

# Fișierele Open BIL, BIP sau BSQ în QGIS

QGIS Tutorials and Tips



Author

Ujaval Gandhi

<http://google.com/+UjavalGandhi>

Translations by

Sorin Călinic

## Fișierele Open BIL, BIP sau BSQ în QGIS

Atunci când vă ocupați cu teledetecția și cu seturile de date geospațiale, veți de multe ori în contact cu date în formate ca **BIL**, **BIP** or **BSQ**. [Biblioteca GDAL](#) - care este folosită de către QGIS pentru a citi fișierele raster - are suport pentru aceste formate, dar ea nu poate deschide singur aceste fișiere. Vom trece prin procesul de creare a fișierelor suport, astfel încât aceste formate să poată fi citite de către QGIS.

Benzile intercalate după linii (BIL), benzile intercalate după pixeli (BIP), și benzile secvențiale (BSQ) reprezintă metode comune de organizare a imaginilor multiband. ([Citiți mai multe despre aceste formate](#))

De obicei, aceste fișiere sunt însoțite de un fișier `.hdr`. În cazul în care setul dvs. de date a venit cu un fișier `.hdr`, asigurați-vă că numele fișierelor cu extensiile `.bil`, `.bsq`, `.bip` sau `.hdf` se potrivesc și se află în același director. De exemplu, dacă fișierul se numește `image.bil`, fișierul asociat ar trebui să se numească `image.hdr` și să se afle în același director, alături de fișierul `image.bil`. În acest mod, atunci când veți merge la *Layer > Add Raster Layer* și veți selecta fișierul `image.bil`, acesta se va deschide fără probleme.

De multe ori, fișierele nu vin cu un `.hdr` asociat. În astfel de cazuri, trebuie să creați manual acest fișier, așa cum se arată în acest tutorial.

## Obținerea datelor

Vom folosi ca exemplu [AVHRR Global Land Cover Classification data](#) de la [Global Land Cover Facility](#).

Seturile de date Global Coverage sunt distribuite ca fișiere **BSQ**. Descărcați setul de date [1 Degree pixel resolution](#).

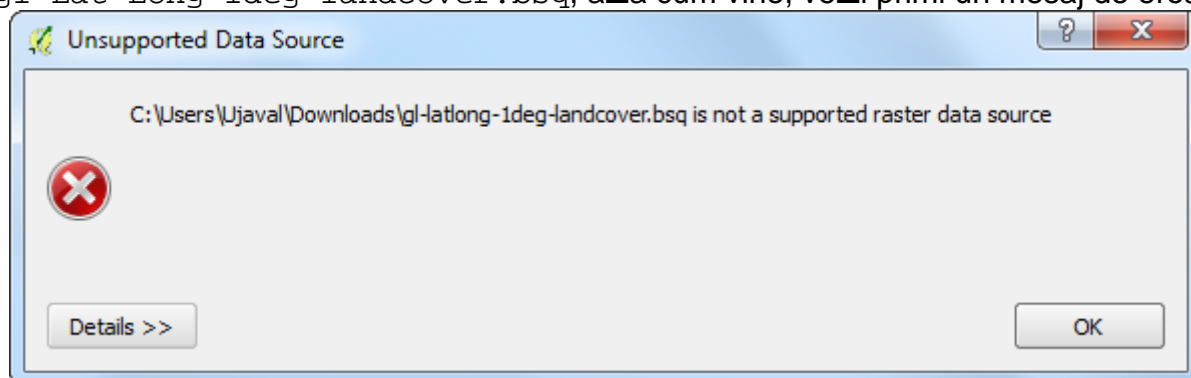
Sursa de date [GLCF]

