Creating Heatmaps

QGIS Tutorials and Tips



Author
Ujaval Gandhi
http://google.com/+UjavalGandhi

Translations by
Christina Dimitriadou
Paliogiannis Konstantinos
Tom Karagkounis

Δημιουργωντας Heatmaps

Οι χωρτες Heatmaps εωναι ωνα απω τα καλωτερα εργαλεωα οπτικοποώησης για πυκνωσημειακώ δεδομώνα. Οι χωρτες Heatmaps χρησιμοποιοώνται για να αναγνωρώσουμε εωκολα ομώδες ώπου υπώρχει υψηλώ συγκώντρωση δραστηριώτητας. Επώσης, εώναι χρώσιμοι για cluster analysis hotspot analysis.

Επισκ πηση του πργου

Θα εργαστο με σε ∎να σ∎νολο δεδομ∎νων για τις περιοχ∎ς εγκλημ∎των στην Surrey, UK για τος 2011 και θα βρο με τα hotspots εγκλημ∎των στη χ∎ρα.

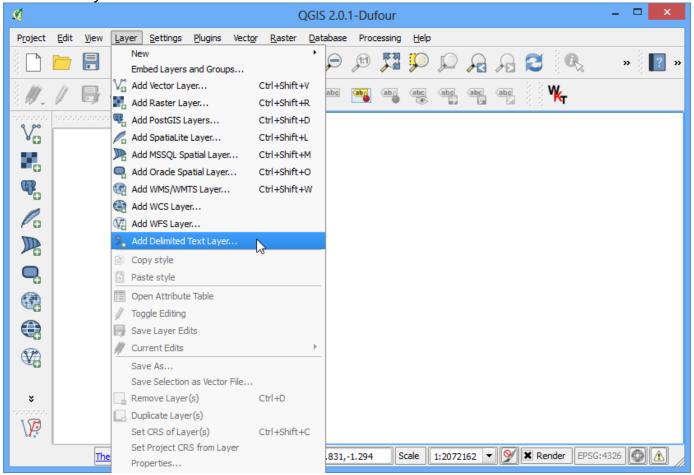
ΠΕρτε τα δεδομΕνα

Η αποθωκη δεδομωνων του Λονδωνου παρωχει raw δεδομωνα για την Police.uk στην ιστοσελωδα χαρτογρωφησης εγκλημωτων http://data.london.gov.uk/datastore/package/policeuk-crime-data.

Κατεβ■στε τα δεδομ■να Surrey.

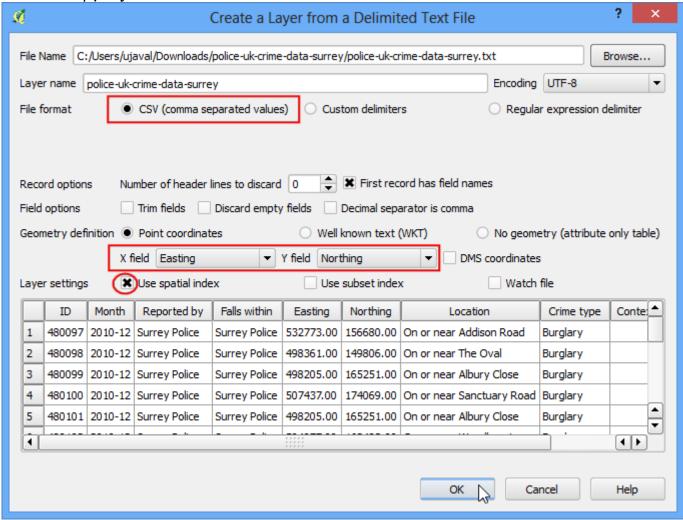
Διαδικασ α

Για να ξεκινωσετε, αποσυμπιωστε τα δεδομωνα σε ωνα φωκελο. Τα δεδομωνα εωναι σε μορφω CSV. Θα εισωγουμε τα δεδομωνα στο QGIS. (δεωτε στο Εισαγωγω Φωλλα ω αρχεωα CSV. για περισσωτερες πληροφορωες). Κωντε κλικ στο Layer ω Add Delimited Text Layer.

