Analiza celui mai apropiat vecin

QGIS Tutorials and Tips



Author Ujaval Gandhi

http://google.com/+Ujaval Gandhi

Translations by Sorin Călinică

Analiza celui mai apropiat vecin

GIS este foarte util în analiza relației spațiale dintre caracteristici. O astfel de analiză este de a afla ce entități sunt cele mai apropiate de o anumită caracteristică. QGIS are un instrument numit Distance Matrix care ne ajută în efectuarea acestei analize. În acest tutorial, vom folosi 2 seturi de date și vom afla care puncte dintr-un strat sunt mai aproape de punctele dintr-un al doilea strat.

Privire de ansamblu asupra activității

Având locațiile tuturor cutremurelor semnificative cunoscute, vom încerca să aflăm care este cel mai apropiat loc populat de locul unde s-au produs cutremurele.

Alte abilit∎∎i pe care le ve∎i c∎p∎ta

 Cum se faceți unificarea tabelelor în QGIS. (A se vedea Unificarea tabelelor pentru instrucțiuni detaliate.)

Obținerea datelor

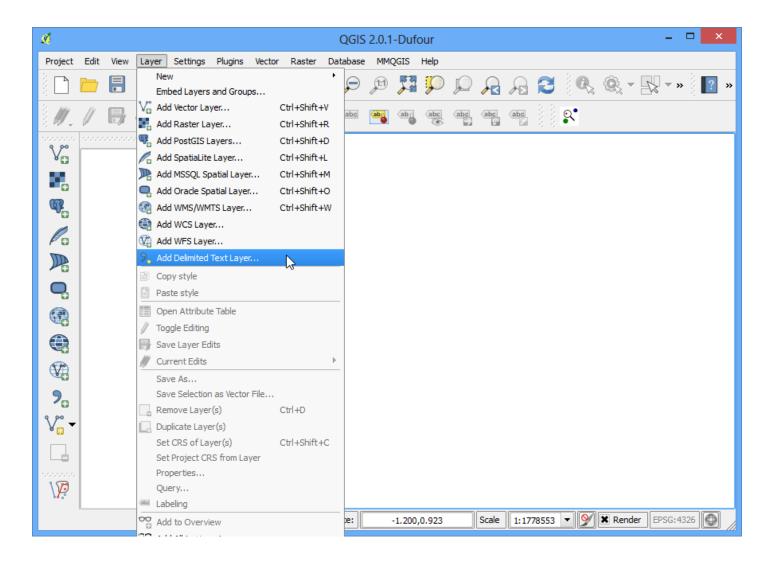
Vom folosi NOAA's National Geophysical Data Center's Significant Earthquake Database ca strat al tuturor cutremurelor majore. Descărcați tab-delimited earthquake data.

Natural Earth are un set de date interesant despre Populated Places http://www.naturalear thdata.com/downloads/10m-cultural-vectors/10m-populated-places/> _. Descărcați simple (les

Surse de date: [NGDC] [NATURALEARTH]

Procedura

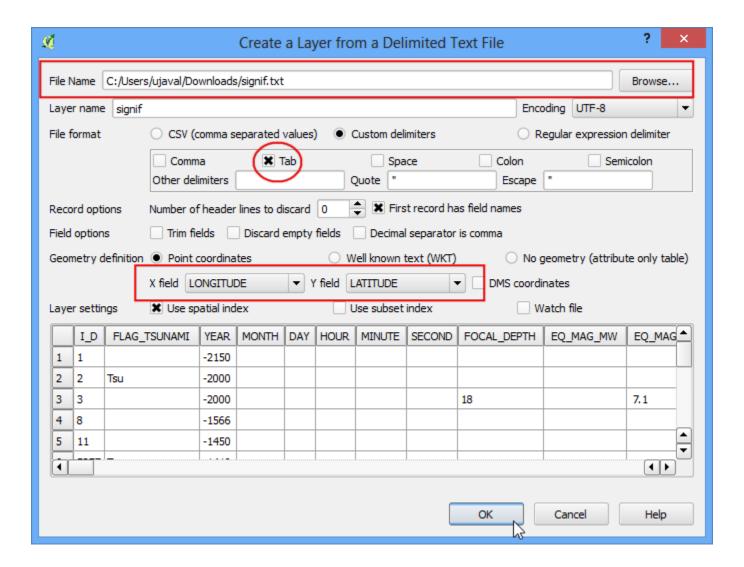
1. Deschideți Layer • Add Delimited Text Layer și navigați la fișierul descărcat signif.txt.



