# Lucrul cu atribute

# QGIS Tutorials and Tips



## Author Ujaval Gandhi

http://google.com/+Ujaval Gandhi

Translations by Sorin Călinică

### Lucrul cu atribute

Datele GIS sunt compuse din două părți – entități și atribute. Atributele reprezintă date structurate despre fiecare entitate. Acest tutorial vă arată cum să vizualizați atributele și cum să efectuați interogări de bază pe ele, în QGIS.

#### Privire de ansamblu asupra activității

Setul de date pentru acest tutorial conține informații despre locurile populate ale lumii. Sarcina este de a interoga și de a găsi toate capitalele din lume, care au o populație mai mare de 1.000.000.

#### Obținerea datelor

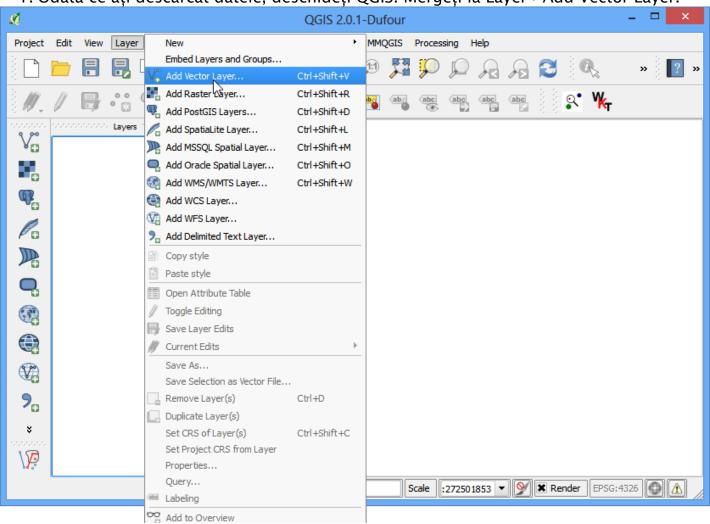
Vom folosi setul de date Locuri populate de la Natural Earth.

Descărcați fișierul shape Natural Earth Populated Places...

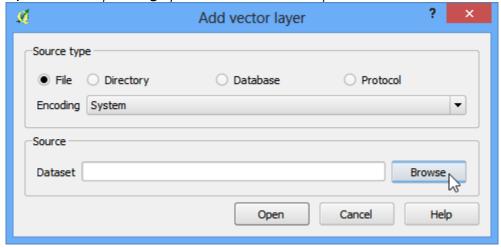
Sursa de date [NATURALEARTH]

#### Procedura

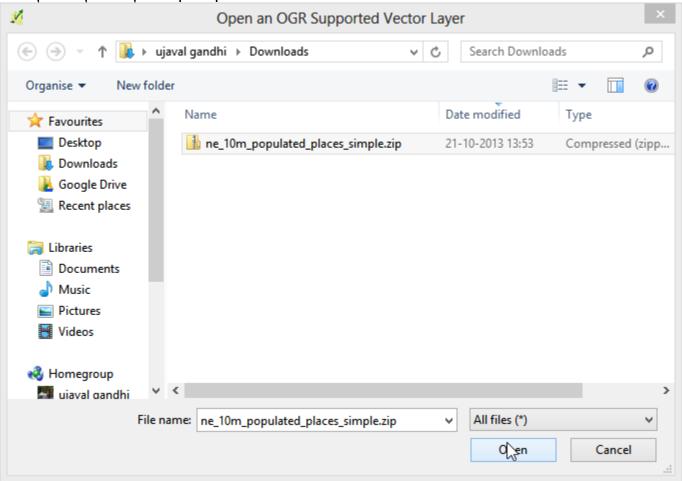
1. Odată ce ați descărcat datele, deschideți QGIS. Mergeți la Layer • Add Vector Layer.



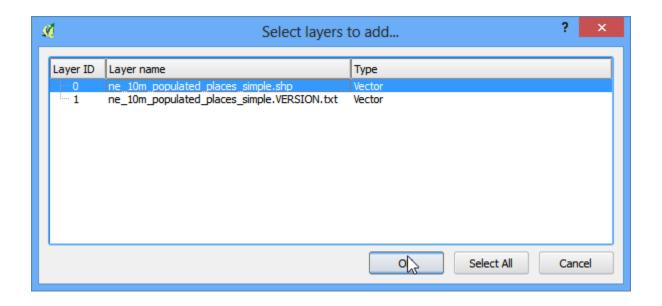
2. Faceți clic pe Browse și navigați la folderul unde ați descărcat datele.