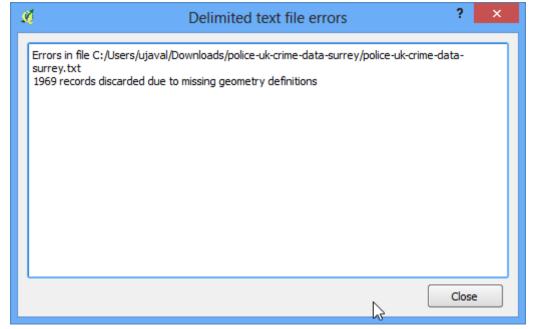


2. Αναζητωστε το αρχεωο police-uk-crime-data-surrey.txt στον υπολογιστω σας και ανοωξτε το.Επιλωξτε CSV (comma separated values) ως μορφω αρχεωου.Θα δεωτε τις στωλες

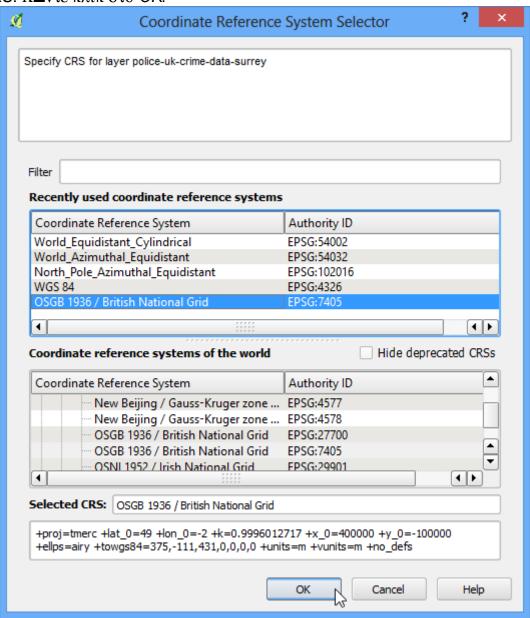
Easting kai Northing va scoun epilex $\theta \in \mathbb{R}$ autsmata $\theta \in X$ kai Y ped a. Signoreuteste the scound to epiloys Use spatial index kabs auts $\theta \in \mathbb{R}$ epilex tic leitourys of auts to epsiled. Kente klik oto OK.



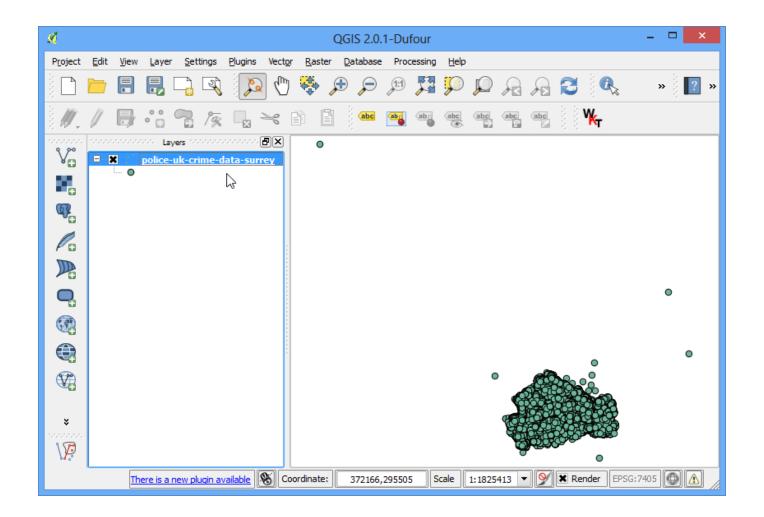
3. Πιθαν να δε τε ορισμωνα σφωλματα. Μπορε τε να τα αγνο σετε για το σκοπω αυτο του tutorials. Κωντε κλικ στο *Close*.