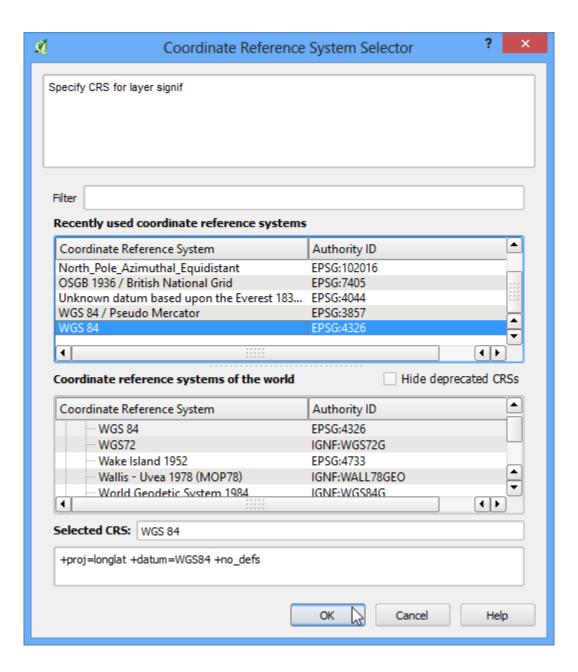
2. Deoarece acesta este un fișier delimitat de tab-uri alegeți Tab ca File format. X field și Y field se vor auto-popula. Clic pe OK.

Note

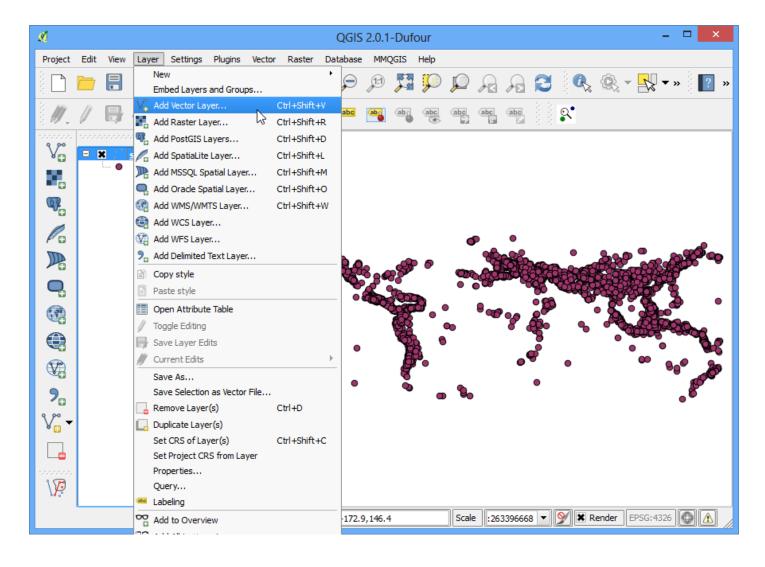
Puteți vedea unele mesaje de eroare, pe măsură ce QGIS încearcă să importe fișierul. Acestea sunt erori valide, iar câteva rânduri din fișier nu vor fi importate. Puteți ignora erorile, în scopul acestui tutorial.



