

# Open BIL, BIP or BSQ files in QGIS

QGIS Tutorials and Tips



Author

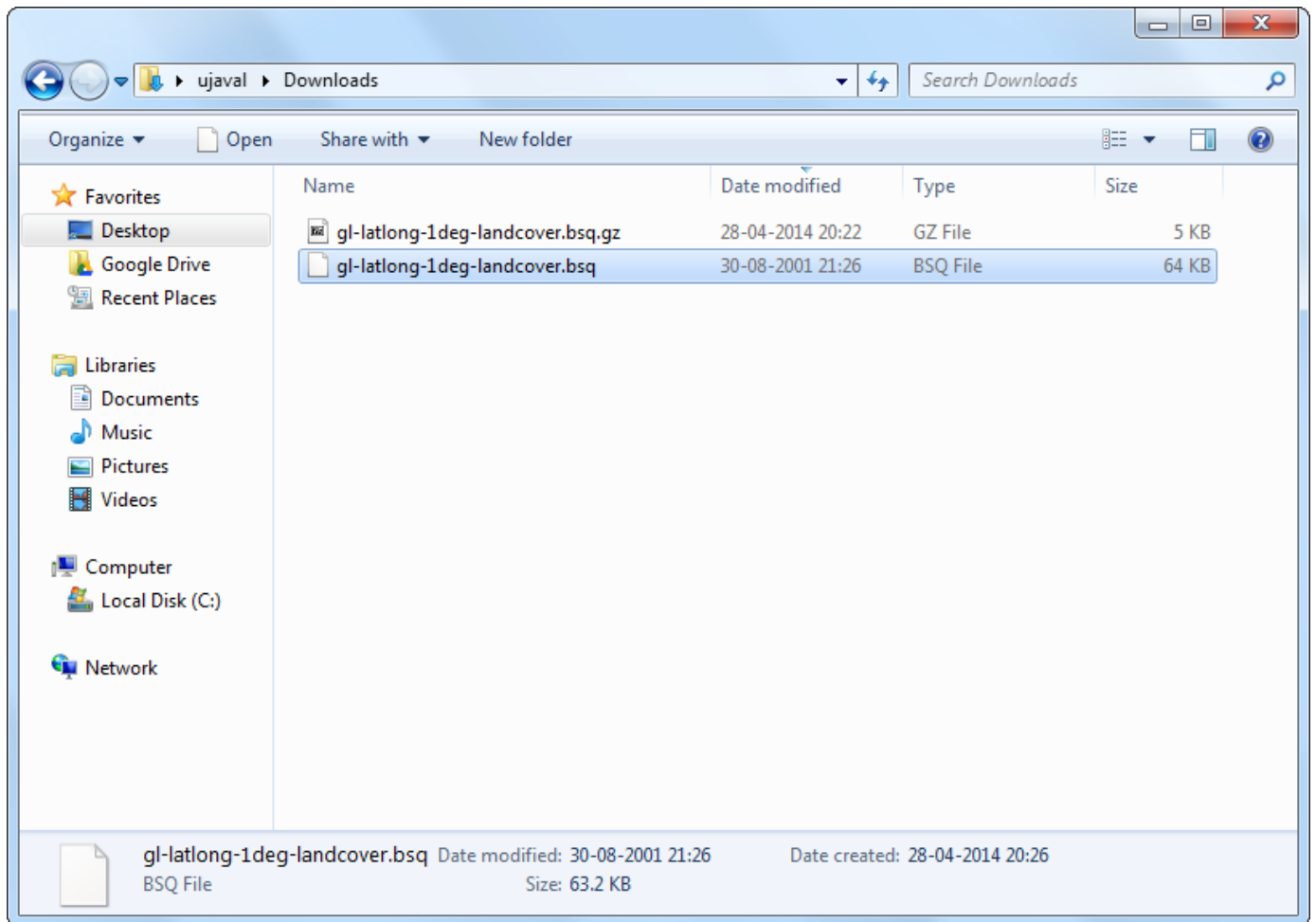
Ujaval Gandhi

<http://google.com/+UjavalGandhi>

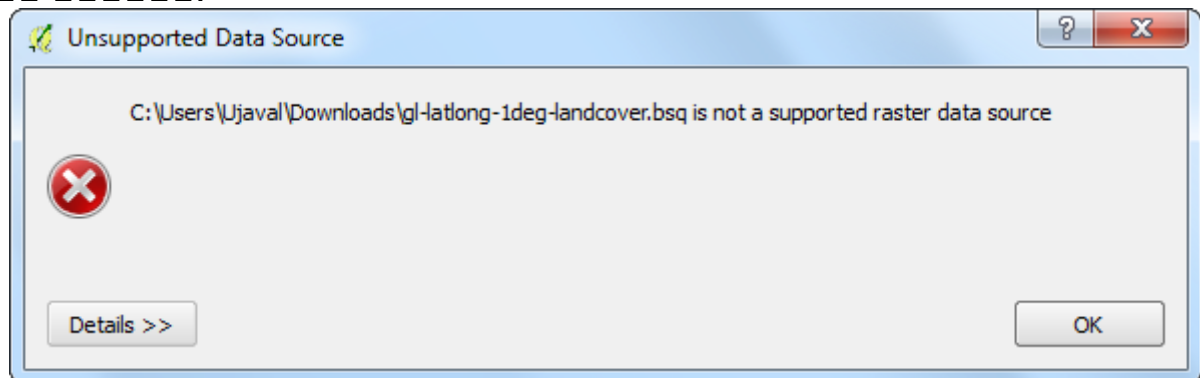
Translations by

SongHyun Choi





2. QGIS에서 'gl-latlong-1deg-landcover.bsq' 파일을 불러오려 할 때 발생하는 오류 메시지입니다.



3. 'gl-latlong-1deg-landcover.bsq' 파일을 불러오지 못하는 이유는 'gl-latlong-1deg-landcover.bsq' 파일이 'gl-latlong-1deg-landcover.bsq.gz' 파일의 압축 해제된 형태이기 때문입니다. 