# Manual de usuario

Curso Integrador I: Sistemas Software

## Aplicativo móvil para estimular la atención y el aprendizaje en estudiantes con Trastorno por Déficit de Atención e Hiperactividad (TDAH)

# Índice

I. Manual de Usuario: Aplicación Parental (AtentoyActivo) ..... 4
1.1. Permisos del Sistema: ..... 4
1.2. Registro: ..... 5
1.2.1. Creación de Cuenta de Padre/Madre ..... 5
1.2.2. Inicio de Sesión ..... 6
1.3. Gestión de Perfiles de Niños ..... 7
1.3.1. Registrar un Nuevo Niño ..... 7
1.3.2. Vincular con el Juego Lumina ..... 8
1.3.3. Visualizar Perfiles: ..... 9
1.4. Control de Aplicaciones y Distracciones: ..... 10
1.4.1. Bloqueo de Aplicaciones ..... 10
1.4.2. Mostrar/Ocultar Estadísticas ..... 10
1.5. Solución de Problemas Comunes ..... 11
1.5.1. El bloqueo de apps no funciona ..... 11
1.5.2. No se sincronizan los datos con Lumina ..... 11
1.6. Preguntas Frecuentes ..... 12
II. Manual de Usuario: Aplicación Móvil (Lumina) ..... 13
2.1. Menú Principal: ..... 13
2.2. Pantalla de Registro: ..... 15
2.3. Pantalla de Inicio sesión (Login) ..... 17
2.4. Pantalla de juego: ..... 18
2.4.1. Contadores de Objetos (Esquina superior izquierda) ..... 18
2.4.2. Vidas (Esquina superior derecha) ❤️ ❤️ ❤️ ..... 19
2.4.3. Botones de Movimiento (Parte inferior de la pantalla) ..... 19
2.4.4. Puerta de Meta (Al final del nivel) ..... 20

2.5. Pantalla de Pregunta:.....20
2.6. Cómo resolver el desafío:.....21
2.7. Progreso después del Desafío: .....22
2.7.1. Avance del Nivel:.....22
2.7.2. Puerta al Siguiente Nivel: .....23

# I. Manual de Usuario: Aplicación Parental (AtentoyActivo)

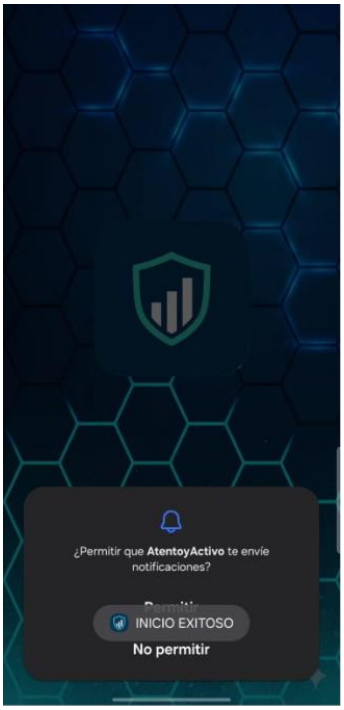
Atento y Activo es una aplicación móvil diseñada para que padres y tutores puedan monitorear el progreso de los niños que utilizan el videojuego educativo Lumina. Permite registrar a los niños, visualizar estadísticas de rendimiento y establecer controles parentales como el tiempo de uso.

## 1.1.Permisos del Sistema:

**IMPORTANTE:** Para que el bloqueo funcione correctamente:

- La aplicación solicitará permisos especiales
- Toca "Permitir" cuando aparezca el mensaje:
- "¿Permitir que AtentoyActivo te envíe notificaciones?" → PERMITIR
- "¿Permitir acceso a uso de otras apps?" → PERMITIR

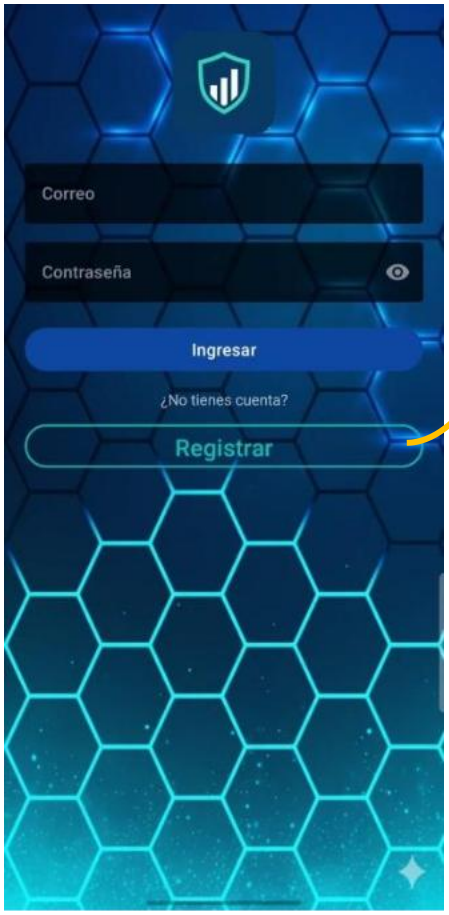
Sin estos permisos, el bloqueo no funcionará completamente

