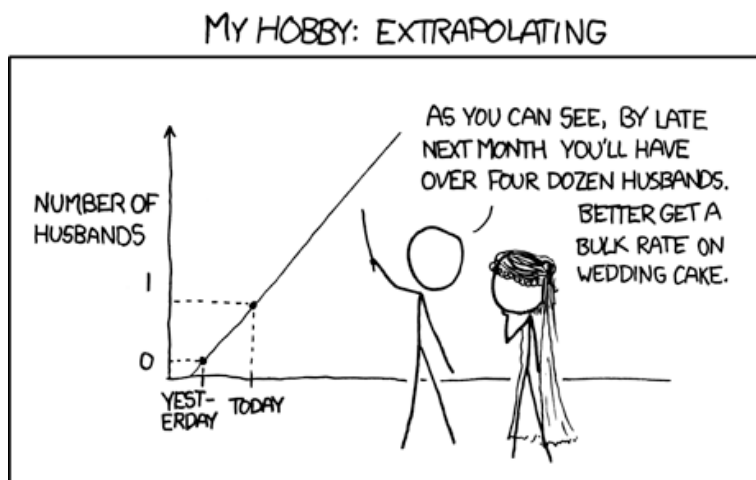


1. Убедитесь, что в рамках классической модели  $y = X\beta + u$  и предпосылок  $E(u) = 0$ ,  $\text{Var}(u) = \sigma^2 I$  умеете находить любые  $E()$ ,  $\text{Var}()$  и  $\text{Cov}()$  для векторов  $\beta$ ,  $\hat{\beta}$ ,  $y$ ,  $\hat{y}$ ,  $u$ ,  $\hat{u}$ .
2. Вектор  $u$  размера  $4 \times 1$  имеет стандартное нормальное распределение,  $u \sim \mathcal{N}(0; I)$ . Известен вектор  $d$ ,  $d = (1, -1, 2, -2)$ .
  - а) Найдите такую матрицу  $H$ , что её умножение на произвольный вектор  $y$  означает проецирование вектора  $y$  на прямую порождённую вектором  $d$
  - б) Как распределена случайная величина  $u'Hu$ ? Чему равно её математическое ожидание и дисперсия?
3. Вектор  $u$  имеет стандартное нормальное распределение,  $u \sim \mathcal{N}(0; I)$ . Матрица  $A$  такова, что  $Au$  также имеет стандартное нормальное распределение,  $Au \sim \mathcal{N}(0; I)$ .
  - а) Выпишите уравнение, которому подчиняется матрица  $A$
  - б) Чему может равняться  $\det A$ ?
  - в) Рассмотрим  $c_1$  и  $c_2$  — первый и второй столбец матрицы  $A$ . Найдите  $c_1'c_1$  и  $c_1'c_2$
4. Предположим, что функция  $f(x) = x'Ax + Bx + c$  имеет минимум. Найдите его, используя технику дифференцирования по вектору
5. Рассмотрим систему уравнений  $X\beta = y$ . Здесь  $y$  — известный вектор размера  $n \times 1$ ,  $\beta$  — неизвестный вектор размера  $k \times 1$ , и  $X$  — известная матрица размера  $n \times k$  полного ранга. Мы хотим решить эту систему относительно  $\beta$ . Если  $n = k$ , то решать эту систему скучно, и, конечно,  $\beta = X^{-1}y$ . Гораздо интереснее решать систему, когда решений нет или когда их бесконечно много :)
  - а) Если решений нет, то найдите наилучшее приближение к решению, то есть такое  $\beta$  при котором длина  $(y - X\beta)$  минимальна.
  - б) Если решений,  $\beta$ , бесконечно много, то найдите решение с наименьшей длиной.



Randall Munroe, xkcd