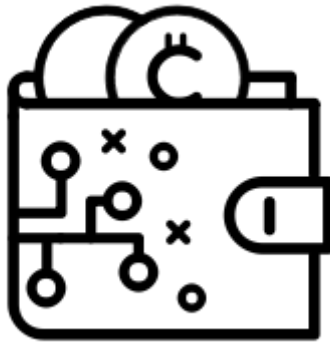


# Házi feladat dokumentáció

## Android alapú szoftverfejlesztés

[Félév: 2021 Ősz]



## CryptoWallet(s)

**Várai Axel - (F9D9T5)**

**axelvgames@gmail.com]**

**Laborvezető: Gazdi László**

## Bemutató

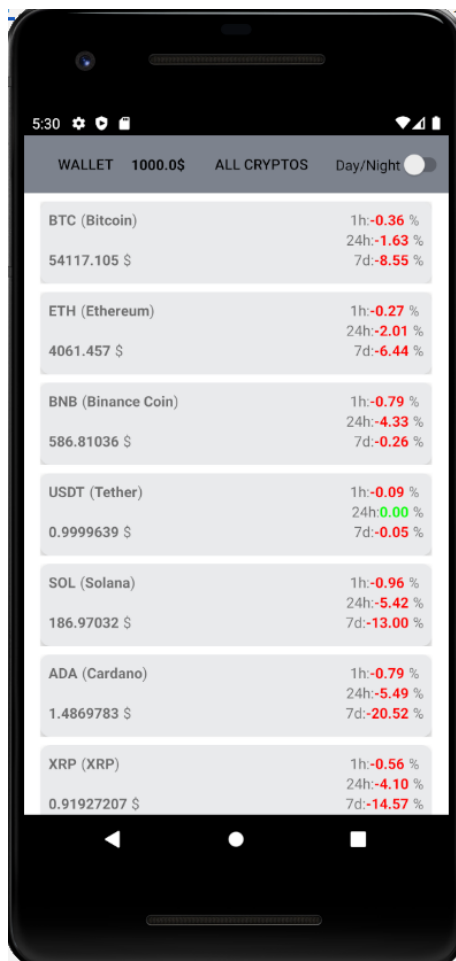
Az alkalmazás kriptovalutákat listázna ki, illetve játékpénzzel lehetne venni és eladni ezeket. Az ötletet az szülte, hogy érdekel a kriptovaluta.

## Főbb funkciók

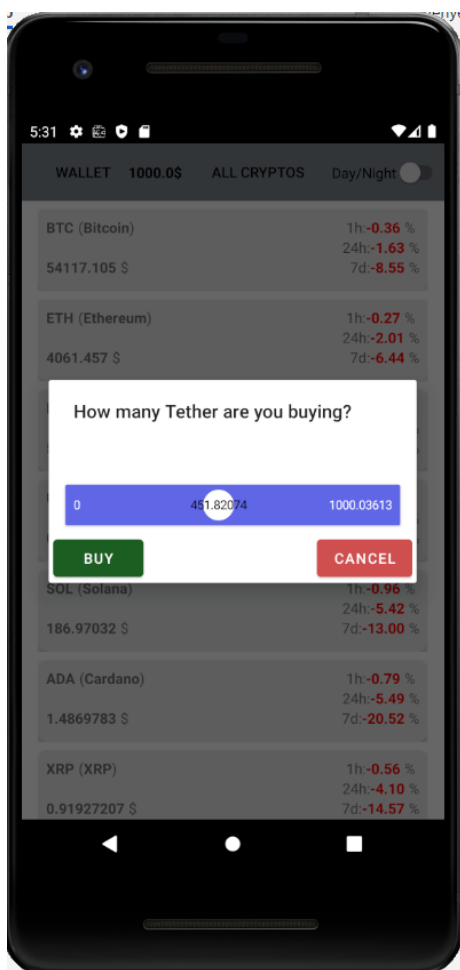
Az alkalmazásban 2 fő nézet van, az egyik a felhasználó tárcája ez mutatná, hogy éppen mennyi és milyen kriptovalutája van, ezek mennyit érnek, illetve, hogy még mennyi rendes pénze van pl: 200\$ (játék pénz) ezen a nézeten tudná eladni is a kriptovalutáit a felhasználó. A másik nézeten lennének felsorolva a kriptovaluták egy listában és itt lehetne ezeket megvásárolni. Amennyiben itt rákattint a felhasználó egy kriptovalutára akkor feljön egy ablak ahol beállíthatja, hogy mennyit szeretne vásárolni (ugyan ez történik eladásnál a másik nézeten).