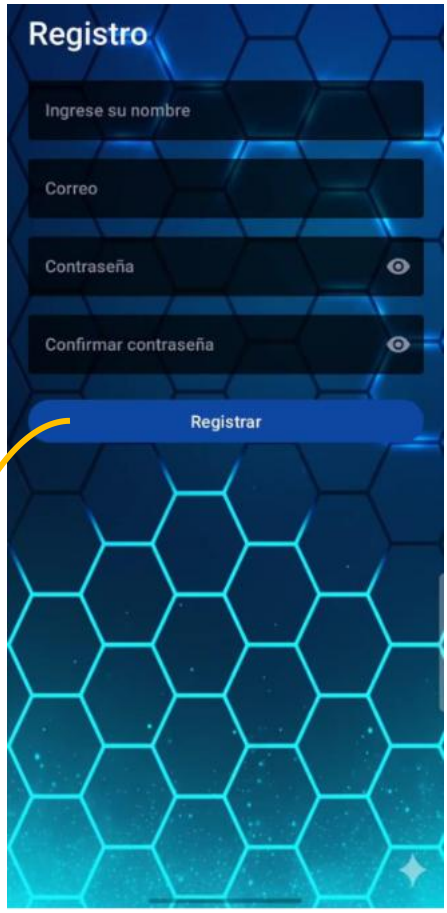


## 1.2.Registro:

### 1.2.1. Creación de Cuenta de Padre/Madre

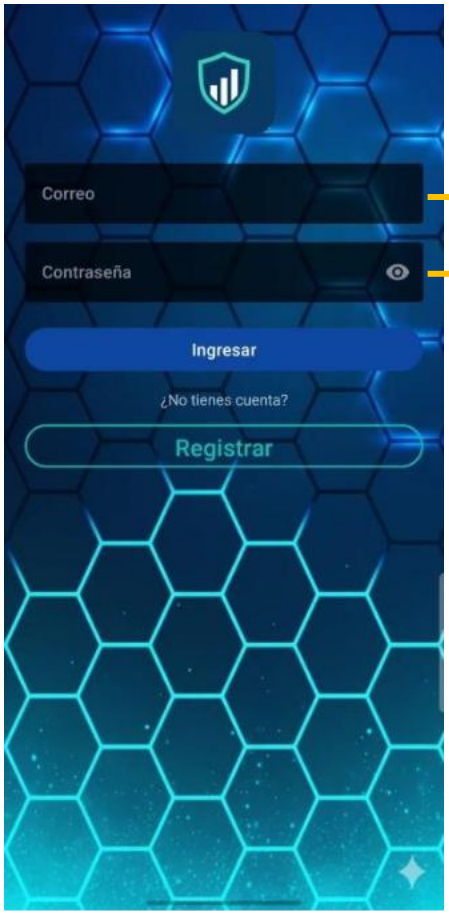
- Abre la aplicación "AtentoyActivo" por primera vez
- Toca "Registrar" en la pantalla de inicio
- Completa tus datos:
    - Ingresa tu nombre (Nombre completo del adulto)
    - Correo electrónico (Correo válido y activo)
    - Contraseña (Mínimo 8 caracteres)
    - Confirmar contraseña (Debe coincidir exactamente)
- Toca "Registrar" para crear tu cuenta




### 1.2.2. Inicio de Sesión

- Abre la aplicación
- Ingresa tus credenciales:




Ingresa tu correo electrónico (el que registraste)