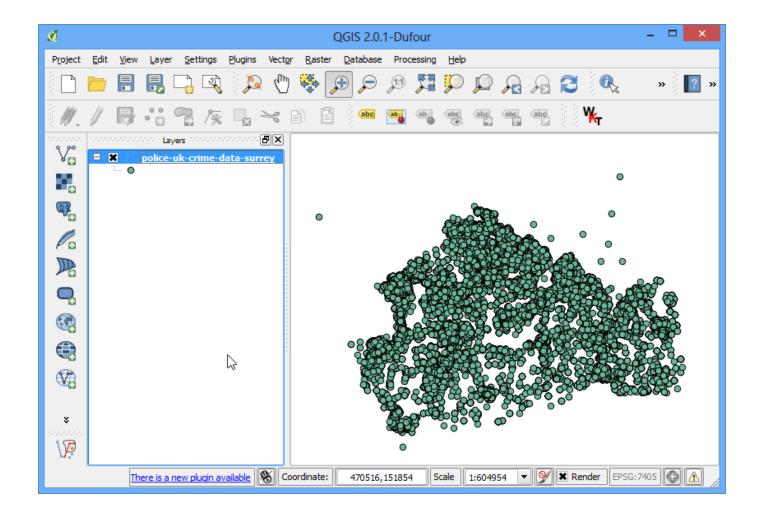
4. Στη συν Σεια,θα χρειαστε να διαλ ξετε να Coordinate Reference System (CRS). Αν διαβ σετε την περιγραφ δεδομ νων,θα παρατηρ σετε τι η χωρικ αναφορ για τα δεδομ ναι British National Grid. Επιλ ξτε το OSGB 1936 / British National Grid ως το CRS. Κ ντε κλικ στο ΟΚ.



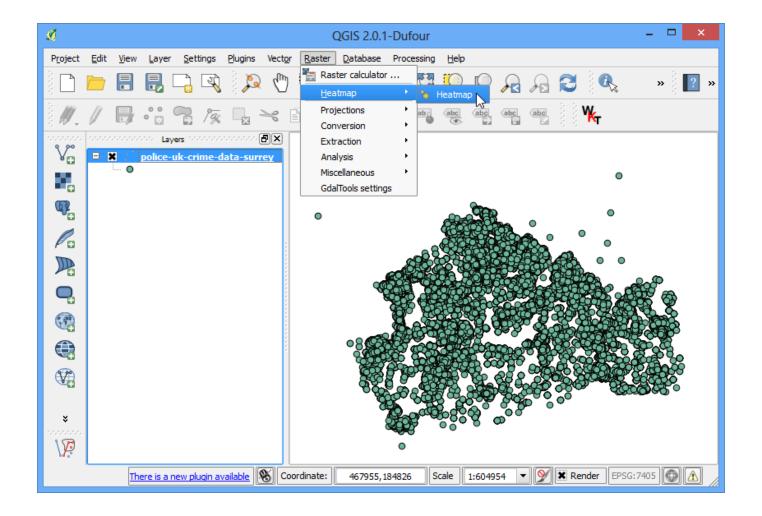
5. Τ■ρα θα δε■τε τα δεδομ■να να ■χουν φορτωθε■ στο QGIS.



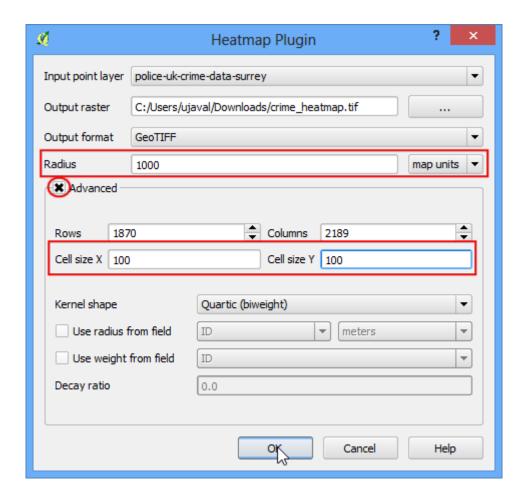
6. Κωντε Zoom-in λωγο πιο κοντω για δεωτε καλωτερα τα δεδομωνα.Θα παρατηρωσετε ωτι τα δεδομωνα εωναι λωγο πυκνω και εωναι δωσκολο να αντιληφθεωτε που υπωρχει μεγωλη συγκωντρωση σημεωων.Για κωτι τωτοιο ωνας χωρτης heatmap θα ωταν εωχρηστος.



