

# Crearea zonelor fierbinți

## QGIS Tutorials and Tips



Author

Ujaval Gandhi

<http://google.com/+UjavalGandhi>

Translations by

Sorin Călinic

# Crearea hărților calorice

Hărțile calorice reprezintă una dintre cele mai bune modalități de vizualizare a densității datelor de tip punct. Hărțile calorice sunt utilizate pentru a identifica cu ușurință aglomerările, acolo unde există o concentrare mare de activitate. Ele sunt utile, de asemenea, în efectuarea *analizei aglomerărilor* sau a *analizei punctelor fierbinți*.

## Privire de ansamblu asupra activității

Vom lucra cu un set de date al locațiilor infracțiunilor din Surrey, Marea Britanie pentru anul 2011 și pentru a găsi zonele fierbinți ale criminalității din interior.

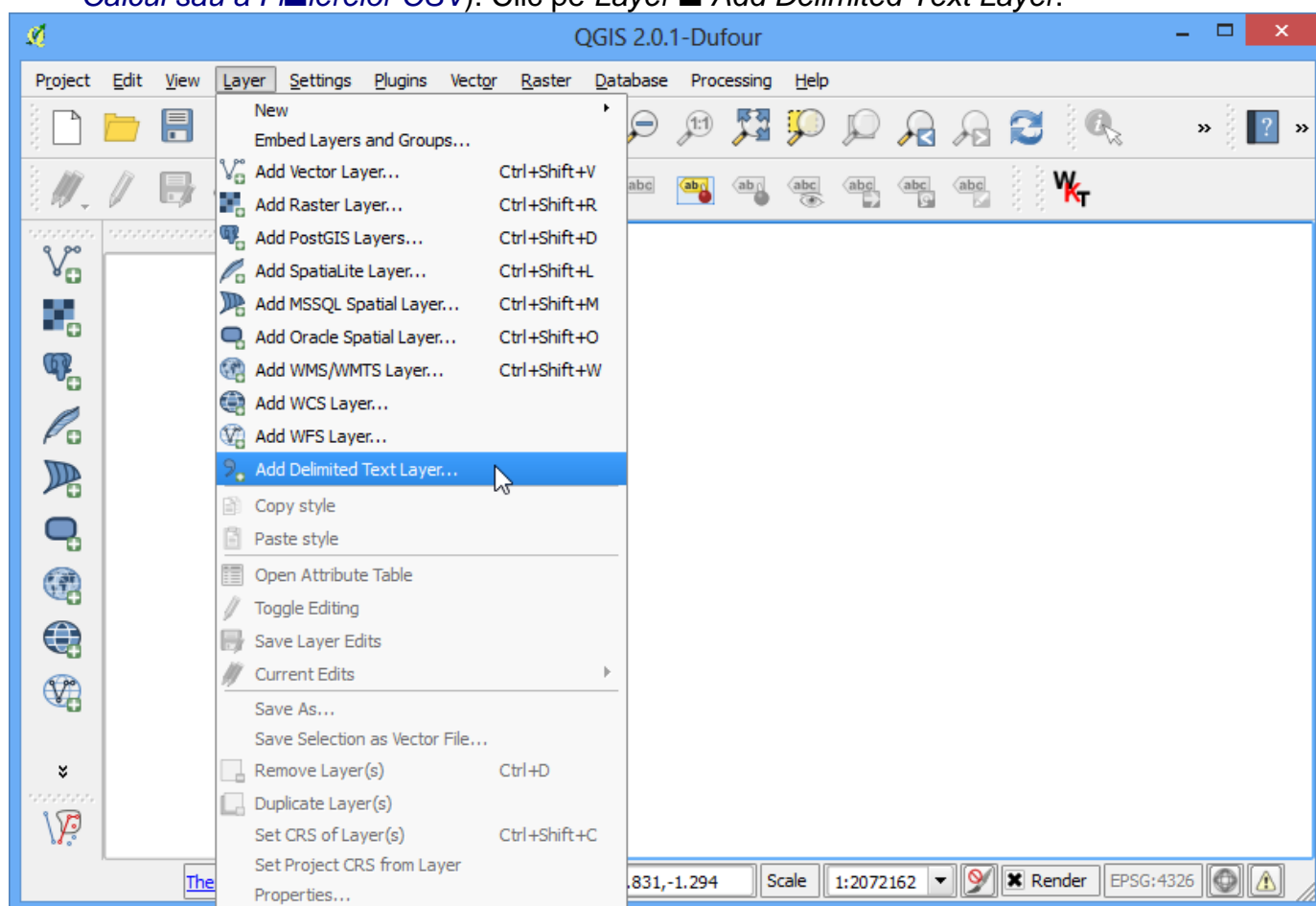
## Obținerea datelor

Aveți la dispoziție datele originale de pe site-ul de cartografiere a criminalității londoneze, [Police.uk](http://Police.uk).