## Procedura

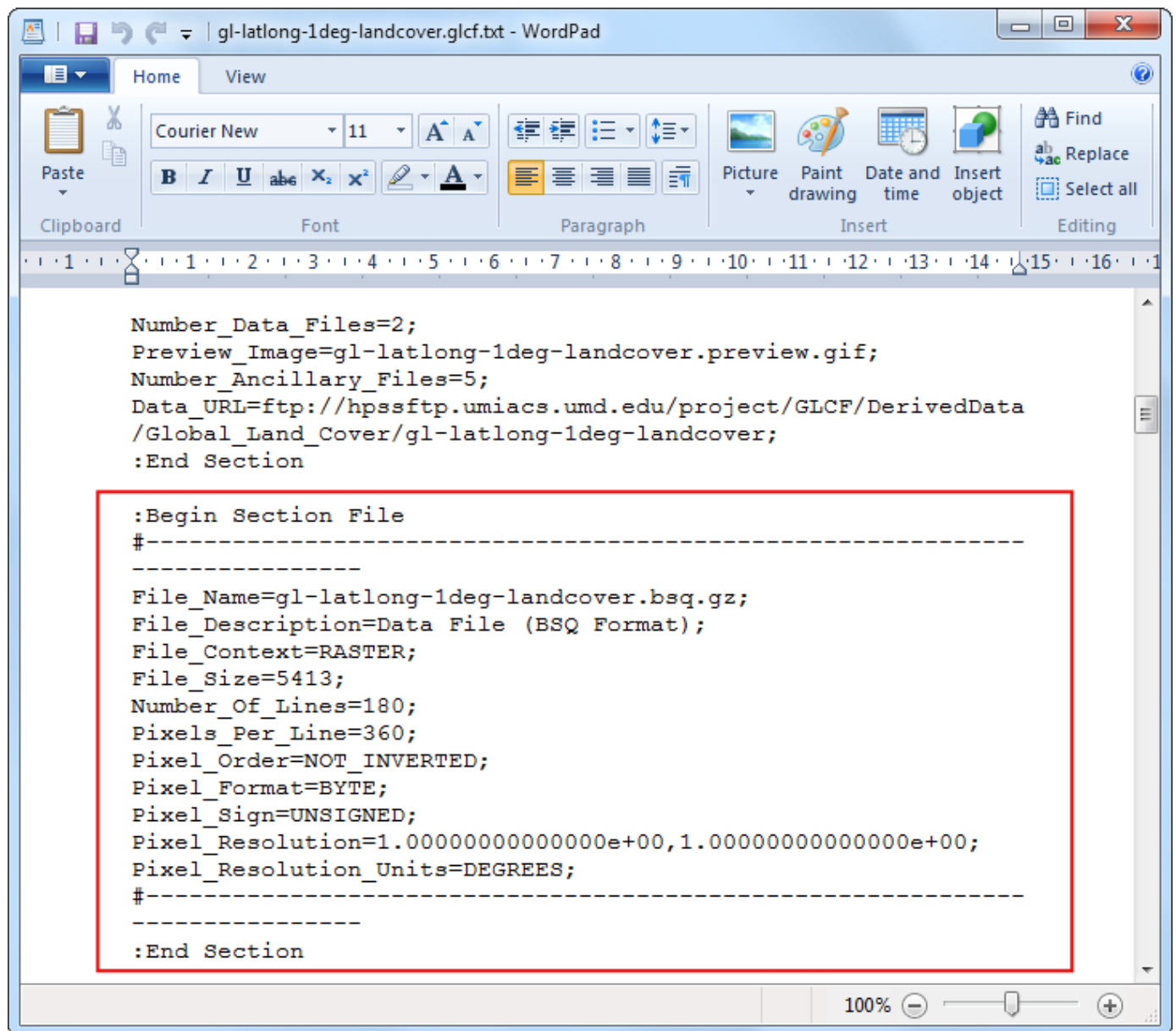
1. Dezarhivați și extrageți fișierul `.bsq`. În Windows, puteți utiliza excelentul [utilitar 7-Zip](#) pentru a citi și a extrage fișierul `.gz`. Veți vedea că aveți numai un fișier `.bsq` numit `gl-latlong-1deg-landcover.bsq`. Nu există nici un fișier `hdr`.



2. Reîntreieți cî, dacî încercați sî deschideți în QGIS fișierul `gl-Lat Long-1deg-landcover.bsq`, așaa cum vine, veți primi un mesaj de eroare.



3. Pentru a depăși această eroare, vom crea un fișier antet cu extensia `.hdr`. Fișierul antet conține informații cu privire la setul de date și la modul în care este organizat. De obicei, această informație este furnizată ca parte a metadatelor setului de date. Dacî nu aveți metadatele, uitați-vă prin site sau prin documentația pentru indicii. Unele dintre informații pot fi ghicite, dacî nu le știți. În cazul acestui set de date, pagina de descărcare a datelor face trimitere către [metadate](#). Descărcați metadatele și deschideți-le.

