# Analiza celui mai apropiat vecin

## **QGIS** Tutorials and Tips



Author
Ujaval Gandhi
http://google.com/+UjavalGandhi

Translations by Sorin C■linic■

## Analiza Celui Mai Apropiat Vecin

Aplica ille GIS sunt foarte utile în analiza rela iei spa iale dintre entitie. O astfel de analize conste în identificarea entite ilor care sunt cele mai apropiate de o anumite caracteristic. QGIS are un instrument numit **Distance Matrix** care ne ajute în efectuarea acestei analize. În acest tutorial, vom folosi 2 seturi de date i vom afla care puncte dintr-un strat sunt mai aproape de punctele dintr-un al doilea strat.

## Privire de ansamblu asupra activit

Cunoscând loca**■**iile tuturor cutremurelor semnificative cunoscute, vom încerca s**■** afl**■**m care este cel mai apropiat loc populat fa**■**■ de locul unde s-au produs cutremurele.

### Alte competen∎e pe care le ve∎i dobândi

• Cum s■ efectua■i unificarea tabelelor în QGIS. (Pentru instruc■iuni detaliate, parcurge■i *Unificarea tabelelor*.)

## Ob inerea datelor

Vom folosi NOAA's National Geophysical Data Center's Significant Earthquake Database ca strat al tuturor cutremurelor majore. Desc∎rca∎i tab-delimited earthquake data.

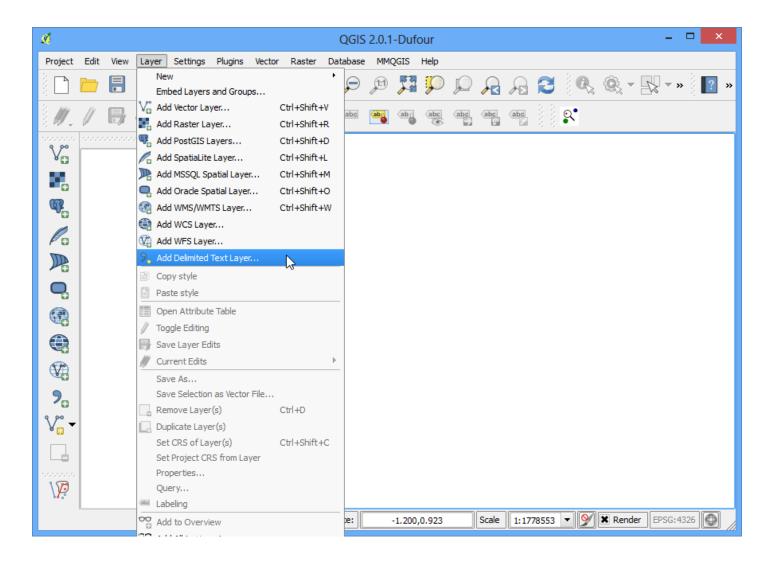
Natural Earth are un set de date interesant despre`Populated Places http://www.naturalearthdata.com/downloads/10m-cultural-vectors/10m-populated-places/>`\_. Desc∎rca∎i simple (less columns) dataset

Surse de date: [NGDC] [NATURALEARTH]

### Procedura

1. Deschide

i Layer ■ Add Delimited Text Layer ■ i naviga■ i la fi■ierul anterior desc■rcat, signif.txt.



2. Deoarece acesta este un *fi∎ier delimitat de tab-uri*, alege**≡**i *Tab* ca *File format. X field* **≡**i *Y field* se vor auto-popula. Clic pe *OK*.

#### Note

Pute

i vedea unele mesaje de eroare, pe m

sur

ce QGIS încearc

s

importe fi

ierul.

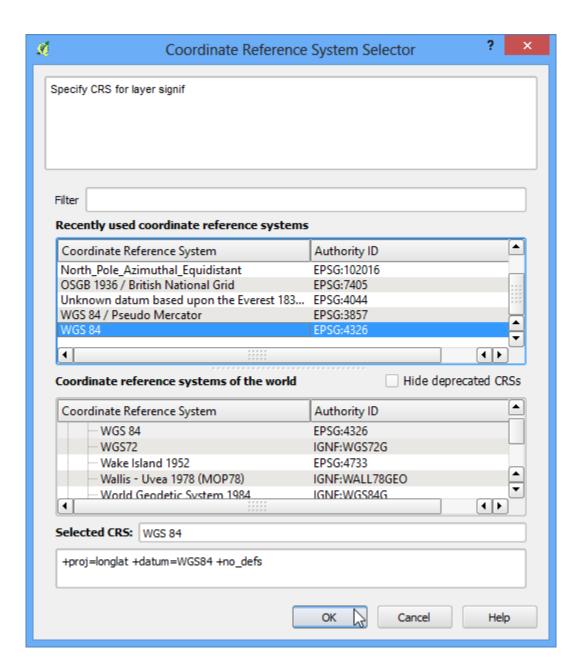
Acestea sunt erori valide, iar câteva rânduri din fi