Descărcați [Surrey data](#).

## Procedura

1. Pentru a începe, dezarhivați datele într-un folder. Datele se află în format CSV. Vom importa aceste date în QGIS. (Pentru mai multe detalii, parcurgeți [Importul Fișierelor CSV](#)). Clic pe **Layer** ➤ **Add Delimited Text Layer**.



2. Navigați către fișierul *police-uk-crime-data-surrey.txt* de pe computerul dvs, apoi deschideți-l. Selectați **CSV (comma separated values)** ca format de fișier. Veți vedea coloanele *Easting* și *Northing* selectate automat în dreptul câmpurilor X și Y.

Asigurați-vă că ați bifat opțiunea *Use spatial index* care va accelera operațiunile efectuate asupra acestui strat. Clic pe *OK*.

**Create a Layer from a Delimited Text File**

File Name: C:/Users/ujaval/Downloads/police-uk-crime-data-surrey/police-uk-crime-data-surrey.txt

Layer name: police-uk-crime-data-surrey

Encoding: UTF-8

File format: ☒ CSV (comma separated values) ☐ Custom delimiters ☐ Regular expression delimiter

Record options: Number of header lines to discard: 0 ☒ First record has field names

Field options: ☐ Trim fields ☐ Discard empty fields ☐ Decimal separator is comma

Geometry definition: ☒ Point coordinates ☐ Well known text (WKT) ☐ No geometry (attribute only table)

X field: Easting Y field: Northing ☐ DMS coordinates

Layer settings: ☒ Use spatial index ☐ Use subset index ☐ Watch file

	ID	Month	Reported by	Falls within	Easting	Northing	Location	Crime type	Content
1	480097	2010-12	Surrey Police	Surrey Police	532773.00	156680.00	On or near Addison Road	Burglary	
2	480098	2010-12	Surrey Police	Surrey Police	498361.00	149806.00	On or near The Oval	Burglary	
3	480099	2010-12	Surrey Police	Surrey Police	498205.00	165251.00	On or near Albury Close	Burglary	
4	480100	2010-12	Surrey Police	Surrey Police	507437.00	174069.00	On or near Sanctuary Road	Burglary	
5	480101	2010-12	Surrey Police	Surrey Police	498205.00	165251.00	On or near Albury Close	Burglary	

OK Cancel Help

3. Puteți vedea unele erori. Pentru scopul acestui tutorial le puteți ignora. Apăsăți *Close*.

**Delimited text file errors**

Errors in file C:/Users/ujaval/Downloads/police-uk-crime-data-surrey/police-uk-crime-data-surrey.txt