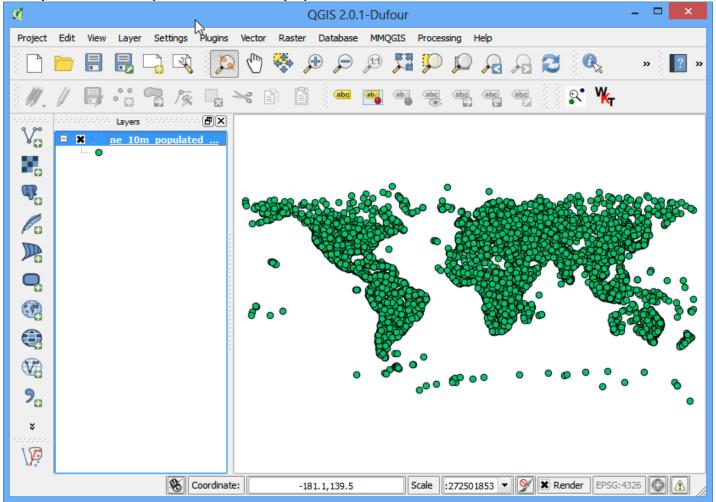
3. Localizați fișierul zip descărcat **ne\_10m\_populated\_places\_simple.zip**. Nu e nevoie să dezarhivați fișierul. QGIS are capacitatea de a citi în mod direct fișierele zip . Selectați fisierul și faceti clic pe Open.



4. Vi se va cere să selectați stratul care urmează a fi deschis. Selectați **ne\_10m\_populated\_places\_simple.shp** și faceți clic pe OK.



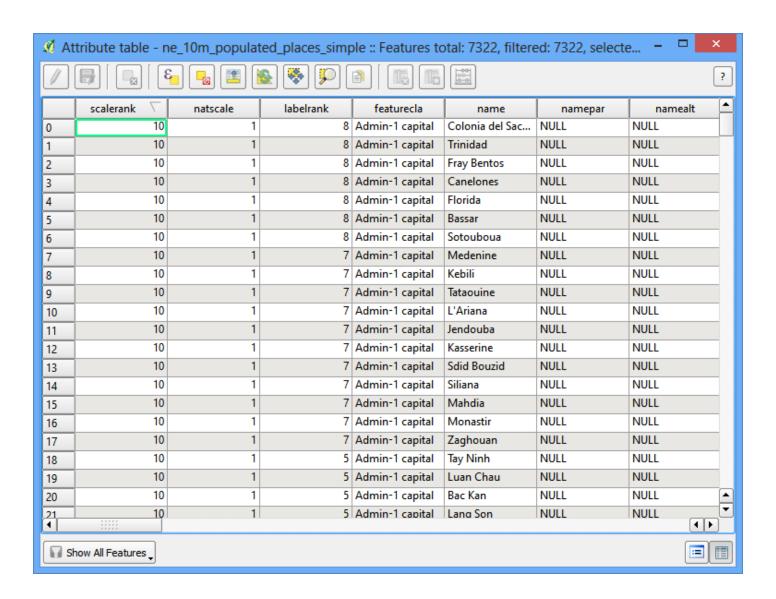
5. Straturile selectate vor fi de acum încărcate în QGIS, după care veți vedea mai multe puncte care reprezintă locurile populate ale lumii.



6. Pentru a vedea atributele faceți clic dreapta pe strat și selectați Open Attribute Table.



7. Explorați diversele atribute și valorile lor.



8. Ne interesează populația din fiecare entitate, astfel că **pop\_max** este câmpul cautat. Puteți să faceți dublu clic pe antetul de câmp pentru a sorta coloana în ordine descrescătoare.



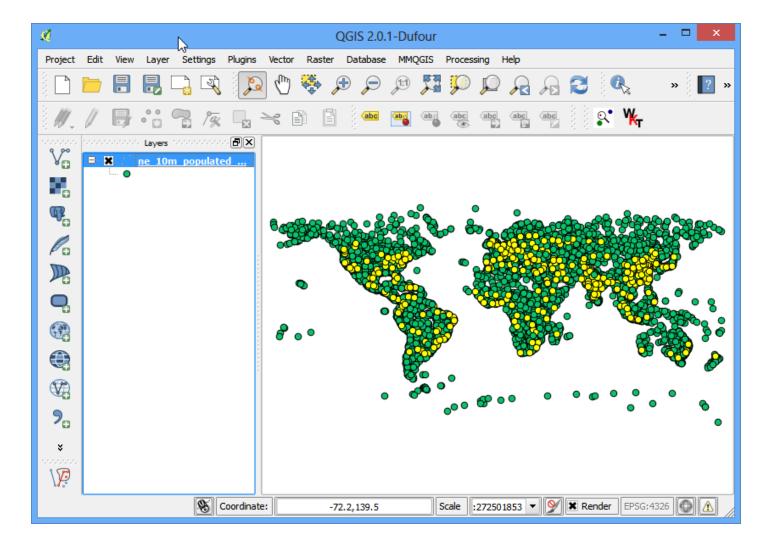
9. Acum suntem gata pentru a efectua interogarea noastră pe aceste atribute. Select features using an expression.