ier nu vor fi importate. Pute

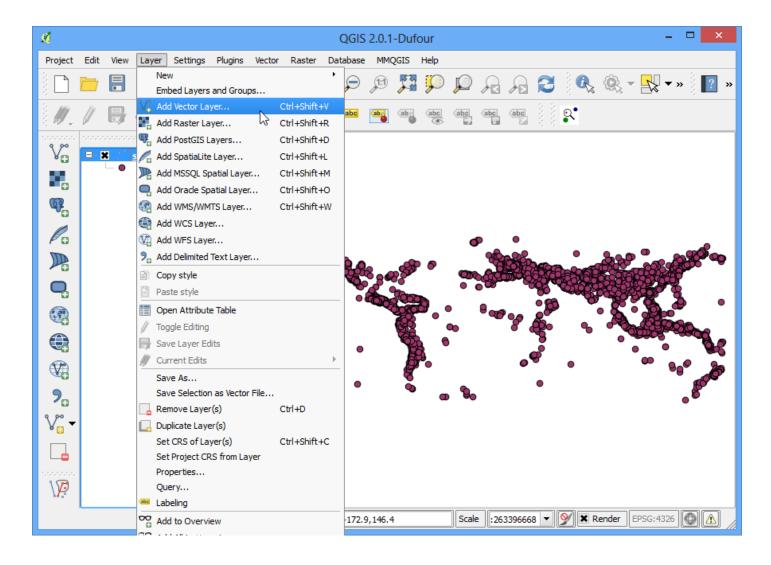
i ignora erorile, în scopul acestui tutorial.



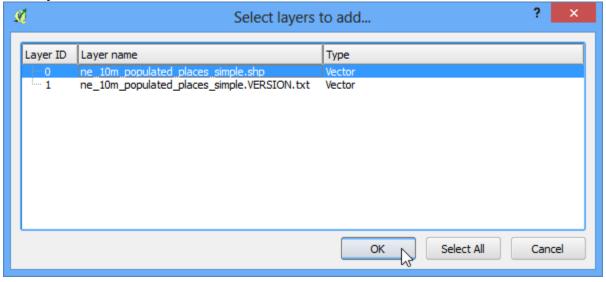
3. Deoarece setul de date al cutremurelor are coordonate de forma Latitudine/Longitudine, alege**■**i *WGS 84 EPSG:436* ca CRS, în fereastra de dialog *Coordinate Reference System Selector*.



4. Stratul de tip punct, al cutremurelor, ar trebui s■ fie de-acum înc∎rcat ■i afi■at în QGIS. S■ deschidem, de asemenea, stratul Locurilor Populate. Merge■i la Layer ■ Add Vector Layer.

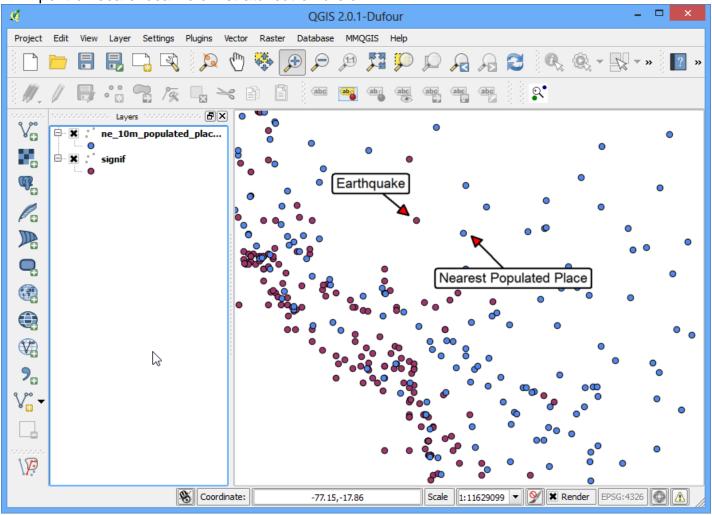


5. Naviga■i la fi■ierul desc■rcat ne\_10m\_populated\_places\_simple.zip ■i face■i clic pe Open. Selecta■i stratul ne\_10m\_populated\_places\_simple.shp în fereastra de dialog Select layers to add....

