

Utilizarea Plugin-urilor

QGIS Tutorials and Tips



Author

Ujaval Gandhi

<http://google.com/+UjavalGandhi>

Translations by

Sorin Călinic

Utilizarea Plugin-urilor

Plugin-urile adaugă caracteristici utile aplicației QGIS. Acestea sunt scrise de către dezvoltatorii QGIS și de către alți utilizatori, independenți, care urmăresc extinderea funcționalității de bază a soft-ului. Plugin-urile sunt puse la dispoziția tuturor utilizatorilor QGIS.

Privire de ansamblu asupra activității

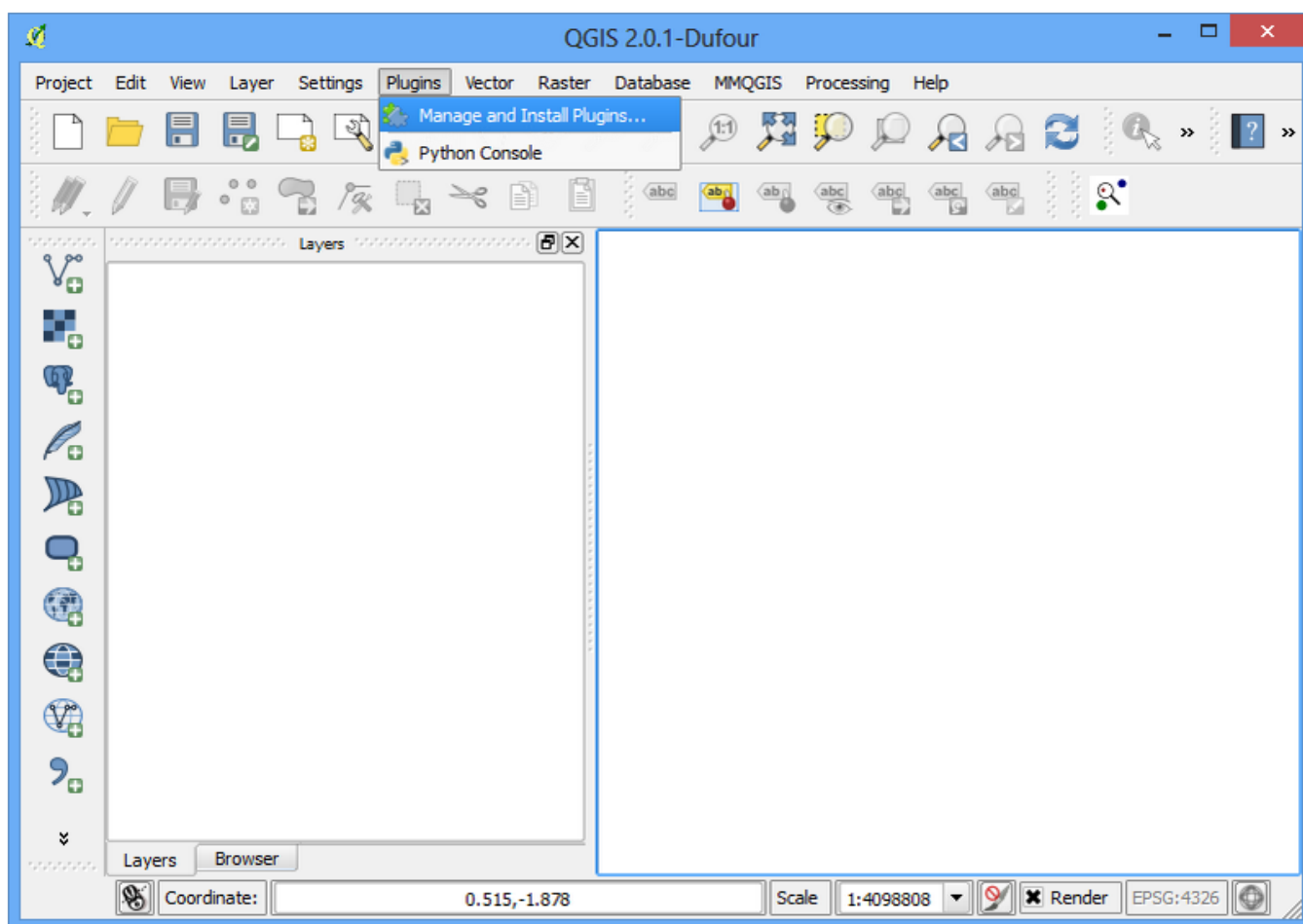
În acest tutorial, veți învăța despre activarea *Plugin-urilor de bază*, și despre descărcarea și instalarea *Plugin-urilor externe*. Veți înțelege, de asemenea, modul de identificare a unui plugin în meniul QGIS, o dată ce a fost instalat.