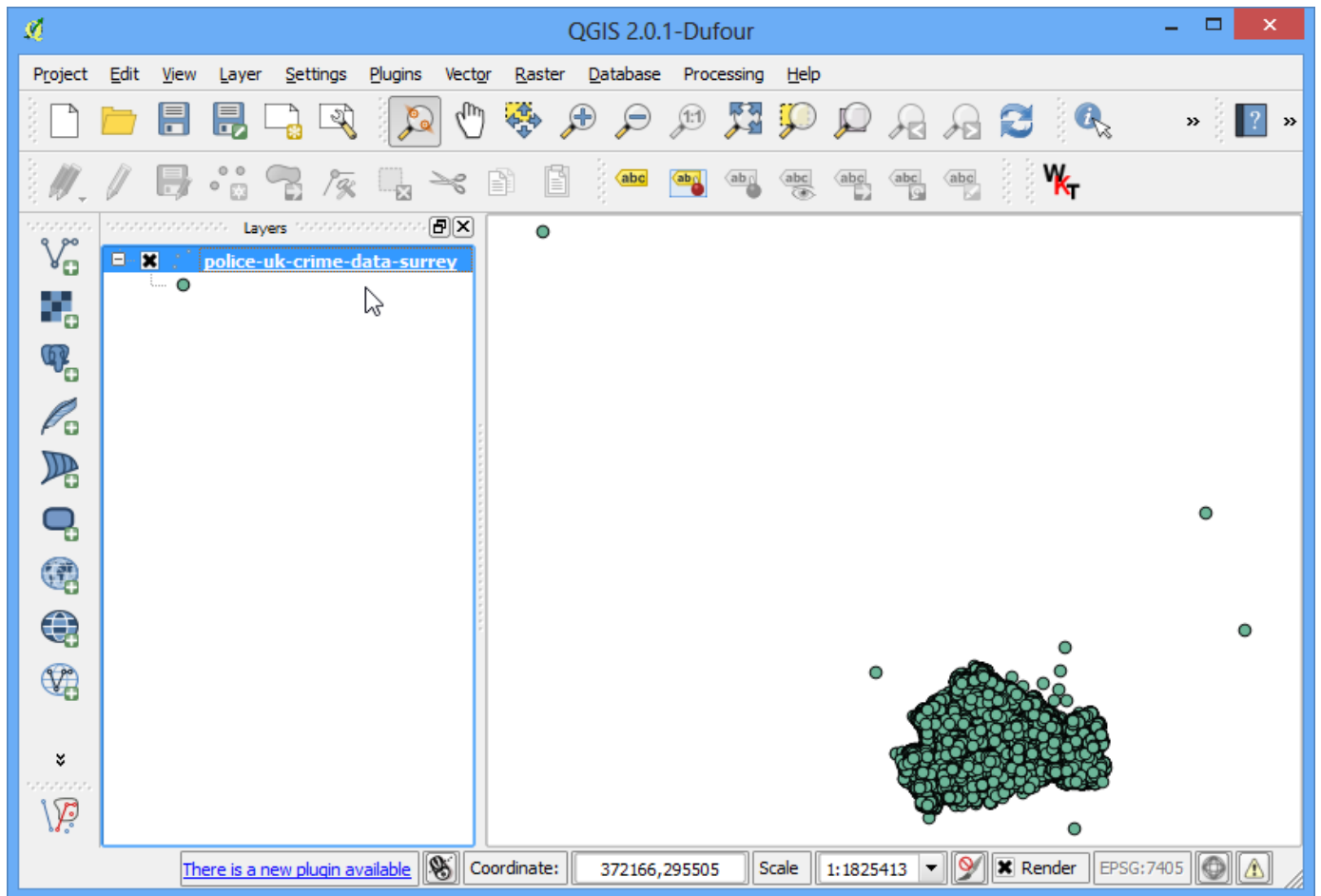
1969 records discarded due to missing geometry definitions

Close

4. În continuare, este nevoie să alegem un *Coordinate Reference System (CRS)*. Dacă ați citit descrierea datelor, veți observa că referința spațială a acestora este *British National Grid*. Alegeți *OSGB 1936 / British National Grid* ca CRS. Clic pe *OK*.



5. Acum, ve■i vedea c■ datele sunt înc■rcate în QGIS.



6. Măriți un pic, pentru a vedea mai bine datele. Veți observa că acestea sunt destul de dense, fiind foarte greu să vedeți dacă există o concentrare mare de puncte. Acesta este momentul când ar fi bine să aveți o hartă calorică.