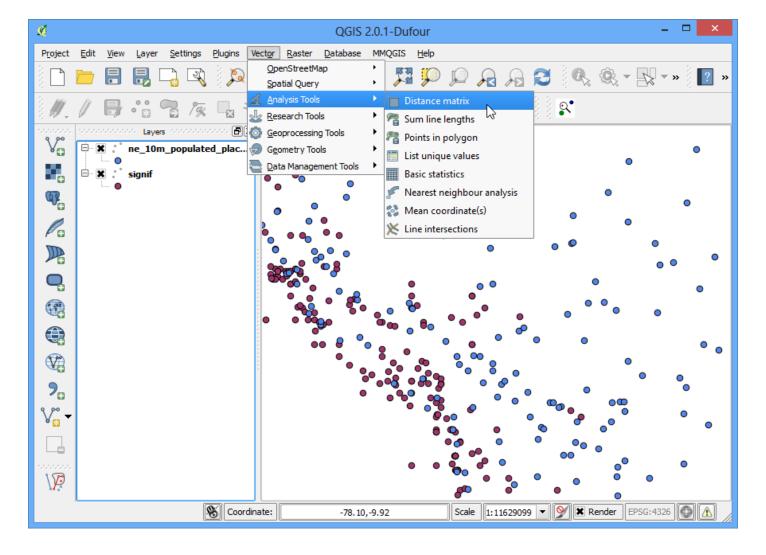


6. M∎ri∎i ■i explora■i ambele seturi de date. Fiecare punct purpuriu arat■ loca■ia unui cutremur semnificativ, în timp ce fiecare punct albastru indic■ loca■ia unei a■ez■ri populate.

Avem nevoie de o modalitate de a afla cel mai apropiat punct din stratul de locuri populate, pentru fiecare loca
elie din stratul cutremurelor.



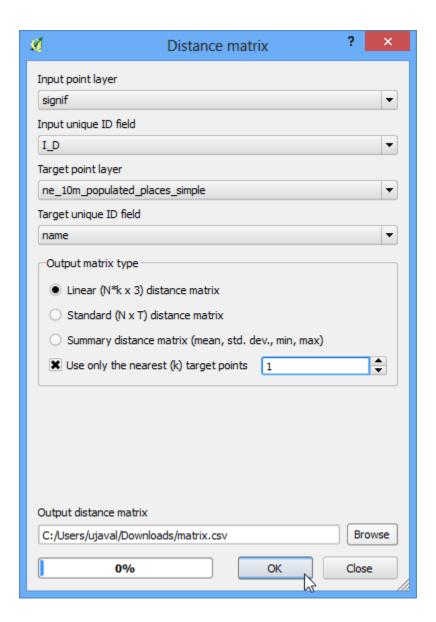
7. Merge∎i la *Vector* ■ *Analysis Tools* ■ *Distance Matrix*.



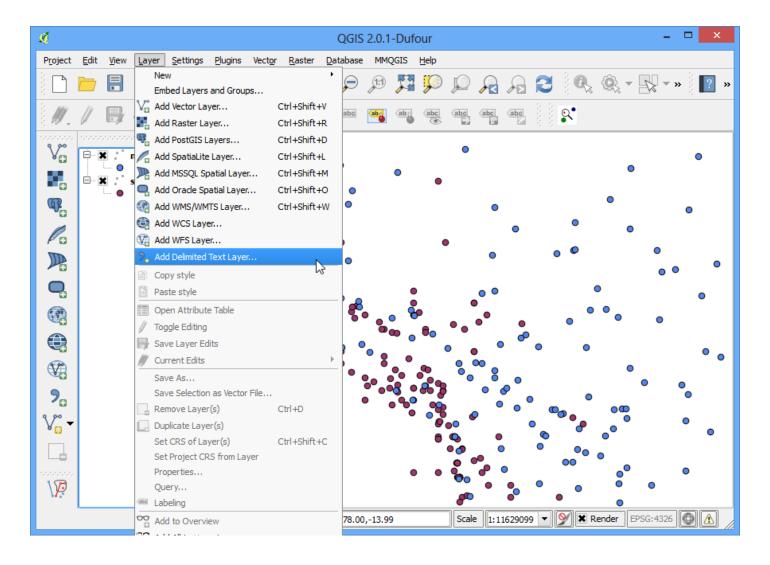
8. În aceast fereastr, alege is stratul cutremurelor, signif, ca strat de intrare de tip punct, iar locurile populate ne\_10m\_populated\_places\_simple ca strat lint. De asemenea, trebuie s selecta in un câmp unic din fiecare strat, care stabile te modul în care vor fi afiliate rezultatele. În aceast analiz, dorim s oblinem doar 1 dintre cele mai apropiate puncte, a c bifa i Use only the nearest(k) target points, apoi introduce 1. Denumi i filierul de ie ir matrix.csv, i apisa i OK.