Procedura

Plugin-uri de bază

Plugin-urile de bază sunt deja parte a instalării QGIS standard. Pentru a le utiliza, trebuie doar să le activați.

1. Deschideți QGIS. Faceți clic pe *Plugins* și *Manage and Install Plugins...*, pentru a deschide fereastra de dialog *Plugin Manager*.



2. Chiar dacă aceasta este prima dată când folosiți QGIS, veți vedea o mulțime de plugin-uri enumerate în tab-ul *Installed*. Acest lucru se datorează faptului că ele sunt *Plugin-uri de bază*, fiind instalate o dată cu aplicația QGIS.



- Haideți să activăm unul dintre plugin-uri. Bifați caseta de lângă *Spatial Query Plugin*. Acest lucru va activa plugin-ul, după care îl veți putea folosi. Este de remarcat faptul că plugin-urile au capacitatea de a introduce elemente de meniu în diferite locații, pentru a se crea noi panouri și bare de instrumente. Uneori este dificil găsierea instrumentelor nou activate. Un prim indiciu ar fi să vă uitați la descrierea plugin-ului. În cazul nostru descrierea spune *Category: Vector*. Aceasta indică faptul că plugin-ul ar putea fi găsit în meniul *Vector*, o dată ce a fost activat. Clic pe *Close*.



4. Atât timp cât *Spatial Query Plugin* este activat, puteți merge la **Vector** ■ *Spatial Query* pentru a beneficia de funcționalitatea adăugată de către plugin.



