

Felhasználói dokumentáció:

A kígyó játék

A játék lényege:

A játékosnak a kígyóval a narancssárga bogyókat kell felszednie, ha felszed egy ilyet a játékos, akkor kap egy pontot, minden egyes új ponttal nő a kígyó mérete, ha a játékos kígyója önmagába ütközik vagy a másik kígyóba (kétjátékos módban) akkor a kígyója meghal. Ha a játékos kígyója kimegy az egyik oldalon a pályán akkor a szemközti oldalból jön vissza a pályára. A játékos célja, hogy a 10es ranglistára kerüljön.

A menü:

Az “Egy személyes” gombra kattintva elindul az egy személyes játékmód itt a kígyót az AWSD gombokkal lehet irányítani.

A “Két személyes” gombra kattintva elindul a két személyes játékmód itt az egyik kígyót az AWSD gombokkal a másik kígyót a nyilakkal lehet irányítani.

A “Dicsoseglista” gombra kattintva kiírja a játék a 10 legtöbb elért pontot.

Ha visszaakarsz lépni a menübe a jobb fenti sarokban lévő x lenyomásával újra a menü jelenik meg, ha a menüben nyomod meg az x-et akkor bezárja a játékot.