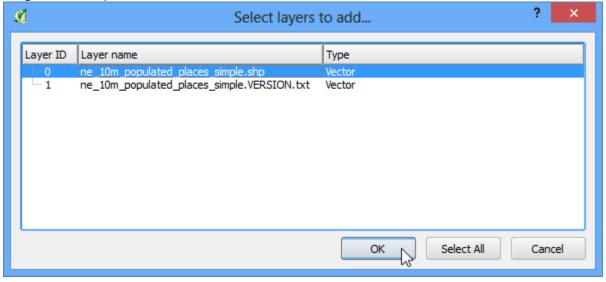
3. Deoarece setul de date al cutremurelor are coordonate Latitudine/Longitudine, alegeți WGS 84 EPSG:436 ca CRS, în fereastra de dialog Coordinate Reference System Selector.



4. Stratul de tip punct al cutremurelor ar trebui sa fie de-acum încărcat și afișat în QGIS. Să deschidem, de asemenea, stratul Locurilor Populate. Mergeți la Layer → Add Vector Layer.

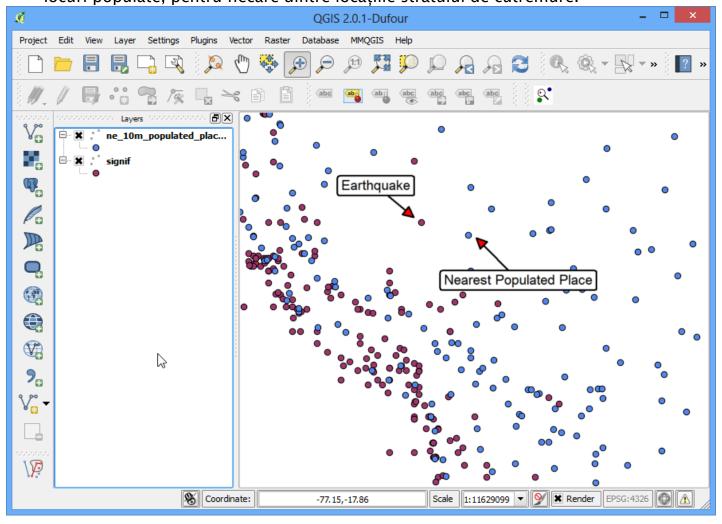


5. Navigați la fișierul descărcat ne_10m_populated_places_simple.zip și faceți clic pe Open. Selectați stratul ne_10m_populated_places_simple.shp în fereastra de dialog Select layers to add....

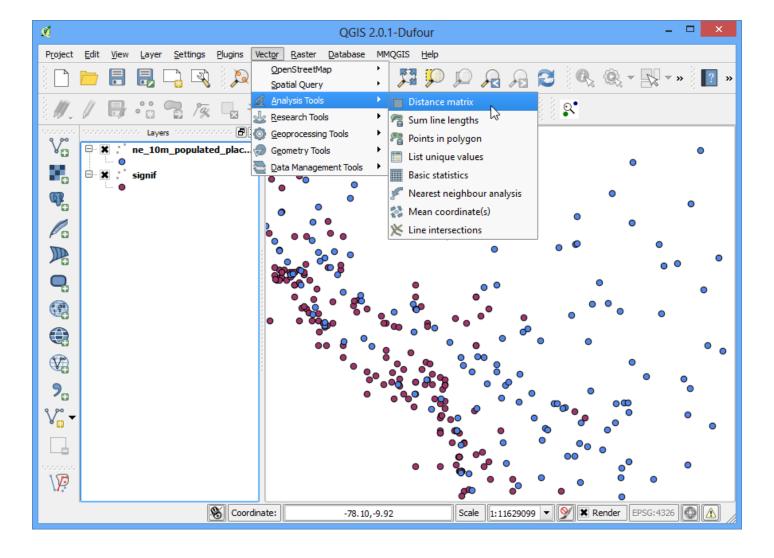


6. Măriți și explorati ambele seturi de date. Fiecare punct purpuriu reprezintă locația unui cutremur semnificativ și fiecare punct albastru reprezintă locația unei așezări

populate. Avem nevoie de o modalitate de a afla cel mai apropiat punct din stratul de locuri populate, pentru fiecare dintre locațiile stratului de cutremure.