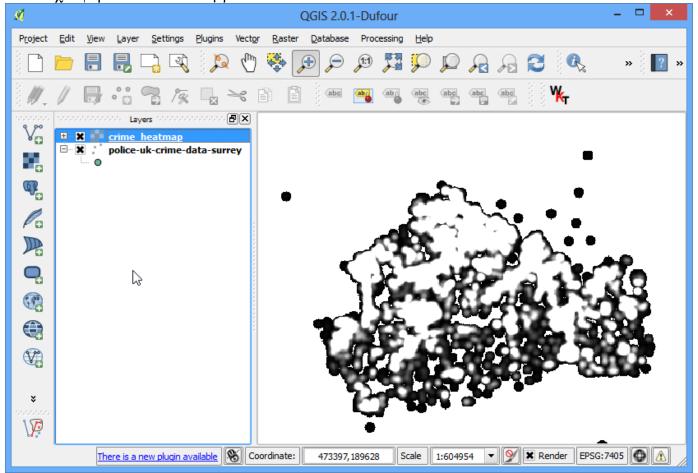
7. Για να δημιουργωσετε Να χωρτη heatmap,πρωπει να ενεργοποιωσετε Να βασικώ πρωσθετο που ονομώζεται Heatmap. Δεωτε το Χρησιμοποιωντας Πρωσθετες Λειτουργωες για να μωθετε πως να ενεργοποιωσετε τα built-in πρωσθετα. Αφοώ χετε ενεργοποιωσει το πρωσθετο, πηγαώνετε στο Raster Heatmap Heatmap.



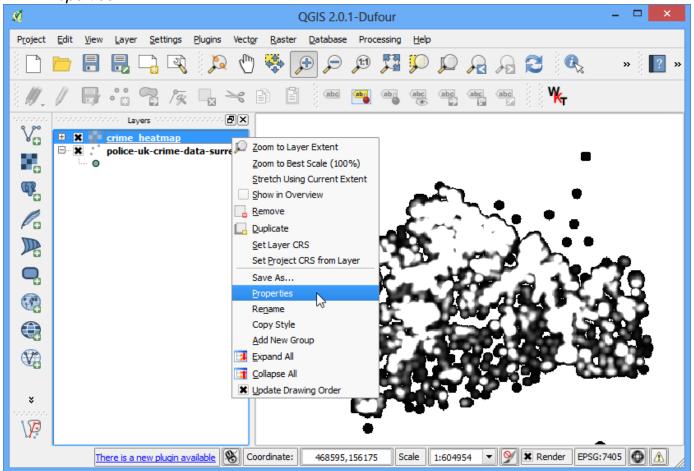
8. Στο παρωθυρο διαλωγου Heatmap Plugin, επιλωξτε crime_heatmap ως ωνομα του Output raster. Εισωγετε 1000 μονωδες χωρτη στο Radius. Ακτωνα εωναι η περιοχω γωρω απωνα σημεωο που θα χρησιμοποιηθεω για να υπολογιστεώ το heat που δωχεται ωνα pixel. Τσεκώρετε το :guilabel: Advanced ωτσι ωστε να ορωσουμε το εξαγωμενο μωγεθος του χωρτη heatmap. Εισωγετε 100 ως Cell Size X και Cell Size Y. Κωντε κλικ στο ΟΚ.



9. Μωλις τελειώσει η διαδικασώα, θα δεώτε ώνα χώρτη heatmap σε κλώμακα του γκρι να ώχει φορτωθεώ στον καμβώ.



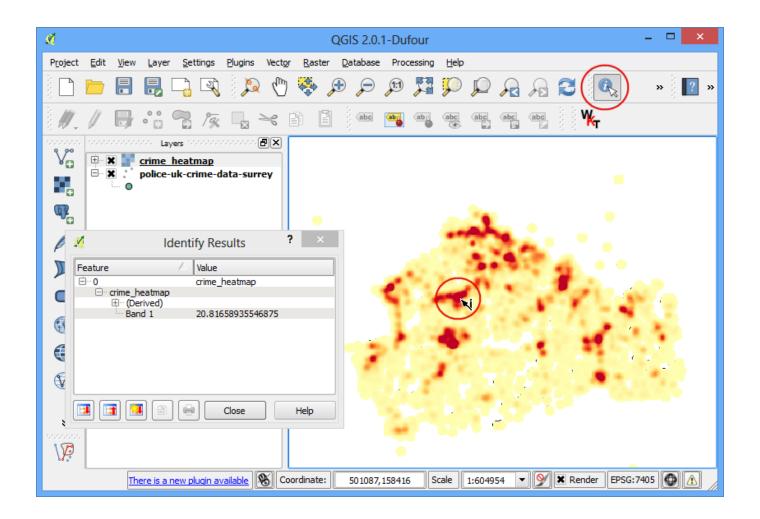
10. Ας κ∎νουμε το χ∎ρτη heatmap να μοι ξει περισσετερο με τον παραδοσιακ χερτη heatmap που βλεπουμε συχν. Δεξε-κλικ στο επεπεδο του heatmap και κλικ στο *Properties*.



