

Open BIL, BIP or BSQ files in QGIS

QGIS Tutorials and Tips



Author

Ujaval Gandhi

<http://google.com/+UjavalGandhi>

Translations by

Christina Dimitriadou

Paliogiannis Konstantinos

Tom Karagkounis

Ανοίγοντας BIL, BIP ή BSQ αρχεία στο QGIS

Εάν ασχολούμαστε με τηλεπισκόπηση και επιστημονικά σύνολα δεδομένων, είναι πιθανό να συναντήσουμε δεδομένα σε μορφή όπως BIL, BIP or BSQ. Η GDAL βιβλιοθήκη <<http://www.gdal.org>> - η οποία χρησιμοποιείται από το QGIS ώστε να διαβαστούν περισσότερα αρχεία - έχει υποστήριξη για αυτές τις μορφές αρχείων, αλλά δεν μπορεί να ανοίξει αυτές τα αρχεία από μόνη της. Θα δομή τη διαδικασία δημιουργίας αρχείων υποστήριξης ώστε αυτοί οι τύποι αρχείων να μπορούν να διαβαστούν από το QGIS.

Band interleaved by line (BIL), band interleaved by pixel (BIP), and band sequential (BSQ) είναι συνηθισμένοι μέθοδοι οργάνωσης δεδομένων ειδικά για πολυσυχνотικές εικόνες. ([Διαβάστε περισσότερα για αυτές τις μορφές αρχείων](#))

Συνήθως, αυτά τα αρχεία συνοδεύονται από ένα .hdr αρχείο. Εάν το σύνολο δεδομένων σας συνοδεύεται από ένα .hdr αρχείο, βεβαιωθείτε ότι το όνομα του .bil, .bsq ή .bip αρχείου και τα .hdf αρχεία ταιριάζουν και βρίσκονται στην ίδια διεύθυνση. Για παράδειγμα, εάν το αρχείο ονομάζεται image.bil, το σχετικό αρχείο πρέπει να ονομάζεται image.hdr και να παρουσιαστεί στην ίδια διεύθυνση όπως το αρχείο image.bil. Στη συνέχεια όταν θα πάτε στο *Layer > Add Raster Layer*, επιλέξτε το αρχείο image.bil και θα ανοίξει χωρίς προβλήματα.

Πολλές φορές, τα αρχεία δεν συνοδεύονται με ένα σχετικό .hdr αρχείο. Σε αυτές τις περιπτώσεις θα πρέπει να δημιουργήσετε αυτό το αρχείο μόνοι σας όπως φαίνεται σε αυτό το tutorial.

Πάρτε τα δεδομένα.

We will use the [AVHRR Global Land Cover Classification data](#) from [Global Land Cover Facility](#) as an example.

Τα Global Coverage σύνολα δεδομένων διανέμονται ως **BSQ** αρχεία. Κατεβάστε το [1 Degree pixel resolution](#) σύνολο δεδομένων.

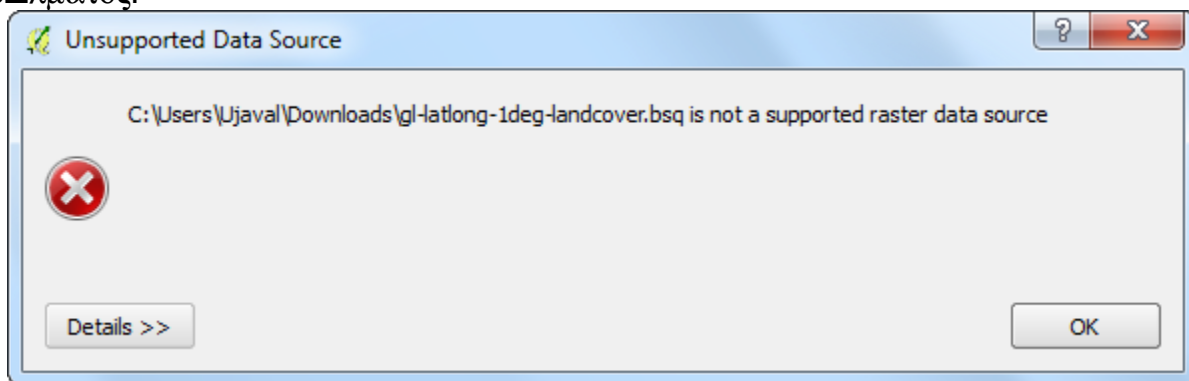
Πηγή δεδομένων [GLCF]