Ingresa tu contraseña

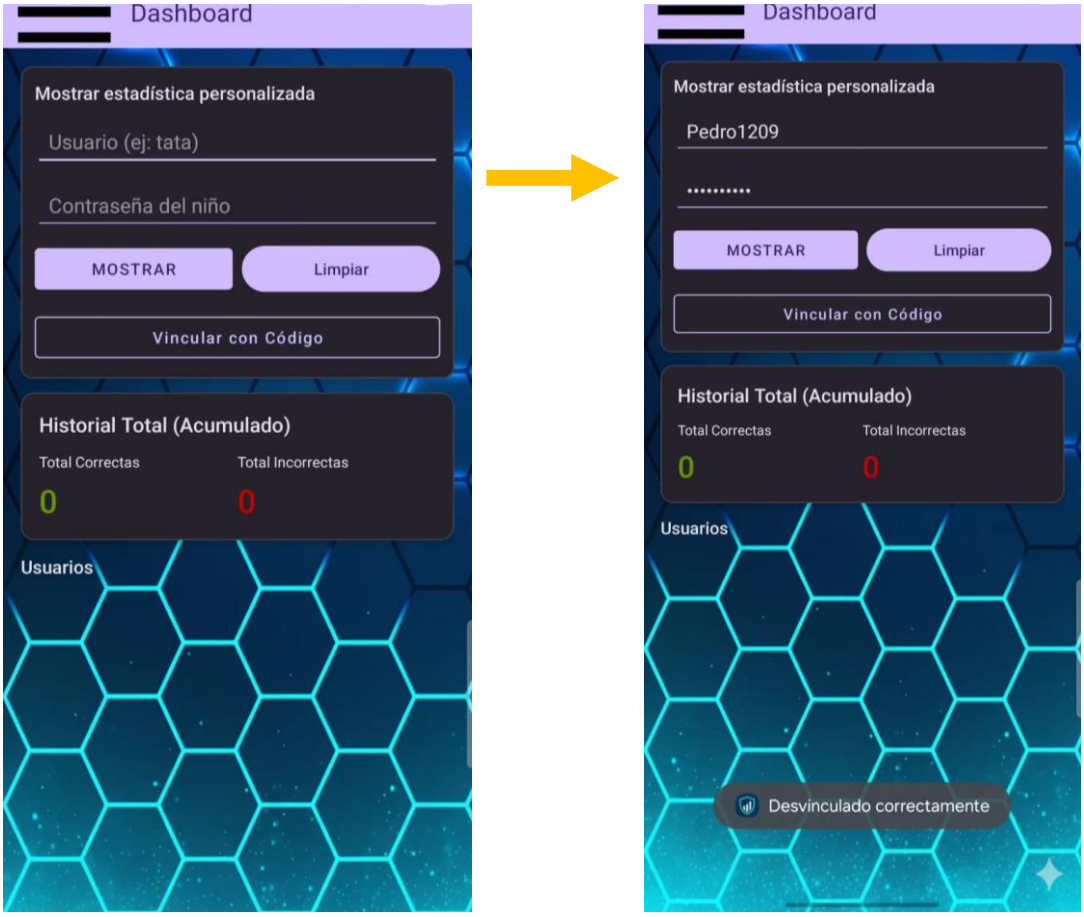
### 1.3. Gestión de Perfiles de Niños

Aquí tenemos dos opciones para enlazar la app parental con el juego Lumina:

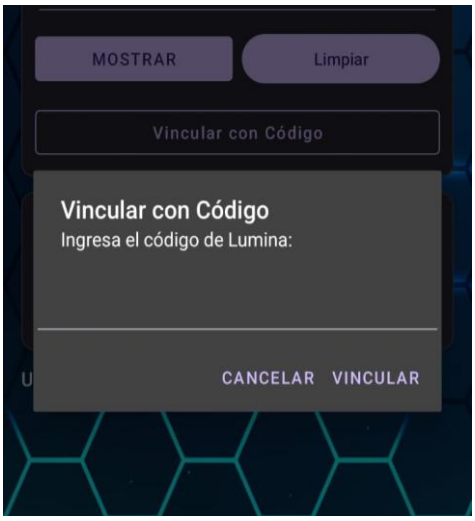
#### 1.3.1. Registrar un Nuevo Niño

Desde el Dashboard principal completando la información:

- Usuario del niño (Ej: Pedro)
- Contraseña del niño
- Y presionando MOSTRAR



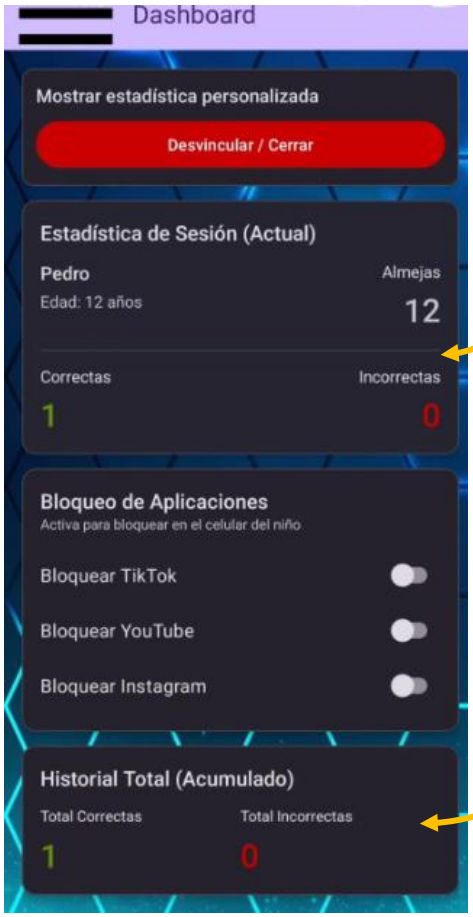

### 1.3.2. Vincular con el Juego Lumina




- En la pantalla mostrar estadísticas personalizadas, toca "Vincular con Código"
- Obtén el código desde el juego Lumina:
  - En Lumina, ve a Configuración > Código de Vinculación
- Ingresa el código en AtentoyActivo
- Confirma la vinculación

### 1.3.3. Visualizar Perfiles:

- Dashboard principal: Muestra lista de niños registrados




Toca cualquier perfil para ver detalles específicos:

