

# Open BIL, BIP or BSQ files in QGIS

QGIS Tutorials and Tips



Author

Ujaval Gandhi

<http://google.com/+UjavalGandhi>

Translations by

SongHyun Choi

## BIL, BIP ■■ BSQ ■■ ■■

■■■■ ■■■ ■■■ ■■■■■ ■■ ■, ■■ BIL, BIP ■■ BSQ ■■■ ■■■ ■■■ ■■■. `The GDAL library <<http://www.gdal.org>>`\_ ■■■ ■■■ ■■ ■ QGIS■■ ■■■■ ■■■ ■■■ ■■■■ ■■■■. ■■■ ■■■ ■■■■ ■■■■ ■ ■■■■. ■■■ ■■■■ QGIS■■ ■■ ■ ■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■ ■■■ ■■■■ ■■■■.

Band interleaved by line (BIL), band interleaved by pixel (BIP), ■■■■ band sequential (BSQ)■■ ■■■ ■■■ ■■ ■■■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■■. (■■■■ ■■■■ ■■ ■ ■■■■■ ■■■■ <[http://webhelp.esri.com/arcgisdesktop/9.2/index.cfm?TopicName=BIL,\\_BIP,\\_and\\_BSQ\\_raster\\_files](http://webhelp.esri.com/arcgisdesktop/9.2/index.cfm?TopicName=BIL,_BIP,_and_BSQ_raster_files)>`\_)

■■■■■ ■■■ ■■■■ .hdr ■■■ ■■■■■. ■■ ■■■■■ .hdr``■■■■ ■■■ .bil, .bsq ■■ .bip  
`image.bil`■■■■ ■■ ■■■■■ ■■■ ■■■. ■■■ ■■ ■■■ --> ■■■ ■■■ ■■  
:menuselection:`Layer --> Add Raster Layer`■ ■■ ■ `image.bil`■ ■■■■ ■■■■ ■■ ■■■■.

■■■ ■■■■ ``.hdr``■■■■ ■■■■ ■■ ■■■■■. ■■ ■■■■ ■ ■■■■ ■■■ ■■■ ■■ ■ ■■■ ■■■■ ■■■.

## ■■■■ ■■

■■■■ `Global Land Cover Facility <<http://glcf.umd.edu/>>`\_■ `AVHRR Global Land Cover Classification data <<http://glcf.umd.edu/data/landcover/data.shtml>>`\_ ■■■■ ■■■■.

Global Coverage ■■■■■ BSQ ■■■ ■■■■■. 1 Degree pixel resolution ■■■■■ ■■■■ ■■■■.

■■■ ■■: [GLCF]

## ■■

1. ■■■ ■■■■ .bsq ■■■ ■■■■■. ■■■■■■ .gz ■■■ ■■ ■■■■ ■■■ ■■■ `7-Zip utility <<http://www.7-zip.org/>>`\_ ■■■ ■■ ■■■■. `gl-latlong-1deg-landcover.bsq`■■■ .bsq■■■ ■■■ ■■■ ■■ ■■■ ■■■■. hdr■■■■ ■■■■.

