

Find Neighbor Polygons in a Layer

QGIS Tutorials and Tips



Author

Ujaval Gandhi

<http://google.com/+UjavalGandhi>

Translations by

Dick Groskamp

Naburige polygonen in een laag zoeken

Er zijn soms enkele gevallen waar u alle naburige polygonen wilt vinden van elke polygoon in een laag. Met een klein script in Python kunnen we dit en nog veel meer bereiken in QGIS. Hier is een voorbeeldscript dat u kunt gebruiken om alle polygonen te zoeken die een grens delen met elk van de polygonen in een laag en ook hun namen toevoegen aan de attributentabel. Als toegevoegde bonus sommeert het script ook een attribuut naar keuze voor alle naburige polygonen.

Overzicht van de taak

We zullen een laag van polygonen van landen gebruiken en landen zoeken die een grens delen, om te demonstreren hoe het script werkt. We willen ook de totale bevolking berekenen van het burens van het land.

De gegevens ophalen

We zullen de gegevensset [Admin 0 – Countries](#) van Natural Earth gebruiken.

Download het [Admin 0 – countries shapefile](#)..

Gegevensbron [NATURALEARTH]

Het script ophalen

Download het script `neighbors.py` en sla het op op uw schijf.

Procedure

1. Laad de laag `ne_10m_admin_0_countries` door te gaan naar Kaartlagen › Laag toevoegen › Vectorlaag toevoegen.



2. Het script gebruikt 2 velden om de actie uit te voeren. Een naamveld en een veld dat u bij elkaar wilt optellen. gebruik het gereedschap Objecten identificeren om op een object te klikken en de attributen te bekijken. In dit geval is het naamveld NAME en willen we de geschatte bevolking bij elkaar optellen vanuit het veld POP_EST.



3. Ga naar Plug-ins › Python Console.



4. Klik, in het venster van Python Console, op de knop Toon editor.



5. Klik, in het paneel Editor, op de knop Bestand openen en blader naar het gedownload script *neighbors.py* en klik op Openen.



6. Als het script eenmaal is geladen, wilt u misschien de waarden voor **NAME_FIELD** en **SUM_FIELD** wijzigen om overeen te komen met de attributen van uw eigen laag. Als u werkt met de laag *ne_10m_admin_0_countries* kunt u ze laten zoals ze zijn. Klik op de knop Opslaan in het paneel Editor als u wijzigingen hebt gemaakt. Klik nu op de knop Script uitvoeren om het script uit te voeren.



7. Klik met rechts, als het script is voltooid, op de laag *ne_10m_admin_0_countries* en selecteer Open attributentabel.



8. U zult opmerken dat er 2 nieuwe attributen zijn, genaamd **NEIGHBORS** en **SUM**. Deze werden door het script toegevoegd.

Attribute table - ne_10m_admin_0_countries :: Features total: 255, filtered: 255, selected: 0

| ID | REGION_WB | NAME_LEN | LONG_LEN | ABBREV_LEN | TINY | HOMEPART | NEIGHBORS | SUM |
|----|---------------------|----------|----------|------------|--------|----------|----------------------|------------|
| 0 | Latin America & ... | 5.00 | 5.00 | 5.00 | 4.00 | -99.00 | NULL | 0 |
| 1 | Asia | 11.00 | 11.00 | 4.00 | -99.00 | 1.00 | Iran,Turkmenista... | 1621125240 |
| 2 | Sub-Saharan Africa | 6.00 | 6.00 | 4.00 | -99.00 | 1.00 | Namibia,Zambia,... | 86676756 |
| 3 | Latin America & ... | 8.00 | 8.00 | 4.00 | -99.00 | -99.00 | NULL | 0 |
| 4 | Europe & Central... | 7.00 | 7.00 | 4.00 | -99.00 | 1.00 | Macedonia,Greec... | 15281164 |
| 5 | Europe & Central... | 5.00 | 13.00 | 5.00 | 5.00 | -99.00 | NULL | 0 |
| 6 | Europe & Central... | 7.00 | 7.00 | 4.00 | 5.00 | 1.00 | France,Spain | 104582794 |
| 7 | Middle East & No... | 20.00 | 20.00 | 6.00 | -99.00 | 1.00 | Saudi Arabia,Oman | 32104718 |
| 8 | Latin America & ... | 9.00 | 9.00 | 4.00 | -99.00 | 1.00 | Bolivia,Paraguay,... | 235606259 |
| 9 | Europe & Central... | 7.00 | 7.00 | 4.00 | -99.00 | 1.00 | Georgia,Turkey,I... | 156089287 |
| 10 | East Asia & Pacific | 14.00 | 14.00 | 9.00 | 3.00 | -99.00 | NULL | 0 |
| 11 | Antarctica | 10.00 | 10.00 | 4.00 | -99.00 | 1.00 | NULL | 0 |
| 12 | East Asia & Pacific | 23.00 | 27.00 | 7.00 | -99.00 | -99.00 | NULL | 0 |
| 13 | Sub-Saharan Africa | 22.00 | 35.00 | 10.00 | 2.00 | -99.00 | NULL | 0 |
| 14 | Latin America & ... | 17.00 | 19.00 | 6.00 | 4.00 | 1.00 | NULL | 0 |
| 15 | East Asia & Pacific | 9.00 | 9.00 | 4.00 | -99.00 | 1.00 | NULL | 0 |
| 16 | Europe & Central... | 7.00 | 7.00 | 5.00 | -99.00 | 1.00 | Italy,Hungary,Slo... | 175681436 |
| 17 | Europe & Central... | 10.00 | 10.00 | 4.00 | -99.00 | 1.00 | Georgia,Turkey,R... | 290858866 |
| 18 | Sub-Saharan Africa | 7.00 | 7.00 | 4.00 | -99.00 | 1.00 | Rwanda,Tanzani... | 120214356 |
| 19 | Europe & Central... | 7.00 | 7.00 | 5.00 | -99.00 | 1.00 | France,Netherla... | 163595324 |
| 20 | Sub-Saharan Africa | 5.00 | 5.00 | 5.00 | -99.00 | 1.00 | Nigeria,Niger,Bur... | 186301451 |
| 21 | Sub-Saharan Africa | 12.00 | 12.00 | 4.00 | -99.00 | 1.00 | Mali,Niger,Ghana... | 87234511 |
| 22 | South Asia | 10.00 | 10.00 | 5.00 | -99.00 | 1.00 | India,Myanmar | 1214216958 |