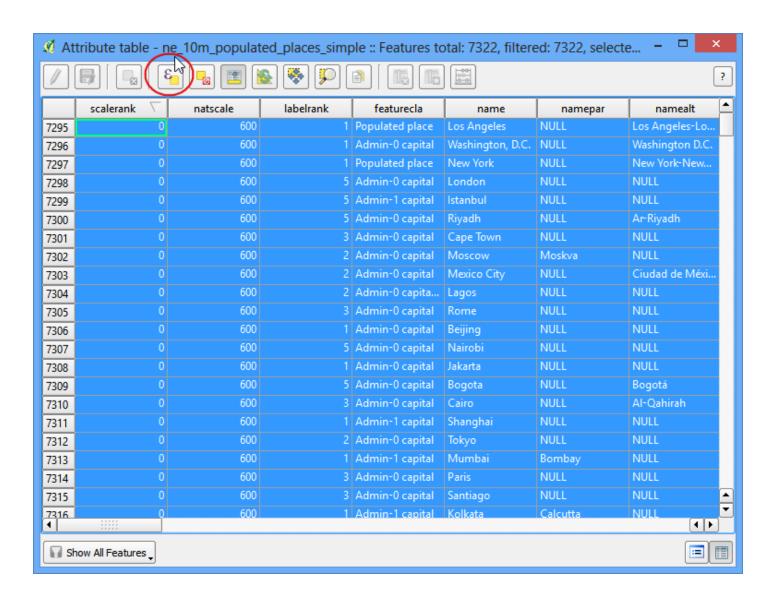
10. În fereastra Select By Expression, expandați secțiunea Fields and Values și efectuați dublu-clic pe eticheta **pop\_max**. Veți observa că ea se adaugă în partea de jos a secțiunii expresiei. Dacă nu sunteți siguri cu privire la valorile câmpului, aveți posibilitatea să faceți clic pe Load all unique values pentru a vedea valorile atributelor prezente în setul de date. Pentru acest exercițiu, căutăm să găsim toate entitățile care au o populație mai mare de 1.000.000. Așa că vom finaliza expresia ca "**pop\_max"** > 1000000, după care facem clic pe Select.



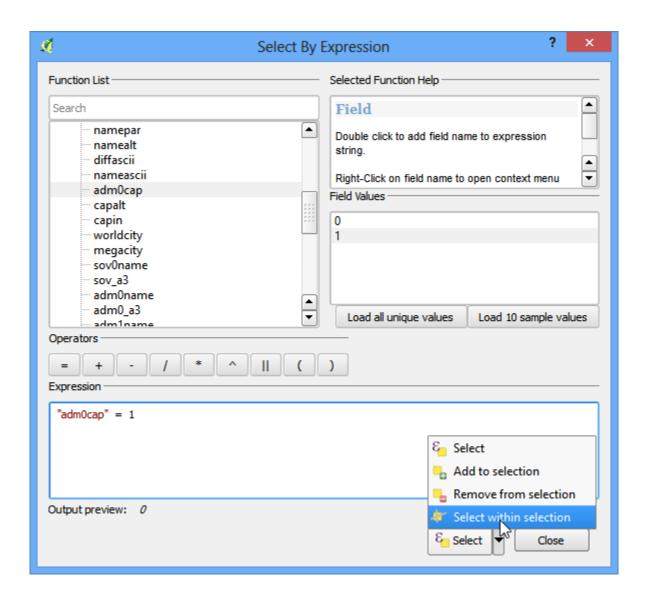
11. Clic pe Close și reveniți la fereastra principală a QGIS. Veți observa că un subset de puncte este acum redat în galben. Acesta este rezultatul interogării noastre, putându-se observa toate locurile din setul de date care au valoarea atributului **pop\_max** mai mare decât 1.000.000.