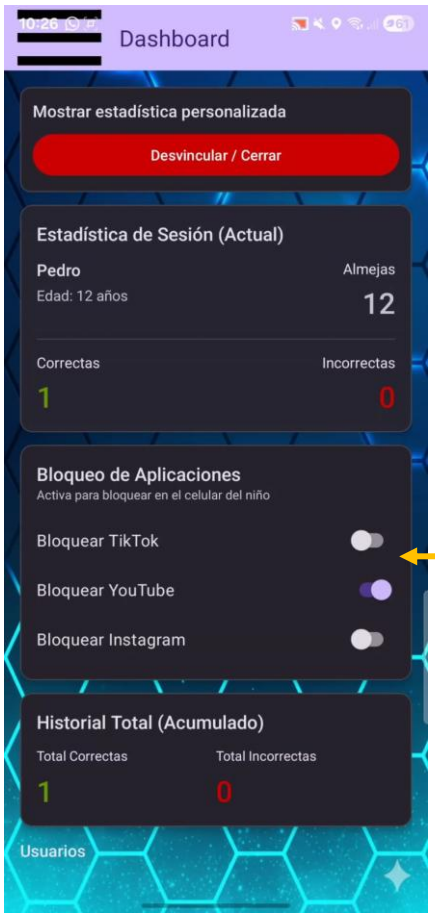
- Estadísticas en Tiempo Real
- Estadística de Sesión (Actual):
- Nivel en progreso
- Puntuación del momento

Historial Acumulado

- Total Correctas: Suma de todas las respuestas acertadas
- Total Incorrectas: Suma de respuestas

## 1.4.Control de Aplicaciones y Distracciones:

### 1.4.1. Bloqueo de Aplicaciones

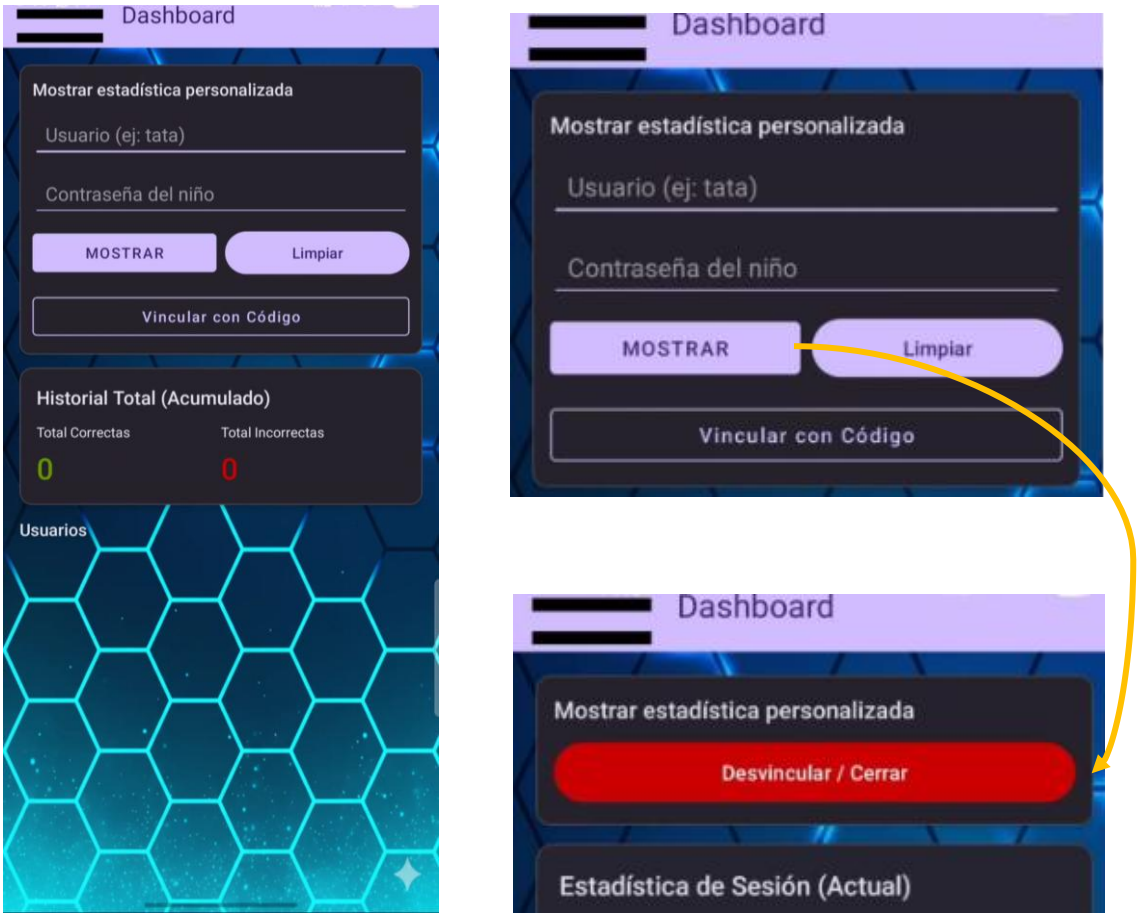



Activa/Desactiva el bloqueo para cada app:

