

Working with WMS Data

QGIS Tutorials and Tips



Author

Ujaval Gandhi

<http://google.com/+UjavalGandhi>

Translations by

Christina Dimitriadou

Paliogiannis Konstantinos

Tom Karagkounis

Χρήση WMS Δεδομένων

Συχνά χρειάζεστε αναφορικά επεπεδα δεδομένων για τη βήση του χήρτη σας ή για να εμφανίσετε τα αποτελήσματα σας ως περιεχμένο ήλλων συνήλων δεδομένων. Πολλοί οργανισμοί δημοσιεύουν στο διαδήκτυο σήνολα δεδομένων, τα οποήα μποροήν να χρησιμοποιηθοήν κατευθεήαν στα GIS. ήνα δημοφιλής πρήτυπο για τη δημοσήευση χαρτήν στο διαδήκτυο εήναι το **WMS (Web Map Service)**. Αυτή εήναι μια καλήτερη επιλογή για να χρησιμοποιεήτε αναφορικά επεπεδα, καθής αποκτήτε πρήσβαση σε πλοήσια σήνολα δεδομένων για το GIS, χωρή την ταλαιπωρήα του να κατεβήσετε και να μορφοποιήσετε τα δεδομήνα.

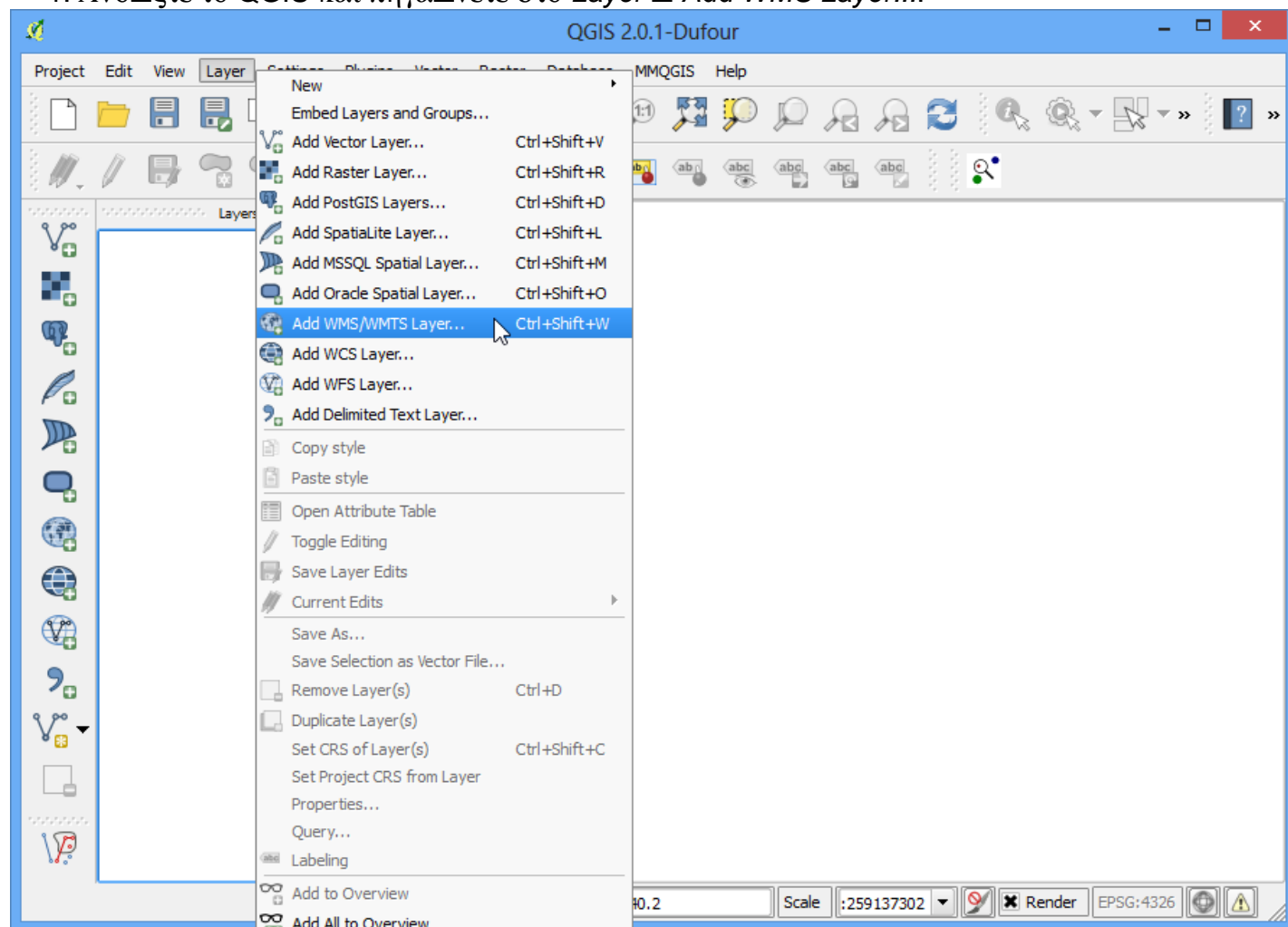
Επισκπήση εργασήας

Σε αυτή το tutorial, θα φορτήσουμε επεπεδα των **Mineral Resources** δημοσιευμήνα απή τη USGS.

Πηγή Δεδομήνων: [MRDATA]

Διαδικασήα

1. Ανοήξτε το QGIS και πηγανέτε στο **Layer Add WMS Layer...**



2. Στην καρτήλα **Layers**, κήντε κλικ στο **New**.



3. Ονομάστε τη σύνδεση σας. Αυτό δεν είναι το όνομα του επιπέδου αλλά το όνομα της υπηρεσίας που προσφέρει το WMS επίπεδο. Μια μόνο υπηρεσία συνήθως προσφέρει πολλαπλά επίπεδα τα οποία μπορούν να