

Using Plugins

QGIS Tutorials and Tips



Author

Ujaval Gandhi

<http://google.com/+UjavalGandhi>

Translations by

Pino Nicolosi a.k.a Rattus

Usare i Plugins

I plugins in QGIS sono utili integrazioni del software. Sono strumenti realizzati sia dagli sviluppatori di QGIS che da altri utenti indipendenti che intendono aumentare le funzionalità di base di questo software. I plugins vengono realizzati e messi a disposizione di tutti gli utenti di QGIS.

Descrizione del compito

In questa esercitazione apprenderete a installare Plugins Interni (Core Plugins) e Plugins esterni (External Plugins). Imparerete, inoltre, come individuare i plugins nel menu di QGIS dopo che sono stati installati.

Procedimento

Plugins interni

I plugins interni sono già parte della vostra installazione standard di QGIS. Per usarli è sufficiente lanciarli.

1. Aprite QGIS. Fate click su *Plugins* ■ *Gestisci e Installa plugins....* per aprire la finestra di dialogo *Gestore Plugin*.



2. Anche se questa è la prima volta che avviate QGIS, potrete vedere molti plugin elencati nella tabella *plugins installati* . Si tratta, in effetti, di *Plugins Interni* (Core Plugins) che vengono caricati automaticamente nel corso dell'installazione di QGIS.



3. Avviamo adesso uno dei plugins. Facciamo click sulla checkbox vicina a *Plugin di interrogazione spaziale*. Questo sarà sufficiente ad attivare il plugin e voi potrete usarlo. Una cosa da notare è che questo plugin ha la proprietà di inserire un menu in diverse posizioni di QGIS e di creare nuovi pannelli e nuove barre degli strumenti. In taluni di questi casi può essere difficoltoso capire come trovare gli strumenti che abbiamo appena attivato. Un metodo potrebbe essere quello di guardare nella descrizione del plugin. Nel nostro caso la descrizione dice: *Categoria: Vettore*. Ciò significa che questo plugin, una volta attivato, si troverà sotto il menu a tendina *Vettori*. Click sul pulsante *Close*.



4. Ora che il plugin *Interrogazione spaziale* è stato reso attivo, potete andare sul menu **Vettore** ■ *Interrogazione Spaziale* per utilizzare le funzionalità appena aggiunte dal plugin.



Plugins Esterni

I plugins esterni sono scaricabili dal [QGIS Plugins Repository](#) e devono essere installati dall'utente prima di essere usati. Un metodo veloce per visualizzarli è quello di usare lo strumento *Gestore Plugin*.

1. Aprite QGIS. Fate click su *Plugins* ■ *Gestisci e Installa plugins....* per aprire la finestra di dialogo *Gestore Plugin*.



2. Fare click sulla tabella *Altro* . Qui troverete un elenco ordinato di plugins.



3. Nell'ambito della nostra esercitazione troviamo e installiamo un plugin chiamato 'QuickQKT'. Non appena inizierete a digitare *qui* nella casella di ricerca, vedrete il risultato. Fate click su *QuickWKT*. Poi fate click su *Installa plugin* per renderlo operativo.



4. Una volta che il plugin è stato scaricato e installato comparirà una casella di dialogo per la conferma.



5. Come potete notare, a differenza di quanto visto sopra, qui non viene fatta menzione della categoria nella descrizione. Questo rende molto difficile determinare come individuare il plugin che abbiamo appena installato. Il più delle volte i plugin esterni si troveranno menu *Plugins* di QGIS. Click su *Plugins* ■ *QuickWKT* e vedrete il plugin appena installato. Normalmente, i plugin esterni creano anche un pulsante nella barra degli strumenti *Plugins*. Potete anche usare quel pulsante per accedere al plugin.



Plugins Sperimentali

Ora sapete come installare e trovare un *Plugin Esterno* in QGIS. Vediamo ora di esplorare alcune opzioni più avanzate. In alcune occasioni cerchiamo un plugin specifico, ma non lo troviamo nella scheda *Altro*. La spiegazione potrebbe essere che il plugin è classificato come *Sperimentale*. Qui vedrete come installare plugins *sperimentali*

1. Aprite *Gestore Plugin* da *Plugin* . *Plugins* ■ *Gestisci e installa plugins...* Click sulla casella a sinistra sotto la voce *Impostazioni* . Vedrete anche un'opzione *Mostra i plugins sperimentali*. Fate click sulla relativa checkbox per rendere l'opzione operativa.



2. Vedrete una nuova scheda a sinistra chiamata *Nuovo*. I plugins sperimentali recenti si troveranno qui sotto.

Note

La scheda *Nuovo* apparirà solo temporaneamente dopo che avete abilitato dei plugins sperimentali. La prossima volta che aprirete *Gestore plugin* i plugins sperimentali verranno presentati come plugins esterni sotto la scheda *Altro*.



3. Installiamo il plugin chiamato *TimeManager*. Click sul nome del plugin e poi Click su *Installa*.



4. Ora, quando tornerete alla finestra principale di QGIS, vedrete un nuovo *pannello* alla base della finestra. Questo pannello è stato creato dal TimeManager plugin. Questa è un'altra delle modalità attraverso le quali i plugin possono aggiungere funzionalità all'interfaccia utente.



5. D'ora in poi potrete attivare/disattivare questo pannello da *Visualizza* ■ *Pannello* ■ *Time Manager*.

