
Referencias		
REQ001, REQ002, REQ003, REQ005		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Secundario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el usuario solicita modificar la información de una determinada galería de arte llenando los campos necesarios del formulario.	
Actor		Sistema
Curso alternativo de eventos		

*** Mismo proceso que el caso de uso “Registrar una galería de arte”*

Caso de uso Expandido		Código
Eliminar una galería de arte		CUE 03
Requerimientos asociados		
REQ001, REQ006		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Secundario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el actor solicita eliminar una determinada galería de arte.	
Actor		Sistema
1. Este caso de uso inicia cuando el actor se encuentra en la pantalla “Gestión de Galerías”. 2. El actor selecciona una galería de la lista y presiona el botón “Eliminar”.		3. El sistema elimina a la galería del sistema. 4. El caso de uso termina en condición exitosa.
Curso alternativo de eventos		
N/A		

Caso de uso Expandido		Código
Consultar una galería de arte		CUE 04
Requerimientos asociados		
REQ001, REQ007		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Primario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el actor solicita consultar la información de una determinada galería de arte.	
Actor		Sistema
1. Este caso de uso inicia cuando el actor se encuentra en la pantalla “Gestión de Galerías”. 2. El actor selecciona una galería de la lista y presiona el botón “Consultar”.		4. El sistema muestra toda la información correspondiente a la galería, junto con las pinturas adquiridas. 5. El caso de uso termina en condición exitosa.
Curso alternativo de eventos		
N/A		

Caso de uso Expandido		Código
Registrar una pintura		CUE 05
Referencias		
REQ001, REQ002, REQ003, REQ017		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Primario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el usuario solicita registrar en el sistema, la información de una pintura y llena los campos requeridos del formulario.	
Actor		Sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso de uso inicia cuando el actor se encuentra en “Gestión de Pintores” y presiona el botón “Inscribir pinturas”. 3. El actor ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Guardar”. 		<ol style="list-style-type: none"> 2. El sistema envía al actor a la pantalla “Gestión de Pinturas” y le muestra un formulario con los siguientes campos: nombre, dimensiones, fecha de creación, duración de creación, técnica, condición, famosa, historia. 4. El sistema valida los datos y almacena la información. 5. El caso de uso termina en condición exitosa.
Curso alterno de eventos		
<p>Paso 2: El actor presiona la flecha hacia atrás, el sistema vuelve a la pantalla “Gestión de Pintores”.</p> <p>Paso 4. El actor ingresa formatos incorrectos en los campos, y/o los deja en blanco. El sistema muestra varios mensajes retroalimentando al actor. El curso de eventos regresa al paso 3.</p>		

Caso de uso Expandido		Código
Modificar una pintura		CUE 06
Referencias		
REQ001, REQ002, REQ003, REQ018		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Secundario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el usuario solicita modificar la información de una determinada pintura llenando los campos necesarios del formulario.	
Actor		Sistema
Curso alternativo de eventos		

**** Mismo proceso que el caso de uso “Registrar una pintura”**

Caso de uso Expandido		Código
Eliminar una pintura		CUE 07
Requerimientos asociados		
REQ001, REQ019		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Secundario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el actor solicita eliminar una determinada pintura.	
Actor		Sistema
1. Este caso de uso inicia cuando el actor se encuentra en la pantalla “Gestión de Pinturas”. 2. El actor selecciona una pintura de la lista y presiona el botón “Eliminar”.		3. El sistema elimina a la pintura del sistema. 4. El caso de uso termina en condición exitosa.
Curso alternativo de eventos		
N/A		

Caso de uso Expandido		Código
Consultar una pintura		CUE 08
Requerimientos asociados		
REQ001, REQ020, REQ029		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Primario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el actor solicita consultar la información de una determinada pintura.	
Actor		Sistema
1. Este caso de uso inicia cuando el actor se encuentra en la pantalla “Gestión de Pinturas”. 2. El actor selecciona una pintura de la lista y presiona el botón “Consultar”.		3. El sistema muestra toda la información correspondiente a la pintura. 4. El caso de uso termina en condición exitosa.
Curso alternativo de eventos		
N/A		

Caso de uso Expandido		Código
Registrar la llegada de una pintura		CUE 09
Referencias		
REQ001, REQ002, REQ003, REQ021		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Primario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el usuario solicita registrar en el sistema, la llegada de una pintura a una determinada galería y llena los campos requeridos del formulario.	
Actor		Sistema
1. El caso de uso inicia cuando el actor se encuentra en “Gestión de Pinturas” y presiona el botón “Registrar llegada”. 3. El actor ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Guardar”.		2. El sistema muestra la pantalla “Información de la llegada” y le muestra un formulario con los siguientes campos: fecha, condición, costo de adquisición. 4. El sistema valida los datos y almacena la información. 5. El caso de uso termina en condición exitosa.
Curso alterno de eventos		
Paso 2: El actor presiona la flecha hacia atrás, el sistema vuelve a la pantalla “Gestión de Pinturas”. Paso 4. El actor ingresa formatos incorrectos en los campos, y/o los deja en blanco. El sistema muestra varios mensajes retroalimentando al actor. El curso de eventos regresa al paso 3.		