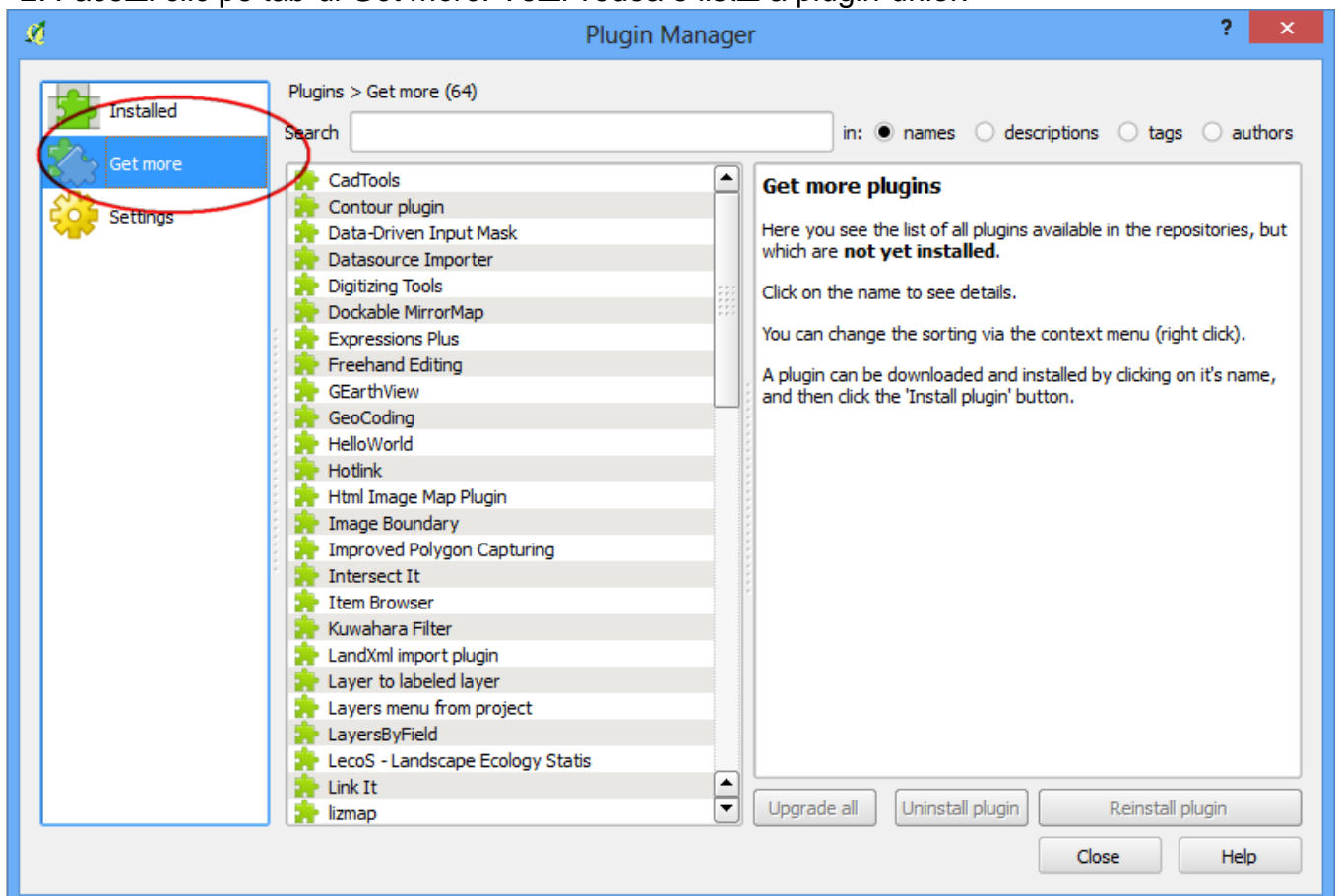
Plugin-uri externe

Plugin-urile externe sunt disponibile în [Depozitul Plugin-urilor QGIS](#), ele trebuind să fie instalate de către utilizatori, înainte de a fi folosite. O modalitate simplă pentru găsirea și instalarea acestor plugin-uri este de a folosi instrumentul *Plugin Manager*.

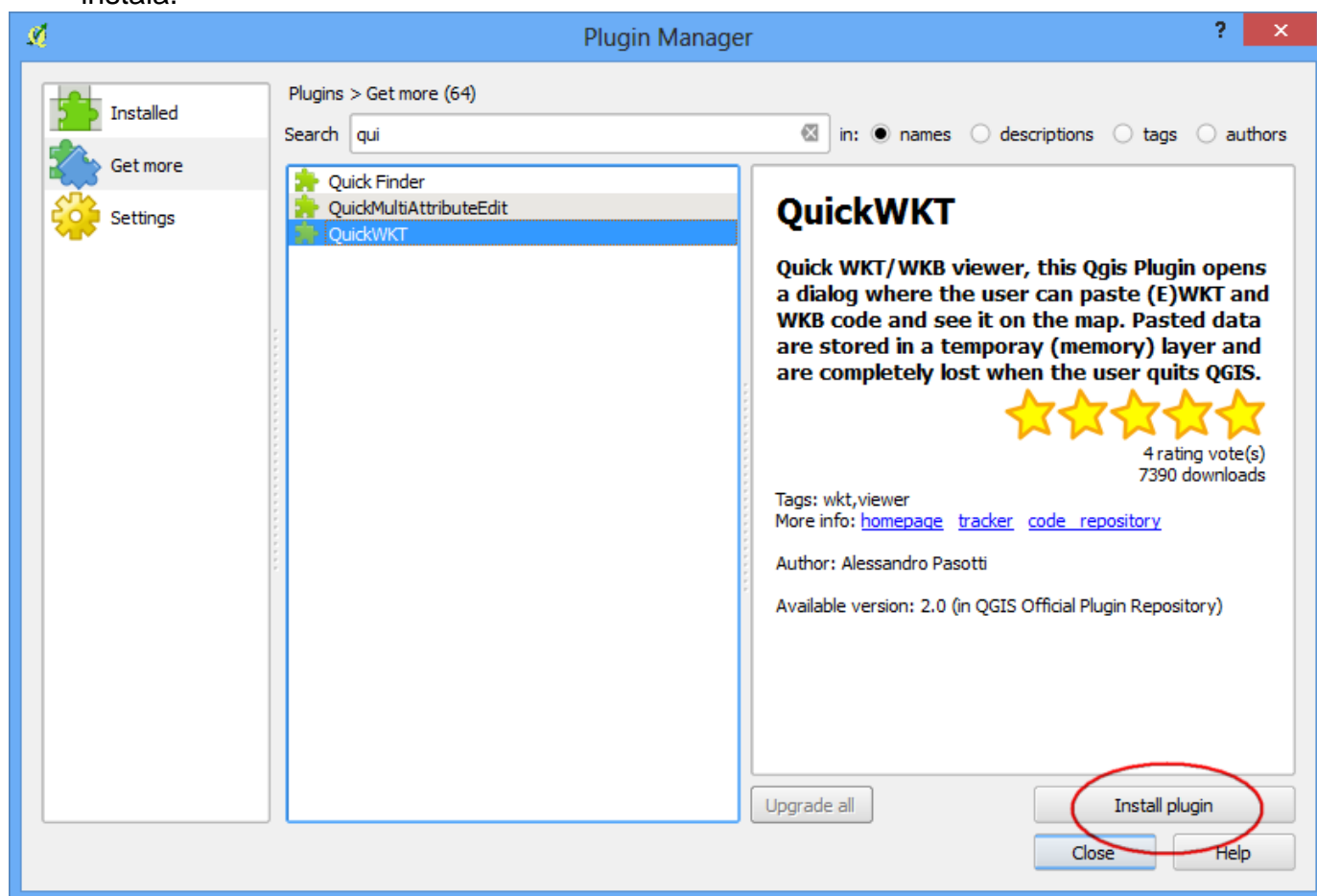
1. Deschideți QGIS. Faceți clic pe *Plugins* ► *Manage and Install Plugins...*, pentru a deschide fereastra de dialog *Plugin Manager*.