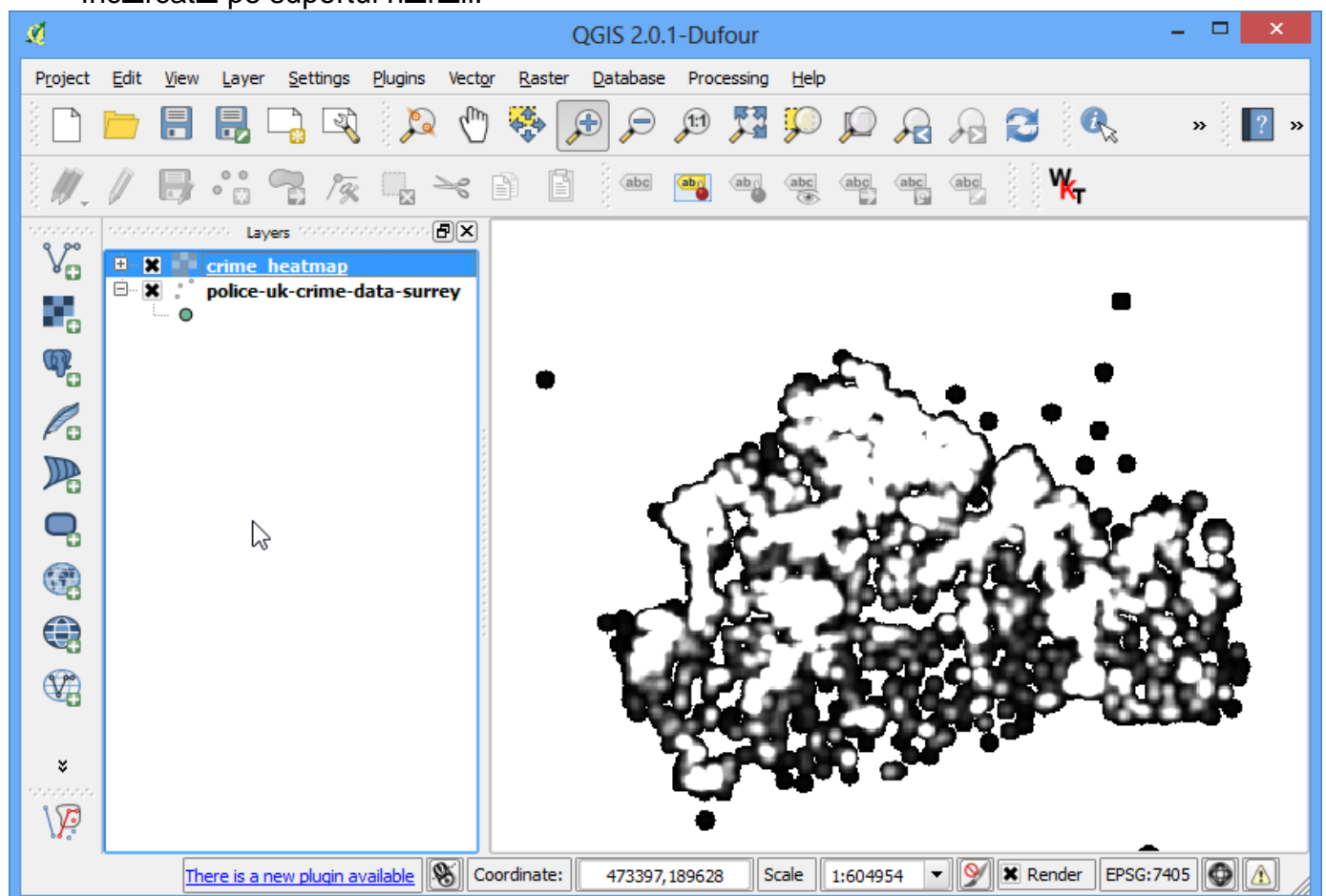
7. Pentru a crea o hartă calorică, e nevoie de activarea unui plugin numit *Heatmap*. Pentru a activa plugin-urile interne, parcurgeți [Utilizarea Plugin-urilor](#). O dată ce ați activat plugin-ul, mergeți la **Raster** ► *Heatmap* ► *Heatmap*.



8. În fereastra de dialog *Heatmap Plugin*, alegeți *crime\_heatmap* ca nume pentru *Output raster*. Introduceți *1000* unități de hartă pentru *Radius*. Raza determină acea arie din jurul fiecărui punct, care va fi folosită în calculul *densității* pe care o primește un pixel. Bifați *Advanced* pentru a putea specifica dimensiunea hărții. Introduceți *100* pentru *Cell Size X* și *Cell Size Y*. Clic pe *OK*.