Διαδικασία

1. Αποσυμπιέστε και εξήγείτε το .bsq αρχείο. Στα Windows, μπορείτε να χρησιμοποιήσετε το εξαιρετικό [7-Zip](#) για να διαβάσετε και να εξήγείτε .gz αρχεία. Θα παρατηρήσετε ότι έχετε μόνο ένα .bsq αρχείο με όνομα gl-latlong-1deg-landcover.bsq. Δεν υπάρχει κανένα .hdr αρχείο.



2. Σημειώστε τι εν προσπάθειε να ανοίξετε το αρχείο ``GL-LatLong-1deg-landcover.bsq`` στο QGIS πως εναι, θα σας εμφανιστε να μνυμα σφάλματος.



3. Για να ξεπεραστε αυτ το σφάλμα, θα δημιουργήσουμε να αρχείο κεφαλδα με επκταση ``.hdr``. Το αρχείο κεφαλδα περιχει πληροφοριες σχετικ με το σνολο δεδομνων και πς εναι οργανωμνο. Συνθως, αυτς οι πληροφοριες παρχονται ως τμμα μεταδεδομνων για το σνολο δεδομνων. Εν δεν χετε μεταδεδομνα, δετε στην ιστοσελδα την τεκμηρωση για ενδεξεις. Μερικς απ τις πληροφοριες μπορετε να τις μαντήψετε αν δεν τις γνωρίζεται. Στην περπτωση αυτο του συνλου δεδομνων, η σελδα συνδσεων λψης δεδομνων στα μεταδεδομνα. Κατεβστε και ανοίξετε τα μεταδεδομνα.



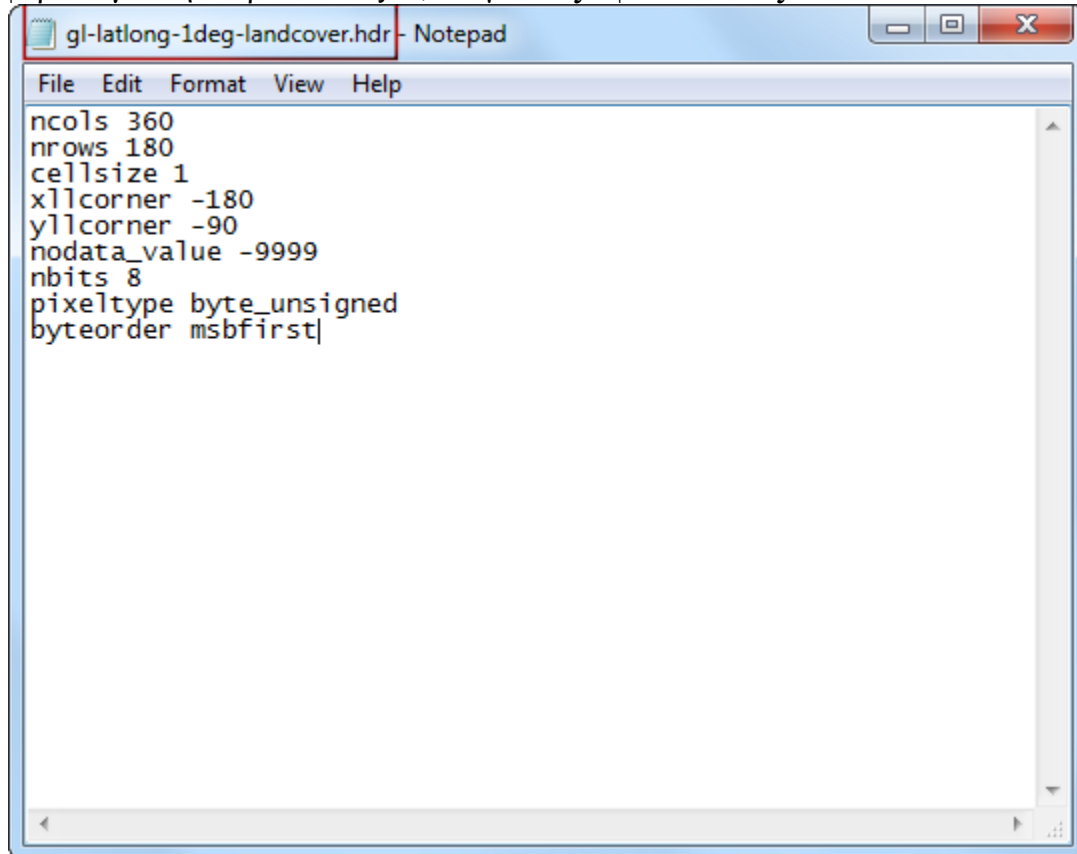
4. Το .hdr αρχείο πρέπει να είναι ένα απλό αρχείο κειμένου με την παρακάτω μορφή. Μερικές από αυτές τις παραμέτρους μας δίνονται και μερικές πρέπει να επεξεργαστούν. Μπορείτε περισσότερα σχετικά με τη μορφή http://www.gdal.org/frmt_various.html _.

```

ncols <number of columns or width of the raster>
nrows <number of rows or height of the raster>
cellsize <pixel size or resolution>
xllcorner <X coordinate of lower-left corner of the raster>
yllcorner <Y coordinate of the lower-left corner of the raster>
nodata_value <pixel value to be ignored>
nbits <number of bits per pixel>
pixeltype <type of values stored in a pixel, typically float or integer>
byteorder <byte order in which image pixel values are stored, msb or lsb>