- TikTok: Bloquea acceso a esta red social
- YouTube: Restringe el uso de YouTube
- Instagram: Limita acceso a Instagram

### 1.4.2. Mostrar/Ocultar Estadísticas

- Toca "MOSTRAR" para ver detalles completos
- Toca "LIMPIAR" para reiniciar estadísticas de sesión
- "Mostrar estadística personalizada": Activa/desactiva vista detallada




## 1.5.Solución de Problemas Comunes

### 1.5.1. El bloqueo de apps no funciona

- Verifica los permisos en Configuración > Aplicaciones > AtentoyActivo
- Reinicia ambos dispositivos (teléfono del padre y del niño)
- Actualiza la aplicación a la versión más reciente

### 1.5.2. No se sincronizan los datos con Lumina

- Verifica la conexión a internet en ambos dispositivos
- Re-vincula los perfiles usando el código
- Contacta soporte si persiste el problema

### 1.6.Preguntas Frecuentes

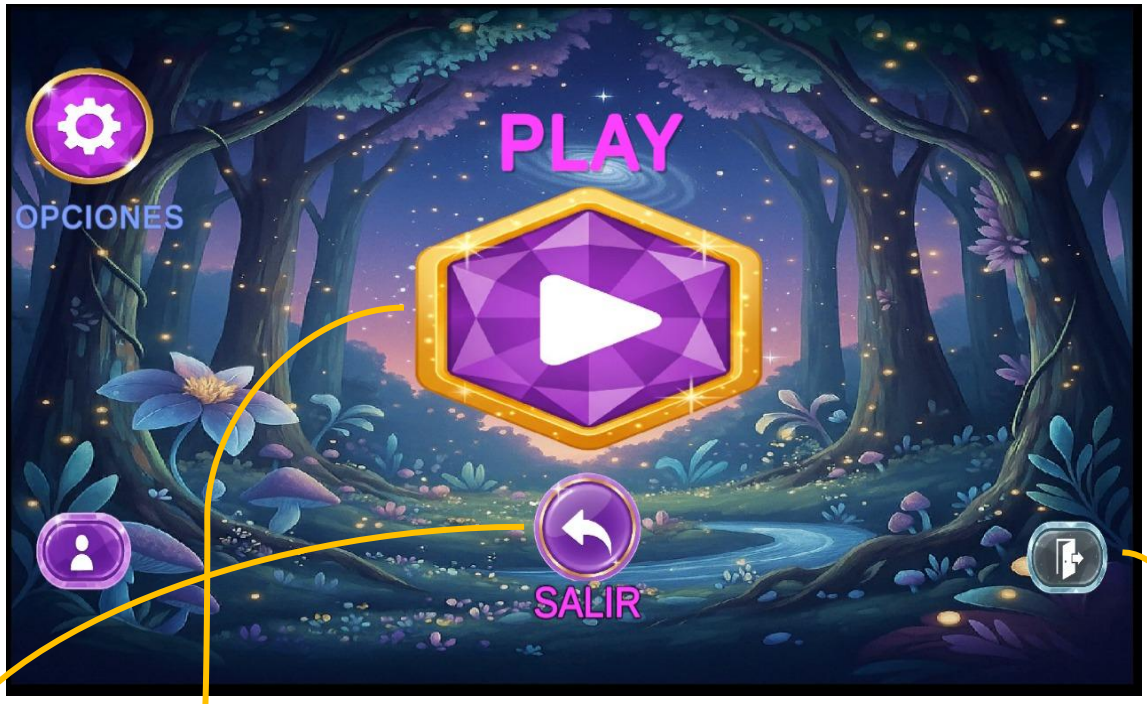
1. ¿Puedo tener múltiples niños registrados?
    - Sí, puedes registrar hasta 5 niños diferentes
2. ¿El bloqueo funciona en tiempo real?
    - Sí, una vez activado, las apps seleccionadas se bloquean inmediatamente
3. ¿Necesito mantener la app abierta?
    - No, funciona en segundo plano una vez configurada
4. ¿Es compatible con todos los dispositivos Android?
    - Compatible con Android 8.0 en adelante

## II. Manual de Usuario: Aplicación Móvil (Lumina)

Esta guía te enseñara a como empezar tu aventura de aprendizaje y diversión.

### 2.1. Menú Principal:

Esta es la primera pantalla que verás al abrir el juego



**Boton Play:**
Cuando estés listo, ¡presiona "PLAY" para comenzar! Pero recuerda primero debes iniciar sesión.

**Boton Salir:**
Presiona este botón si deseas cerrar el videojuego "Lumina" y volver a la pantalla de inicio de tu dispositivo.

**Botón "Cerrar Sesión":**
Presiona este botón si quieres salir de tu perfil actual. Esto guardará tu progreso y te llevará de regreso al Menú Principal.