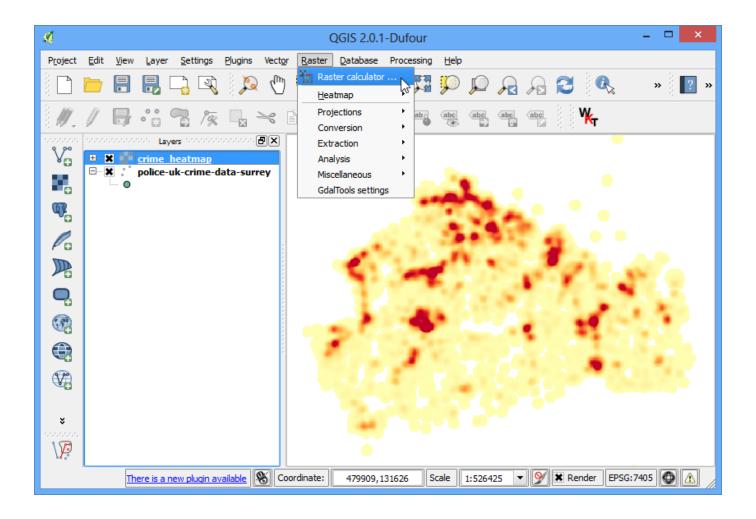
11. Στην καρτιλα Style, επιλιξτε guilabel: Singleband pseudocolor ως Render type. Επειτα, κετω απέ το τμέμα Load min/max values, επιλίξτε το Actual (slower) ως το: guilabel: Accuracy και κέντε κλικ στο Load. Αυτί θα σαρίσει το χέρτη heatmap και θα βρει τις ελέχιστες και μέγιστες τιμές pixel. Αυτίς οι τιμές θα χρησιμοποιηθούν για να δημιουργηθεί μια κατίλληλη κλέμακα χρωμέτων. Στο τμέμα Generate new color map, επιλίξτε YlOrRd (Yellow-Orange-Red) ως τη κλέμακα χρώματος και κέντε κλικ στο Classify. Κέντε κλικ στο ΟΚ.



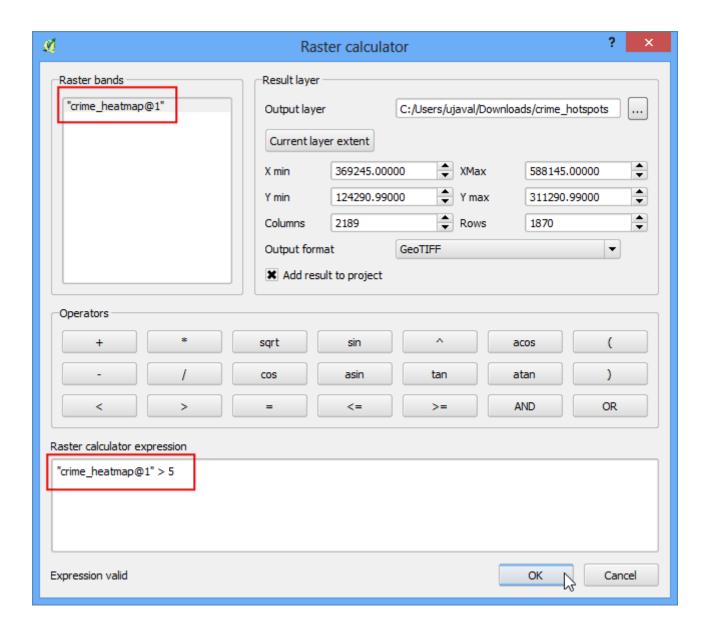
12. Τωρα θα δέωτε μια πιο ελκυστικώ απώδοση του επιπώδου που μοιώζει με χώρτη heatmap. Μπορεώτε να επιλώξετε το εργαλεώο : guilabel: *Identify* και κώντε κλικ σε οποιοδώποτε pixel του χώρτη heatmap. Θα δέωτε την τιμώ του pixel στο αναδυώμενο παρώθυρο αποτελεσμώτων. Αυτώ η τιμώ pixel εώναι ώνα μώτρο του πώς πολλώ σημεώα απώ το πηγαώο επώπεδο περιώχονται εντώς της καθορισμώνης ακτώνας (στην περώπτωσώ μας - 1000m) γώρω απώ το pixel.