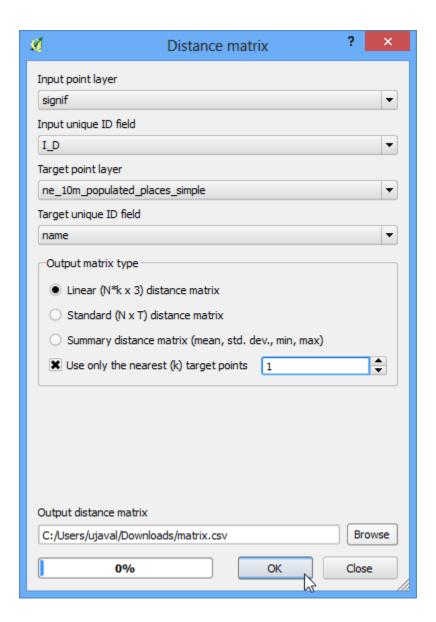
7. Mergeți la Vector - Analysis Tools - Distance Matrix.



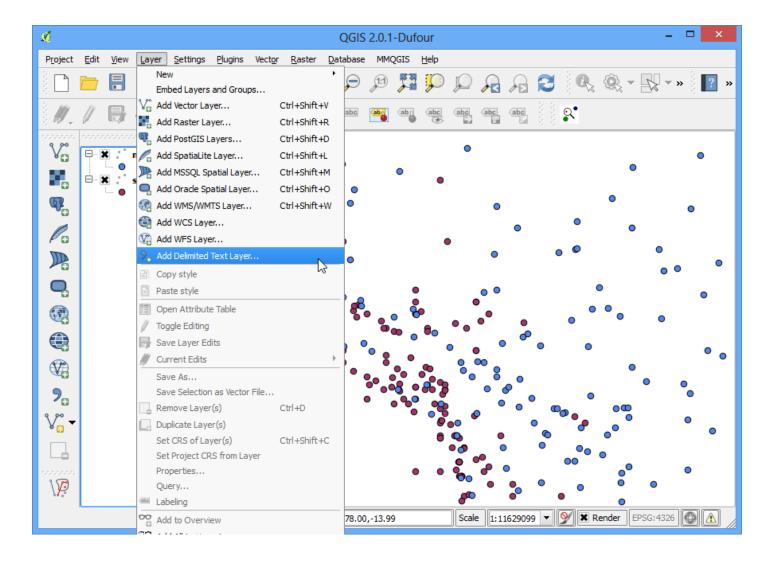
8. Aici selectați stratul signif al cutremurelor stratul de intrare de tip punct, și locurile populate ne_10m_populated_places_simple ca strat țintă. De asemenea, trebuie sa selectați un câmp unic din fiecare dintre aceste straturi, care reprezintă modul în care vor fi afișate rezultatele. În această analiză, dorim să obținem doar 1 punct mai apropiat, deci bifați Use only the nearest(k) target points, și introduceți 1. Denumiți fișierul de ieșire matrix.csv, și apăsați OK.

Note

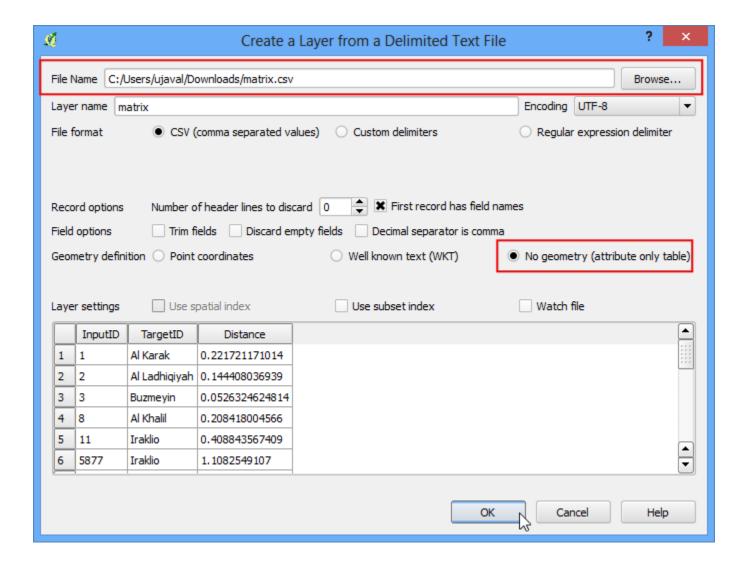
Un lucru util de reținut este faptul că se pot efectua chiar și analize cu doar 1 singur strat. Selectați același layer atât ca și intrare cât și ca ieșire. Rezultatul va fi cel mai apropiat vecin din același strat în loc de a folosi un strat diferit, așa cum am procedat mai înainte.



