

Creating Heatmaps

QGIS Tutorials and Tips



Author

Ujaval Gandhi

<http://google.com/+UjavalGandhi>

Translations by

Marina Pavlova Ilya Trofimov Fayçal Fatihi

2. Рассматривайте к файлу ***Police-uk-crime-data-surrey.txt*** на вашем компьютере и открывайте это. Выберите CSV (запятая отделенные значения) как формат файла. Вы будете видеть, что Easting и Northing колонки автоматически выбрали, как X и поля Y. Убедитесь, что вы проверяете Use пространственный индексный выбор, так как это будет развивать скорость ваши действия над этим слоем. Щелкните OK.

File Name: C:/Users/ujaval/Downloads/police-uk-crime-data-surrey/police-uk-crime-data-surrey.txt

Layer name: police-uk-crime-data-surrey

Encoding: UTF-8

File format: ☒ CSV (comma separated values) ☐ Custom delimiters ☐ Regular expression delimiter

Record options: Number of header lines to discard: 0 ☒ First record has field names

Field options: ☐ Trim fields ☐ Discard empty fields ☐ Decimal separator is comma

Geometry definition: ☒ Point coordinates ☐ Well known text (WKT) ☐ No geometry (attribute only table)

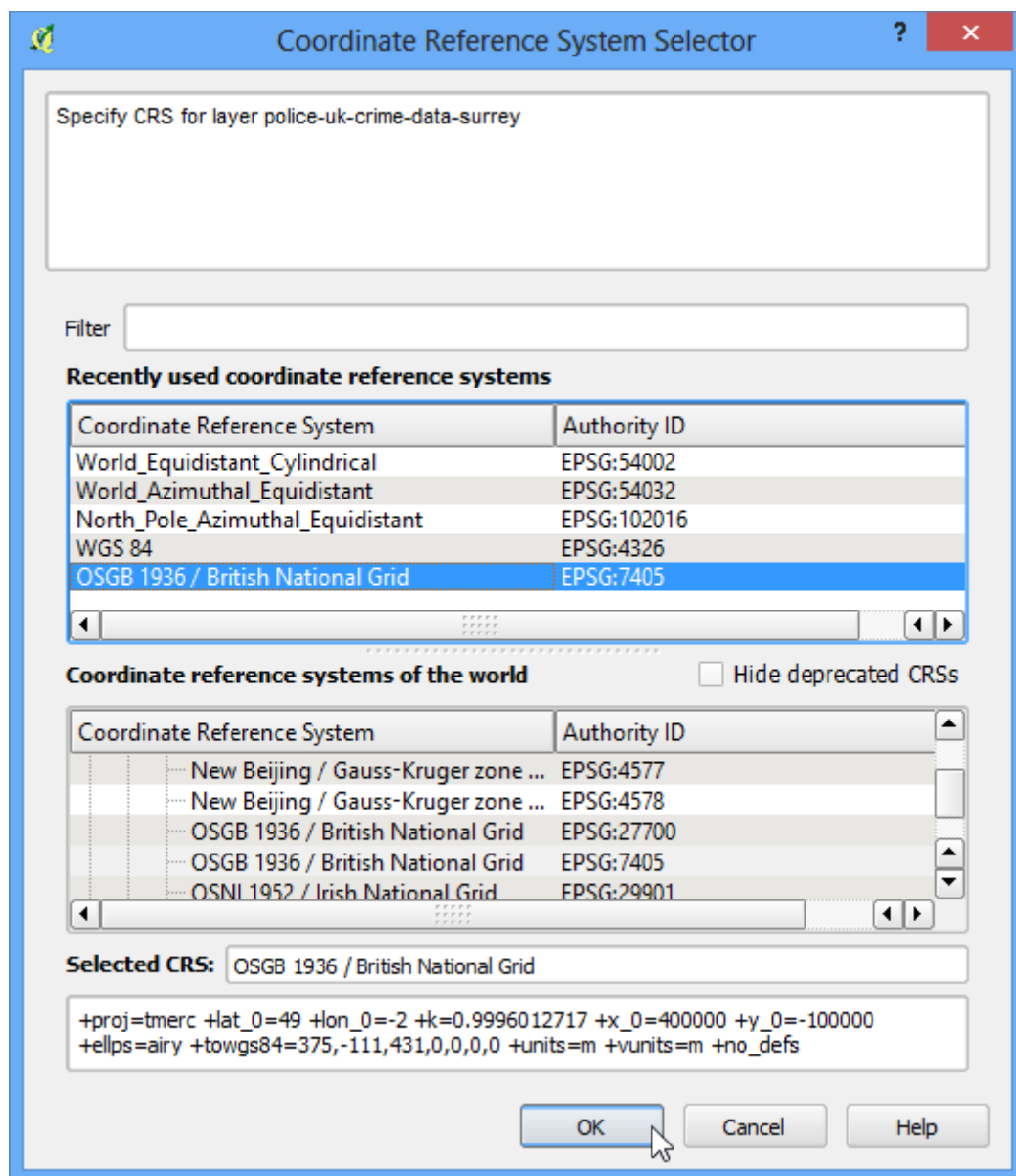
X field: Easting Y field: Northing ☐ DMS coordinates