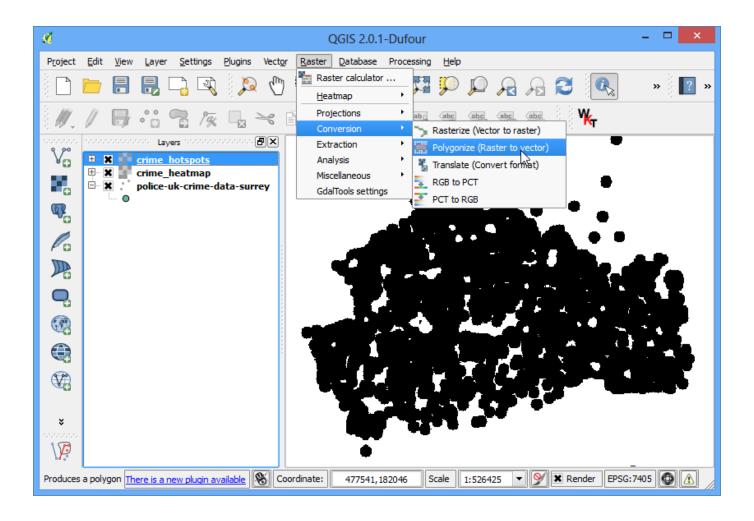
13. Τ□ρα ■χετε το χ■ρτη heatmap.Ε■ναι χρ■σιμο για την οπτικ■ ερμηνε■α, αλλ■ δεν ε■ναι πολ■ χρ■σιμο αν θ■λετε να χρησιμοποι■σετε αυτ■ τα αποτελ■σματα στην αν■λυση. Πολλ■ς φορ■ς, θ■λετε να προσδιοριστο■ν τα hotspots ■που υπ■ρχει υψηλ■ συγκ■ντρωση των σημε■ων. Θα προσπαθ■σουμε τ■ρα να εντοπ■σουμε αυτ□ τα hotspots χρησιμοποι■ντας αυτ□ το χ■ρτη heatmap.Πηγα■νετε σε: menuselection: Raster -> Raster Calculator.



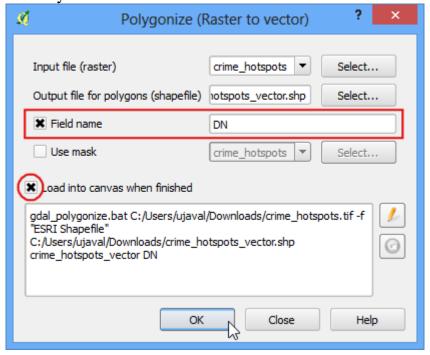
14. Θα πρωπει να αποφασωσετε πρωτα σχετικώ με μια οριακώ τιμώ. Αλές οι τιμώς των pixel πωνω απώ το ώριο αυτώ θα θεωροώνται ως μια ομώδα. Ας χρησιμοποιώσουμε την τιμώ 5 για αυτώ τα δεδομώνα. Στο παρώθυρω διαλώγου :guilabel: Raster calculator, ονομώστε το εξαγώμενο επώπεδο ως crime_hotspots. Κώντε διπλώ κλικ στο: guilabel: crime_heatmap @ 1 κώτω απώ το τμώμα : guilabel: Raster bands και αυτώ θα προστεθεώ στην περιοχώ κειμώνου Raster calculator expression. Συμπληρώστε την ώκφραση ως "crime_heatmap @ 1 "> 5. Τσεκώρετε το κουτώκι δώπλα στο Add result to project και : guilabel: `OK`.