A felhasználó kap egy notificationt naponta a btc(bitcoin) áráról.

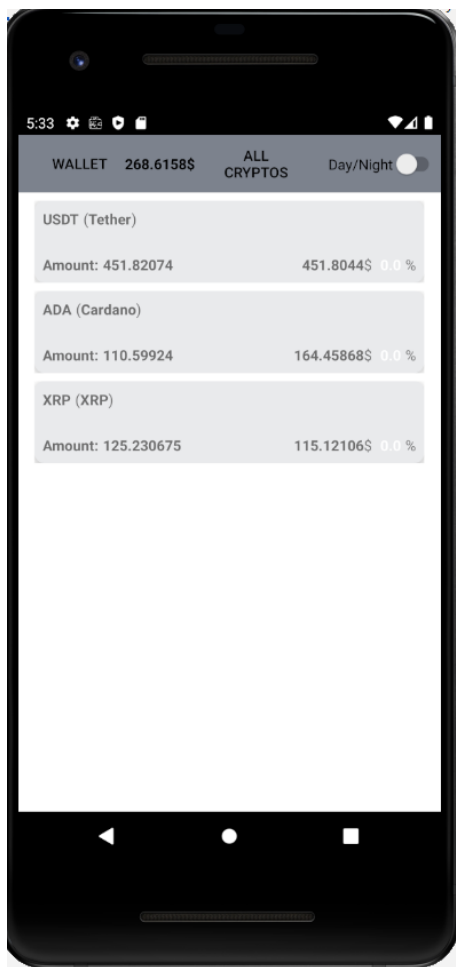
## Felhasználói kézikönyv



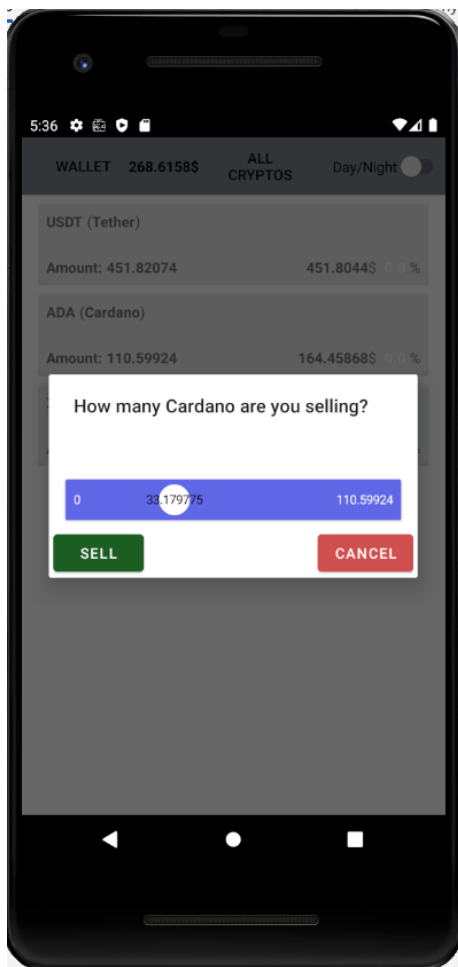
Kezdő képernyő: itt vannak felsorolva az elérhető kripto valuták amit lehet venni ha rákattint a felhasználó feljön egy ablak(következő kép) ahol beállíthatja mennyit vesz. Fent a "Wallet"-re kattintva átvált a pénztárca nézetre.(3. Kép)



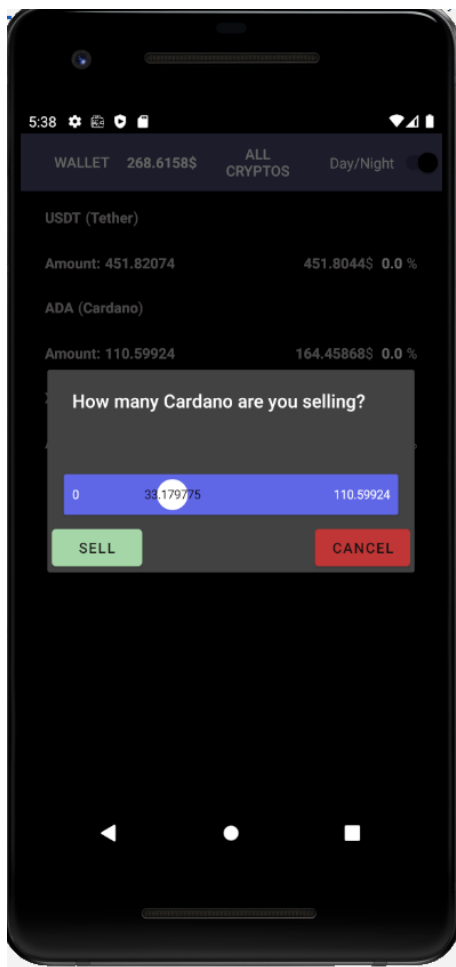
Itt állítja be a felhasználó mennyi kriptó valutát kíván venni a kiválasztott kriptó valutából a buy gombra rákattintva ezt meg is veszi(Ez a nézet csak akkor jön fel ha a felhasználónak van pénze).



