

Basic Vector Styling

QGIS Tutorials and Tips



Author

Ujaval Gandhi

<http://google.com/+UjavalGandhi>

Translations by

Maruli Tua Manullang

Bakhtiar Arif

Styling Dasar Vektor

Untuk membuat sebuah peta, kita harus mengatur style data GIS dan menyajikannya dalam sebuah bentuk visual yang informatif. Terdapat banyak opsi yang tersedia di QGIS untuk mengaplikasikan tipe-tipe simbologi yang berbeda kepada pokok data yang ada. Dalam tutorial ini, kita akan mengeksplor beberapa styling dasar

Tinjauan Tugas

Kita akan menstyle sebuah layer vector untuk menunjukkan harapan hidup di beberapa negara di dunia.

Skill lain yang akan anda pelajari

- Memperlihatkan tabel attribut pada layer vektor.

Mendapatkan data

Data yang akan kita gunakan berasal dari [Center for Sustainability and the Global Environment \(SAGE\)](#) di University of Wisconsin–Madison.

You can download the [Life Expectancy GIS Grid data](#) from the human impact dataset. For convenience, you can also download a copy of this data by clicking on following link:

lifeexpectancy.zip

Data Source [SAGE]

Prosedur

1. Buka QGIS dan akses Layer ▸ Add Vector Layer...



2. Jelajahi ke file ``lifeexpectancy.zip`` dan klik Open . Pilih *newsweek_data.shp* dan klik Open . Berikutnya anda akan dibawa untuk memilih CRS. Pilih **WGS84 EPSG:4326** sebagai System Referensi Koordinat (CRS).



3. File Shapefile yang berada di dalam file zip sekarang di buka dan anda anda dapat melihat style awal yang teraplikasi pada file ini.



4. Klik kanan pada nama layer dan pilih Open Attribute Table.



5. Eksplor atribut yang berbeda. Untuk menstyle sebuah layer, kita harus mengambil sebuah **attribute** atau **column** yang merepresentasikan peta yang kita coba hasilkan. Karena kita ingin membuat sebuah layer yang merepresentasikan layer harapan hidup, contohnya usia rata-rata maksimum seseorang yang hidup di sebuah negara, kolom LIFEXPCT adalah atribut yang ingin kita gunakan untuk styling.

Attribute table - newweek_data :: Features total: 165, filtered: 165, selected: 0

	GRWRATE	URBPOP	MIG_RATE	POP_15	POP65_	LIFEXPCT	CONTRCEP
0	2.620000000	47.000000000	0.000000000	45.200000000	3.800000000	47.000000000	7.000000000
1	2.660000000	33.000000000	0.000000000	44.900000000	3.100000000	42.000000000	4.000000000
2	1.900000000	53.000000000	-0.400000000	33.200000000	5.100000000	76.000000000	58.000000000
3	0.940000000	35.000000000	-9.900000000	32.300000000	4.000000000	65.000000000	31.000000000
4	3.320000000	46.000000000	2.200000000	46.000000000	3.700000000	55.000000000	6.000000000
5	3.170000000	44.000000000	0.500000000	48.100000000	2.800000000	52.000000000	1.000000000
6	3.360000000	32.000000000	-0.100000000	48.000000000	2.500000000	50.000000000	8.000000000
7	3.400000000	5.000000000	0.700000000	49.800000000	2.300000000	46.000000000	10.000000000
8	2.880000000	8.000000000	0.000000000	46.300000000	2.900000000	48.000000000	9.000000000
9	3.720000000	29.000000000	-0.200000000	47.100000000	2.900000000	46.000000000	1.000000000
10	2.840000000	49.000000000	-0.100000000	48.500000000	2.200000000	49.000000000	1.000000000
11	3.310000000	15.000000000	-7.700000000	49.200000000	2.600000000	45.000000000	7.000000000
12	2.370000000	51.000000000	-0.100000000	39.700000000	3.900000000	59.000000000	30.000000000
13	2.830000000	27.000000000	32.000000000	44.900000000	3.300000000	47.000000000	4.000000000
14	2.970000000	25.000000000	-0.300000000	44.600000000	2.800000000	60.000000000	43.000000000
15	3.180000000	33.000000000	0.000000000	45.000000000	3.400000000	58.000000000	26.000000000
16	1.550000000	84.000000000	0.000000000	30.500000000	6.400000000	72.000000000	43.000000000
17	2.920000000	25.000000000	0.000000000	44.900000000	3.300000000	68.000000000	33.000000000
18	2.690000000	46.000000000	0.000000000	39.600000000	3.600000000	67.000000000	48.000000000
19	2.370000000	60.000000000	0.200000000	37.500000000	4.000000000	62.000000000	48.000000000
20	2.680000000	30.000000000	0.000000000	42.500000000	3.100000000	57.000000000	20.000000000
21	2.470000000	9.000000000	0.000000000	40.700000000	3.900000000	56.000000000	5.000000000

Show All Features

6. Tutup tabel attribut. Klik kanan kembali pada layer dan pilih Properties.



7. Opsi styling yang beragam terletak di tab Style dari dialog Properti. Klik tombol drop-down dalam style dialog, anda akan melihat lima opsi tersedia – Single Symbol, Categorized, Graduated, Rule Based dan Point displacement . Kita akan mengeksplor tiga opsi pertama dalam tutorial.