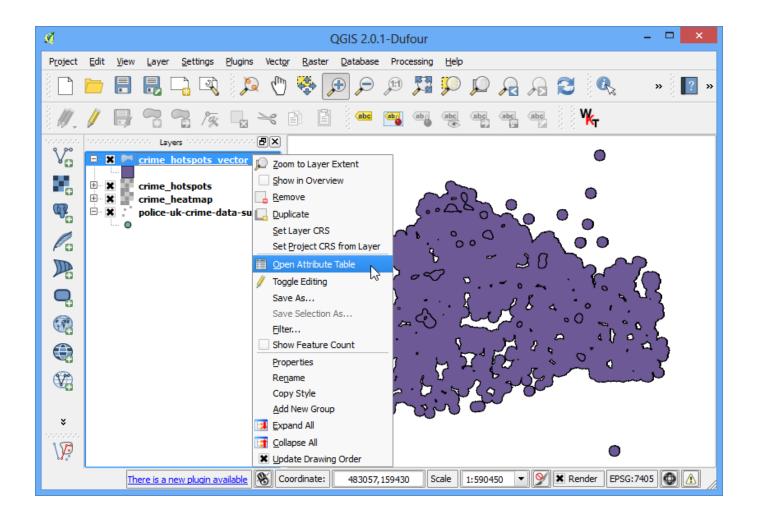
15. To ver eperate of a prostere oto QGIS. Aut to eperate decided by the tictimes extended by the pixels at the conversion point of the conversion po



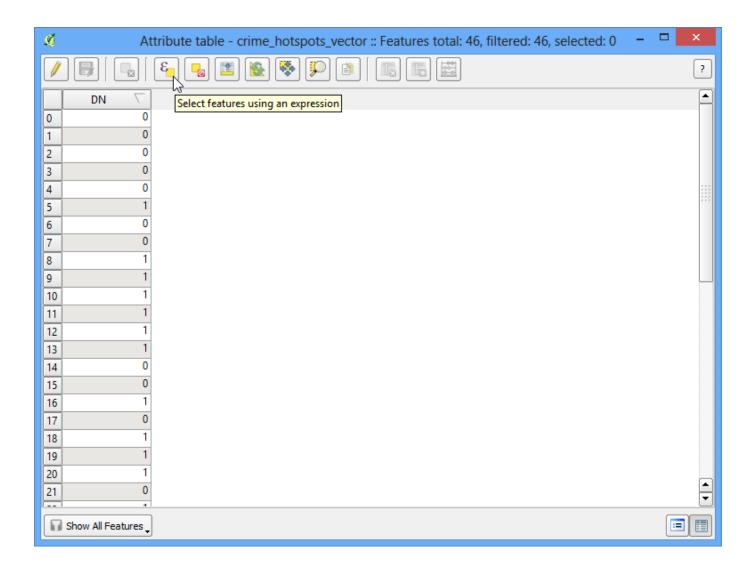
16. Ονομωστε το εξαγωμενο αρχεωο ως crime_hotspots_vector. Τσεκωρετε το κουτωκι δωπλα στο Field name ωπως και το Load into canvas when finished. Κωντε κλικ στο ΟΚ.



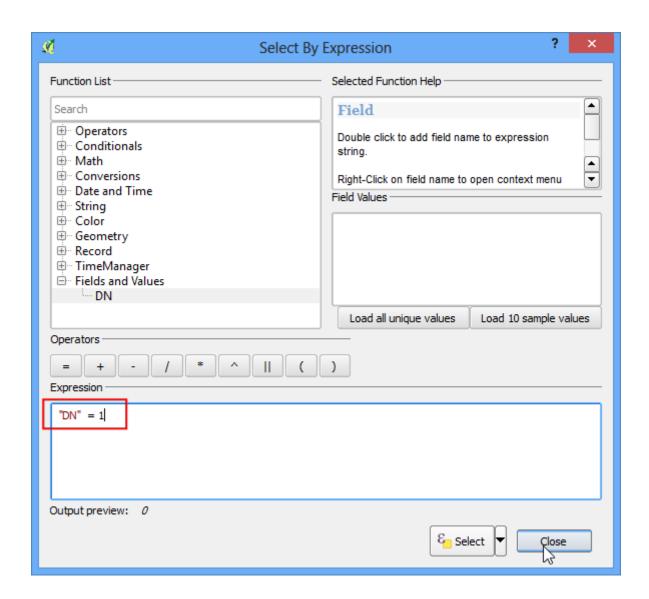
17. Αφο τελειωσει η μετατροπω, θα ωχετε προσθωσει ακώμα ωνα επώπεδο στο QGIS. Αυτώ εωναι η διανυσματικώ αναπαρωσταση των ομώδων που εώχαν δημιουργηθεώ στο προηγοώμενο βώμα. Τα επώπεδα περιώχουν ομώδες και με τις δώο τιμώς 0 και 1. Ας φιλτρώρουμε τις τιμώς 0, ώτσι ώστε να πώρουμε τις ομώδες των hotspots. Κώντε δεξώ κλικ στο επώπεδο και επιλώξτε Open Attribute Table.



