Trabajando con información WMS

QGIS Tutorials and Tips



Author
Ujaval Gandhi
http://google.com/+UjavalGandhi

Translations by
Juan Carlos Méndez
Felipe Raimann

Trabajando con información WMS

Often you need reference data layers for your basemap or to display your results in the context of other datasets. Many organizations publish datasets online that can be readily used in GIS. A popular standard for publishing maps online is called WMS (Web Map Service). This is a better choice for using reference layers as you get access to rich datasets in your GIS without the hassle of downloading or styling the data.

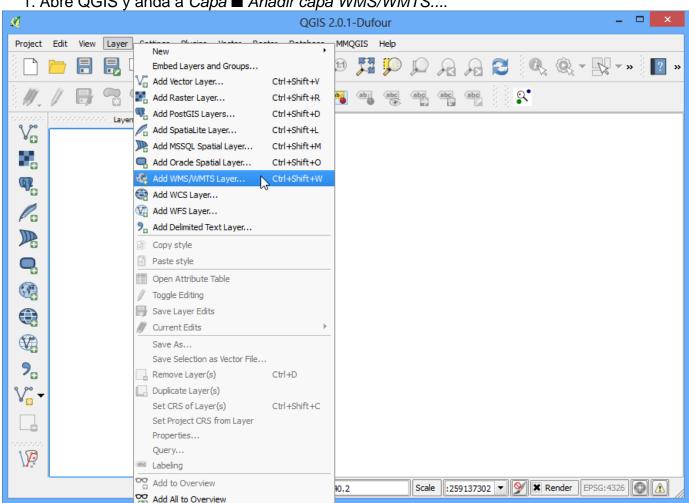
Resumen de la tarea

En este tutorial cargaremos capas de Recursos minerales publicados por el USGS.

Fuente de los datos: [MRDATA]

Procedimiento

1. Abre QGIS y anda a Capa ■ Añadir capa WMS/WMTS....



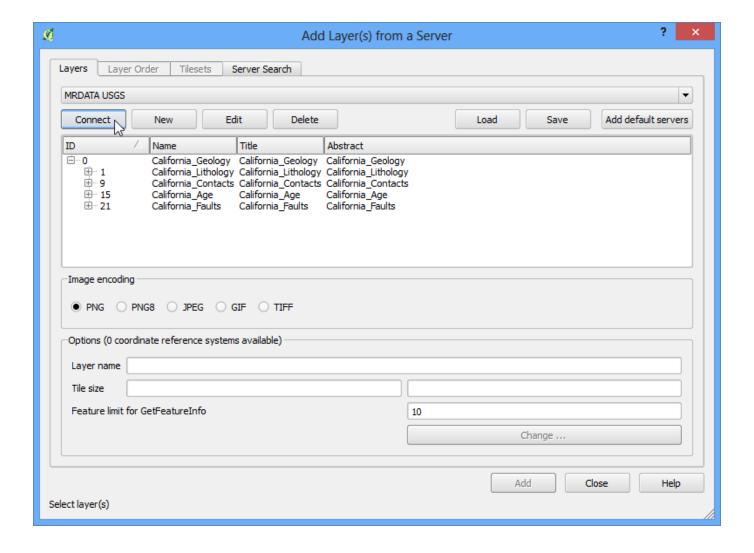
2. En la pestaña Capas, clickea en Nuevo.



Nombre tu conexión. Este no es el nombre de la capa, sino el nombre del servicio que está ofreciendo la WMS. Un solo servicio generalmente ofrece múltiples capas que pueden ser agregadas a tu proyecto. La URL necesitas para accedes a una capa WMS es llamada *GetCapabilities*. Cuando accedes a un servidor WMS con parámetro en la URL, devuelve una lista de capas disponibles junto con varios metadatos. En este caso, nomb conexión como MRDATA USGS y la URL GetCapabilities of http://mrdata.usgs.gov/services/ca?request=getcapabilities&service=WMS&version=1.1 Clickea *Aceptar*.

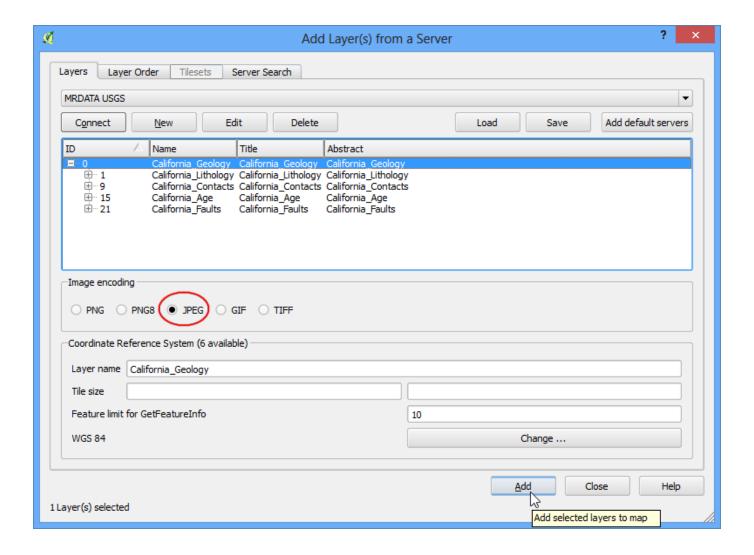


4. Next, click on the *Connect* button to fetch the list of layers available. You will notice different IDs listed next to the layers. ID 0 means you get a map of all the layers. If you do not want all the layers, you can expand the list by clicking on + icon and selecting the layer of interest. Select the layer 0 for this tutorial.

