



UNIVERSIDAD
DE MÁLAGA

Departamento de Lenguajes
y Ciencias de la Computación
UNIVERSIDAD DE MÁLAGA

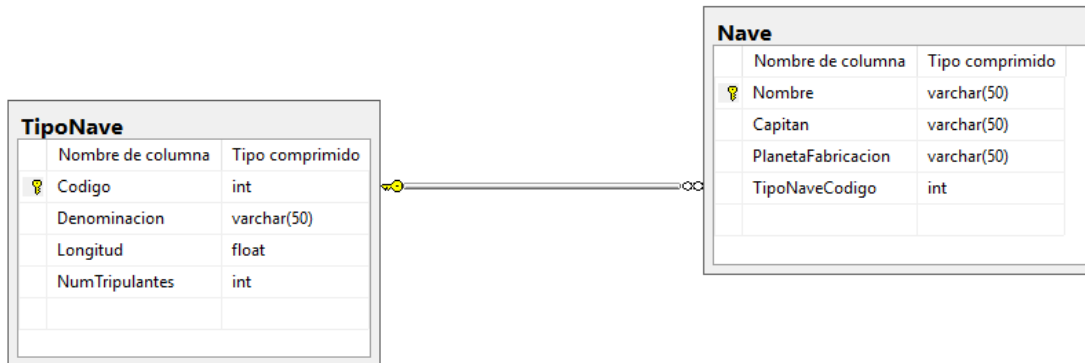
Gestión de la Información

Control 2

Curso 2023/2024

.NET

Se desea crear una aplicación para los ingenieros destinados al mantenimiento de naves imperiales. Para ello cada ingeniero dispondrá de una base de datos con el siguiente esquema:



Se desea realizar una aplicación sencilla de ventana única que le permita mantener la información relativa las naves que supervisa. La ventana tendrá el siguiente diseño:

La interfaz de usuario, titulada 'Mantenimiento', está organizada de la siguiente manera:

- Encabezado:** Muestra el título 'MANTENIMIENTO'.
- Lista de Naves:** Un cuadro de lista a la izquierda muestra una lista de naves: 'Caza TIE', 'Destructor Estelar Imperial', 'Fragata de Asalto Imperial', 'Lanzadera Imperial' y 'Transporte de Asalto Blindado'. El elemento 'Destructor Estelar Imperial' está seleccionado.
- Tabla de Datos:** Una tabla central muestra los detalles de la nave seleccionada. Las columnas son: 'Nombre', 'Capitan', 'PlanetaFabricacion' y 'TipoNave'. Las filas de datos son:

Nombre	Capitan	PlanetaFabricacion	TipoNave
Devastador	Darth Vader	Kuat	Destructor Estelar...
Eclipse	Sedriiss QL	Byss	Destructor Estelar...
Ejecutor	Lorth Needa	Kuat	Destructor Estelar...
Executor	Darth Vader	Kuat	Destructor Estelar...
Mandator III	Gideon Hask	Kuat	Destructor Estelar...
- Formulario de Edición:** Abajo de la tabla, hay tres campos de texto etiquetados como 'NOMBRE:', 'CAPITAN:' y 'PLANETA FAB.:'. Los valores actuales son 'Devastador', 'Darth Vader' y 'Kuat' respectivamente.
- Formulario de Tipo:** A la derecha de los campos de texto, hay un cuadro de lista etiquetado como 'TIPO:'. Muestra la misma lista de tipos de naves que el cuadro de la izquierda, con 'Destructor Estelar Imperial' seleccionado.
- Botones de Acción:** En la parte inferior, hay cuatro botones: 'INSERTA', 'MODIFICA', 'BORRA' y 'LIMPIA'.

Se requiere que la aplicación desarrollada:

- Tenga el diseño requerido y sea capaz de cargar la lista de tipos de naves disponibles en los ListBox correspondientes (**2 puntos**).
- Al seleccionar uno de los tipos de naves deberá cargar el listado de naves de dicho tipo en el DataGridView (**1 punto**).
- Al cambiar la selección de una nave del DataGridView deberán cargarse la información de la fila seleccionada en los TextBox y en el ListBox dispuestos para ello (**1 punto**).
- Al darle al botón de insertar se debe insertar una nave nueva en la base de datos con todos los datos indicados y una vez insertado limpiar los campos (**1 punto**).
- Al darle al botón de modificar se modificará la nave que se estaba mostrando y una vez modificado el campo o los campos afectados en la base de datos se limpiarán los campos (**2 puntos**).
- Al darle al botón de borrar se borrará la nave que se estaba mostrando y después se limpiarán los campos (**1 punto**).
- Al darle al botón de borrar se limpiarán los datos de los campos de edición (**1 punto**).
- Cada vez que se inserta/modifica/borra una nave el DataGridView deberá reflejar el cambio (**1 punto**).

Nota: dado un DataGridView denominado d, en el que nos hemos asegurado que hay fila seleccionadas, la propiedad d.SelectedRows[0].DataBoundItem devolverá como un object el objeto origen para la primera fila seleccionada.