Caso de uso Expandido		Código
Modificar la llegada de una pintura		CUE 10
Referencias		
REQ001, REQ002, REQ003, REQ022		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Secundario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el usuario solicita modificar la llegada de una pintura a una galería determinada llenando los campos necesarios del formulario.	
Actor		Sistema
Curso alternativo de eventos		

****** *Mismo proceso que el caso de uso “Registrar la llegada de una pintura”*

Caso de uso Expandido		Código
Registrar un pintor		CUE 11
Referencias		
REQ001, REQ002, REQ003, REQ012		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Primario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el usuario solicita registrar en el sistema, la información de un pintor y llena los campos requeridos del formulario.	
Actor		Sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso de uso inicia cuando el actor selecciona la opción “Pintores” del menú principal. 3. El actor ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Guardar”. 		<ol style="list-style-type: none"> 2. El sistema envía al actor a la pantalla “Gestión de Pintores” y le muestra un formulario con los siguientes campos: cedula, nombre, primer apellido, segundo apellido, seudónimo, nacionalidad, país de origen, ciudad, fecha de nacimiento, fecha de fallecimiento, tipo, escuela. 4. El sistema valida los datos y almacena la información. 5. El caso de uso termina en condición exitosa.
Curso alternativo de eventos		
<p>Paso 2: El actor presiona la flecha hacia atrás, el sistema vuelve al menú principal.</p> <p>Paso 4. El actor ingresa formatos incorrectos en los campos, y/o los deja en blanco. El sistema muestra varios mensajes retroalimentando al actor. El curso de eventos regresa al paso 3.</p>		

Caso de uso Expandido		Código
Modificar un pintor		CUE 12
Referencias		
REQ001, REQ002, REQ003, REQ013		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Secundario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el usuario solicita modificar la información de un determinado pintor llenando los campos necesarios del formulario.	
Actor		Sistema
Curso alternativo de eventos		

*** Mismo proceso que el caso de uso “Registrar un pintor”*

Caso de uso Expandido		Código
Eliminar un pintor		CUE 13
Requerimientos asociados		
REQ001, REQ014		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Secundario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el actor solicita eliminar un determinado pintor.	
Actor		Sistema
1. Este caso de uso inicia cuando el actor se encuentra en la pantalla “Gestión de Pintores”. 2. El actor selecciona un pintor de la lista y presiona el botón “Eliminar”.		3. El sistema elimina al pintor del sistema. 4. El caso de uso termina en condición exitosa.
Curso alternativo de eventos		

Caso de uso Expandido		Código
Consultar un pintor		CUE 14
Requerimientos asociados		
REQ001, REQ015		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Primario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el actor solicita consultar la información de un determinado pintor.	
Actor		Sistema
1. Este caso de uso inicia cuando el actor se encuentra en la pantalla “Gestión de Pintores”. 2. El actor selecciona un pintor de la lista y presiona el botón “Consultar”.		3. El sistema muestra toda la información correspondiente al pintor, junto con los patrocinadores que le financian y sus pinturas creadas. 4. El caso de uso termina en condición exitosa.
Curso alternativo de eventos		
N/A		

Caso de uso Expandido		Código
Registrar una escuela de arte		CUE 15
Referencias		
REQ001, REQ002, REQ003, REQ008		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Primario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el usuario solicita registrar en el sistema, la información de una escuela de arte y llena los campos requeridos del formulario.	
Actor		Sistema
1. El caso de uso inicia cuando el actor selecciona la opción “Escuelas” del menú principal. 3. El actor ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Guardar”.		2. El sistema envía al actor a la pantalla “Gestión de Escuelas” y le muestra un formulario con los siguientes campos: cédula jurídica, nombre, país de fundación, fecha de fundación y descripción. 4. El sistema valida los datos y almacena la información. 5. El caso de uso termina en condición exitosa.
Curso alternativo de eventos		
Paso 2: El actor presiona la flecha hacia atrás, el sistema vuelve al menú principal. Paso 4. El actor ingresa formatos incorrectos en los campos, y/o los deja en blanco. El sistema muestra varios mensajes retroalimentando al actor. El curso de eventos regresa al paso 3.		

