

Curso: Programación Orientada a Objetos
Actividad: Proyecto 3
Fecha: Lunes 4 de Abril de 2016
Profesor: Antonio Luna Torres

PROYECTO “Sistema de Información Galerías”



Se desea crear un sistema para la gestión (registro, eliminación, modificación y consulta) de los diferentes conceptos relacionados con la información acerca de las pinturas que se encuentran en una o varias galerías existentes.

De cada galería se desea registrar el nombre, dirección, teléfono, fecha en que fue inaugurada, nombre del encargado y los metros cuadrados que cubre.

Cada galería tiene un conjunto de pinturas de las que se requiere guardar: código, nombre, dimensiones, fecha en que fue pintada, tiempo que llevó el pintor en realizarla, técnica utilizada para pintarla, fecha en que llegó a la galería, condición en que llegó (que puede ser excelente, buena, regular o mala), condición actual, costo en que fue adquirida, indicador si la pintura es muy famosa, y una descripción de su historia, si es que la tiene

Cada pintura fue creada por un determinado pintor, del cual interesa un identificador, nombre completo, nombre como es conocido, nacionalidad, país de nacimiento, ciudad, fecha de nacimiento y fecha de fallecimiento, indicador del tipo de pintor (famoso, reconocido, poco conocido). Un pintor puede tener a otro como maestro; a su vez, un maestro puede serlo de varios o de ninguno.

Los pintores pueden pertenecer o no a una escuela de la que se desea saber su nombre y en qué país y fecha apareció, descripción de las características de dicha escuela. También, los pintores pueden tener uno o varios patrocinadores que los protegen de los cuales se requiere un identificador, el nombre completo, país y ciudad de nacimiento, fecha de su fallecimiento, y fecha en que se inicia y termina el patrocinio. A su vez un mismo patrocinador puede serlo de varios pintores.

Además de la gestión de la información mencionada previamente para cada uno de los conceptos existentes, el sistema permitirá también las siguientes funcionalidades:

El pintor y la galería donde se encuentra la pintura a partir del nombre de la misma.

Las pinturas, fecha de creación, maestro(s), escuela a que perteneció y patrocinadores protectores de un determinado pintor.

Establecer y consultar por las pinturas que estarán expuestas en una galería, de las pinturas que ella posee. Si se escoge una pintura en particular, deberá indicar los detalles de la misma así como el nombre del pintor, y el indicador de tipo de pintor.

Para una galería seleccionada y una fecha o rango de fechas, deberá indicar las pinturas que se han adquirido y el costo de cada una.

El sistema debe validar el registro de fechas que representen condiciones no válidas, por ejemplo, que la fecha de fallecimiento sea menor a la fecha de nacimiento, y condiciones similares en cada uno de los conceptos involucrados.

Condiciones

1. Debe proveer persistencia de los datos utilizando para ello Access.
2. La conexión se debe hacer utilizando JDBC.
3. El nombre de la base de datos debe ser BDGaleria.
4. Programación de la aplicación según la arquitectura establecida
5. El código debe sujetarse, en lo que aplica, al estándar de codificación definido en el documento correspondiente.
6. La documentación interna debe utilizar el formato de javadoc.

Esta es una asignación a desarrollarse en parejas.

Aspectos de Documentación

Incluye:

1. Página Principal (index.html) (portada debe incluir la información que se indica abajo para la etiqueta del dispositivo).
2. Descripción del problema (descProblema.html)
3. Requerimientos (requerContexto.html)
4. Diagrama general de casos de uso (diagCasosUso.html)
6. Casos de uso Expandidos (casosExpandidos.html)
7. Diagramas de secuencia (diagSecuencias.html)
8. Diagrama de clases (diagClases.html) (con detalles de implementación)
9. Modelo Entidad Relación (modeloER.html)
10. Enlace a documentación Javadoc
11. Enlace al código de los archivos .java

Todas las páginas deben contener enlaces a las otras páginas.

Usted debe entregar en un sobre de manila sellado, un dispositivo de almacenamiento, debidamente etiquetado, incluyendo la siguiente estructura de directorios (no hay documentación impresa) :

Documentacion Externa (folder)

Imagenes (folder) Todas las imágenes utilizadas en la documentación.

Incluye las páginas html que corresponden a la documentación.

Documentación Interna (folder)

Incluye todos los archivos generados por Javadoc

Programa (folder)

Los archivos .java que implementan su solución en la herramienta Eclipse.

BaseDeDatos (folder)

Debe incluir la base de datos de su sistema

La etiqueta del dispositivo de almacenamiento incluye: nombre de los autores, nombre del programa principal, nombre de la tarea programada, nombre del curso, datos del cuatrimestre y fecha de entrega.

El proyecto en Eclipse, se deberá nombrar PrGalNombre, donde Nombre se deberá sustituir por la inicial del primer nombre y el primer apellido completo del coordinador. (RESPETE ESTAS INDICACIONES, POR FAVOR. NO LE DÉ OTRO NOMBRE AL PROYECTO DE LO AQUÍ INDICADO).

Fecha de Entrega: lunes 18 de abril del 2016

Nota Importantísima:

La base de datos debe contener información válida, para probar los diferentes casos de uso del sistema.

Usted debe cumplir con los lineamientos establecidos en este documento, de no hacerlo así, perderá los puntos en juego.

Cualquier COPIA detectada será sancionada según lo establece el Reglamento Académico.

Después de realizar esta tarea Usted debe ser capaz de entender y defender la solución planteada.

IMPORTANTE!: No seguir las indicaciones dadas en los aspectos de documentación será penalizado.