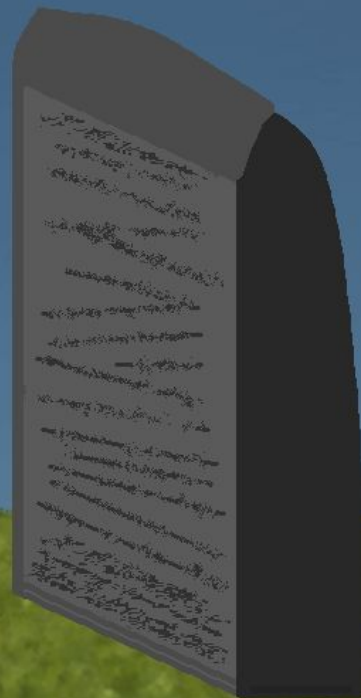


Fluffy French Adventure

Play

Quit

??



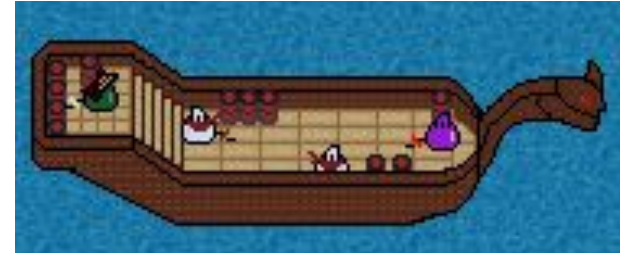
Problématique

- La langue française est réputée difficile pour les anglophones
- L'apprentissage des langues est accéléré par le jeu
- Les jeux éducatifs sont souvent trop peu ludiques



Le concept

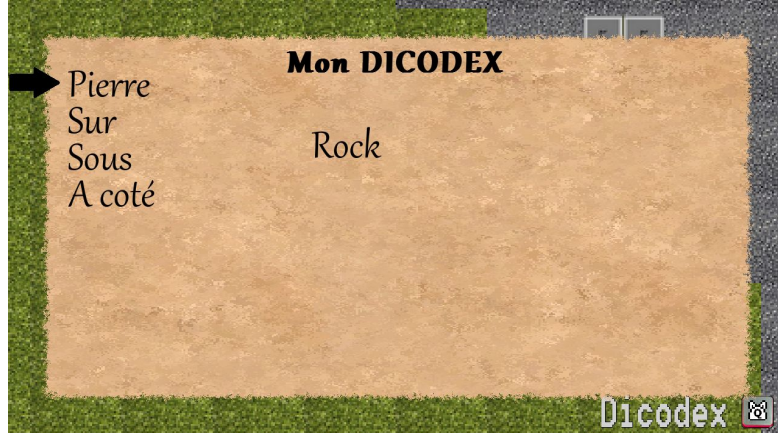
- Un jeu d'énigmes
- Apprentissage progressif du vocabulaire
- Utilisation du vocabulaire en contexte
- Répétition pour faciliter la mémorisation



Les constituants principaux

-Vue de $\frac{3}{4}$:

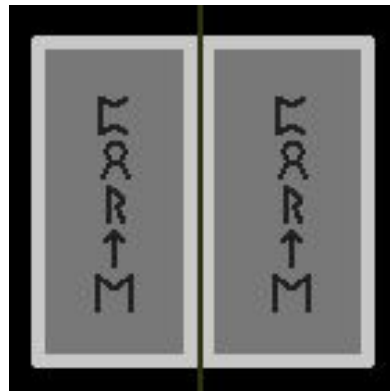
-DICODEX



Le jeu

-Une histoire linéaire avec 8 salles

-On vas de salle en salle en résolvant les énigmes



Un contenu original

- Musique
- Scénario
- Graphismes



Idées d'améliorations

- Diversifier les interactions possibles
- Un “Beschrelledex”
- Un système de combat et des ennemis



Une petite démonstration



Des questions ?