8. Pilih Single Symbol . Opsi ini membolehkan anda untuk memilih sebuah style singel yang akan diaplikasikan pada semua fitur di layer. Karena ini adalah dataset poligon, anda mempunyai dua pilihan dasar. Anda dapat **fill** poligon, atau anda dapat menstyle hanya dengan **outline** , Anda dapat memilih isi berpola dotted dan klik OK.



9. Anda dapat melihat sebuah style baru teraplikasi pada layer dengan pola isi yang anda pilih.



10. Anda akan melihat bahwa style Simbol Singel tidak berguna dalam menghubungkan data harapan hidup yang akan kita coba untuk petakan. Mari kita mengeksplor opsi styling yang lain. Klik kanan layer dan pilih Properties. Kali ini pilih Categorized dari tab Style . Categorized berarti fitur-fitur dalam layer akan ditunjukkan dalam tingkat warna sebuah warna berdasarkan nilai unik dalam sebuah kolom atribut. Pilih nilai LIFEXPCT sebagai Column . Pilih pilihan anda dari color ramp dan klik Classify pada bagian bawah. Klik OK.



11. Anda akan melihat negara berbeda muncul dalam tingkat warna biru. Semakin terang warna berarti semakin rendah pula harapan hidupnya dan semakin gelap warna berarti semakin tinggi pula harapan hidupnya. Representasi dari data ini lebih berguna dan dengan jelas menunjukkan harapan hidup di negara berkembang dan negara maju. Ini bisa menjadi style yang bisa kita hasilkan.



12. Mari kita eksplor tipe simbol Graduated di dialog Style. Graduated symbology membuat kita bisa memilah data menjadi sebuah kolom dengan classes yang unik dan memilih sebuah style yang berbeda untuk tiap kelas. Terpikir untuk mengklasifikasi data harapan hidup kita ini menjadi 3 kelas. **LOW**, **MEDIUM** dan **HIGH**. Pilih LIFEXPCT pada Column dan pilih 3 sebagai kelas. Anda akan melihat bahwa ada banyak opsi Mode tersedia. Mari kita lihat kelogisan di balik setiap mode-mode ini. Terdapat 5 mode yang tersedia. Equal Interval, Quantile, Natural Breaks (Jenks), Standard Deviation dan Pretty Breaks. Mode ini menggunakan algoritma yang berbeda untuk memilah data ke kelas-kelas yang terpisah.

- Interval sama: seperti namanya, metode ini akan menghasilkan kelas dengan ukuran yang sama. Jika data kita terentang dari 0-100 dan kita ingin 10 kelas, metode ini akan menghasilkan sebuah kelas dari 0-10, 10-20, 20-30 dan seterusnya, kelas-kelas mempunyai ukuran yang sama dari 10 unit.
- Kuantil – Metode ini akan memutuskan kelas di mana jumlah nilai pada setiap kelas adalah sama. Jika terdapat 100 nilai dan kita ingin 4 kelas, metode kuantil akan menentukan setiap kelas akan mempunyai nilai 25.
- Natural Breaks (Jenks) – Algoritma ini mencoba untuk menemukan grouping natural dari data untuk menghasilkan kelas-kelas. Kelas yang dihasilkan akan memiliki varians maksimum di antara kelas individual dan varians minimum dalam kelas.
- Standard Deviasi – Metode ini akan menghitung rata-rata data, dan menghasilkan kelas-kelas berdasarkan standard deviasi dari rata-rata.

- Pretty Breaks – Ini berdasarkan algoritma pretty paket statistik R. Ini sedikit kompleks, tapi **pretty** di sini berarti ini menghasilkan batas kelas dalam bilangan bulat

Untuk menjaganya tetap simpel, mari gunakan metode Quantil. Klik Classify di bagian bawah dan anda akan melihat 3 kelas yang muncul dengan nilai masing-masing. Klik OK.

Note

Untuk sebuah atribut yang digunakan distyle Graduated style, diharuskan menggunakan numerik. Bilangan bulat dan Real tidak apa-apa, tetapi jika tipe kolomnya adalah String, ini tidak dapat digunakan untuk style opsi ini.



13. Anda akan melihat sebuah peta yang menunjukkan negara-negara dalam 3 warna merepresentasikan harapan hidup rata-rata sebuah negara.



14. Sekarang kembali ke dialog xxx dengan mengklik kanan layer dan memilih xxx . Terdapat beberapa lagi opsi style yang tersedia. Anda dapat mengklik Simbol untuk setiap kelas dan memilih style yang berbeda. Kita akan memilih warna isian merah, kuning, dan hijau untuk mengindikasikan rendah, medium dan tingginya harapan hidup.



15. Pada dialog Symbol Selector, klik Color selector.



16. Klik sebuah warna dari dialog Select Color.



17. kembali ke dialog Layer Propertie, anda dapat mengdouble klik kolom :guilabel:`Label untuk setiap nilai dan memasukkan teks yang ingin anda tampilkan. Dengan cara yang serupa, anda juga bisa mengdouble klik kolom Value untuk mengedit jangkauan yang terpilih. klik OK ketika anda puas dengan kelasnya.



18. Style ini secara definitif menyampaikan map yang jauh lebih berguna daripada dua percobaan sebelumnya. Terdapat nama kelas yang ditandai dengan jelas dan warna-warna untuk mewakili interpretasi kita pada nilai harapan hidup.