Layer settings: ☒ Use spatial index ☐ Use subset index ☐ Watch file

	ID	Month	Reported by	Falls within	Easting	Northing	Location	Crime type	Conte
1	480097	2010-12	Surrey Police	Surrey Police	532773.00	156680.00	On or near Addison Road	Burglary	
2	480098	2010-12	Surrey Police	Surrey Police	498361.00	149806.00	On or near The Oval	Burglary	
3	480099	2010-12	Surrey Police	Surrey Police	498205.00	165251.00	On or near Albury Close	Burglary	
4	480100	2010-12	Surrey Police	Surrey Police	507437.00	174069.00	On or near Sanctuary Road	Burglary	
5	480101	2010-12	Surrey Police	Surrey Police	498205.00	165251.00	On or near Albury Close	Burglary	

OK Cancel Help

3. Вы, возможно, видите некоторые ошибки. Вы можете пренебречь теми с целью из этой консультации. Щелкните Close.



5. Сейчас вы будете видеть данные загруженными в QGIS.



6. Zoom-in немного поближе, чтобы получить лучший взгляд на данные. Вы заметите, что data абсолютно плотный и трудно получить идею того, где есть высокая концентрация пунктов. Это, где heatmap станет удобным.



7. To create the heatmap, you need to enable a core plugin named *Heatmap*. See [Использование модулей расширения](#) to know how to enable built-in plugins. Once you have enabled the plugin, go to Raster › Heatmap › Heatmap.

Warning

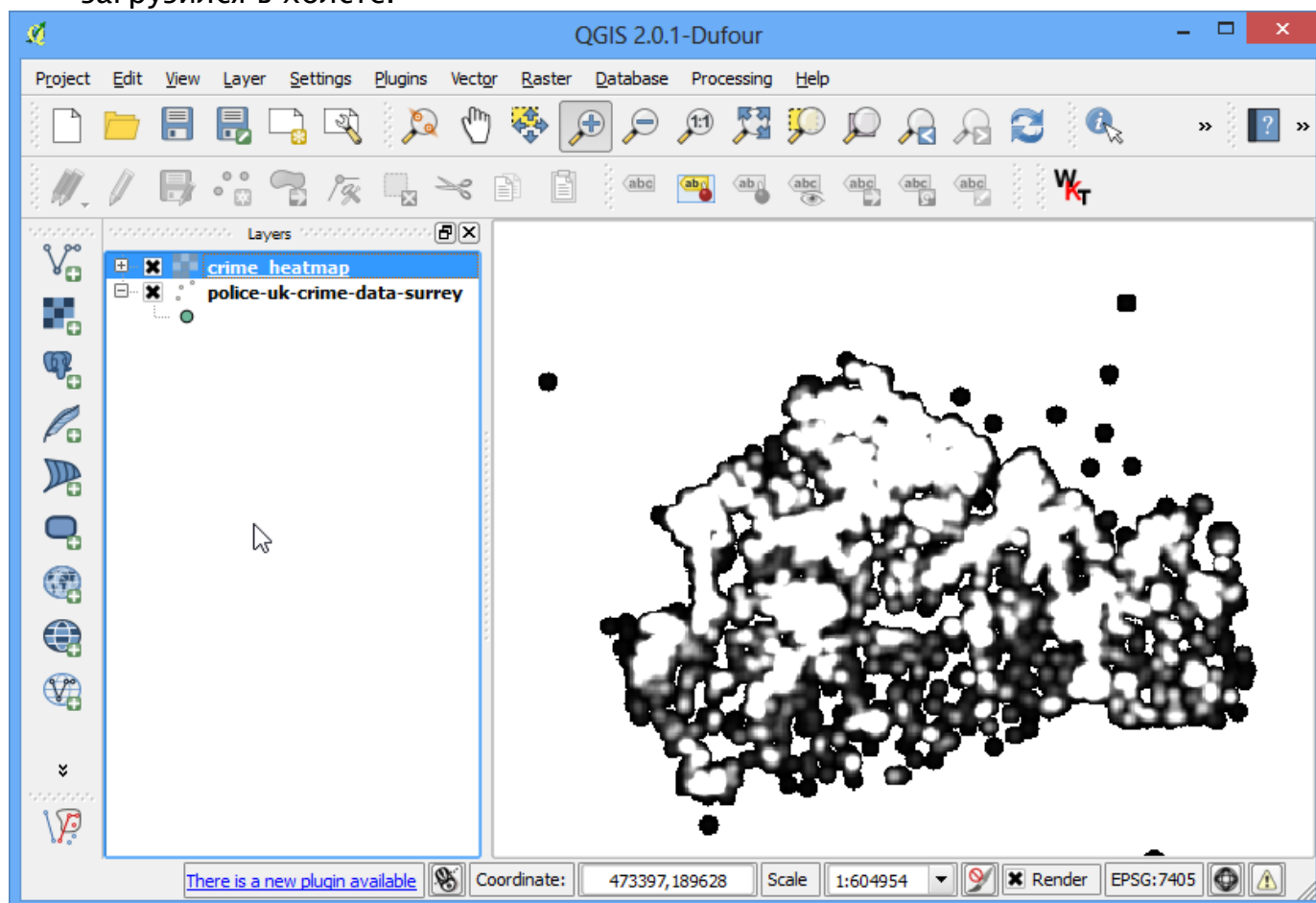
The Heatmap plugin has a bug in QGIS 2.8.1. See [this post](#) for workarounds.