'gl-latlong-1deg-landcover.bsq.gz' 파일을 'gl-latlong-1deg-landcover.bsq' 파일로 압축 해제한 후, 'gl-latlong-1deg-landcover.bsq' 파일을 QGIS에서 불러오면 됩니다. 'gl-latlong-1deg-landcover.bsq' 파일을 'gl-latlong-1deg-landcover.bsq.gz' 파일로 압축 해제하는 방법은 다음과 같습니다.

```
<ftp://ftp.glcfc.umd.edu/glcfc/Global_Land_Cover/Global/1deg/gl-latlong-1deg-landcover.glcfc>`_l
gl-latlong-1deg-landcover.bsq.gz
gl-latlong-1deg-landcover.bsq
```

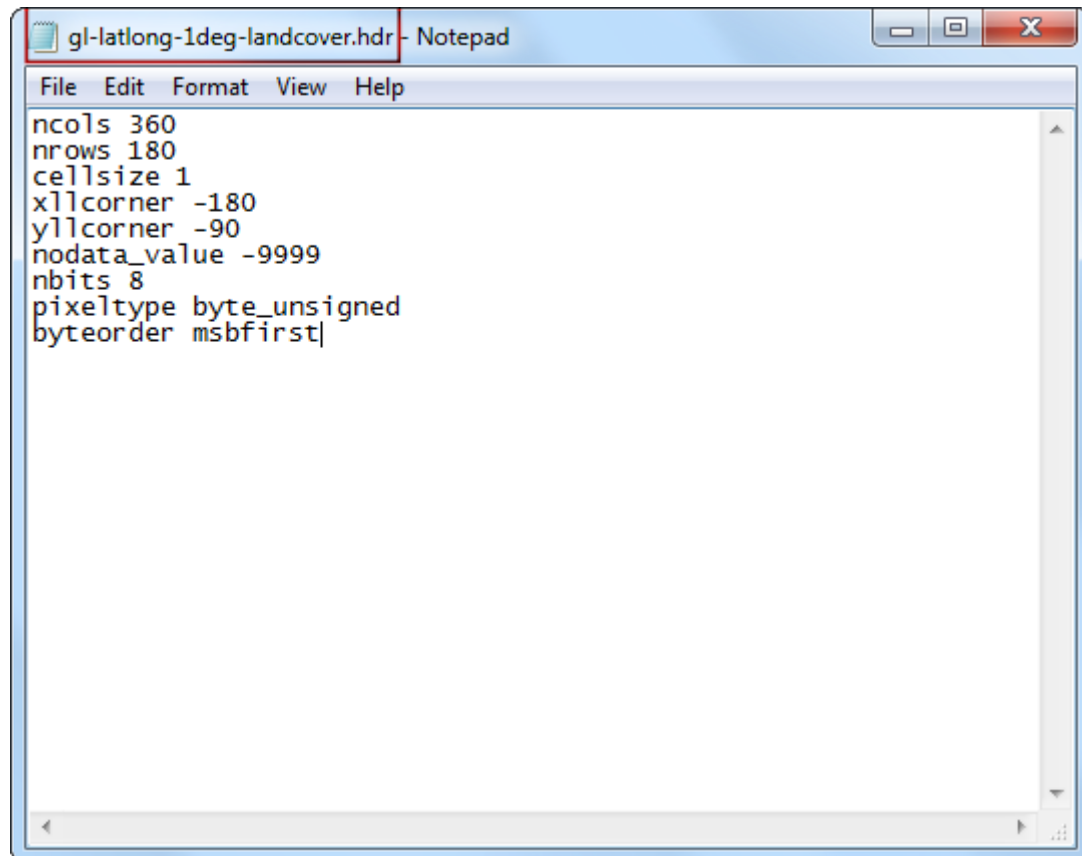


4. .hdr 文件 包含 以下 信息。 请 参考 以下 信息 学习 更多 关于 该 格式 的 信息。  
[Learn more about the format.](#)