#### Note

Un lucru util de re
inut este faptul c
se pot efectua analize chiar
i cu 1 singur strat. Selecta
i acela
i strat atât ca intrare cât i ca ie
i ca ie
ire. Rezultatul va fi cel mai apropiat vecin din acela
i strat în loc de a folosi un strat diferit, a
a cum am procedat mai înainte.



9. O dat■ ce fi■ierul este generat, îl pute■i vedea în Notepad sau în oricare editor de text. QGIS poate importa fi■iere CSV, de asemenea, a■a c■ înc■rca■i-l în QGIS ■i vizualiza■i-l acolo. Merge■i la Layer ■ Add Delimited Text Layer....



10. Naviga

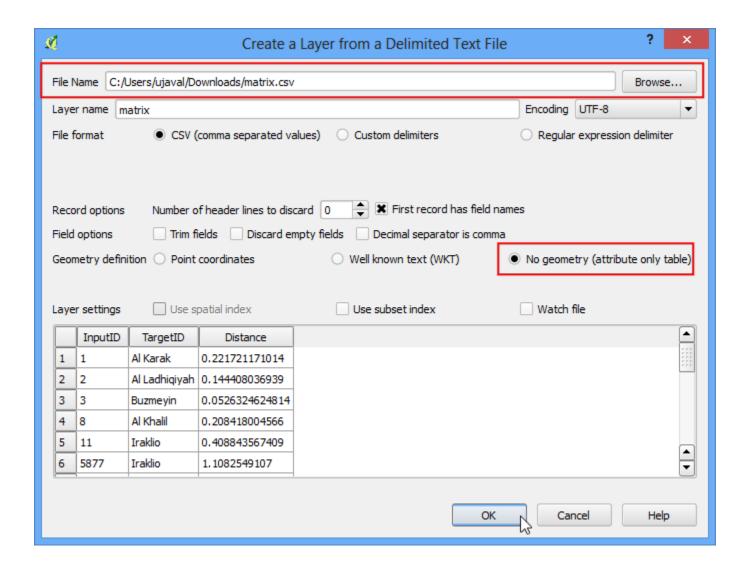
i la fi

ierul matrix.csv, nou creat. Deoarece acest fi

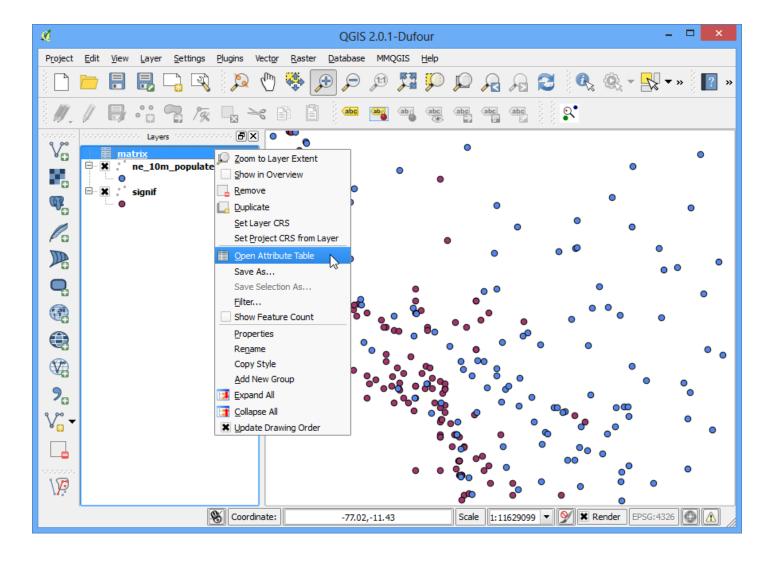
ier con

ine doar coloane de text, alege

i No geometry (attribute only table) pentru Geometry definition. Clic pe OK.



