

Application des actions mécaniques

→ actions mécaniques et leurs effets

$$\{dF\} = \begin{Bmatrix} dF(M) \\ A \vec{AM} \wedge d\vec{F}(M) \end{Bmatrix}$$

→ Le torseur des actions mécaniques:

$$\{F\} = \begin{Bmatrix} \vec{R} = \int_{M \in D} d\vec{F}(M) = \text{Résultante}(M) \\ \vec{L}_A = \int_{M \in D} \vec{AM} \wedge d\vec{F}(M) = \text{moment Résultant}(M, A) \end{Bmatrix}$$

Glisseur

$$\vec{R}_p = \vec{0} \quad \{F\} = \begin{Bmatrix} \vec{R} \\ \vec{0} \end{Bmatrix}$$

(Champ des moments: $\vec{R}_0 = \vec{R}_p + \vec{OP} \wedge \vec{R}$)

Couple

$$\vec{R} = \vec{0} \quad \{F\} = \begin{Bmatrix} \vec{0} \\ \vec{L} \end{Bmatrix}$$

et son couple est $\vec{L} = \vec{R}$

→ Torseur d'action mécanique transmise de part les liaisons normalisées:

$$\vec{R}_{L,2} = X\vec{x} + Y\vec{y} + Z\vec{z}$$

$$\vec{L}_{L,2} = L\vec{x} + M\vec{y} + N\vec{z}$$

$$\{F(L,2)\} = \begin{Bmatrix} X & L \\ Y & M \\ Z & N \end{Bmatrix} (\vec{x}, \vec{y}, \vec{z})$$

action linéique

$$d\vec{F}(M) = \vec{f}(M) d\ell$$

$$\vec{f}(M) = -p\vec{y}$$

avec p pression linéique

action surfacique

$$d\vec{F}(M) = \vec{f}(M) dS$$

$$\vec{f}(M) = p(M)\vec{x}$$

avec $p(M) = \frac{dF}{dS}$

action volumique

$$d\vec{F}(M) = \vec{f}(M) dV$$

$$\vec{f}(M) = \rho(M)\vec{g}$$

avec $\rho(M) = \frac{dF}{dV}$

→ Torseur cinématique:

$$\{v(L,2)\} = \begin{Bmatrix} v_x(R) \\ v_y(R) \\ v_z(R) \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} v_x \\ v_y \\ v_z \end{Bmatrix}$$

Relation entre torseur cinématique et d'action

$$\{F(L,2)\} \cdot \{v(L,2)\} = 0$$

$$v_x = \frac{P}{E\pi} v_x ; L = \frac{P}{E\pi} X$$

Pour les coordonnées d'un état compatible avec la source de contact

$$d\vec{F}(M) = d\vec{N}(M) + d\vec{T}_{L,2}(M)$$

Répartition de l'effort normal (résultante) et de l'effort tangentielle

→ loi de Coulomb (Relation entre T et N):

L'inertie

Quantité d'inertie

Def: \vec{S}

$$I_{xx} = \int y^2 + z^2 dm$$

$$I_{yy} = \int x^2 + z^2 dm$$

$$I_{zz} = \int x^2 + y^2 dm$$

à partir de la matrice d'inertie:

$$I_{\vec{S}} = ([I_0(s)] \vec{S}) \cdot \vec{S}$$

$$I_{\vec{S}} = ([I_0(s)] \cdot \vec{x}_0) \cdot \vec{p}_0$$

Matrice d'inertie

d'un solide dans un repère (O) :

$$[I_0(s)] = \begin{bmatrix} A = I_{xx} & -F & -E \\ -F & B = I_{yy} & -D \\ -E & -D & C = I_{zz} \end{bmatrix}$$

Par symétrie:

1 plan de symétrie

matériau

$$D=0, E=0$$

$$[I_0(s)] = \begin{bmatrix} A & -F & 0 \\ -F & B & 0 \\ 0 & 0 & C \end{bmatrix}$$

2 plan de symétrie

$$D=0, E=0, F=0$$

$$[I_0(s)] = \begin{bmatrix} A & 0 & 0 \\ 0 & B & 0 \\ 0 & 0 & C \end{bmatrix}$$

3 plan de symétrie

$$D=0, E=0, F=0, A=B$$

$$[I_0(s)] = \begin{bmatrix} A & 0 & 0 \\ 0 & A & 0 \\ 0 & 0 & C \end{bmatrix}$$

méthode de calcul

d'un solide des G_{CM} Centre d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Matrice d'inertie

Énergie cinétique :

l'énergie cinétique $\epsilon_K =$ (avec $T(\vec{r}/R_0) = \sum_{i=1}^N m_i v_i^2 / 2$)

Cas général

$$T(S/R) = \frac{1}{2} \left\{ \vec{v}(S/R) \right\} \left\{ \vec{p}(S/R) \right\} \\ = \frac{1}{2} \left\{ \vec{v}(S/R) \right\} \left\{ m \vec{v}(S/R) \right\}$$