8. В Heatmap Вставной диалог, выбирают **crime_heatmap** как имя Output растр. Введите **1000** единиц карты как Radius. Радиус – область вокруг каждого пункта, который будет использоваться, чтобы вычислить **■■■■■**, который пиксель получил. Проверьте Advanced так мы можем конкретизировать output размер нашего heatmap. Введите **100** как Cell Размер X и Cell Размер Y. Щелкните OK.



9. Как только обработка закончена, вы будете видеть, что grayscale heatmap загрузился в холсте.



10. Давайте вынуждать наш heatmap напоминать больше традиционный heatmap, который вы часто видите. Щелкните правой кнопкой по heatmap слою и щелканию : guilabel:■■■■■■■■■■.



11. В Style таблица, выбирают Singleband pseudocolor как Render тип. Потом, согласно разделу Load min/максимум значения, выбирают Actual (медленнее) как Accuracy и щелкают Load. Это просмотрит heatmap и найдет значения минимального и максимального пикселя. Эти значения будут использоваться, чтобы производить соответствующую цветную наклонную плоскость. В секции Generate новая цветная карта, выбирают YlOrRd (Красный для Yellow-orange) как цветная наклонная плоскость, и щелкают Classify. Щелкните OK.



12. Сейчас вы будете видеть больше привлекательной heatmap-like передачи слоя. Вы можете выбрать Identify инструмент и щелкнуть по любому пикселю heatmap. Вы будете видеть значение пикселя в результирующем поп-уп. Это значение пикселя – мероприятие скольких пунктов от исходного слоя содержатся в пределах указанного радиуса (в нашем случае – 1000m) вокруг пикселя.



13. Сейчас вы имеете свой heatmap. Это полезно для визуальной интерпретации, но не очень полезный, если вы хотите использовать эти результаты в анализе. Много раз, вы хотите идентифицировать **горячие точки**, где там высококонцентрационный от пунктов. Мы будем сейчас пробовать идентифицировать такие горячие **горячие точки**, используя это heatmap. Идите к Raster Калькулятор --> Растра.



14. Вам придется выбрать пороговое значение сначала. Выше этого порога полагается, что все значения пикселя есть в кластере. Давайте использовать значение 5 для этого data. В Raster диалог калькулятора, называют output слой как **crime_hotspots**. Щелкните дважды на crime_heatmap@1 под Raster секция групп и это будет добавлено Raster выражение калькулятора textarea. Завершите выражение, как **"crime_heatmap@1" > 5**. Проверьте коробку рядом с Add кончиться, чтобы проектировать и OK.