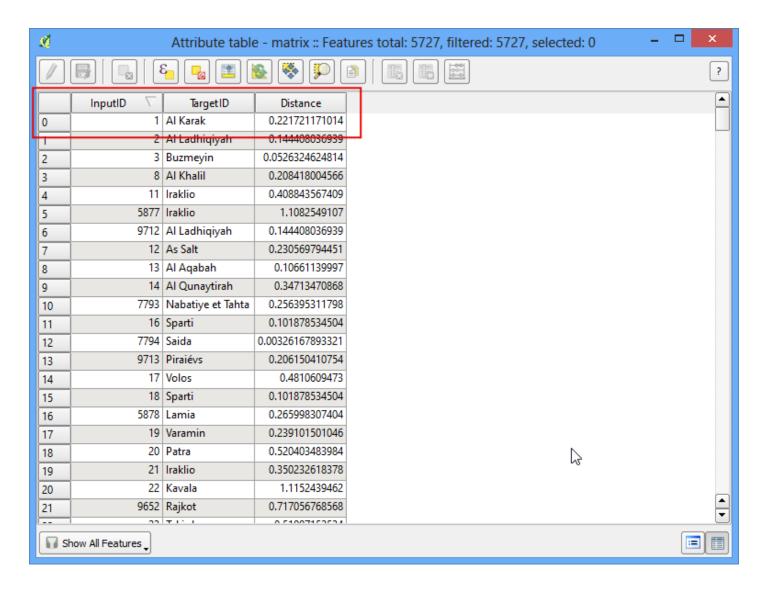
11. Ve■i vedea fi■ierul CSV, înc■rcat sub form■ de tabel. Face■i clic dreapta pe stratul acestui tabel, apoi selecta■i *Open Attribute Table*.



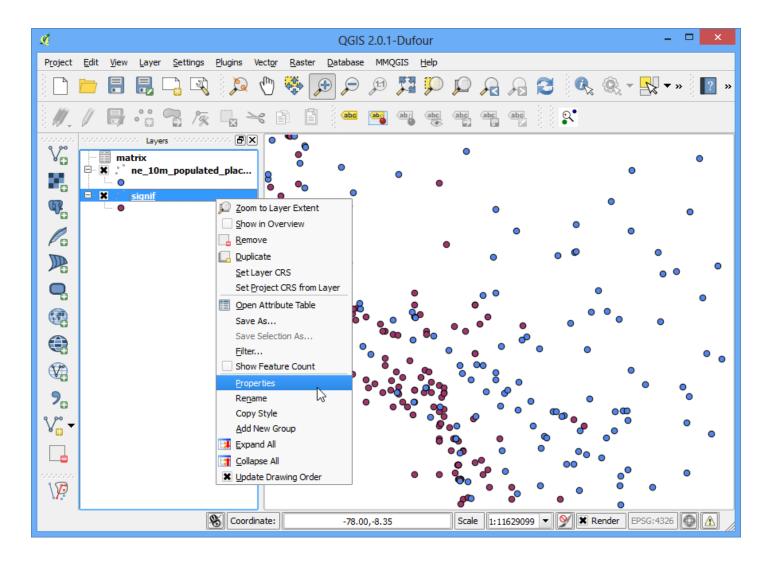
12. Acum, ve
i putea vedea con
inutul rezultatelor ob
inute. Câmpul InputID con
ine numele
fi
ierului din stratul Earthquake. Câmpul TargetID con
ine numele entit
iii, din stratul
Populated Places, care a fost cea mai apropiat
de loca
ia cutremurului. Câmpul Distance
reprezint
distan
a dintre 2 puncte.

#### Note

Calculul *distan*■ei se va face cu ajutorul Sistemului de Coordonate de Referin■■ al straturilor. Distan■a va fi în *grade zecimale*, deoarece coordonatele stratului surs■ sunt în grade. Dac■ dori■i distan■a în metri, reproiecta■i straturile înainte de efectuarea calculului.



