

# Utilizarea Plugin-urilor

## QGIS Tutorials and Tips



Author

Ujaval Gandhi

<http://google.com/+UjavalGandhi>

Translations by

Sorin Călinic

# Utilizarea Plugin-urilor

Plugin-urile adaugă caracteristici utile aplicației QGIS. Acestea sunt scrise de către dezvoltatorii QGIS și de către alți utilizatori, independenți, care urmăresc extinderea funcționalității de bază a soft-ului. Plugin-urile sunt puse la dispoziția tuturor utilizatorilor QGIS.

## Privire de ansamblu asupra activității

În acest tutorial, veți învăța despre activarea *Plugin-urilor de bază*, și despre descărcarea și instalarea *Plugin-urilor externe*. Veți înțelege, de asemenea, modul de identificare a unui plugin în meniul QGIS, o dată ce a fost instalat.

## Procedura

### *Plugin-uri de bază*

Plugin-urile de bază sunt deja parte a instalării QGIS standard. Pentru a le utiliza, trebuie doar să le activați.

1. Deschideți QGIS. Faceți clic pe *Plugins > Manage and Install Plugins...*, pentru a deschide fereastra de dialog *Plugin Manager*.



2. Chiar dac■ aceasta este prima dat■ când folosi■i QGIS, ve■i vedea o mul■ime de plugin-uri enumerate în tab-ul *Installed*. Acest lucru se datoreaz■ faptului c■ ele sunt *Plugin-uri de baz■*, fiind instalate o dat■ cu aplica■ia QGIS.



3. Haide■i s■ activ■m unul dintre plugin-uri. Bifa■i caseta de lâng■ *Spatial Query Plugin*. Acest lucru va activa plugin-ul, dup■ care îl ve■i putea folosi■i. Este de remarcat faptul c■ plugin-urile au capacitatea de a introduce elemente de meniu în diferite loca■ii, pentru a se crea noi panouri ■i bare de instrumente. Uneori este dificil■ g■sirea instrumentelor nou activate. Un prim indiciu ar fi s■ v■ uita■i la descrierea plugin-ului. În cazul nostru descrierea spune *Category: Vector*. Aceasta indic■ faptul c■ plugin-ul ar putea fi g■sit în meniul *Vector*, o dat■ ce a fost activat. Clic pe *Close*.



4. Atât timp cât *Spatial Query Plugin* este activat, puteți merge la **Vector** ■ *Spatial Query* pentru a beneficia de funcționalitatea adăugată de către plugin.



## Plugin-uri externe

Plugin-urile externe sunt disponibile în [Depozitul Plugin-urilor QGIS](#), ele trebuind să fie instalate de către utilizatori, înainte de a fi folosite. O modalitate simplă pentru găsirea și instalarea acestor plugin-uri este de a folosi instrumentul *Plugin Manager*.

1. Deschideți QGIS. Faceți clic pe *Plugins* ■ *Manage and Install Plugins...*, pentru a deschide fereastra de dialog *Plugin Manager*.



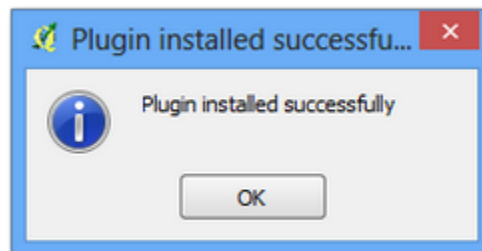
2. Faceți clic pe tab-ul *Get more*. Veți vedea o listă a plugin-urilor.



3. Pentru acest tutorial, trebuie să găsiți și să instalați un plugin numit 'QuickQKT'. Pe măsură ce începeți să tastați *qui* în câmpul *Search*, veți observa dedesubt rezultatele căutării. Apăsăți pe *QuickWKT*. Apoi, efectuați clic pe butonul *Install plugin*, pentru a-l instala.



4. Odată ce plugin-ul este descris și instalat, veți vedea o fereastră de confirmare.



5. Dacă ați observat, nu a existat nici o menționare a categoriei plugin-ului în descriere. Acest lucru îngreunează determinarea modului în care se poate apela noul plugin. Cele mai multe plugin-uri externe sunt instalate chiar sub meniul *Plugins* din QGIS. Faceți clic pe *Plugins* și *QuickWKT* și veți vedea plugin-ul nou instalat. De obicei, plugin-urile externe instalează și un buton în bara de instrumente *Plugins*. Folosirea aceluși buton reprezintă o altă modalitate de a accesa plugin-ul.





## Plugin-uri Experimentale

Acum ■ti■i cum s■ instala■i ■i s■ g■si■i un *Plugin extern* în QGIS. Haide■i s■ explor■m câteva op■iuni avansate. Uneori sunte■i în c■utarea unui anumit plugin, dar nu-l pute■i g■si în fila *Get more*. Aceasta se poate datora faptului c■ plugin-ul este marcat *Experimental*. Iat■ cum pute■i instala plugin-urile *experimentale*.