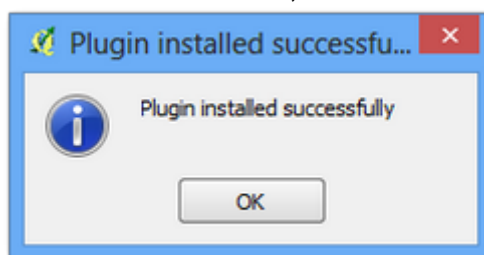
2. Faceți clic pe tab-ul *Get more*. Veți vedea o listă a plugin-urilor.



3. Pentru acest tutorial, trebuie să găsim și să instalăm un plugin numit 'QuickWKT'. Pe măsură ce începem să tastăm *qui* în câmpul *Search*, veți observa dedesubt rezultatele căutării. Apăsăm pe *QuickWKT*. Apoi, efectuăm clic pe butonul *Install plugin*, pentru a-l instala.



4. O dată ce plugin-ul este descărcat și instalat, veți vedea o fereastră de confirmare.



5. Dacă ați observat, nu a existat nici o menționare a categoriei plugin-ului în descriere. Acest lucru îngreunează determinarea modului în care se poate apela noul plugin. Cele mai multe plugin-uri externe sunt instalate chiar sub meniul *Plugins* din QGIS. Faceți clic pe *Plugins* și *QuickWKT* și veți vedea plugin-ul nou instalat. De obicei, plugin-urile externe instalează și un buton în bara de instrumente *Plugins*. Folosirea aceluși buton reprezintă o altă modalitate de a accesa plugin-ul.



Plugin-uri Experimentale

Acum ■ti■i cum s■ instala■i ■i s■ g■si■i un *Plugin extern* în QGIS. Haide■i s■ explor■m câteva op■iuni avansate. Uneori sunte■i în c■utarea unui anumit plugin, dar nu-l pute■i g■si în fila *Get more*. Aceasta se poate datora faptului c■ plugin-ul este marcat *Experimental*. Iat■ cum pute■i instala plugin-urile *experimentale*.

1. Deschide■i *Plugin Manager* din *Plugins* ■ *Manage and Install Plugins....* Efectua■i clic pe tab-ul *Settings*. Ve■i vedea o op■iune numit■ *Show also experimental plugins*. Face■i clic pe caseta de selectare de lâng■ ea, pentru a o activa.



