

Progetto del Corso di Programmazione a Oggetti

MinecraftManager

Nicola Simionato

5 giugno 2025

1 Introduzione

MinecraftModManager è un software sviluppato con l'obiettivo di facilitare lo sviluppo di mod per *Minecraft*. Sebbene la struttura interna del gioco a cui si fa riferimento sia molto più complessa e articolata rispetto all'implementazione qui proposta, il progetto si rivela comunque utile in diversi contesti.

In particolare, una delle funzionalità implementate consente la generazione automatica di un file `.json` utilizzato nelle mod per la gestione delle traduzioni dei nomi di oggetti, blocchi, materiali e altri elementi di gioco.