```

5. Ανοίξτε ένα πρόγραμμα επεξεργασίας κειμένου και δημιουργήστε ένα αρχείο με τη μορφή που καθορίζεται στο προηγούμενο βήμα. Αποθηκεύστε το αρχείο ως `gl-latlong-1deg-landcover.hdr`. Βεβαιωθείτε ότι το αρχείο δεν έχει ``.txt`` στο τέλος. Μερικές από τις τιμές στα αρχεία κειμένου είναι εύκολο να κατανοηθούν. Τα `**ncols**` και `**nrows**` προέρχονται από τα μεταδεδομένα, όπως ο Αριθμός των Γραμμών και ο Αριθμός των Pixel ανά Γραμμή. Το `cellsize` είναι 1 ως ανάλυση Pixel από τα μεταδεδομένα. Τις συντεταγμένες X,Y της κάτω αριστερής γωνίας πρέπει να τις επεξεργαστούμε. Δεδομένου ότι το αρχείο καλύπτει ολόκληρο τον κόσμο και οι μονάδες είναι γεωγραφικοί πλάτους/μήκους, `xllcorner*` και `yllcorner` είναι -180 και -90 αντίστοιχα. Δεν έχουμε καμία πληροφορία για το `nodata_value`, επομένως -9999 είναι ασφαλές. Από τα μεταδεδομένα και πάλι, η μορφή του Pixel είναι Byte, επομένως `nbits` θα ισούται με 8 και ο τύπος του Pixel θα είναι `byte_unsigned`. Δεν έχουμε καμία πληροφορία για τη σειρά των byte, επομένως αφήστε το ως `msbfirst`.



```
gl-latlong-1deg-landcover.hdr - Notepad
File Edit Format View Help
ncols 360
nrows 180
cellsize 1
xllcorner -180
yllcorner -90
nodata_value -9999
nbits 8
pixeltype byte_unsigned
byteorder msbfirst
```

6. Τώρα που έχετε το αρχείο κεφαλίδας, τοποθετήστε το στην ίδια διεύθυνση ως `gl-latlong-1deg-landcover.bsq`. Πειτα στο QGIS, πηγαίνετε στο *Layer* ► *Add Raster Layer*. Επιλέξτε `gl-latlong-1deg-landcover.bsq` ως έσοδο και κάντε κλικ στο *Open*.



7. Στην επόμενη οθόνη, μπορεί να σας ζητηθεί να επιλέξετε CRS. Δεδομένου ότι τα δεδομένα είναι σε γεωγραφικό πλάνο/μικρός, επιλέξτε **WGS84 EPSG:4326** ως το CRS. Τώρα θα δείτε το σύνολο δεδομένων να φορτώνονται στο QGIS.