En translation

$$T(S/R) = \frac{1}{2} m V^2$$

vitesse de translation du solide

en rotation autour d'un axe Δ de Δ

$$T(S/R) = \frac{1}{2} I \omega^2$$

moment d'inertie $= [I_{\Delta}(S)] \cdot \vec{\omega} \cdot \vec{\omega}$

Puissance

Cas général (action mécanique)

$$P(E \rightarrow S) = \left\{ \vec{F}(E \rightarrow S) \right\} \left\{ \vec{v}(S/R) \right\} \\ = \left\{ \int d\vec{F}_{E \rightarrow i} \right\} \left\{ \vec{v}(S/R) \right\} \\ = \left\{ \sum_i \vec{F}_{E \rightarrow i} \right\} \left\{ \vec{v}(S/R) \right\}$$

Puissance des actions mutuelles :

$$P(S_1 \rightarrow S_2) = \left\{ \vec{F}(S_1 \rightarrow S_2) \right\} \left\{ \vec{v}(S_2/R) \right\} \\ = \left\{ \vec{F}(S_2 \rightarrow S_1) \right\} \left\{ \vec{v}(S_1/R) \right\}$$

Cas particuliers

point fixe

$$P(P \rightarrow S/R) = m \vec{a}_P \cdot \vec{v}(S/R)$$

matériau

$$P(M \rightarrow S/R) = C_M \omega$$

couple de motricité

liaison non mobile

$$P(S_1 \rightarrow S_2) = 0$$

$P_{int}(\vec{r})$

$$= P(S_1 \rightarrow S_2) + P(S_2 \rightarrow S_1)$$

$P_{ext}(\vec{r} \rightarrow S/R)$

$$= P(\vec{r} \rightarrow S/R)$$

TR de l'énergie cinétique :

Pour un solide

$$\frac{d}{dt} T(S/R) = P(\vec{r} \rightarrow S/R)$$

Pour un ensemble de solides

$$\frac{d}{dt} T(E/R) = P_{ext}(\vec{r} \rightarrow S/R) + P_{int}(E)$$

PFD

Définition

$$\{F(\vec{E} \rightarrow \vec{E})\} = \{D(\vec{E}/R_3)\}$$

Le flux des actions mécaniques Le flux des dynamiques

$$\begin{Bmatrix} \vec{R}(\vec{E} \rightarrow \vec{E}) \\ \vec{P}_A(\vec{E} \rightarrow \vec{E}) \end{Bmatrix} = \begin{Bmatrix} m \vec{T}(G/R_3) \\ \vec{S}_A(\vec{E}/R_3) \end{Bmatrix}_{TRD}$$

Rq: Référentiel galiléen: R_3

R. Copernic \downarrow $(O, \vec{e}_1, \vec{e}_2, \vec{e}_3)$
 O: centre du monde
 $\vec{u}_1, \vec{u}_2 = \vec{v} \text{ fixe } \vec{u}_3$
 des étoiles

R. géocentrique \downarrow R. en translation \vec{u}_3 ou R. Copernic \vec{u}_3

R. héliocentrique \downarrow R. en translation \vec{u}_3 ou R. Copernic \vec{u}_3

$$\vec{T}(G/R_3) = \frac{d}{dt}(\vec{v}(G/R_3))$$

$$\vec{S}_A(\vec{E}/R_3) = \left[\frac{d\vec{S}_A(\vec{E}/R_3)}{dt} \right]_{R_3} + \vec{v}(A/R_3) \wedge m \vec{T}(G/R_3)$$

Les eq de 2nd

On doit choisir:

1) Le solide au quel on s'intéresse (soit $\vec{S}_A(\vec{E}/R_3) = \vec{S}_B(\vec{E}/R_3)$)

2) Le référentiel à utiliser et l'axe de projection

TRD

$$\vec{R}(\vec{E} \rightarrow \vec{E}) = m \vec{T}(G/R_3)$$

on choisit ce R. si le lien est:
 (glissière, pivot glissant)
 (d'axe \vec{R})

et on projette sur \vec{R}

TED

$$\vec{P}_A(\vec{E} \rightarrow \vec{E}) = \vec{S}_A(\vec{E}/R_3)$$

on choisit ce R. si le lien est:
 (point, sphérique, appui plan,
 rectiligne, conique, pivotelle)
 (d'axe \vec{R})
 et on projette sur \vec{R}

Calcul des eq de 2nd

on utilise: (G: centre d'inertie)

$$\vec{S}_A(\vec{S}/R_3) \cdot \vec{R} =$$

1) R engendré par \vec{u}_3

$$= \left[\frac{d}{dt}(\vec{u}_3 \cdot \vec{S}_A(\vec{S}/R_3)) \right]_{R_3} = \left[\frac{d}{dt}(\vec{u}_3 \cdot \vec{S}_A(\vec{S}/R_3)) \right]_{R_3}$$

avec $\vec{u}_3 \cdot \vec{S}_A(\vec{S}/R_3) =$

$$\left[\frac{d}{dt}(\vec{u}_3 \cdot \vec{S}_A(\vec{S}/R_3)) \right]_{R_3} = \left[\frac{d}{dt}(\vec{u}_3 \cdot \vec{S}_A(\vec{S}/R_3)) \right]_{R_3}$$

