

Aplicativo móvil para estimular la atención y el aprendizaje en estudiantes con Trastorno por Déficit de Atención e Hiperactividad (TDAH)

Problema

- Escasez de herramientas digitales especializadas para niños con TDAH.
- Terapias poco atractivas para mantener la concentración.
- Padres y especialistas carecen de un sistema dinámico de seguimiento del progreso.

Solución

- Aplicativo móvil en formato APK, desarrollado en Unity.
- Minijuegos diseñados para reforzar la concentración y la motivación mediante retroalimentación positiva.

Métricas clave

- Tiempo promedio de uso por sesión.
- Niveles completados y métricas de progreso en los minijuegos.
- Evaluaciones de satisfacción de padres y especialistas.

Proposición de valor única

El videojuego educativo ofrece una herramienta innovadora que combina entretenimiento con objetivos terapéuticos. Estimula la atención, memoria y coordinación en niños con TDAH, mientras proporciona a padres y especialistas un sistema sencillo de seguimiento del progreso.

Ventaja especial

Juego gratuito, accesible desde dispositivos móviles y con potencial de uso como herramienta complementaria en terapias psicológicas y educativas.

Canales

- Distribución mediante instalación directa en dispositivos Android.
- Estrategias de marketing digital en redes sociales
- Comunidades relacionadas con educación y salud infantil.

Segmentos de clientes

- Niños en edad escolar con diagnóstico de TDAH.
- Padres de familia en búsqueda de recursos de apoyo.
- Psicólogos, terapeutas y docentes especializados en neurodesarrollo.

Estructura de costes

- Desarrollo y programación (Unity, base de datos, diseño de interfaz).
- Diseño gráfico, animaciones y sonido.
- Pruebas piloto con usuarios (niños, padres, especialistas).
- Mantenimiento, actualizaciones y promoción.

Fuente de ingresos

- Proyecto académico gratuito.
- Posible Versión premium con niveles avanzados y reportes detallados.
- Posibles convenios con colegios o centros terapéuticos que requieran el uso institucional del software.
- Financiación por proyectos de innovación/educación.