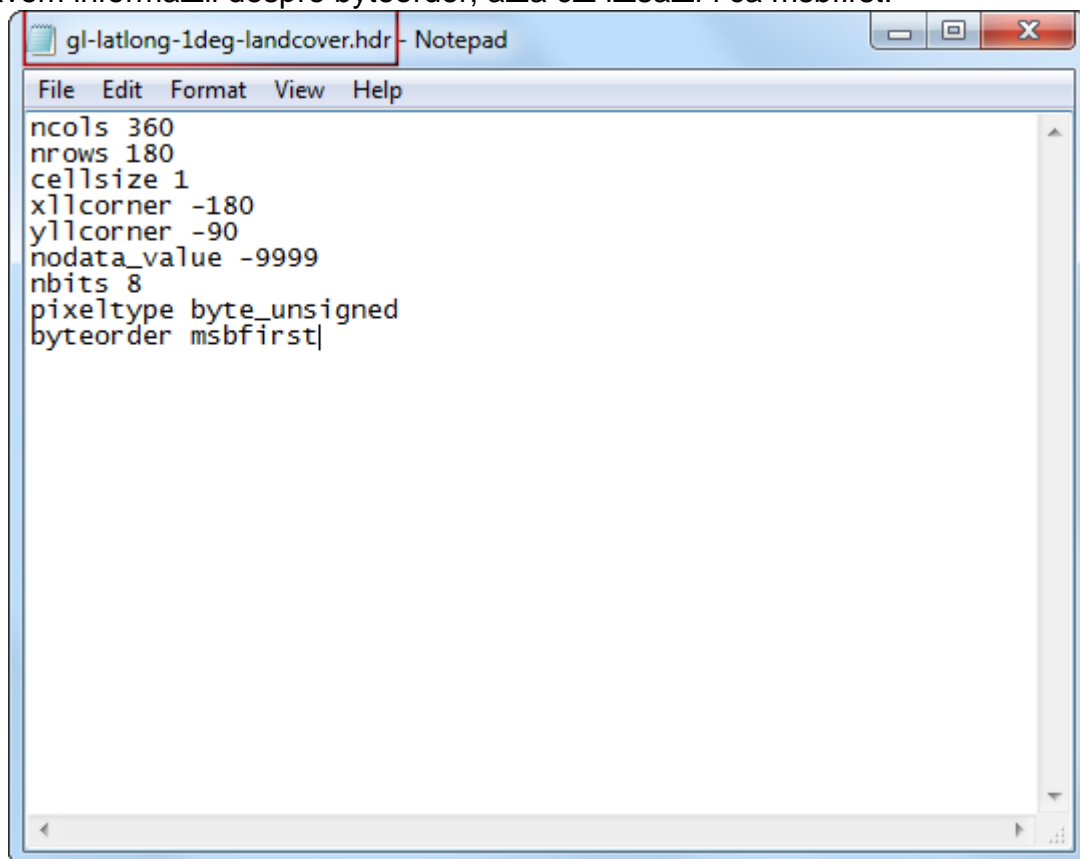


4. Fișierul .hdr trebuie să fie un fișier text simplu, în următorul format. Unii din acești parametri ne sunt dați, iar alții trebuie să fie elaborați. [Aflați mai multe despre format.](#)