Itt láthatóak a megvett kripto valuták. Kiírja a kártya, hogy mennyije van a felhasználónak, illetve, hogy ez mennyit ér és hogy ez hány százalékkal több/kevesebb mint amikor vette. Ezeket el is lehet adni rájuk kattintva feljön egy nézet, (következő kép) ahol ki lehet választani mennyit adna el a felhasználó belőle.



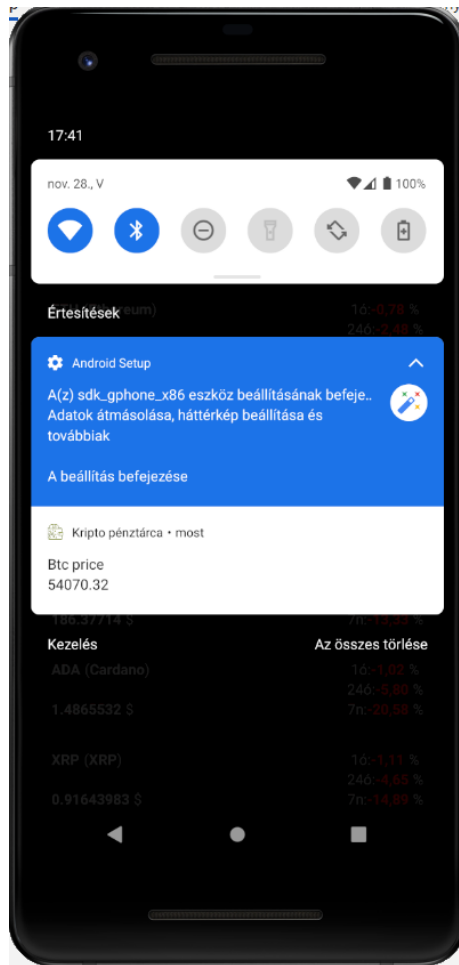
Itt a felhasználó el tudja adni a megadott mennyiséget a kiválasztott kripto valutájából a SELL gombra kattintva.



Jobb fent a Day/Night switchre kattintva a témát lehet változtatni.



Ha a felhasználó telefonja magyar nyelvűre van állítva akkor magyarul jelenik meg az alkalmazás.



A felhasználó kap egy notificationt a BTC(bitcoin) áráról.

## Felhasznált technológiák

1. **Activity, Fragment**, Az alkalmazás csak vertikálisan (portrait) nézetben használható, nem éreztem, hogy lenne értelme valakinek landscape módban használnia.
2. **RecyclerView**,
3. **DAO,ROOM** Adatbázis használat,
4. **API** használat,
5. **Day/night téma**,
6. **Multi language (eng-hu)**,
7. **Navigation component**,
8. **Notification** ezt egy **AlarmManager** és egy **Receiver** segítségével valósítottam meg.

Plusz könyvtárak:

[SwipeRefreshLayout](#)

[FluidSlider](#)

[RetroFit](#)

**ROOM**



## Fontosabb technológiai megoldások

Számomra az api hívás volt az egyik dolog ami sok időt elvett. Ezt a

<https://coinmarketcap.com/api/documentation/v1/> apival valósítottam meg. Illetve a Retrofit segítségével.

Amit még először nem tudtam, hogy, hogyan fogok kezelni azok a globális értékek. Mint például a day/night theme ez sem volt egyértelmű elsőre, hogy az xml-jét, hogyan kell írni, hogy a színeket, hogyan állítom össze.

Végül SharedPreferenccel oldottam meg ezt, illetve a pénztárcában elérhető pénz tárolását. Amire még büszke vagyok, hogy megoldottam, hogy csak az alkalmazás elindításakor illetve amikor refreshhel a

[SwipeRefreshLayout](#) segítségével a felhasználó akkor kérje le az API-ból az adatokat, addig a db-ben tárolom **ROOM,DAO** segítségével.