15. Новый слой будет добавлен QGIS. Этот слой имеет пиксели со значениями или 0, или 1. Все пиксели во входном слое, где значение пикселя было больше, чем 5 сейчас имеют значение 1 и все remaining пиксели составляют 0. Щелкните по Raster › Конверсия › Polygonize (Пастр к Вектору).



16. Назовите выходной файл как crime_hotspots_vector. Проверьте коробку рядом с Field имя также как и Load в холсте, когда закончено. Щелкните OK.



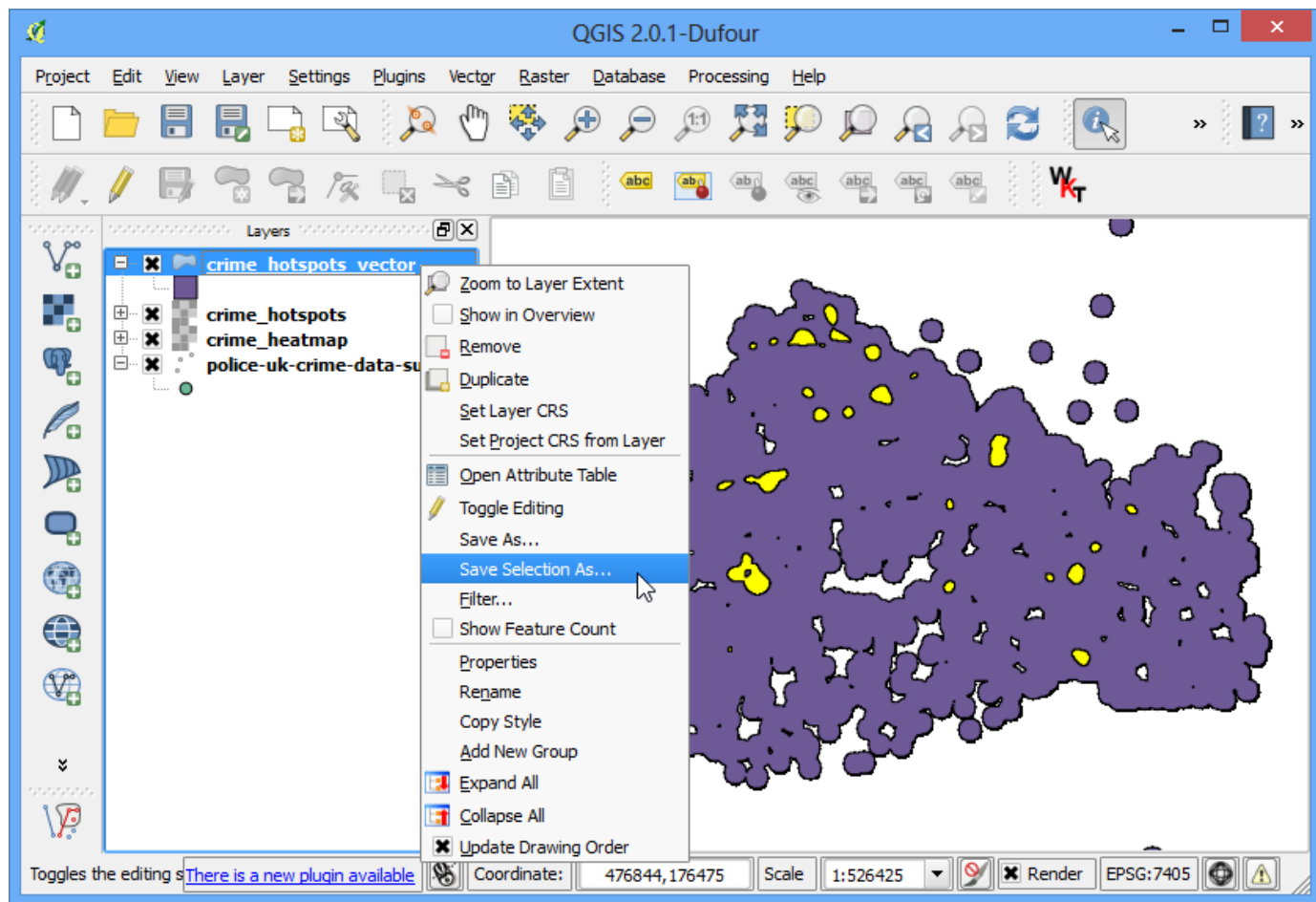
17. Однажды конверсионные окончания, вы будете иметь все же другой слой добавил QGIS. Это векторное представление кластеров, которые были созданы в предыдущем шаге. Слои содержат кластеры как 0, так и 1 значение. Позвольте нам filter 0 значений, так мы получаем кластеры горячих точек. Щелкните правой кнопкой по слою и выберите Open Припишите Таблицу.



