**处理机调度典型算法比较**

1. 先来先服务（fcfs）：

按进程进入就绪队列的先后次序来分配处理机（为其创建进程）。

FCFS 调度算法的平均作业周转时间与作业提交的顺序有关，算法简单，效率低，有利于CPU繁忙型作业。

1. 短作业优先（sjf）

主要任务是从后备队列中选择一个或若干个估计运行时间最短的作业，将

它们调入内存运行。

能有效降低作业的平均等待时间，缩短进程的平均周转时间，对长作业不利，没有考虑作业的紧迫程度。

1. 优先级调度算法（psa）

以作业的紧迫程度为优先级，系统选择优先级最高的几个作业装入内存。

1. 高响应比优先调度算法（hrrn）

既考虑了作业的等待时间，也考虑了作业的运行时间，是一种动态优先级调度算法。

优先权 =（等待时间 + 要求服务时间）/要求服务时间

1. 最短剩余时间调度算法（srt）

总是选择预期剩余时间最短的进程。只要新进程就绪，且有更短的剩余时间，调度程序就可能抢占当前正在运行的进程。但必须记录过去的服务时间，从而增加了开销。