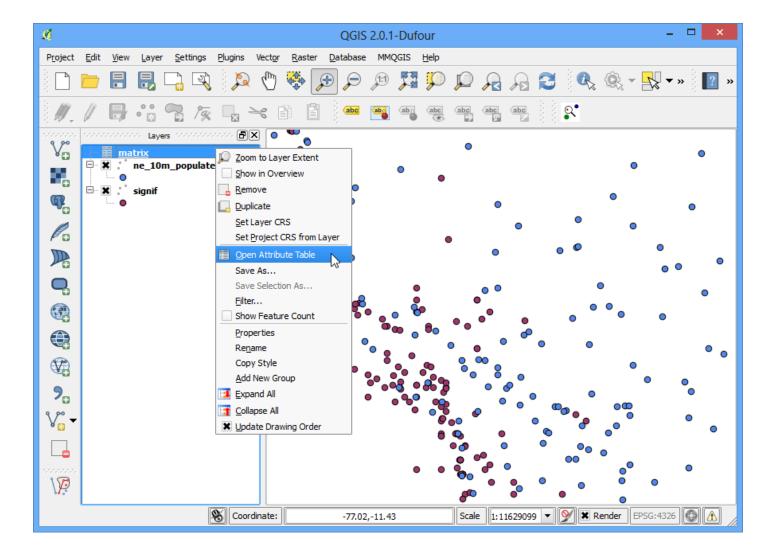
9. Odată ce fișierul este generat, îl puteți vedea în Notepad sau în oricare editor de text. QGIS poate importa fișiere CSV, de asemenea, așa că adăugați-l la QGIS și vizualizați-l acolo. Mergeți la Layer • Add Delimited Text Layer....



10. Navigați la fișierul nou creat matrix.csv. Deoarece acest fișier conține doar coloane de text, selectați No geometry (attribute only table) ca Geometry definition. Clic pe OK.



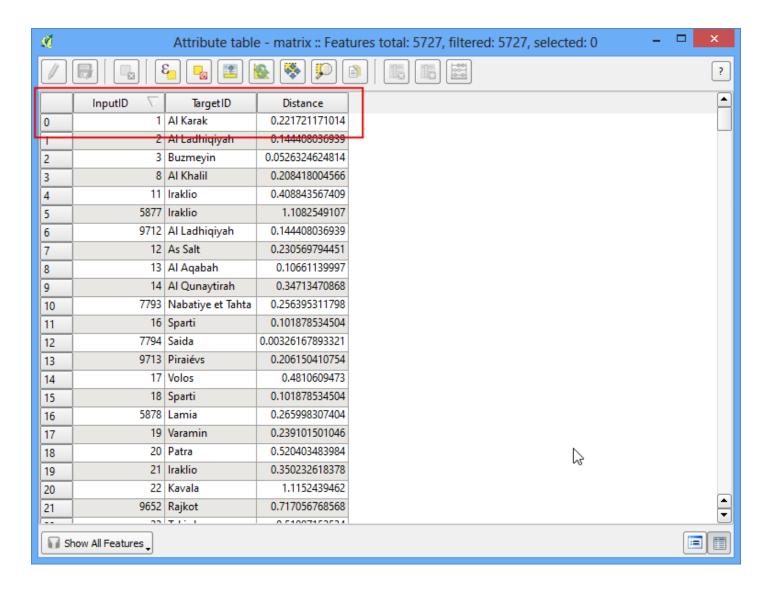
11. Veți vedea fișierul CSV încărcat ca tabel. Faceți clic dreapta pe stratul tabelului și selectați Open Attribute Table.