Rq: si A un solide de masse nulle alors:
 $\vec{S}_A(\vec{A}/R_3) = 0$

P F S

Problèmes 3D

Résolution analytique

- 1/ Choisir le tenseur d'inertie mécanique de la liaison choisie
- 2/ Choisir le système à résoudre
- 3/ Écrire le PFS: $[F(S) - S] = [0]$
- 4/ 3° le complément de S (l'externe est)
- 5/ Exprimer les tenseurs au pt en utilisant le champ des moments: $\vec{r} \times \vec{F}$
- 6/ d'où les deux "th. résultant" sont

$\vec{R} = \sum \vec{F}_i$ de la résultante
 $\vec{M} = \sum \vec{r}_i \times \vec{F}_i$ de moment résultant et
 $\vec{R}(S) = \sum \vec{F}_i(S) = \vec{0}$ $\vec{M}(S) = \sum \vec{r}_i(S) \times \vec{F}_i(S) = \vec{0}$

6/ Donc la traduction de l'équilibre devient

$$\begin{aligned}
 \sum X_i &= 0 & \sum L_i &= 0 \\
 \sum Y_i &= 0 & \sum M_i &= 0 \\
 \sum Z_i &= 0 & \sum N_i &= 0
 \end{aligned}$$

R_q : Principe des actions mutuelles
 $[F(S) - S] = -[F(S) - S]$

Résolution géométrique

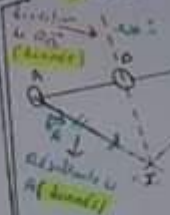
- solide soumis à l'action de deux forces (glisseurs)
 leur résultante: (de glisseurs et de)
 - ont la même direction (AO)
 - sens opposé
 - même module: R_0



Résultante des couples: $\frac{1}{2} R = \frac{1A}{1A} = \frac{25}{20}$

Solide soumis à l'action de trois forces

- leur résultante:
 - sont coplanaires (pas plan)
 - sont // au lineament au pt
 - leur somme est nulle (Triangle fermé des forces)



Résultante des couples: $\vec{R}_0 = -(\vec{R}_1 + \vec{R}_2)$

Problème 2D (Plan)

Résolution analytique

- on suit les 2 étapes que Problème 3D
 on a type de la résultante de l'équilibre 3 eq:
 - 2 Résultant
 - 1 Moment



Cinétique and Dynamique and Energie cinétique

Moment Cinétique (élat)

→ direction
n'est pas fixe

$$\vec{S}_G(E/R) = \vec{S}_G(E/R) + \vec{R} \wedge m \vec{V}(G/R)$$

$$R_G(E/R) = m \vec{V}(G/R)$$

résultante cinétique

→ direction de la matrice
élastique

$$\vec{S}_G(S/R) = [\vec{I}_G(S)] \cdot \vec{\omega}(S/R)$$

$$+ m \vec{R}_G \wedge \vec{V}(G/S/R)$$

Cas Particulier

$$\vec{S}_G(S/R) = [\vec{I}_G(S)] \cdot \vec{\omega}(S/R)$$

Moment Dynamique

→ Pointe fixe

$$\vec{S}_O(E/R) = \vec{S}_O(E/R) + R \wedge m \left[\frac{d}{dt} (\vec{V}(G/R)) \right]$$

$$R_O(E/R) = m \cdot \vec{T}(R/R) = \left[\frac{d}{dt} (R_G(E/R)) \right]$$

résultante dynamique

→ pointe fixe
direction élastique

$$\vec{S}_G(E/R) = \left[\frac{d}{dt} \vec{S}_G(E/R) \right]_R$$

$$+ \vec{V}(G/R) \wedge m \vec{V}(G/R)$$

Cas Particulier

$$\vec{S}_G(E/R) = \left[\frac{d}{dt} \vec{S}_G(E/R) \right]_R$$

$$= \left[\frac{d}{dt} \vec{S}_G(E/R) \right]_R$$

d'un ensemble matériel $\vec{V}(R)$

$$\vec{T}(E/R) = \frac{1}{2} m \vec{V}^2(R/R)$$

d'un solide

$$\vec{T}(E/R) = \frac{1}{2} \left\{ \vec{\omega}(E/R) \right\} \left\{ \vec{\omega}(A(R/R)) \right\} \left\{ \vec{R}_G(S/R) = m \vec{V}(G/R) \right\}$$

$$\vec{S}_G(S/R)$$

Cas Particulier

Translation

$$\vec{T}(S/R) = \frac{1}{2} m \vec{V}^2$$

dérotation autour d'un axe fixe

$$\vec{T}(S/R) = \frac{1}{2} \vec{I}_O \cdot \vec{\omega}^2 \quad \text{avec } \vec{I}_O = \int \vec{r} \wedge \vec{r} \wedge \vec{r}$$

Plan sur Plan

$$\vec{T}(S/R) = \frac{1}{2} m \vec{V}^2 + \frac{1}{2} \vec{I}_O \cdot \vec{\omega}^2$$