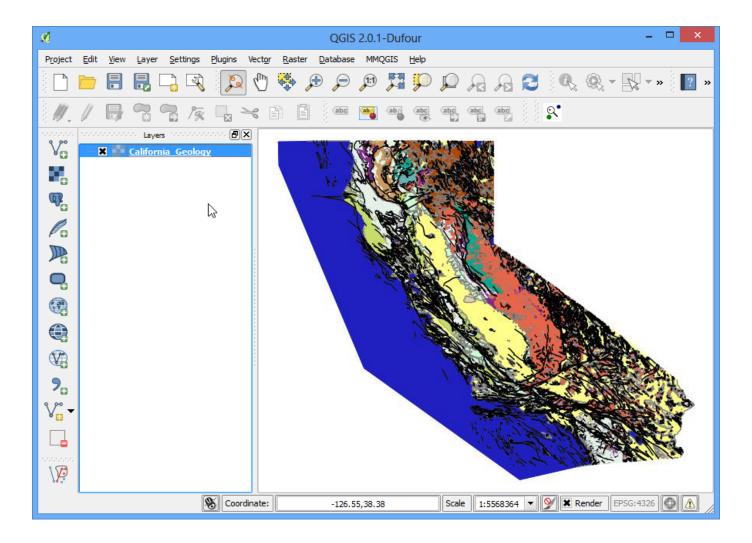


- 5. En la sección Codificación de la imagen necesitas elegir un formato de imagen. Los formatos de imágenes importan mucho y la elección dependerá en tu caso de uso. Aquí hay algunos consejos
 - Calidad: PNG es un formato de imagen comprimida de baja pérdida. JPEG es un formato comprimido con pérdidas. TIFF puede ser cualquiera. Esto significa que la calidad de las imágenes PNG será mejor comparada a las JPEG. Si tu principal objetivo es imprimir un mapa, usa PNG.
 - Rapidez: Como las imágenes PNG son menos comprimidas y por eso tienen un mayor tamaño, toman mayor tiempo en cargar. Si en tu proyecto estás usando la capa como una capa de referencia y necesitas hacer mucho zoom o moverte, usa JPEG.
 - Soporte de clientes: QGIS soporta la mayoría de los formatos, pero si estás desarrollando aplicaciones web, los navegadores generalmente no soportan TIFF, así que deberías elegir otro formato.
 - Tipo de datos: Si tienes capas que son principalmente vectoriales, PNG dará mejores resultados. Para capas de imágenes, JPEG generalmente es una mejor opción.

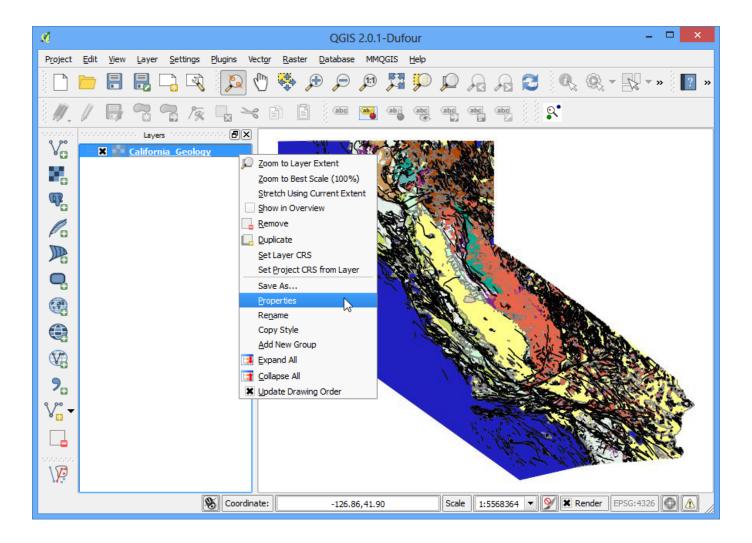
Para este tutorial, elige *JPEG* como formato. Cambia el *Nombre de la capa* si quieres y clickea *Añadir*.



6. Verás la capa cargada en la ventana de QGIS. Puedes hacer zoom/moverte por el mapa como cualquier otra capa. La forma en que funciona el servicio WMS es que cada vez que haces zoom o mueves, envía tus coordenadas de la vista gráfica al servidor y el servidor crea una imagen para esa vista y lo devuelve al cliente. Así que habrá algo de tiempo antes de que veas la imagen del área después que hayas hecho zoom. También, como la imagen que ves es una imagen, no hay una forma de solicitar por atributos como en una capa normal vectorial o de imagen.



7. Sin embargo, puedes ver algunos metadatos sobre la capa. Click derecho en la capa y elige *Propiedades*.



8. Notarás que la ventana *Propiedades* es diferente y tiene menos pestañas. Puedes ir a la pestaña *Metadatos* para conocer más sobre el servicio WMS y las capas.