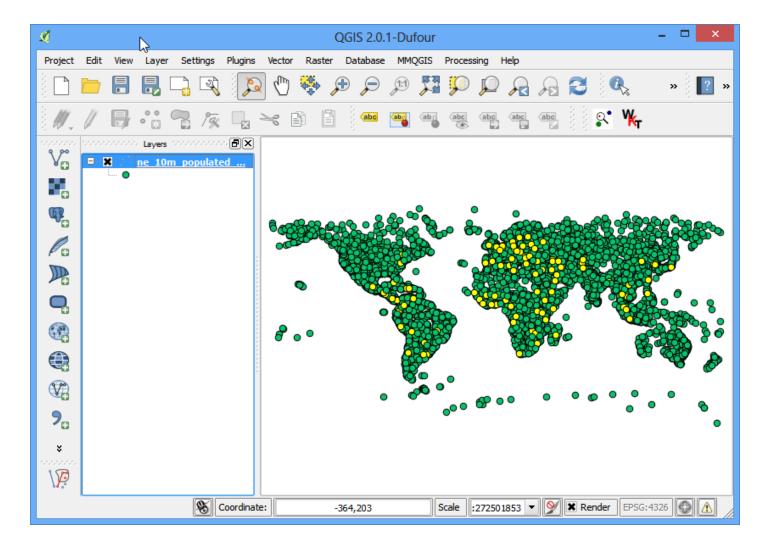
12. Scopul acestui exercițiu este de a găsi locațiile care reprezintă capitale de țări. Să rafinăm interogarea noastră pentru a selecta doar acele locuri care sunt capitale. Faceți clic pe Select feature using an expression în tabelul atribut.



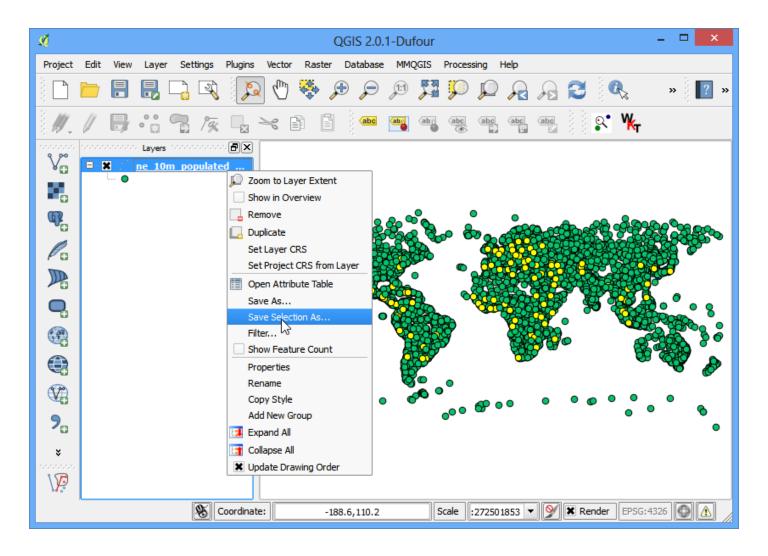
13. Câmpul care conține aceste date este **adm0cap**. Valoarea **1** indică faptul că resprectivul loc reprezintă o capitală. Introduceți expresia "**adm0cap**"= **1**. Din moment ce dorim să căutăm numai în rezultatele interogării anterioare, vom alege Select within selection.



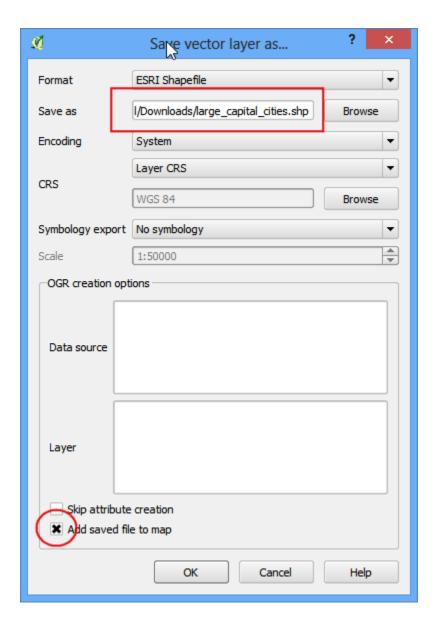
14. Clic pe Close și revenți la fereastra principală a QGIS. Acum, veți vedea un mic subset de puncte selectate. Acesta este rezultatul celei de-a doua interogări și prezintă toate locurile din setul de date, care sunt capitale țări, și au o populație mai mare de 1.000.000.



15. Urmează să salvăm aceste rezultate într-un strat separat. Faceți clic dreapta pe strat și selectați Save Selection As.



16. Păstrați formatul selecției ca *ESRI Shapefile* și introduceți următorul numele de ieșire *large\_capital\_cities.shp*. Bifați caseta de lângă Add saved file to map apoi faceți clic pe OK.



17. Fișierul shape nou creat se va încărca automat în QGIS. Ascundeți stratul locurilor populate, debifând caseta de lângă aceasta. Acum, veți vedea doar entitățile noului strat creat, care conține capitalele lumii și care au o populație mai mare de 1.000.000.