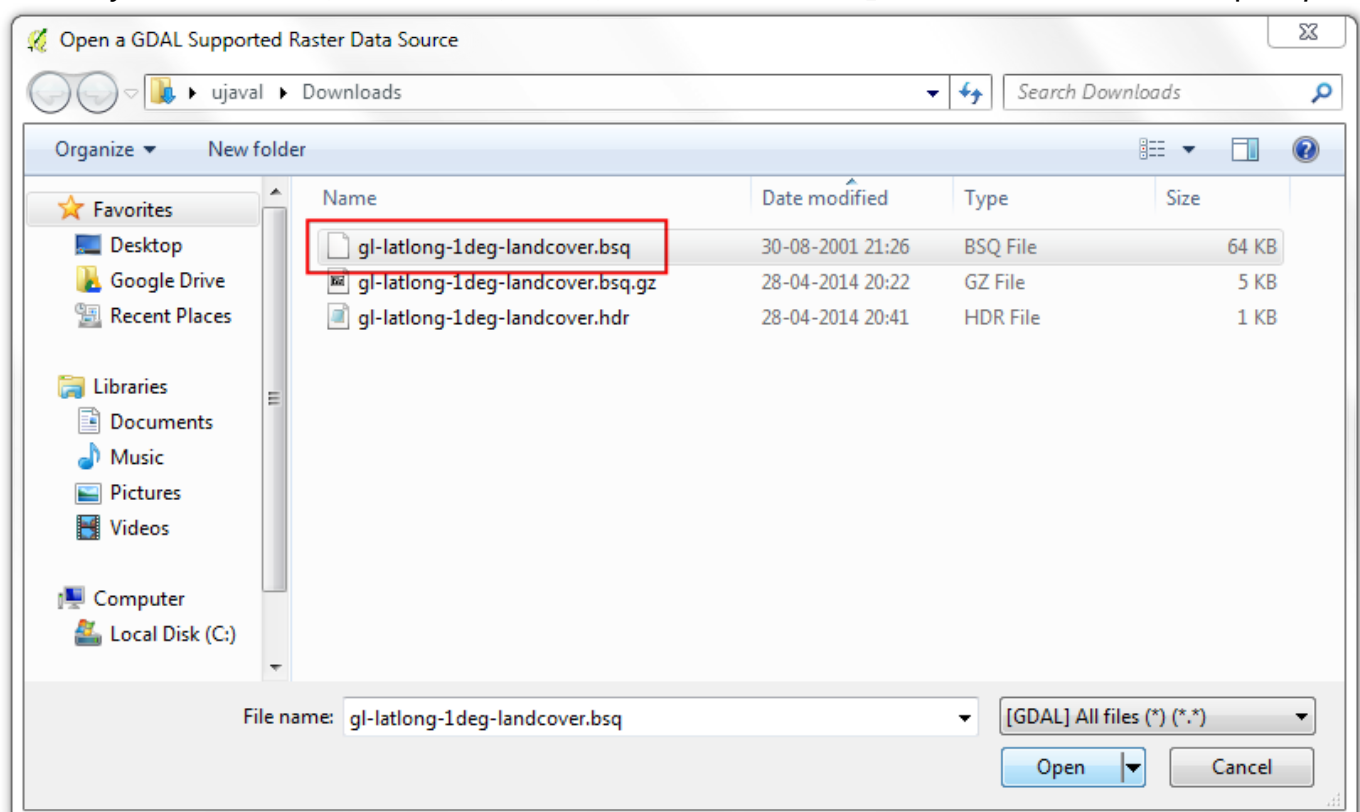
```
ncols <number of columns or width of the raster>
nrows <number of rows or height of the raster>
cellsize <pixel size or resolution>
xllcorner <X coordinate of lower-left corner of the raster>
yllcorner <Y coordinate of the lower-left corner of the raster>
nodata_value <pixel value to be ignored>
nbits <number of bits per pixel>
pixeltype <type of values stored in a pixel, typically float or integer>
byteorder <byte order in which image pixel values are stored, msb or lsb>
```

5. Deschideți un editor de text și creați un fișier, în formatul specificat în pasul anterior. Salvați fișierul ca gl-latlong-1deg-landcover.hdr. Asigurați-vă că fișierul nu are .txt la sfârșit. Unele dintre valorile din fișierele text sunt ușor de înțeles. **ncols** și **nrows** provin din metadata ca Numărul de Linii și Numărul de Pixeli per Linie. **cellsize** este 1 ca și Rezoluția Pixelului din metadata. Coordonatele X,Y ale colțului din stânga-jos trebuie să fie elaborate de către noi. Deoarece fișierul acoperă întregul glob

iar unitățile sunt lat/long, **xllcorner** și **yllcorner** sunt -180 și respectiv -90. Nu avem nici o informație cu privire la **nodata\_value**, deci -9999 este o valoare sigură. Din metadata iarăși, Pixel Format este Byte, deci **nbits** va fi egal cu 8, iar pixeltype va fi **byte\_unsigned**. Nu avem informații despre byteorder, așa că lăsați-l ca **msbfirst**.



6. Acum, când aveți fișierul antet, puneți-l în același director cu **gl-latlong-1deg-landcover.bsq**. Apoi, în QGIS, mergeți la **Layer > Add Raster Layer**. Selectați **gl-latlong-1deg-landcover.bsq** ca intrare și faceți clic pe **Open**.



7. În următorul ecran, vi se poate solicita să alegeți un CRS. Având în vedere că datele sunt în Lat/Long, alegeți **WGS84 EPSG:4326** ca CRS. Acum, veți vedea setul de date încărcat în QGIS.