Caso de uso Expandido		Código
Modificar una escuela de arte		CUE 16
Referencias		
REQ001, REQ002, REQ003, REQ009		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Secundario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el usuario solicita modificar la información de una determinada escuela de arte llenando los campos necesarios del formulario.	
Actor		Sistema
Curso alternativo de eventos		

**** Mismo proceso que el caso de uso “Registrar una escuela de arte”**

Caso de uso Expandido		Código
Eliminar una escuela de arte		CUE 17
Requerimientos asociados		
REQ001, REQ010		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Secundario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el actor solicita eliminar una determinada escuela de arte.	
Actor		Sistema
1. Este caso de uso inicia cuando el actor se encuentra en la pantalla “Gestión de Escuelas”. 2. El actor selecciona una escuela de la lista y presiona el botón “Eliminar”.		3. El sistema elimina la escuela del sistema. 4. El caso de uso termina en condición exitosa.
Curso alternativo de eventos		

Caso de uso Expandido		Código
Consultar una escuela de arte		CUE 18
Requerimientos asociados		
REQ001, REQ011		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Primario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el actor solicita consultar la información de una determinada escuela de arte.	
Actor		Sistema
1. Este caso de uso inicia cuando el actor se encuentra en la pantalla “Gestión de Escuelas”. 2. El actor selecciona una escuela de la lista y presiona el botón “Consultar”.		3. El sistema muestra toda la información correspondiente a la escuela. 4. El caso de uso termina en condición exitosa.
Curso alternativo de eventos		
N/A		

Caso de uso Expandido		Código
Registrar un patrocinador		CUE 19
Referencias		
REQ001, REQ002, REQ003, REQ023		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Primario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el usuario solicita registrar en el sistema, la información de un patrocinador y llena los campos requeridos del formulario.	
Actor		Sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. El caso de uso inicia cuando el actor selecciona la opción “Patrocinadores” del menú principal. 3. El actor ingresa los datos solicitados y presiona el botón “Guardar”. 		<ol style="list-style-type: none"> 2. El sistema envía al actor a la pantalla “Gestión de Patrocinadores” y le muestra un formulario con los siguientes campos: cédula, nombre, primer apellido, segundo apellido, país de origen, ciudad de origen, fecha de fallecimiento, fecha de inicio y fecha de fin. 4. El sistema valida los datos y almacena la información. 5. El caso de uso termina en condición exitosa.
Curso alterno de eventos		
<p>Paso 2: El actor presiona la flecha hacia atrás, el sistema vuelve al menú principal.</p> <p>Paso 4. El actor ingresa formatos incorrectos en los campos, y/o los deja en blanco. El sistema muestra varios mensajes retroalimentando al actor. El curso de eventos regresa al paso 3.</p>		

Caso de uso Expandido		Código
Modificar un patrocinador		CUE 20
Referencias		
REQ001, REQ002, REQ003, REQ024		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Secundario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el usuario solicita modificar la información de un determinado patrocinador llenando los campos necesarios del formulario.	
Actor		Sistema
Curso alternativo de eventos		

**** Mismo proceso que el caso de uso “Registrar un patrocinador”**

Caso de uso Expandido		Código
Eliminar un patrocinador		CUE 21
Requerimientos asociados		
REQ001, REQ025		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Secundario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el actor solicita eliminar un determinado patrocinador.	
Actor		Sistema
1. Este caso de uso inicia cuando el actor se encuentra en la pantalla “Gestión de Patrocinadores”. 2. El actor selecciona un patrocinador de la lista y presiona el botón “Eliminar”.		3. El sistema elimina al patrocinador del sistema. 4. El caso de uso termina en condición exitosa.
Curso alternativo de eventos		

Caso de uso Expandido		Código
Consultar un patrocinador		CUE 22
Requerimientos asociados		
REQ001, REQ026		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Primario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el actor solicita consultar la información de un determinado patrocinador.	
Actor		Sistema
1. Este caso de uso inicia cuando el actor se encuentra en la pantalla “Gestión de Patrocinadores”. 2. El actor selecciona un patrocinador de la lista y presiona el botón “Consultar”.		3. El sistema muestra toda la información correspondiente al patrocinador. 4. El caso de uso termina en condición exitosa.
Curso alternativo de eventos		
N/A		

Caso de uso Expandido		Código
Consultar por nombre de una pintura		CUE 23
Requerimientos asociados		
REQ001, REQ029		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Primario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el actor solicita consultar el pintor y galería donde se encuentra una determinada pintura por medio de su nombre.	
Actor		Sistema
1. Este caso de uso inicia cuando el actor se encuentra en la pantalla “Gestión de Pinturas”. 2. El actor ingresa el nombre de la pintura.		3. El sistema muestra en la lista la pintura con el nombre indicado. 4. El caso de uso termina en condición exitosa.
Curso alternativo de eventos		
N/A		

Caso de uso Expandido		Código
Consultar por una galería y fecha o rango de fechas		CUE 24
Requerimientos asociados		
REQ001, REQ028		
Actor(es)	Usuario.	
Tipo	Primario.	
Descripción	Este caso de uso inicia cuando el actor solicita consultar las pinturas adquiridas y costo de cada una por medio de una galería y fecha o rango de fechas.	
Actor		Sistema
<ol style="list-style-type: none"> 1. Este caso de uso inicia cuando el actor se encuentra en la pantalla “Gestión de Galerías”. 2. El actor selecciona una galería de la lista e ingresa ambas fechas, una fecha o ninguna fecha. 		<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra toda la información correspondiente a la galería, juntos con las pinturas adquiridas, las cuales puede seleccionar y consultar. 2. El caso de uso termina en condición exitosa.
Curso alterno de eventos		
N/A		