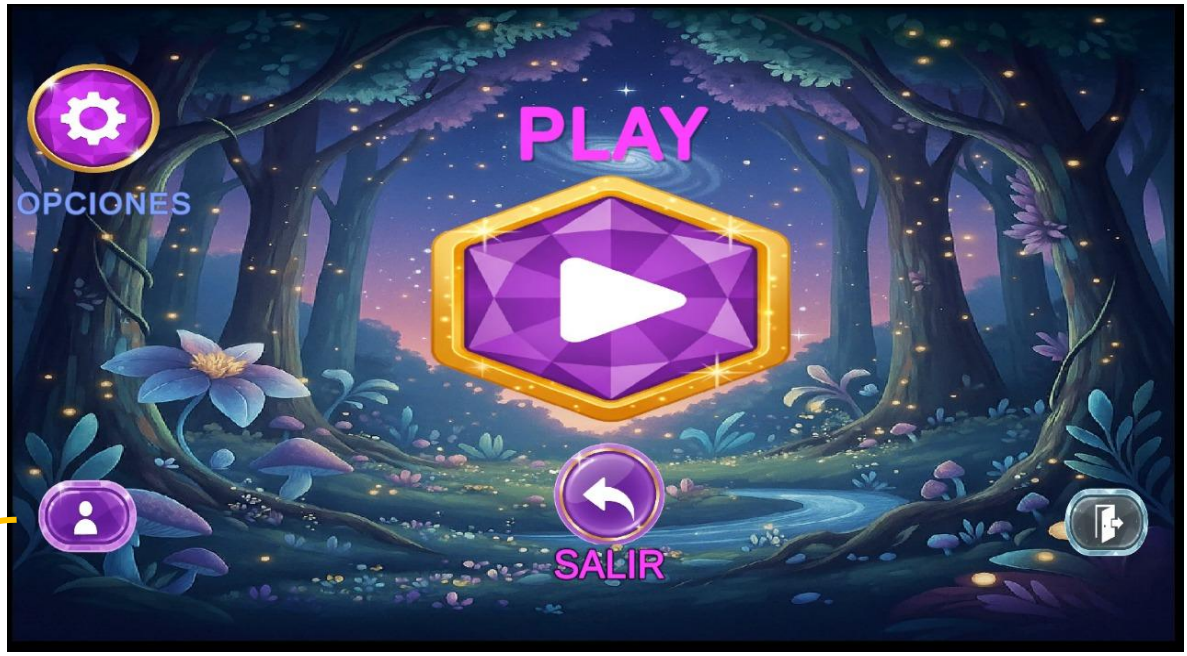
**Icono de Engranaje (Configuración):**
Presiónalo para ajustar el volumen de la música o los sonidos.

**Boton Back:**
Presiónalo para regresar a la pantalla anterior o salir del aplicativo

**Sonido de Fondo:**
Desliza este control para aumentar o disminuir el volumen de la música principal de la aplicación.

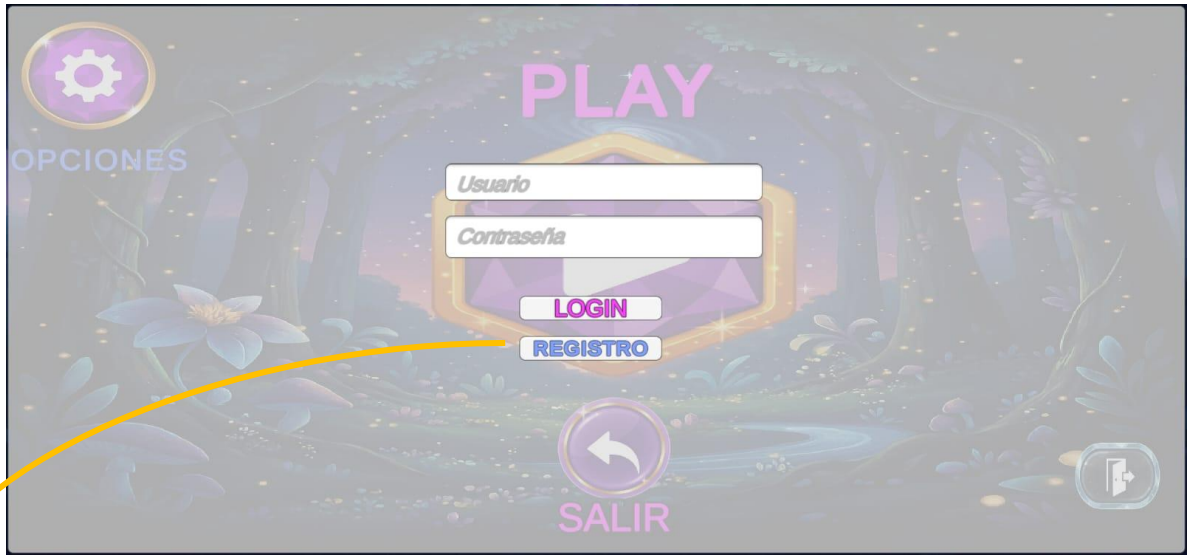
**Sonido de Efectos:**
Desliza este control para ajustar el volumen de los sonidos de acciones, notificaciones y alertas.