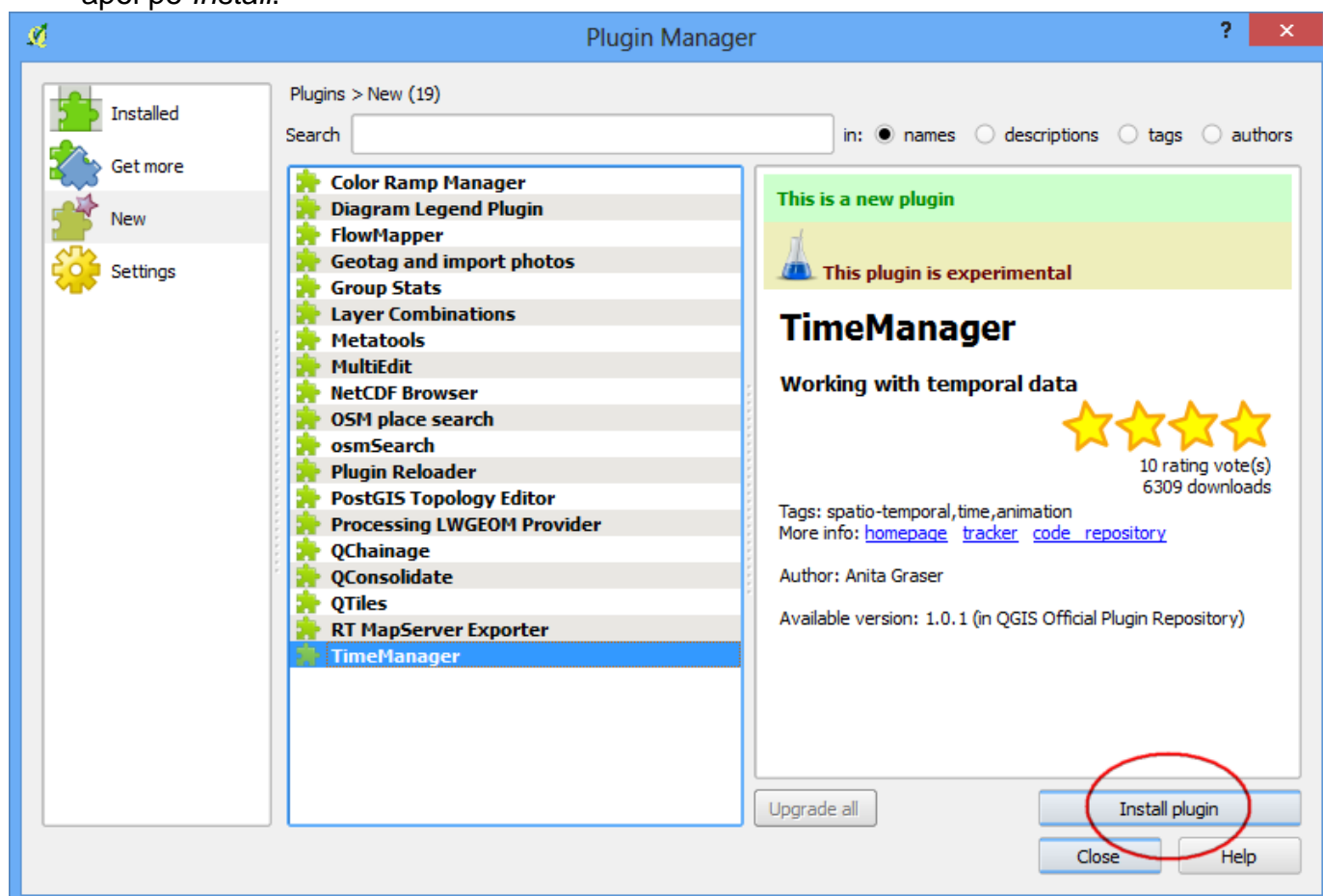
2. Va apărea o nouă filă numită *New*. Plugin-urile experimentale nou activate vor fi afișate aici.

