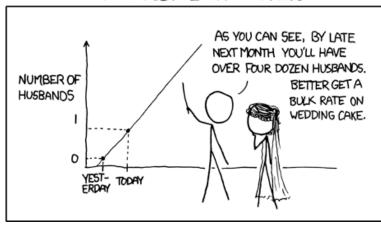
- 1. Убедитесь, что в рамках классической модели $y = X\beta + u$ и предпосылок E(u) = 0, $Var(u) = \sigma^2 I$ умеете находить любые E(), Var() и Cov(,) для векторов β , $\hat{\beta}$, y, \hat{y} , u, \hat{u} .
- 2. Вектор u размера 4×1 имеет стандартное нормальное распределение, $u \sim \mathcal{N}(0; I)$. Известен вектор d, d = (1, -1, 2, -2).
 - а) Найдите такую матрицу H, что её умноженение на произвольный вектор y означает проецирование вектора y на прямую порождённую вектором d
 - б) Как распределена случайная величина u'Hu? Чему равно её математическое ожидание и дисперсия?
- 3. Вектор u имеет стандартное нормальное распределение, $u \sim \mathcal{N}(0; I)$. Матрица A такова, что Au также имеет стандартное нормальное распределение, $Au \sim \mathcal{N}(0; I)$.
 - а) Выпишите уравнение, которому подчиняется матрица A
 - б) Чему может равняться $\det A$?
 - в) Рассмотрим c_1 и c_2 первый и второй столбец матрицы A. Найдите $c_1'c_1$ и $c_1'c_2$
- 4. Предположим, что функция f(x) = x'Ax + Bx + c имеет минимум. Найдите его, используя технику дифференциирования по вектору
- 5. Рассмотрим систему уравнений $X\beta=y$. Здесь y известный вектор размера $n\times 1$, β неизвестный вектор размера $k\times 1$, и X известная матрица размера $n\times k$ полного ранга. Мы хотим решить эту систему относительно β . Если n=k, то решать это уравнение скучно. Естественно, $\beta=X^{-1}y$. Гораздо интереснее решать систему, когда решений нет или когда их бесконечно много :)
 - а) Если решений нет, то найдите наилучшее приближение к решению, то есть такое β при котором длина $(y-X\beta)$ минимальна.
 - б) Если решений, β , бесконечно много, то найдите решение с наименьшей длиной.

MY HOBBY: EXTRAPOLATING



Randall Munroe, xkcd