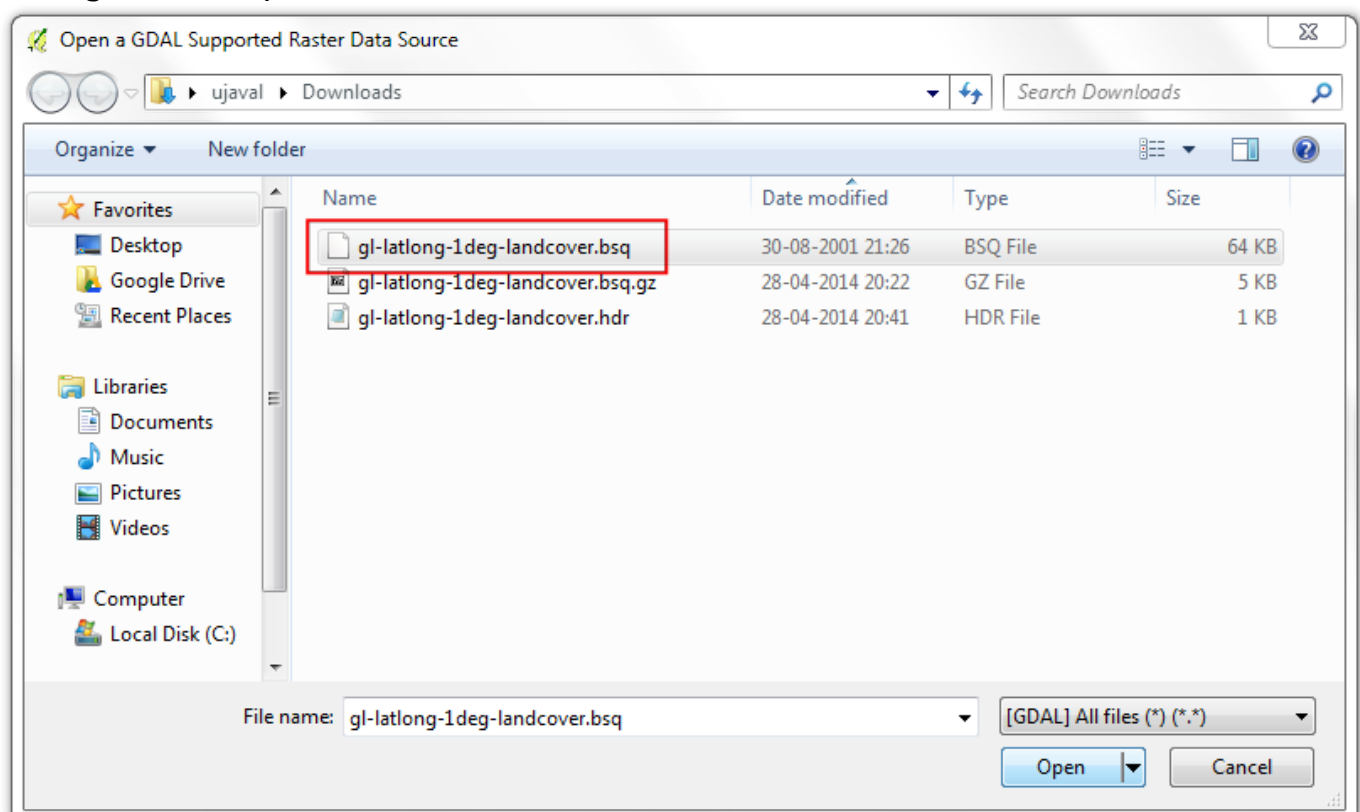
```
ncols <number of columns or width of the raster>
nrows <number of rows or height of the raster>
cellsize <pixel size or resolution>
xllcorner <X coordinate of lower-left corner of the raster>
yllcorner <Y coordinate of the lower-left corner of the raster>
nodata_value <pixel value to be ignored>
nbits <number of bits per pixel>
pixeltype <type of values stored in a pixel, typically float or integer>
byteorder <byte order in which image pixel values are stored, msb or lsb>
```

5. 以下 是 文件 'gl-latlong-1deg-landcover.hdr' 的 内容。 请 参考 以下 信息 学习 更多 关于 该 格式 的 信息。  
 gl-latlong-1deg-landcover.hdr 文件 包含 以下 信息。 请 参考 以下 信息 学习 更多 关于 该 格式 的 信息。  
 \*\*ncols\*\* 180  
 \*\*nrows\*\* 180  
 \*\*cellsize\*\* 100  
 \*\*xllcorner\*\* -180  
 \*\*yllcorner\*\* -90

```
0000. 000 -9999 00 000 0000. 00 00000000 00 000 000000. 000
**nbits** 8 000 00 000000 **byte_unsigned** 0 0000. 000000 0000
000 0000 msbfirst 000000.
```



```
6. QGIS gl-latlong-1deg-landcover.bsq --> Layer --> Add Raster  
:guilabel: Open
```



7. 00 0000 0000 00000 00 000000. 0000 00/00000 0000 \*\*WGS84  
 EPSG:4326\*\* 0 00000. 00 QGIS 000000 000000 00 00000.