Note

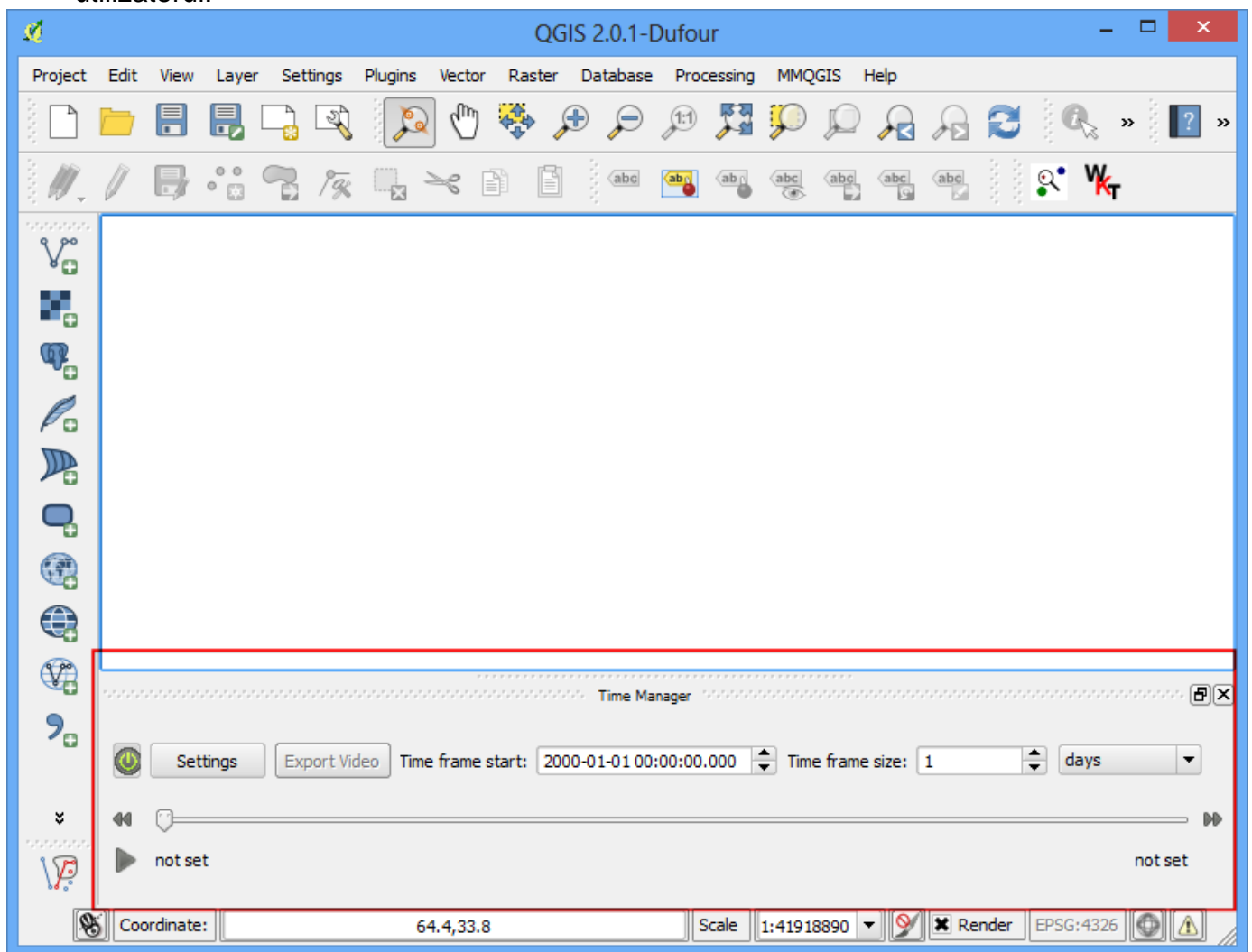
Tab-ul *New* va apărea numai temporar, după ce activați plugin-urile experimentale. Data viitoare când deschideți *Plugin Manager*, plugin-urile experimentale se vor afișa alături de plugin-urile obișnuite, în tab-ul *Get more*.



3. Haide■i s■ instal■m un plugin numit *TimeManager*. Face■i clic pe numele plugin-ului ■i apoi pe *Install*.



4. Când vei reveni la fereastra principală QGIS, vei vedea un nou *Panou* în partea de jos a suportului de hartă. Acest panou este creat de către plugin-ul TimeManager. Acesta este un alt mod în care plugin-urile adaugă funcționalități utile în interfața cu utilizatorul.



5. Puteți activa/dezactiva acest panou din *View* ■ *Panels* ■ *Time Manager*.