13. Aproape c■ am ob■inut rezultatele dorite. Pentru unii utilizatori, acest tabel va fi suficient. Totu■i, am putea integra aceste rezultate în stratul Earthquake original, folosind **Table Join**. Face■i clic-dreapta pe stratul Earthquake, apoi selecta■i *Properties*.

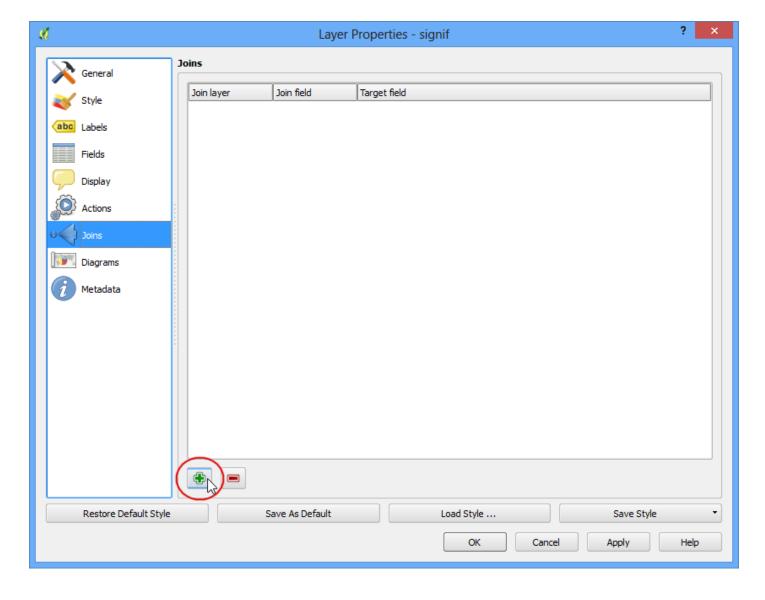


14. Merge

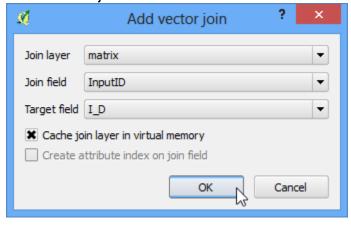
i la fila Joins

i face

i clic pe butonul +.



15. Vrem s■ unific■m datele rezultatelor analizelor (matrix.csv) efectuate pentru acest strat. Trebuie s■ select■m un câmp din fiecare dintre straturile care au valori similare. Selecta■i câmpurile a■a cum se arat■ mai jos.



16. Uniunea va ap∎rea în fila Joins. Clic pe OK.



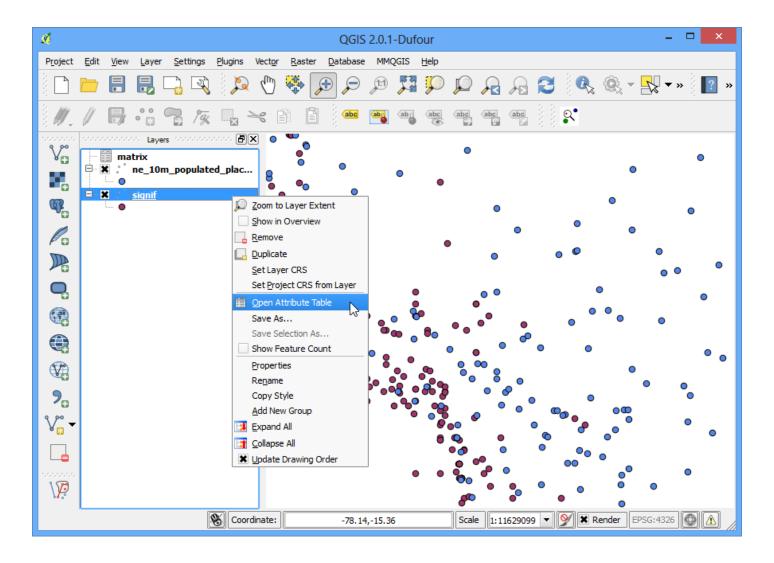
17. Acum, deschide

i tabelul atribut al stratului Earthquakes, f

când clic-dreapta

i selectând

Open Attribute Table.



18. Observa

i c

, pentru fiecare entitate de tip cutremur, acum avem câte un atribut care reprezint

cel mai apropiat vecin (cea mai apropiat

a

a

a

ezare populat

), respectiv distan

a

pân

la cel mai apropiat vecin.