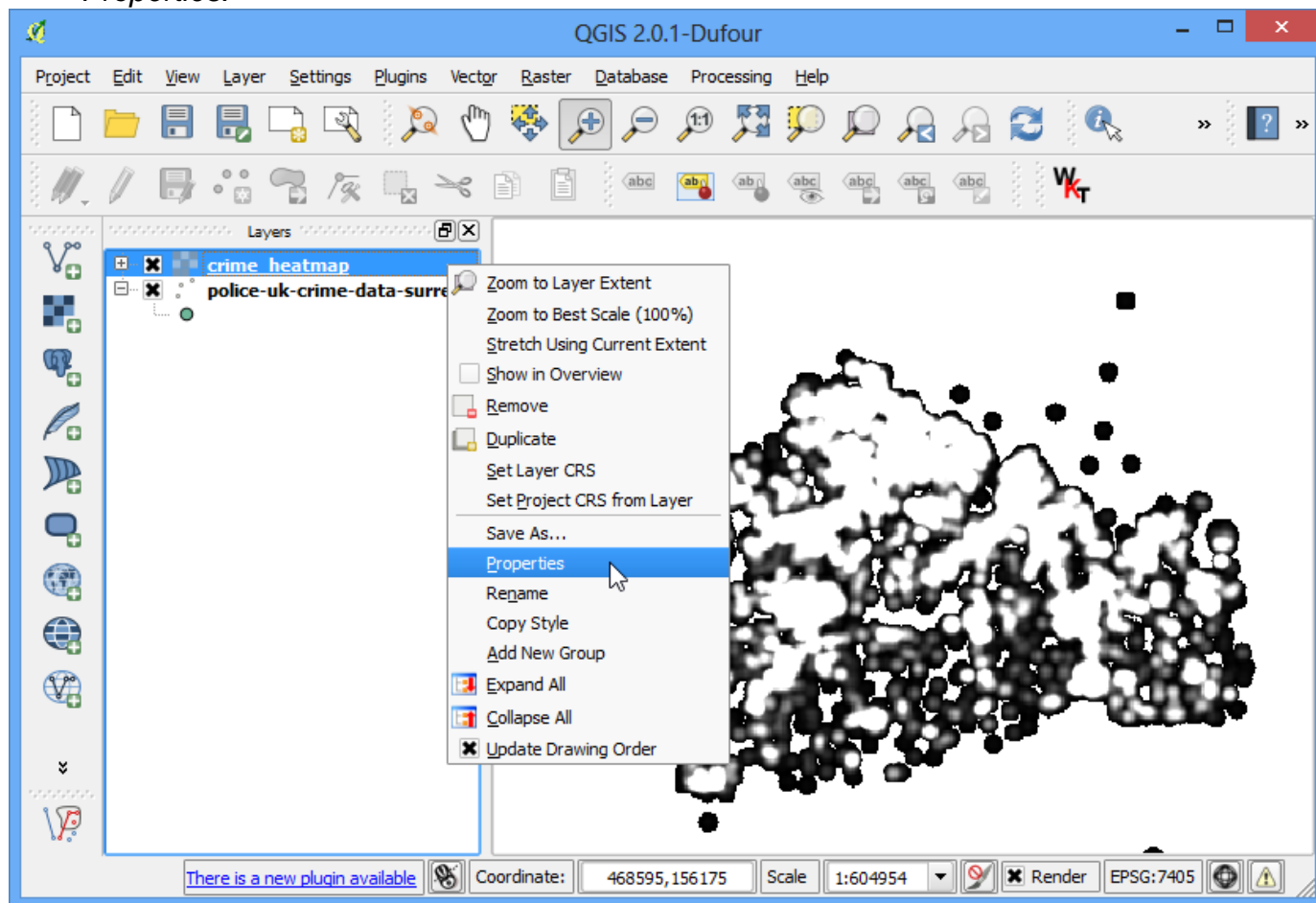


9. Odată ce prelucrarea este terminată, veți vedea o hartă calorică, în tonuri de gri, încărcată pe suportul hărții.





10. Pentru a face harta noastră să semene cât mai mult cu hărțile calorice tradiționale, pe care le-am văzut adesea. Faceți clic dreapta pe stratul zonelor și faceți clic pe *Properties*.



11. În fila *Style*, selectați *Singleband pseudocolor* ca *Render type*. Mai departe, în secțiunea *Load min/max values*, selectați *Actual (slower)* pentru *Accuracy* și faceți clic pe *Load*. În acest mod, harta va fi scanată și se vor găsi valorile minime și maxime ale pixelilor. Valorile respective vor fi folosite în generarea unei game de culori corespunzătoare. În secțiunea *Generate new color map*, selectați gama de culori *YlOrRd* (Yellow-Orange-Red) și apăsați *Classify*. Click pe *OK*.



12. În continuare, veți vedea o redare mult mai aspectuoasă a zonelor fierbinți ale stratului. Puteți selecta instrumentul *Identify* și să faceți clic pe oricare pixel al hărții calorice. O valoare va fi afișată într-o fereastră de tip pop-up. Această valoare indică numărul de puncte din stratul surs, conținute în raza specificată (în cazul nostru 1000m), având în centru pixelul respectiv.