## 2.2.Pantalla de Registro:



**Botón "Iniciar Sesión":**
Presiona este botón para acceder a tu cuenta como padre. Deberás ingresar tu correo y contraseña para poder visualizar el progreso del niño y configurar el control parental.

Esta es la pantalla que veras después de presionar el botón de play y/o iniciar sesión

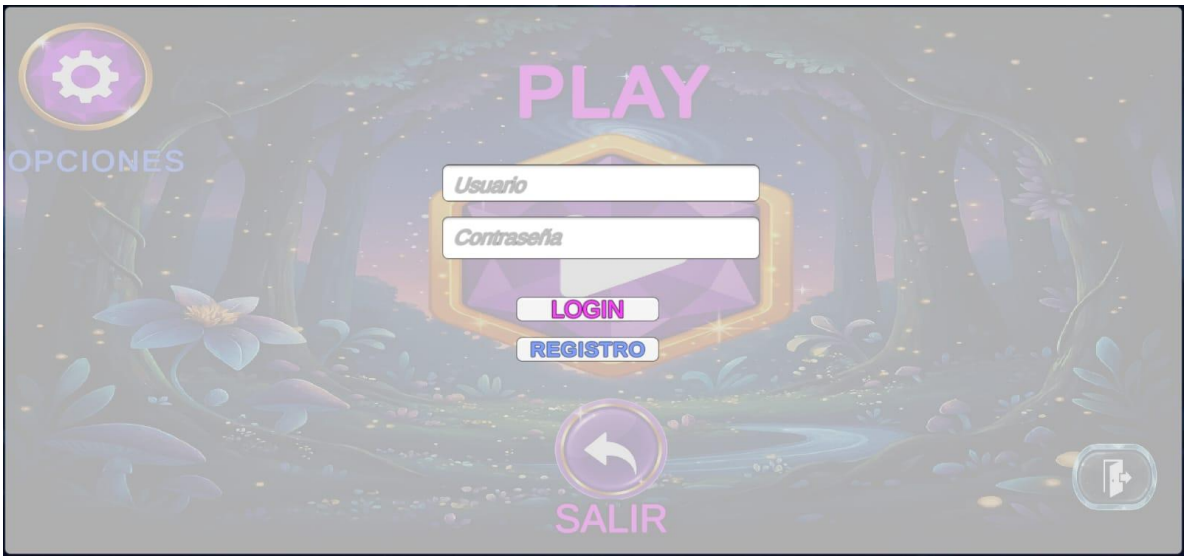



- Si no tienes una cuenta para ingresar, puedes presionar el **botón "REGISTRO"** que te llevara a la siguiente pantalla de Registro de usuario.

- ✓ **Campo "Nombre":** Escribe tu nombre o un alias para tu personaje
- ✓ **Campo "Usuario":** Escribe tu usuario
- ✓ **Campo "Contraseña":** Elige una contraseña secreta.
- ✓ **Campo de edad:** Busca en el número tu edad.
- ✓ **Botón "Registrarse":** Presiona este botón cuando hayas llenado todos los campos para crear tu cuenta.

### 2.3.Pantalla de Inicio sesión (Login)

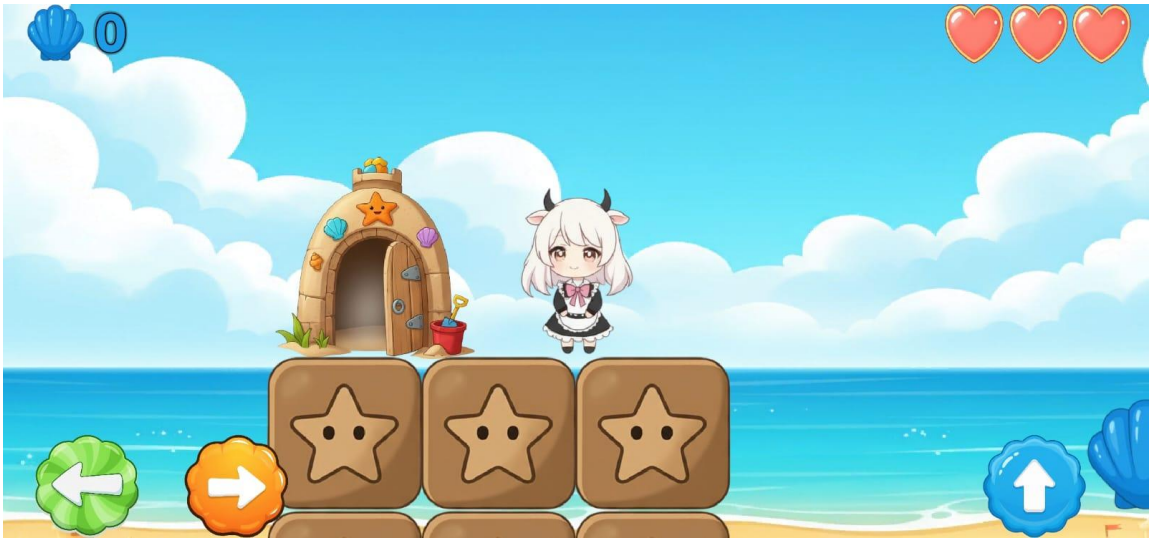
Una vez registrado ya podrás ingresar desde la pantalla principal.