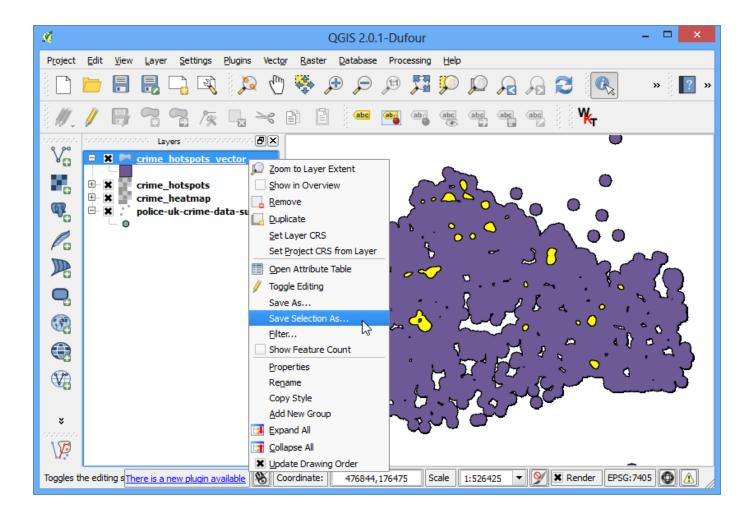
18. Στο Attribute table, κ∎ντε κλικ στο Select feature using an expression.



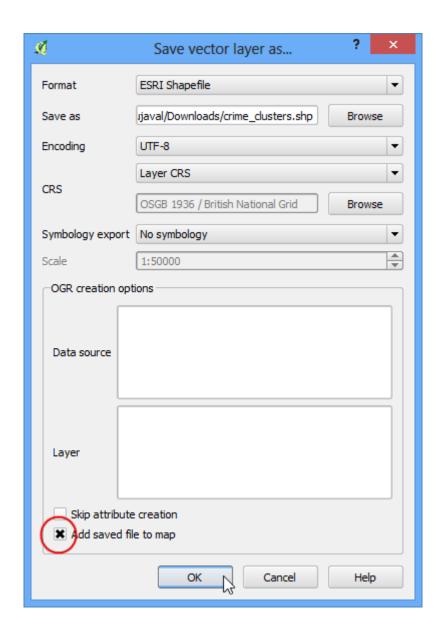
19. Εισ**Ξ**γετε την **Ξ**κφραση ως "DN" = 1 και κ**Ξ**ντε κλικ στο Select. Στη συν**Ξ**χεια, κ**Ξ**ντε κλικ στο Close.



20. Στο κτρίο παρθύρο του QGIS,θα δεθτε κθποία χαρακτηριστικθ με κθτρίνη επίσθμανση. Αυτθ εθναί τα χαρακτηριστικθ που ταθρίαξαν στο αθτημθ μας. Κθντε δεξθ-κλικ στο επθπεδο και επίλθξτε Save Selection As....



21. Ονομωστε το εξαγωμενο επωπεδο ως crime_clusters. Τσεκωρετε το κουτωκι δωπλα στο Add saved file to map και κωντε κλικ στο ΟΚ.



22. Ορωστε το ωχετε. Το τελικώ επώπεδο περιώχει τα hotspots που ώχουν εξαχθεώ απώ το χώρτη heatmap. Οι ομώδες αυτώς εώναι η* νοημοσώνη * που συγκεντρώθηκε απώ raw δεδομώνα και μποροών να προσφώρουν χρώσιμες πληροφορώες, καθώς και να χρησιμοποιηθοών ως εώσοδος για περαιτώρω ενώργειες.