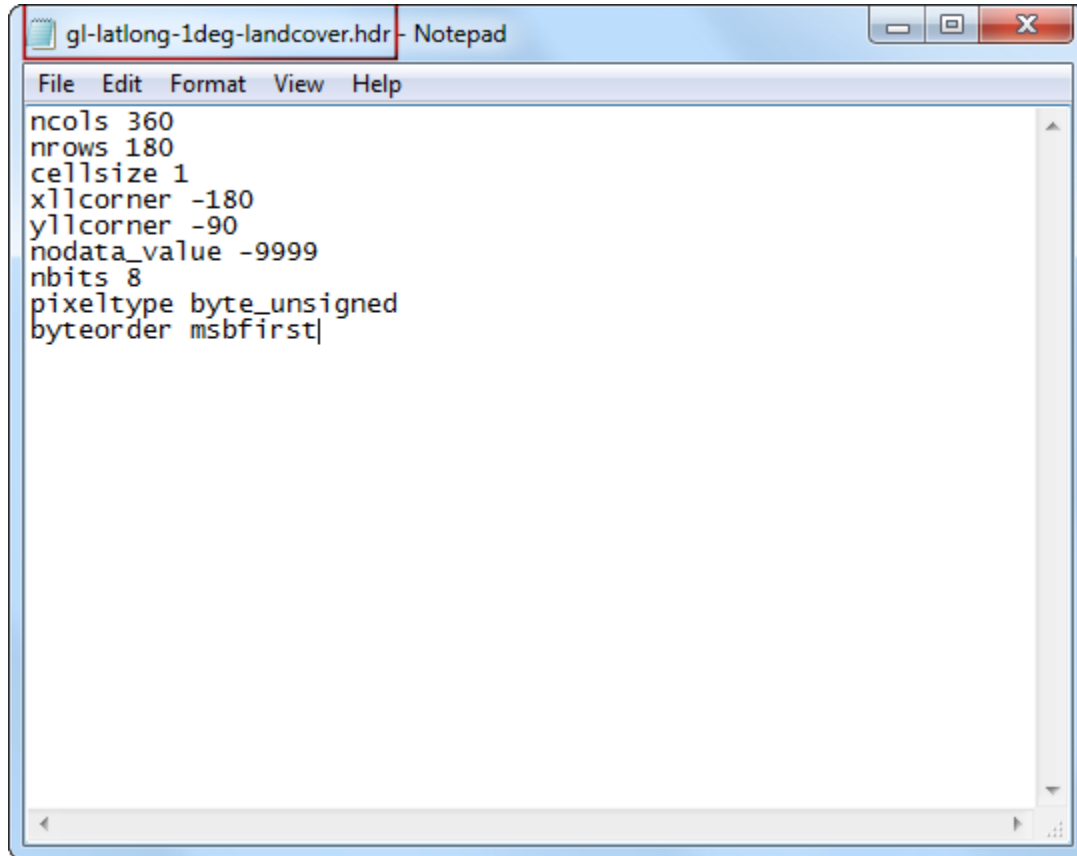




4. .hdr ■■■■ ■■ ■■■■■■■■ ■■■■ ■■■■. ■■■■ ■■■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■  
■■■■ ■■ ■■■■ ■■■■ [Learn more about the format.](#)

```
ncols <number of columns or width of the raster>
nrows <number of rows or height of the raster>
cellsize <pixel size or resolution>
xllcorner <X coordinate of lower-left corner of the raster>
yllcorner <Y coordinate of the lower-left corner of the raster>
nodata_value <pixel value to be ignored>
nbits <number of bits per pixel>
pixeltype <type of values stored in a pixel, typically float or integer>
byteorder <byte order in which image pixel values are stored, msb or lsb>
```

5. ■■■■ ■■■■ ■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■. ■■■■ ``gl-latlong-1deg-landcover.hdr``  
 ■■■■. ■■■■ ■■■■ ■■■■ ``.txt`` ■■■■ ■■■■ ■■■■. ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■.  
 ■■■■ ■■■■ ■■■■ \*\*ncols\*\* ■■■■ \*\*nrows\*\* ■■■■ ■■■■ ■■■■. ■■■■ \*\*cellsize\*\* ■■■■ 1 ■■■■  
 ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■. ■■■■ ■■■■ ■■■■ X, Y ■■■■ ■■■■ ■■■■. ■■■■ ■■■■  
 ■■■■ ■■■■/■■■■ ■■■■ ■■■■ \*\*xllcorner\*\* ■■■■ \*\*yllcorner\*\* ■■■■ -180 ■■■■ -90 ■■■■. ■■■■ ■■■■ ■■■■  
 ■■■■ ■■■■ ■■■■. ■■■■ -9999 ■■■■ ■■■■ ■■■■. ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■. ■■■■  
 ■■■■ \*\*nbits\*\* ■■■■ 8 ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■ \*\*byte\_unsigned\*\* ■■■■ ■■■■. ■■■■ ■■■■ ■■■■  
 ■■■■ ■■■■ msbfirst ■■■■ ■■■■.



6. ■■■■ ■■■■ ■■■■. ``gl-latlong-1deg-landcover.bsq`` ■■■■ ■■■■ ■■■■ ■■■■. ■■■■  
 QGIS ■■■■ ■■■■ --> ■■■■ ■■■■ ■■■■ :menuselection: `Layer --> Add Raster Layer` ■■■■  
 ■■■■ ``gl-latlong-1deg-landcover.bsq`` ■■■■ ■■■■ ■■■■ :guilabel: `Open` ■■■■ ■■■■.



7. ■■■ ■■■■■ ■■■■■ ■■■■■ ■■■■■ ■■■■■. ■■■■■ ■■/■■■■■ ■■■■■ \*\*WGS84  
 EPSG:4326\*\* ■■■■■. ■■■ QGIS ■■■■■ ■■■■■ ■■■■■.