Show All Features

Hieronder staat het volledige script als verwijzing. U kunt het aanpassen zodat het aan uw eigen wensen voldoet.

```
#####
# Copyright 2014 Ujaval Gandhi
#
#This program is free software; you can redistribute it and/or
#modify it under the terms of the GNU General Public License
#as published by the Free Software Foundation; either version 2
#of the License, or (at your option) any later version.
#
#This program is distributed in the hope that it will be useful,
#but WITHOUT ANY WARRANTY; without even the implied warranty of
#MERCHANTABILITY or FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. See the
#GNU General Public License for more details.
#
#You should have received a copy of the GNU General Public License
#along with this program; if not, write to the Free Software
#Foundation, Inc., 51 Franklin Street, Fifth Floor, Boston, MA 02110-1301, USA.
#
#####
from qgis.utils import iface
from PyQt4.QtCore import QVariant

# Replace the values below with values from your layer.
# For example, if your identifier field is called 'XYZ', then change the line
# below to _NAME_FIELD = 'XYZ'
_NAME_FIELD = 'NAME'

# Replace the value below with the field name that you want to sum up.
# For example, if the # field that you want to sum up is called 'VALUES', then
# change the line below to _SUM_FIELD = 'VALUES'
```

```

_SUM_FIELD = 'POP_EST'

# Names of the new fields to be added to the layer
_NEW_NEIGHBORS_FIELD = 'NEIGHBORS'
_NEW_SUM_FIELD = 'SUM'

layer = iface.activeLayer()

# Create 2 new fields in the layer that will hold the list of neighbors and sum
# of the chosen field.
layer.startEditing()
layer.dataProvider().addAttributes(
    [QgsField(_NEW_NEIGHBORS_FIELD, QVariant.String),
     QgsField(_NEW_SUM_FIELD, QVariant.Int)])
layer.updateFields()
# Create a dictionary of all features
feature_dict = {f.id(): f for f in layer.getFeatures()}

# Build a spatial index
index = QgsSpatialIndex()
for f in feature_dict.values():
    index.insertFeature(f)

# Loop through all features and find features that touch each feature
for f in feature_dict.values():
    print 'Working on %s' % f[_NAME_FIELD]
    geom = f.geometry()
    # Find all features that intersect the bounding box of the current feature.
    # We use spatial index to find the features intersecting the bounding box
    # of the current feature. This will narrow down the features that we need
    # to check neighboring features.
    intersecting_ids = index.intersects(geom.boundingBox())
    # Initialize neighbors list and sum
    neighbors = []
    neighbors_sum = 0
    for intersecting_id in intersecting_ids:
        # Look up the feature from the dictionary
        intersecting_f = feature_dict[intersecting_id]

        # For our purpose we consider a feature as 'neighbor' if it touches or
        # intersects a feature. We use the 'disjoint' predicate to satisfy
        # these conditions. So if a feature is not disjoint, it is a neighbor.
        if (f != intersecting_f and
            not intersecting_f.geometry().disjoint(geom)):
            neighbors.append(intersecting_f[_NAME_FIELD])
            neighbors_sum += intersecting_f[_SUM_FIELD]
    f[_NEW_NEIGHBORS_FIELD] = ','.join(neighbors)
    f[_NEW_SUM_FIELD] = neighbors_sum
    # Update the layer with new attribute values.
    layer.updateFeature(f)

layer.commitChanges()
print 'Processing complete.'

```