- ✓ **Campo "Usuario":** Escribe el usuario con el que te registraste
- ✓ **Campo "Contraseña":** Escribe tu contraseña.
- ✓ **Botón "LOGIN":** Presiónalo para acceder al juego.

## 2.4.Pantalla de juego:

Esta es la pantalla principal dentro del juego, donde interactúas mediante botones para vencer a los enemigos y pasar de nivel.




### 2.4.1. Contadores de Objetos (Esquina superior izquierda)

- Muestran cuántos objetos has recolectado
- Cada color representa un tipo diferente de objeto
- Objetivo: Recolectar todos los objetos requeridos

### 2.4.2. Vidas (Esquina superior derecha) ❤️ ❤️ ❤️

- Cada corazón representa una oportunidad
- Pierdes una vida si:
  - Te caes en un hoyo
  - Un enemigo te toca
  - No completas un desafío a tiempo

### 2.4.3. Botones de Movimiento (Parte inferior de la pantalla)

- **Flechas Izquierda/Derecha** (Lado izquierdo): Controlan el movimiento horizontal
- **Botón de Salto** (Lado derecho): Haz que tu personaje salte obstáculos

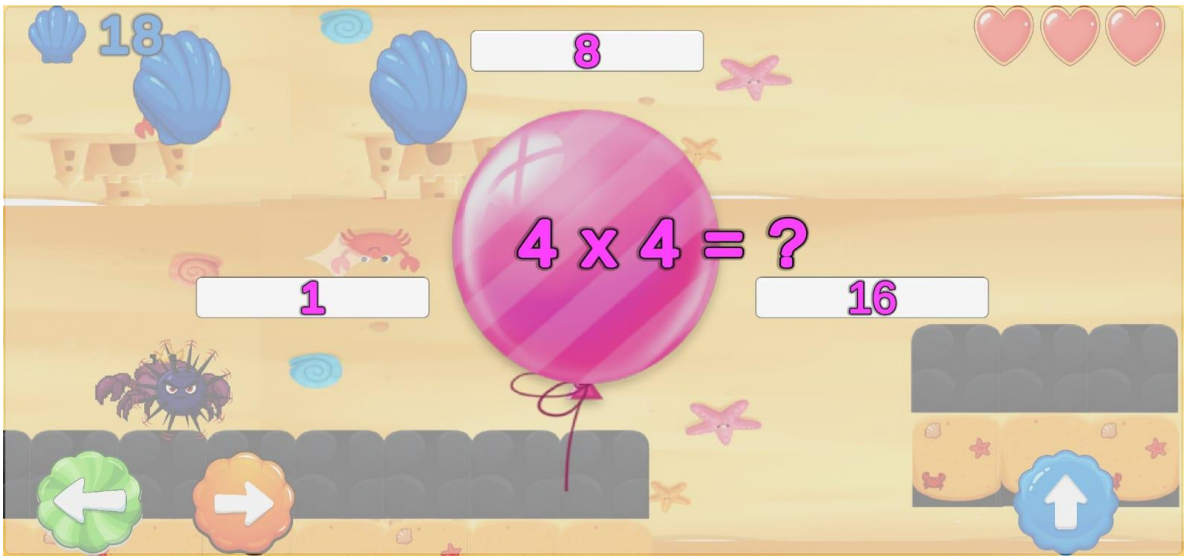
### 2.4.4. Puerta de Meta (Al final del nivel)

- ¡Tu objetivo es llegar hasta aquí!
- Al tocarla, completas el nivel exitosamente

## 2.5.Pantalla de Pregunta:

Cuando te encuentres con una almeja de colores como en la siguiente imagen

El juego se pausará y aparecerá la pregunta con opciones




## 2.6.Cómo resolver el desafío:

### 2.6.1. Lee la Pregunta

- Ejemplo: *"¿Cuánto es 4 x 4?”
- Tómate tu tiempo para entender lo que se pregunta

### 2.6.2. Selecciona tu Respuesta

- Toca el botón con la respuesta que creas correcta
- Tres opciones disponibles para elegir

### 2.6.3. Resultados:

- **Si aciertas:** Continúas tu aventura
- **Si te equivocas:** El juego te anima a intentarlo de nuevo
- Puedes seleccionar otra respuesta hasta encontrar la correcta

## 2.7.Progreso después del Desafío:

### 2.7.1. Avance del Nivel:

- Tras derrotar al villano, el personaje continúa avanzando por el escenario.
- Se pueden seguir recolectando objetos durante el recorrido.

### 2.7.2. Puerta al Siguiente Nivel:

- Al final del camino aparece una **puerta**.
- Al tocarla, el jugador accede al **siguiente nivel** del juego.