

Algèbre 3 : Série 1

EXERCICE 1. Parmi les applications suivantes définies sur $\mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3$, lesquelles sont des formes bilinéaires, des formes bilinéaires symétriques, des produits scalaires ?

1. $f_1 : (x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3) \mapsto 4x_1y_1 + 9x_2y_2 + x_3y_3 - x_1y_2 - x_2y_1 + y_1x_3 + 2x_1y_3 + 2(x_2y_3 + x_3y_2)$.
2. $f_2 : (x_1, x_2, x_3), (y_1, y_2, y_3) \mapsto 3x_1y_1 + 4x_2y_2 + x_3y_3 - x_1y_2 - x_2y_1 + x_3 + y_3 + 5$.

EXERCICE 2. Soit k un nombre réel. On définit l'application

$$\begin{aligned} f_k : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 &\longrightarrow \mathbb{R} \\ ((x_1, x_2), (y_1, y_2)) &\longmapsto x_1y_1 + x_2y_2 + k(x_1y_2 + x_2y_1). \end{aligned}$$

1. Montrer que f_k est une forme bilinéaire symétrique.
2. Déterminer les valeurs de k pour lesquelles f_k est un produit scalaire.

EXERCICE 3. Soit $n \in \mathbb{N}$. Montrer que

$$\varphi(P, Q) = \sum_{i=0}^n P(i)Q(i)$$

définit un produit scalaire sur $\mathbb{R}_n[X]$.

EXERCICE 4. Soit (E, \langle, \rangle) un espace Euclidien.

1. Soit $\{e_i\}$ une base orthogonale de E , montrer que $\{\frac{e_i}{\|e_i\|}\}$ est une base orthonormée.
2. Soit $\{v_1, \dots, v_r\}$ une famille de vecteurs de E deux à deux orthogonaux, montrer qu'elle est libre.

EXERCICE 5. Soit \mathbb{R}^3 muni du produit scalaire canonique. Considérons les vecteurs suivants

$$u = (1, 0, 1), v = (1, 1, 1), w = (-1, 1, 0).$$

1. Montrer que $\{u, v, w\}$ est une base de \mathbb{R}^3 .
2. Appliquer l'algorithme de Gram-Schmidt sur $\{u, v, w\}$ et trouver une base orthonormée.

EXERCICE 6. Soit \mathbb{R}^4 muni du produit scalaire canonique. Considérons les vecteurs suivants

$$v_1 = (1, 2, -1, -2), v_2 = (2, 3, 0, -1), v_3 = (5, -2, -5, -2), v_4 = (8, 10, -10, 4).$$

1. Montrer que $\{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ est une base de \mathbb{R}^4 .
2. Appliquer l'algorithme de Gram-Schmidt sur $\{v_1, v_2, v_3, v_4\}$ et trouver une base orthonormée.

EXERCICE 7. Montrer que la forme bilinéaire $f : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}$ définie par $\forall x = (x_1, x_2), y = (y_1, y_2) \in \mathbb{R}^2$,

$$f(x, y) = x_1y_1 + x_2y_2 - \frac{1}{2}(x_1y_2 + x_2y_1)$$

est un produit scalaire.

Déterminer une base orthonormée de \mathbb{R}^2 muni de ce produit scalaire.

EXERCICE 8. Soit $E = \mathbb{R}_2[X]$. Soit aussi l'application $\langle, \rangle : E^2 \longrightarrow \mathbb{R}$ définie par $\forall P, Q \in E$,

$$\langle P, Q \rangle = \int_0^1 P(t)Q(t) dt.$$

1. Montrer que cette application est un produit scalaire.
2. Déterminer sa matrice dans la base canonique $(1, X, X^2)$ de E .
3. Construire une base orthonormée de E , qu'on va noter B .
4. Décomposer le polynôme $R(x) = (X - 1)^2$ dans la base B .

EXERCICE 9. Soit $(x_1, x_2, \dots, x_n) \in \mathbb{R}^n$. En étudiant l'inégalité de Cauchy-Schwarz, montrer que

$$\left(\sum_{i=1}^n x_i \right)^2 \leq n \sum_{i=1}^n x_i^2.$$

Étudier le cas d'égalités.

EXERCICE 10. Soit \mathbb{R}^2 muni de la base canonique. Déterminer la matrice de la forme bilinéaire symétrique $f : \mathbb{R}^2 \times \mathbb{R}^2 \longrightarrow \mathbb{R}$ donnée par $\forall x = (x_1, x_2), y = (y_1, y_2) \in \mathbb{R}^2$,

$$f(x, y) = 2x_1y_1 - 3(x_1y_2 + x_2y_1) + x_2y_2.$$

EXERCICE 11. Soit (E, \langle, \rangle) un espace Euclidien et $\{e_i\}$ une base de E . Montrer que la matrice du produit scalaire $M(\langle, \rangle)_{e_i}$ est inversible.

EXERCICE 12. (Identité du Parallélogramme) Soit E un espace Euclidien. Montrer que $\forall x, y \in E$,

$$\|x + y\|^2 + \|x - y\|^2 = 2(\|x\|^2 + \|y\|^2).$$

EXERCICE 13. (Théorème de Pythagore) Soit E un espace Euclidien. Montrer que $\forall x, y \in E$,

$$\|x + y\|^2 = \|x\|^2 + \|y\|^2 \iff \langle x, y \rangle = 0.$$

EXERCICE 14. On considère un espace vectoriel euclidien E muni d'une base orthonormée $B = (i, j, k)$. Former la matrice dans B de la projection orthogonale sur le plan P d'équation $x + y + z = 0$.

EXERCICE 15.

1. Montrer que $(P | Q) = P(0)Q(0) + P(1)Q(1) + P(2)Q(2)$ définit un produit scalaire sur $\mathbb{R}_2[X]$.
2. Calculer $d(X^2, P)$ où $P = \{aX + b \mid (a, b) \in \mathbb{R}^2\}$.

EXERCICE 16. On considère \mathbb{R}^4 muni de sa structure euclidienne canonique et F le sous-espace vectoriel de \mathbb{R}^4 défini par

$$F = \{(x, y, z, t) \in \mathbb{R}^4 \mid x + y + z + t = x - y + z - t = 0\}.$$

1. Déterminer une base orthonormée du supplémentaire orthogonal de F .
2. Écrire la matrice dans la base canonique de \mathbb{R}^4 de la projection orthogonale sur F .
3. Écrire la matrice dans la base canonique de \mathbb{R}^4 de la symétrie orthogonale par rapport à F .
4. Calculer $d(u, F)$ où $u = (1, 2, 3, 4)$.