προστεθούν στο έργο σας. Το URL που χρειάζεστε για να αποκτήσετε πρόσβαση σε ένα WMS επίπεδο ονομάζεται *GetCapabilities*. Είναι συνδεδεστε σε ένα WMS διακομιστή με αυτόν την παράμετρο στο URL επιστρέφει μια λίστα διαθέσιμων επιπέδων μαζί με ποικίλα δεδομένα. Σε αυτή την περίπτωση, ονομάστε τη σύνδεση ως MRDATA USGS και το *GetCapabilities* URL <http://mrdata.usgs.gov/services/ca?request=getcapabilities&service=WMS&version=1.1.1>. Πατήστε OK.

Connection details

Name: MRDATA USGS

URL: s.gov/services/ca?request=getcapabilities&service=WMS&version=1.1.1&

If the service requires basic authentication, enter a user name and optional password

User name:

Password:

Referer:

☐ Ignore GetMap URI reported in capabilities

☐ Ignore GetFeatureInfo URI reported in capabilities

☐ Ignore axis orientation (WMS 1.3/WMTS)

☐ Invert axis orientation

☐ Smooth pixmap transform

OK Cancel Help

4. ■πειτα, πατ■στε το κουμπ■ *Connect* για να γ■νει η λ■στα των επιπ■δων διαθ■σιμη. Θα παρατηρ■σετε δι■φορα αναγνωριστικ■ στη λ■στα δ■πλα απ■ τα επ■πεδα. Το αναγνωριστικ■ 0 σημα■νει ■τι θα π■ρετε ■να χ■ρτη για ■λα τα επ■πεδα. Αν δε θ■λετε ■λα τα επ■πεδα, μπορε■τε να επεκτε■νετε τη λ■στα κ■νοντας κλικ στο εικον■διο + και επιλ■γοντας το επ■πεδο που σας ενδιαφ■ρει. Επιλ■ξτε το επ■πεδο 0 για αυτ■ το tutorial.



