T3

## UNIVERSIDAD CENFOTEC\_ / CURSO: BISOFT-13 PROFESOR: DENNIS CÓRDOBA LÓPEZ II CUATRIMESTRE 2016

## Ejemplo de Login / Logout

El login y el logout puede ser manejado en el aplicativo de la siguiente forma, cabe mencionar que el ejemplo a continuación corresponde a seudocódigo, por lo que deberá ser ajustado para su correcto funcionamiento.

## Login.

```
public UiContainer LogIn(UiContainer uiContainer)
   var pUserName = uiContainer.GetCtrlModel<CtrlInput>("txtUser").Value;
   var pPassword = uiContainer.GetCtrlModel<CtrlInput>("txtPassword").Value;
    //Validacion del usuario y la contraseña por medio del API
   var user = userAuth.GetUserInformation(pUserName, pPassword);
   if (user != null)
        Session["UserLogged"] = user;
        var userExpired = user.Expired;
        var userBlocked = user.Locked;
        if (userBlocked)
            var msj = "Su cuenta se encuentra bloqueada. Por favor contactar a un
administrador del sistema.";
        else
        if (userExpired)
            /* Si se necesita una actualización de contraseña. */
            uiContainer.RedirectTo = "VPC PASSWORD UPDATE";
            uiContainer.showInformationMessage("Debe actualizar la contraseña.");
        }
        else
            //Crea la session en el servidor
            FormsAuthentication.SetAuthCookie(user.UserCode, false);
            uiContainer.RedirectTo = "Index";
        }
   }
    return uiContainer;
}
```

## Logout.

```
public UiContainer LogOut(UiContainer uiContainer)
{
    FormsAuthentication.SignOut();
    Session.RemoveAll();
    Session.Clear();
    Session.Abandon();
    Return uiContainer;
}
```