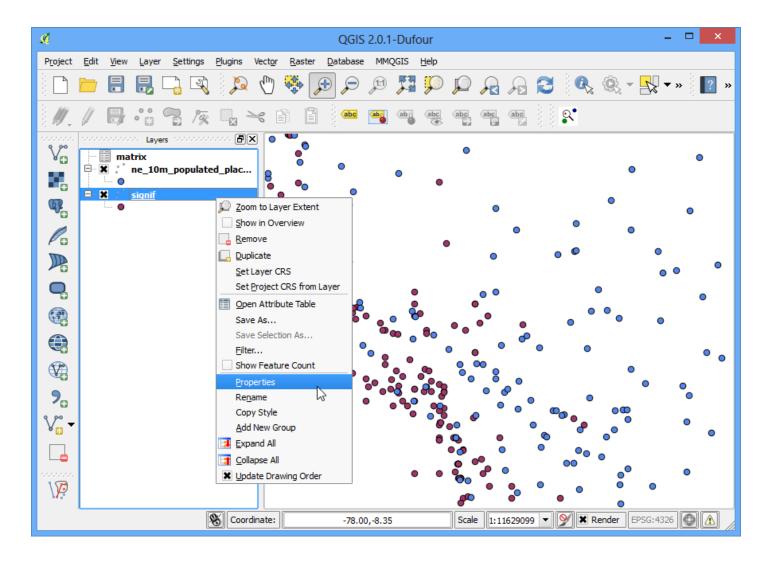
12. Acum, veți fi capabili să vedeți conținutul rezultatelor noastre. Câmpul InputID conține numele fișierului din stratul Earthquake. Câmpul TargetID conține numele entității din stratul Populated Places care a fost cea mai apropiată de locația cutremurului. Câmpul Distance reprezintă distanța dintre 2 puncte.

Note

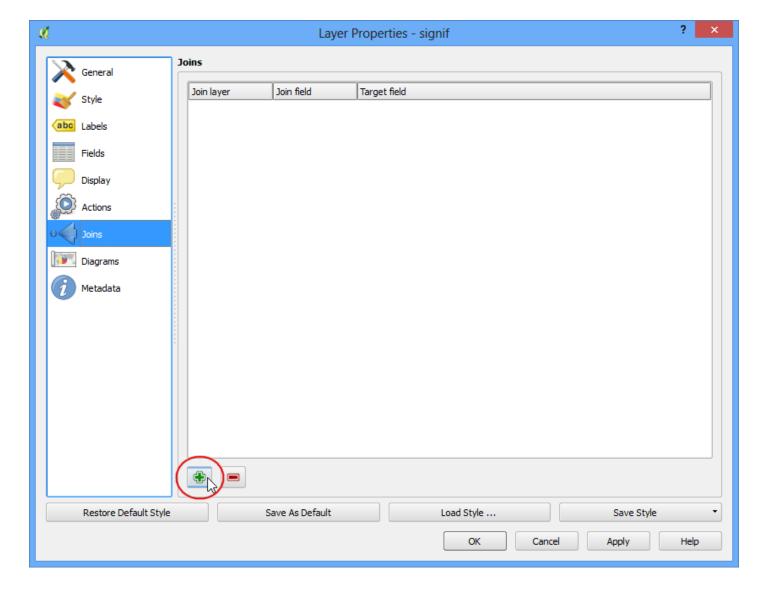
Calculul distanței se va face cu ajutorul Sistemului de Coordonate de Referință al straturilor. Distanța va fi în grade zecimale deoarece coordonatele stratului nostru sursă sunt în grade. Dacă doriți distanța în metri, reproiectați straturile înainte de execuția calculului.



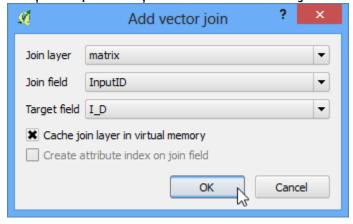
13. Acest lucru este foarte aproape de rezultatul pe care îl căutăm. Pentru unii utilizatori, acest tabel va fi suficient. Cu toate acestea, putem integra, aceste rezultate în stratul de Cutremure original utilizând Table Join. Faceți clic-dreapta pe stratul Earthquake, și selectați Properties.