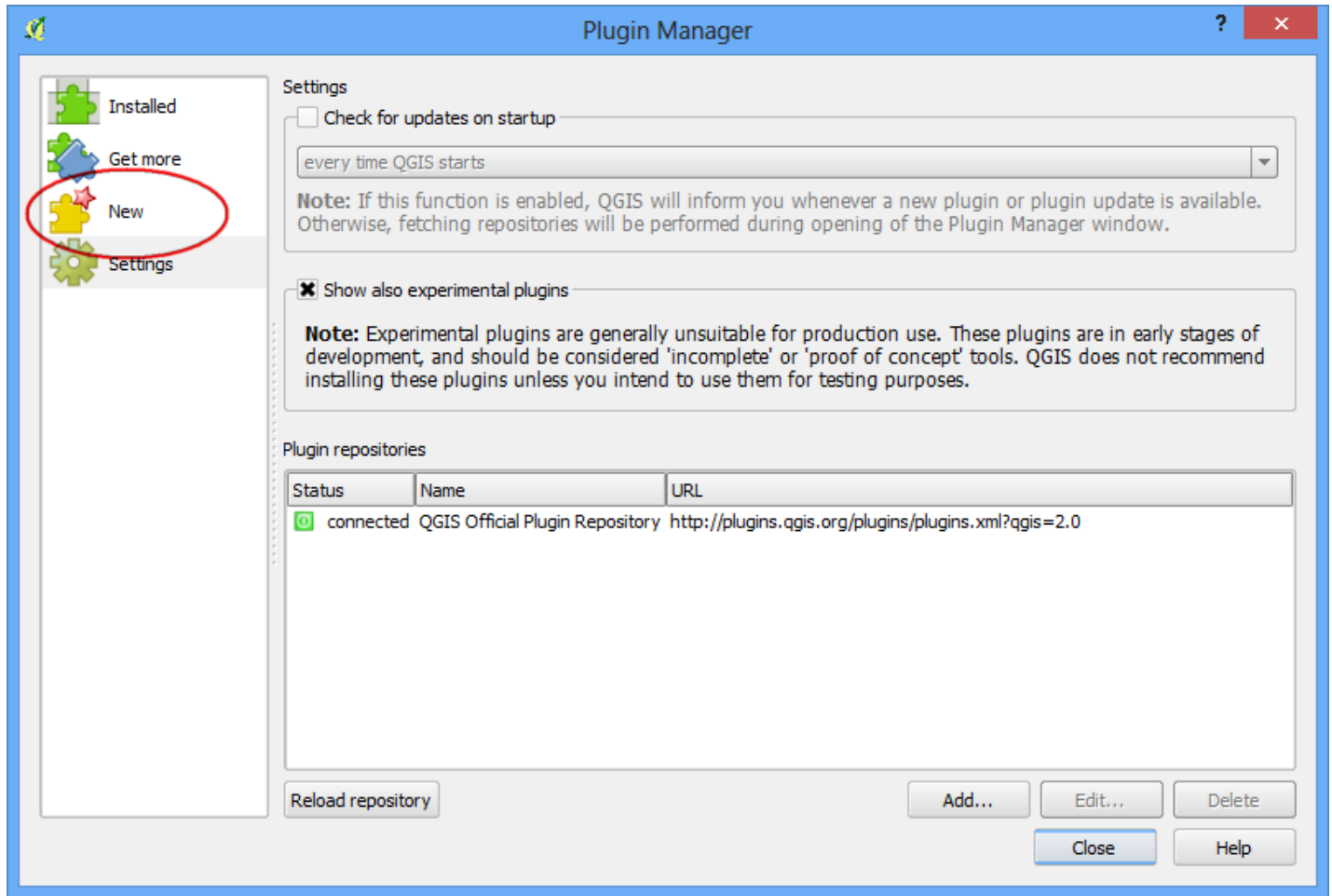
1. Deschide■i *Plugin Manager* din *Plugins* ■ *Manage and Install Plugins...*. Efectua■i clic pe tab-ul *Settings*. Ve■i vedea o op■iune numit■ *Show also experimental plugins*. Face■i clic pe caseta de selectare de lâng■ ea, pentru a o activa.



2. Va apărea o nouă filă numită *New*. Plugin-urile experimentale nou activate vor fi afișate aici.

### **Note**

Tab-ul *New* va apărea numai temporar, după ce activați plugin-urile experimentale. Data viitoare când deschideți *Plugin Manager*, plugin-urile experimentale se vor afișa alături de plugin-urile obișnuite, în tab-ul *Get more*.



3. Haide■i s■ instal■m un plugin numit *TimeManager*. Face■i clic pe numele plugin-ului ■i apoi pe *Install*.



4. Când veți reveni la fereastra principală QGIS, veți vedea un nou *Panou* în partea de jos a suportului de hartă. Acest panou este creat de către plugin-ul TimeManager. Acesta este un alt mod în care plugin-urile adaugă funcționalități utile în interfața cu utilizatorul.



5. Puteți activa/dezactiva acest panou din **View** ■ **Panels** ■ **Time Manager**.