13. Acum aveți propria hartă calorică. Aceasta este utilă în interpretarea vizuală, dar nu este atunci când doriți să folosiți aceste rezultate în analiză. De multe ori, este necesară identificarea *punctelor fierbinți*, în care există o mare concentrare de puncte. Pentru depistarea lor, vom folosi această hartă. Mergeți la *Raster* ► *Raster Calculator*.



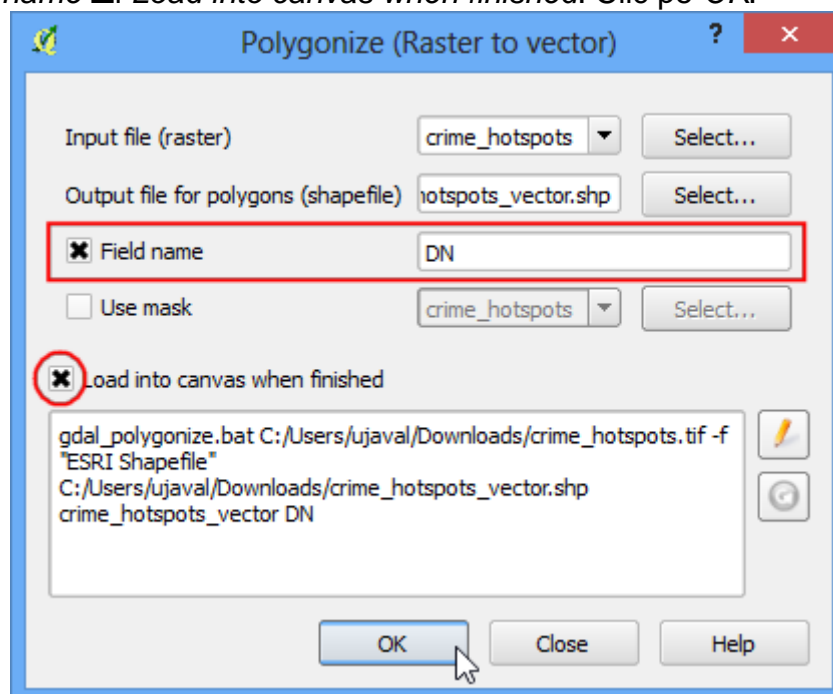
14. Mai întâi, va trebui să stabiliți o valoare de prag. Toate valorile pixelilor care depășesc acest prag, vor fi considerate ca făcând parte dintr-o aglomerare. Să folosim o valoare de 5 pentru aceste date. În fereastra de dialog *Raster calculator*, denumiți stratul de ieșire ca *crime\_hotspots*. Dublu-clic pe *crime\_heatmap@1* din secțiunea *Raster bands*, pentru a-l adăuga în zona de text *Raster calculator expression*. Introduceți expresia "*crime\_heatmap@1*" > 5. Bifați caseta de lângă *Add result to project* și apăsați *OK*.



15. Un nou strat va fi adăugat în QGIS. Acest strat are pixeli cu valori de 0 sau 1. Toți pixelii din stratul de intrare a căror valoare a fost mai mare de 5, au acum valoarea 1, ceilalți pixeli având valoarea 0. Faceți clic pe *Raster ► Conversion ► Polygonize (Raster to Vector)*.