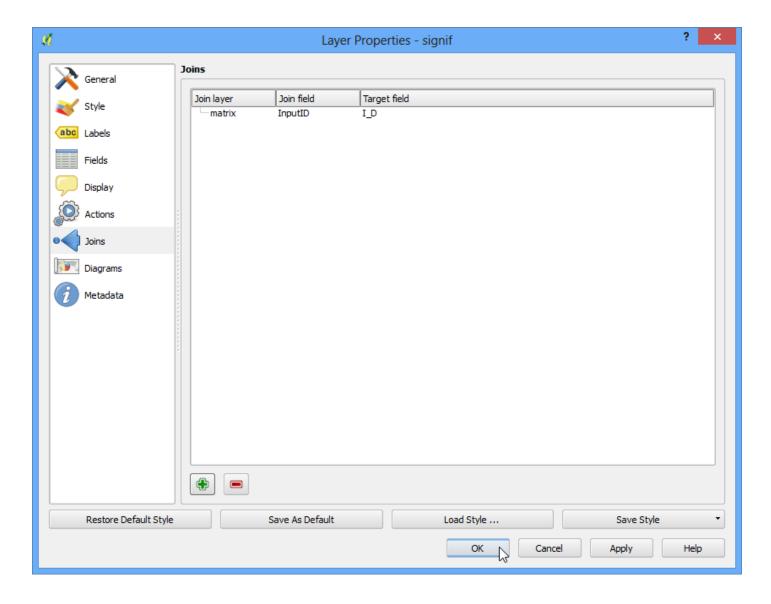
14. Mergeți la fila Joins și faceți clic pe butonul +.



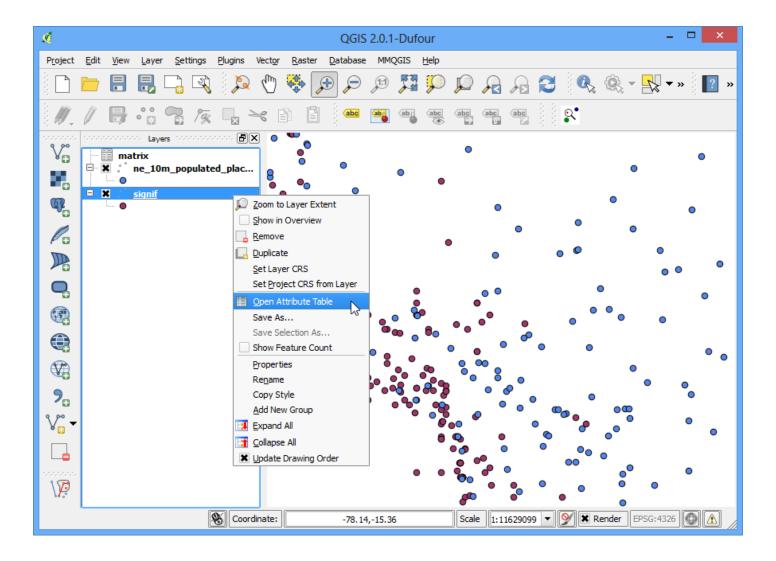
15. Vrem să unificam datele rezultatelor analizelor noastre (matrix.csv) pentru acest strat. Avem nevoie de selectarea unui câmp din fiecare dintre straturile care au aceleași valori. Selectați câmpurile așa cum se arată mai jos.



16. Veți vedea ca uniunea va apărea în fila Joins. Clic pe OK.



17. Acum, deschideți tabelul atribut al stratului Earthquakes, făcând clic-dreapta și selectând Open Attribute Table.



18. Veți vedea că pentru fiecare entitate de tip cutremur, acum avem un atribut care reprezintă cel mai apropiat vecin (cea mai apropiată așezare populată) și distanța până la cel mai apropiat vecin.

