Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

Факультет Программной Инженерии и Компьютерной Техники

Лабораторная работа №6
Вариант 8777
Выполнил
Горин Семён Дмитриевич
Группа Р3108
Проверил
Вербовой Александр Александрович

Содержание

Задание	<i>3</i>
Текст исходной программы на языке Ассемблера БЭВМ	. 3
Методика проверки программы	. 5
Выводы	. 5

Задание

По выданному преподавателем варианту (показан на рисунке 1) разработать и исследовать работу комплекса программ обмена данными в режиме прерывания программы. Основная программа должна изменять содержимое заданной ячейки памяти (X), которое должно быть представлено как знаковое число. Область допустимых значений изменения X должна быть ограничена заданной функцией F(X) и конструктивными особенностями регистра данных ВУ (8-ми битное знаковое представление). Программа обработки прерывания должна выводить на ВУ модифицированное значение X в соответствии с вариантом задания, а также игнорировать все необрабатываемые прерывания.

Введите номер варианта 8777

- 1. Основная программа должна инкрементировать содержимое X (ячейки памяти с адресом 027₁₆) в цикле.
- 2. Обработчик прерывания должен по нажатию кнопки готовности ВУ-3 осуществлять вывод результата вычисления функции F(X)=-6X+4 на данное ВУ, а по нажатию кнопки готовности ВУ-2 вычесть утроенное содержимое РД данного ВУ из X, результат записать в X
- 3. Если X оказывается вне ОДЗ при выполнении любой операции по его изменению, то необходимо в X записать минимальное по ОДЗ число.

Рисунок 1

Текст исходной программы на языке Ассемблера БЭВМ

```
ORG 0 \times 0; Инициализация векторов прерывания
VO: WORD $DEFAULT, 0x180; Bertop прерывания #0 0 1
V1: WORD $DEFAULT, 0x180; Bektop прерывания #1 2 3
V2: WORD $INT2,0x180 ; Вектор прерывания #2 4 5
V3: WORD $INT3,0x180 ; Вектор прерывания #3 6 7
V3: WORD $INT3,0x180
                         ; Вектор прерывания #3 6 7
V4: WORD $DEFAULT, 0x180; Bertop прерывания #4 8 9
V5: WORD $DEFAULT, 0x180 ; Вектор прерывания #5 A В
V6: WORD $DEFAULT, 0x180 ; Вектор прерывания #6 С D
V7: WORD $DEFAULT, 0x180; Вектор прерывания #7 E F
ORG 0x27
X: WORD 0
                  ; левая граница ОДЗ = -20 Включена в ОДЗ ( [-20; 22) )
MIN: WORD OXFFEC
MAX: WORD 0x0016
                    ; правая граница ОДЗ = 22 Не включена в ОДЗ
TMP: WORD 0
DEFAULT:
IRET
START:
DI
CLA
          ; MR КВУ-0 на вектор 0
OUT 0x1
OUT 0x3
           ; MR КВУ-1 на вектор 0
OUT 0xB
           ; MR КВУ-4 на вектор 0
OUT 0xD
           ; MR КВУ-5 на вектор 0
OUT 0x11
           ; MR КВУ-6 на вектор 0
OUT 0 \times 15; MR KBY-7 на вектор 0
OUT 0 \times 19; MR KBY-8 на вектор 0
           ; MR КВУ-9 на вектор 0
OUT 0x1D
LD #0xA
           ; разрешить прерывания и вектор №2
OUT 0x5
LD #0xB
           ; разрешить прерывания и вектор №3
OUT 0x7
JUMP PROG
PROG:
```

```
ΕI
FOR:
LD X
INC
CMP MIN
BLT OVERFLOW
CMP MAX
BGE OVERFLOW
ST X
JUMP FOR
OVERFLOW:
LD MIN
NOP ; Проверка работоспособности механизма переполнения
ST X
JUMP FOR
INT3:
PUSH
LD X
ASL
ASL
NEG
ST TMP
LD X
ASL
NEG
ADD TMP
ADD #4
OUT 6
NOP ; Проверка правильности работы прерывания с ВУ-3
POP
IRET
INT2:
DI
IN 4
ST TMP
ADD TMP
ADD TMP
ST TMP
LD X
SUB TMP
CMP MIN
BLT IOVERFLOW
CMP MAX
BGE IOVERFLOW
ISTATE:
NOP ; Проверка правильности работы прерывания с ВУ-2
ST X
ΕI
IRET
IOVERFLOW:
LD MIN
JUMP ISTATE
```

Методика проверки программы

- 1. Загрузить комплекс программ в память БЭВМ.
- 2. Заменить значения всех точек останова на HLT.
- 3. Запустить основную программу в автоматическом режиме с адреса 0x02D.
- 4. Дождаться останова.
- 5. Записать текущее значение переменной X из памяти и значение аккумулятора.
- 6. Значение из аккумулятора должно совпадать с нижней границей ОДЗ, в то время как значение переменной с верхней.
- 7. Нажать кнопку "Продолжение".
- 8. Установить готовность ВУ-3.
- 9. Дождаться останова.
- 10. Записать текущее значение переменной X из памяти и значение аккумулятора.
- 11. Рассчитать ожидаемое значение обработки прерывания и сравнить его со значением аккумулятора.
- 12. Записать текущее содержимое DR КВУ-3.
- 13. Нажать кнопку "Продолжение".
- 14. Ввести в ВУ-2 произвольное число.
- 15. Установить готовность ВУ-2.
- 16. Дождаться останова.
- 17. Записать значение DR КВУ-2.
- 18. Записать текущее значение переменной X из памяти и значение аккумулятора.
- 19. Рассчитать ожидаемое значение обработки прерывания и сравнить его со значением аккумулятора.

Выводы

Во время выполнения лабораторной работы я поупражнялся писать программы на языке ассемблера БЭВМ, научился использовать обмен с ВУ по прерыванию.