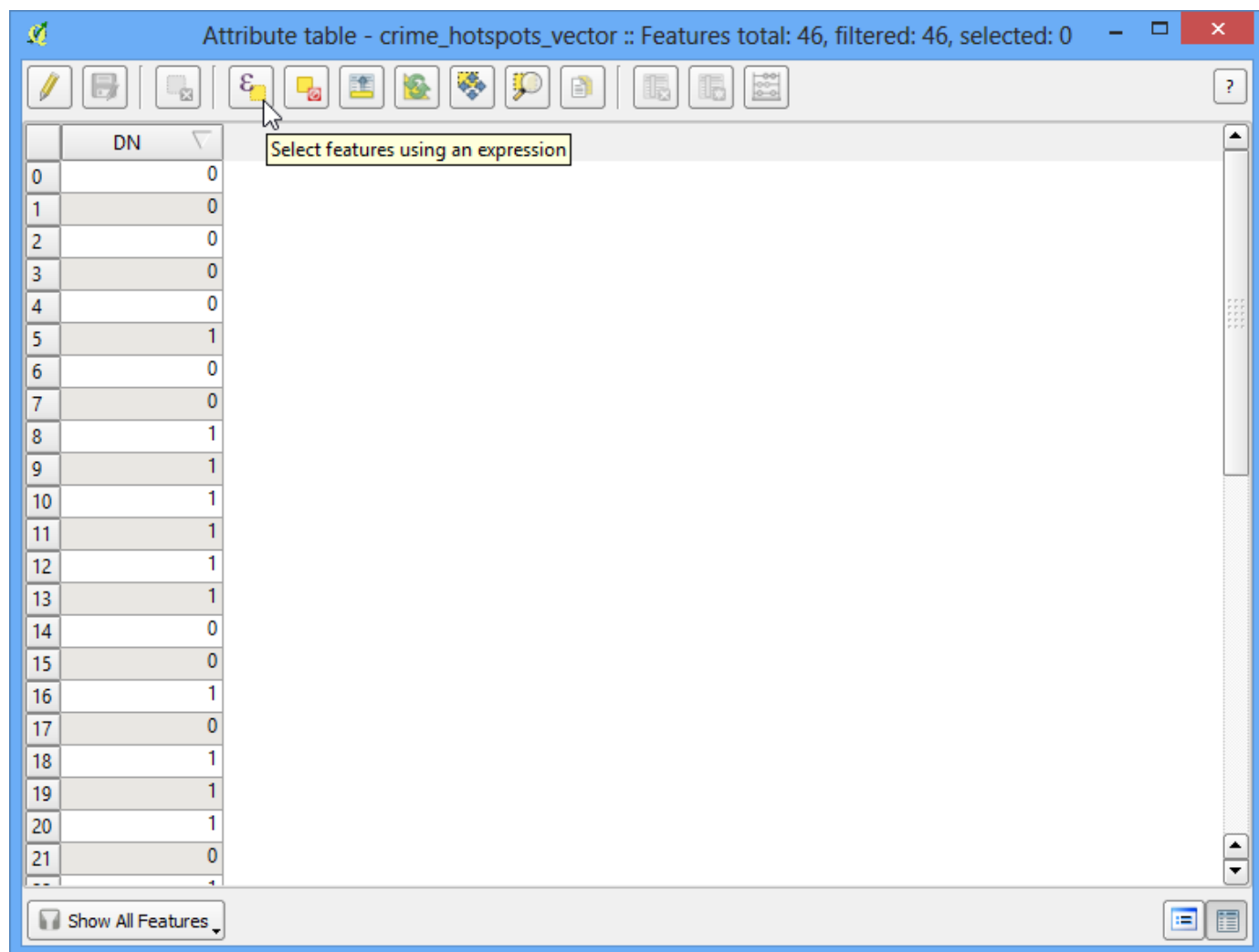
16. Alegeți ca nume, pentru fișierul de ieșire, *crime\_hotspots\_vector*. Bifați casetele din dreptul *Field name* și *Load into canvas when finished*. Clic pe *OK*.



17. O dată ce conversia se termină, veți avea încă un strat suplimentar în QGIS. În acesta sunt reprezentate vectorial aglomerările create în etapa anterioară. Straturile conțin grupări atât cu valorile 0 cât și cu 1. Haideți să filtrăm valorile 0, pentru a obține aglomerări de zone fierbinți. Faceți clic-dreapta pe strat și selectați *Open Attribute Table*.



18. În *Attribute table*, faceți clic pe *Select feature using an expression*.



19. Introduceți expresia  $DN = 1$  și faceți clic pe *Select*. Apoi, apăsați *Close*.





20. În fereastra principală a QGIS, veți observa unele entități evidențiate în galben. Acestea sunt entitățile care se potrivesc interogării noastre. Faceți clic dreapta pe strat și selectați *Save Selection As...*



21. Alegeți numele *crime\_clusters* pentru stratul de ieșire. Bifați caseta din dreptul *Add saved file to map* și faceți clic pe OK.



22. ■i iat■-! Stratul final con■ine zonele fierbin■i extrase din harta caloric■. Aceste aglomer■ri reprezint■ informa■iile inteligente extrase din datele ini■iale, ele oferind o mai bun■ ■n■elegere, ■i servind drept baz■ de plecare pentru ac■iunile viitoare.