5. Στην περιοχή *Image encoding*, πρέπει να επιλέξετε έναν τύπο εικόνας. Οι τρεις εικόνες παίζουν σημαντικό ρόλο και ποιον από αυτούς θα χρησιμοποιήσετε εξαρτάται από την περίπτωση χρήσης σας. Εδώ είναι κάποιες δεξιότητες

- **Ποιότητα:** PNG είναι ένας συμπιεσμένος τύπος εικόνας χωρίς απώλειες. JPEG είναι ένας συμπιεσμένος τύπος με απώλειες. TIFF μπορεί να είναι και τα δύο. Αυτό σημαίνει ότι η ποιότητα των PNG εικόνων θα είναι καλύτερη σε σχέση με αυτές των JPEG. Εάν ο κύριος σκοπός σας είναι να εκτυπώσετε ένα χάρτη, χρησιμοποιήστε PNG.
- **Ταχύτητα:** Μιας και οι PNG εικόνες είναι αποσυμπιεσμένες και συνεπώς μεγαλύτερου μεγέθους, χρειάζονται περισσότερο χρόνο για να φορτιστούν. Εάν χρησιμοποιείτε το επάπεδο στο πρόγ σας ως αναφορικό επάπεδο και χρειάζεται να κινείτε μεγέθυνση/μετακίνηση συχνά, χρησιμοποιήστε JPEG.
- **Υποστήριξη Πελάτη:** Το QGIS υποστηρίζει τους περισσότερους τύπους εικόνων, αλλά αν αναπτύσσετε διαδικτυακές εφαρμογές, τα προγράμματα περιήγησης συνήθως δεν υποστηρίζουν TIFF, οπότε θα πρέπει να επιλέξετε έναν άλλον τύπο.
- **Τύποι δεδομένων:** Αν τα επάπεδα σας είναι πρωτότως διανυσματικά, το PNG θα δώσει καλύτερα αποτελέσματα. Για εικονικά επάπεδα, το JPEG είναι συνήθως καλύτερη επιλογή.

Για αυτό το tutorial, επιλέξτε *JPEG* ως τύπο. Αλλάξτε το *Layer name* εάν το επιθυμείτε και πατήστε *Add*.



6. Θα δείτε το επάπεδο να έχει φορτιστεί στον καμβά του QGIS. Μπορείτε να κάνετε μεγέθυνση/μετακίνηση γύρω από με κάθε άλλο επάπεδο. Ο τρόπος με τον οποίο η WMS υπηρεσία λειτουργεί, είναι ότι κάθε φορά που κάνετε μεγέθυνση/μετακίνηση, στέλνει το παρθεύρο συντεταγμένων σας στο διακομιστή και ο διακομιστής δημιουργεί μια εικόνα για αυτό το παρθεύρο και την επιστρέφει στον πελάτη. Οπότε θα υπάρξει μια καθυστέρηση μέχρι να δείτε την εικόνα της περιοχής που έχετε μεγεθύνει.



7. Παρ'όλα αυτά, μπορείτε να δείτε κάποια δεδομένα σχετικά με το επίπεδο. Κάντε δεξί κλικ στο επίπεδο και επιλέξτε *Properties*.



8. Θα παρατηρήσετε ότι το παράθυρο διαλόγου *Properties* μοιάζει διαφορετικό και έχει λιγότερες καρτέλες. Μπορείτε να πείτε στην καρτέλα `:guilabel: Metadata` για να μθετε περισσότερα για την WMS υπηρεσία και τα εππεδα.

Layer Properties - California_Geology

General

Style

Transparency

Metadata

Metadata

Description

Title

Abstract

Keyword list

Format

Attribution

Title

Url

MetadataUrl

Url

Type

Format

Properties

Server Properties

Property	Value
WMS Version	1.1.1
Title	California_Geology
Abstract	
Keywords	
Online Resource	-
Contact Person	Peter M. Schweitzer

Restore Default Style

Save As Default

Load Style ...

Save Style ...

OK

Cancel

Apply

Help