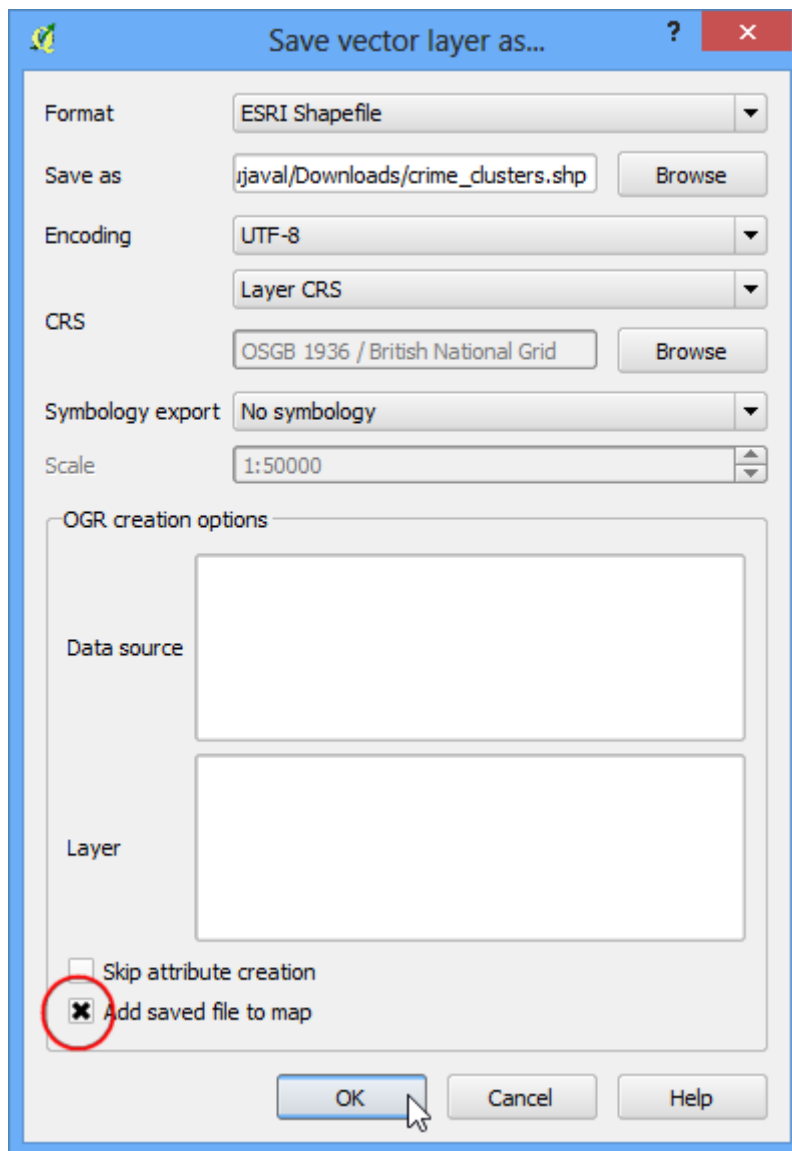
18. В Свойство стол, щелкают по Select изображайте использование выражения.



20. В главном окне QGIS, вы будете видеть некоторые особенности выделенными в yellow. Они – особенности, которые соответствовали нашему запросу. Щелкните правой кнопкой по слою и выберите Save Выделение, Как....



21. Назовите output слой как ***crime_clusters***. Проверьте коробку рядом с Add сохраненный файл, чтобы нанести на карту и щелкнуть OK.



22. Там вы имеете это. Заключительный слой содержит ■■■■■■■■ ■■■■■■, извлеченный от heatmap. Эти кластеры – intelligence, собранный от необработанных данных, и может обеспечить полезные интуиции также как и служить входом для дальнейшего действия.

