

מה יקרה כשתבצע קומפילציה ותריץ את קטע הקוד הבא?

```
public class Main{  
    private int i = 1;  
    public static void main(String argv[]){  
        int i = 2;  
        Main s = new Main ();  
        s.someMethod();  
    }  
    public static void someMethod(){  
        System.out.println(i);  
    }  
}
```

- א) יודפס 1
- ב) יודפס 2
- ג) תיווצר שגיאת קומפילציה
- ד) ייזרקו שגיאות בזמן ריצה

תשובה: ג

בהינתן קטע הקוד הבא, קבע איזו מבין האמירות א-ד נכונות:

```
class Person {}
class Employee extends Person {}
class Doctor extends Person {}
```

- א) הקוד ממחיש פולימורפיזם עם מחלקות
- ב) הקוד ממחיש פולימורפיזם עם ממשקים
- ג) הקוד ממחיש פולימורפיזם עם מחלקות וממשקים
- ד) אף תשובה לא נכונה

תשובה: ד

בחר את האפשרות הנכונה בהתבסס על מקטע הקוד הבא:

```
Comparator<String> comparer =  
    (country1, country2) ->  
        country2.compareTo(country1); // COMPARE_TO  
  
String[] brics = {"Brazil", "Russia", "India", "China"};  
Arrays.sort(brics, null);  
Arrays.stream(brics).forEach(country -> System.out.print(country + " "));
```

- א. הרצת התכנית תניב שגיאת קומפילציה בשורה המסומנת COMPARE\_TO
- ב. התכנית תדפיס : Brazil Russia India China
- ג. התכנית תדפיס: Brazil China India Russia
- ד. התכנית תדפיס Russia India China Brazil
- ה. התכנית תזרוק בזמן ריצה את השגיאה InvalidComperatorException
- ו. התכנית תזרוק בזמן ריצה את השגיאה InvalidCompareException
- ז. התכנית תזרוק בזמן ריצה את השגיאה NullPointerException

תשובה: ג

בחר הצהרת שיטה נכונה שתתווסף ב- INSERT CODE בקוד הבא:

ייתכנו כמה תשובות נכונות

```
interface Printable {  
    void print();  
}  
  
class Square implements Printable {  
    public void print() {  
        System.out.println("Square print");  
    }  
}  
  
class Rectangle implements Printable {  
    public void print() {  
        System.out.println("Rectangle print");  
    }  
}  
  
public class Test {  
    // INSERT CODE HERE  
    movable.print();  
}
```

void walk(Printable movable) { **א**  
 void walk(Square movable) { **ב**  
 void walk(Rectangle movable) { **ג**  
 void walk() { **ד**

תשובה: א, ב, ג

מה פלט קטע הקוד הבא ?:

```
public class Main {  
    public static void main(String args[]) {  
        StringBuilder sb1 = new StringBuilder("123456");  
        sb1.subSequence(2, 4);  
        sb1.deleteCharAt(3);  
        sb1.reverse();  
        System.out.println(sb1);  
    }  
}
```

א) 521

ב) שגיאת זמן ריצה

ג) 65321

ד) 65431

תשובה: ג

איזו מבין השורות קוד הבאות מגדירה בצורה תקינה מערך דו מימדי ?  
ייתכנו כמה תשובות נכונות

```
a  int[][] array1 = {{1, 2, 3}, {}, {1, 1, 1, 1, 1}};  
b  int[][] array2 = new array() {{1, 1, 1}, {}, {1, 1, 1, 1, 1}};  
c  int[][] array3 = {1, 2, 3}, {0}, {1, 1, 1, 1, 1};  
d  int[][] array5 = new int[2][];
```

a (א)  
b (ב)  
c (ג)  
d (ד)

תשובה: א, ד

שקול את השיטה הבאה...

```
public int set (int a, int b, float c) { ...}
```

איזו מהשיטות הבאות היא העמסה נכונה של השיטה לעיל?

בחר 2 אפשרויות

```
public int set (int a, float b, int c){  
    return (int)(a + b + c);  
}  
public int set (int a, float b, int c){  
    return this (a, c, b);  
}  
public int set (int x, int y, float z){  
    return x+y;  
}  
public float set (int a, int b, float c){  
    return c*a;  
}  
public float set (int a){  
    return a;  
}
```

- א
- ב
- ג
- ד
- ה

תשובה : א,ה

**20: List<Character> chars = new ArrayList<>()**

**21: chars.add('a')**

**22: chars.add('b')**

**23: chars.set(1, 'c')**

**24: chars.remove(0)**

**25: System.out.print(chars.length())**

מה מתקבל בפלט בשורה 25?

א. 0

ב. 1

ג. 2

ד. אף תשובה לא נכונה

תשובה: ד



התבונן בתוכנית הבאה:

```
class ClassA {}  
  
interface InterfaceB {}  
  
class ClassC {}  
  
class Main extends ClassA implements InterfaceB {  
    String msg;  
    ClassC classC;  
}
```

א. המחלקה Main קשורה ל מחלקה ClassA עם קשר has-a

ב. המחלקה Main קשורה ל מחלקה ClassC עם קשר של has-a

ג. המחלקה Main קשורה ל למחרוזת עם קשר של IS-a

ד. המחלקה ClassA קשורה לממשק InterfaceB עם קשר של IS-a

תשובה: ב