

Text

```
--text = tkinter.Text(master[,width][,height])
```

width代表text框的宽度，单位是每个字符的宽度

height代表高度，单位是行数

```
--text.insert(位置,string)
```

位置可以是END，INSERT（代表光标位置）

```
--text.window_create(位置>window=tkinter.Button对象)
```

插入按钮

```
-- text.image_create(位置,image=tkinter.PhotoImage对象)
```

插入图片

FE:

```
from tkinter import *
```

```
root = Tk()
```

```
text = Text(root,width=30,height=3)
```

```
text.pack()
```

```
text.insert(INSERT,' I love\n')
```

```
text.insert(END,' FishC')
```

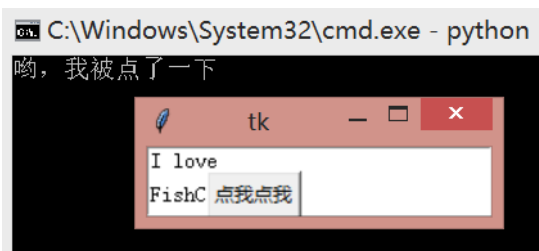
```
def show():
```

```
    print(' 哟，我被点了一下')
```

```
b1 = Button(text,text = '点我点我',command=show)
```

```
text.window_create(INSERT>window = b1)
```

```
mainloop()
```



FE:

```
from tkinter import *
```

```
root = Tk()
```

```
text = Text(root,width=100,height=100)
```

```
text.pack()
```

```
photo = PhotoImage(file='C:\\Users\\lenovo\\Desktop\\Sports\\11.gif')
```

```
def show():
```

```
    text.image_create(END,image=photo)
```

```
b1 = Button(text, text = '点我点我', command=show)
text.window_create(INSERT, window = b1)
```

```
mainloop()
```



注意索引问题col.pos类似于浮点数，从一行零列开始

```
--text.get(1.0, END)
```

代表全部东西

```
--text.index(string/INSERT...)
```

返回col.pos浮点数

```
--text.search(char, start[, stopindex][, backwards=False])
```

stopindex如果忽略，代表直到文本末尾结束搜索

backwards设置为True，start为END，stopindex设置为1.0

```
--text.delete(开始位置, 结束位置 )
```

```
--text.mark_set(mark的名字, mark的位置)
```

```
--text.mark_gravity(mark名字, tkinter.RIGHT)
```

若是改为tkinter.LEFT则在marks左侧添加，即：marks移动

```
--text.mark_unset(光标名字)
```

删除光标

```
--text.add_tag(tag名字, 开始位置, 结束位置[, 可以再来一个单个位置])
```

```
--text.tag_config(tag名字[各种样式, 详细见Text专题])
```

```
--text.tag_bind([tag名字], 事件, 调用函数)
```

绑定事件

<Enter>鼠标进入时

<Leave>鼠标离开时

<Button-1>鼠标点击左键时

调用的函数，参数必须是tkinter.Event

FE:

```
from tkinter import *
```

```
root = Tk()
```

```
text = Text(root, width=20, height=5, undo=True, autoseparators=False)
```

```
#undo代表开启撤销操作, autoseparators代表是否开启系统自动插入分隔符
```

```
text.pack()
```

```
text.insert(INSERT, 'I love FishC.com')
```

```
def callback(event):
```

```
    text.edit_separator()#人为的插入分隔符
```

```
text.bind('<Key>', callback)
```

```
def show():
```

```
    text.edit_undo()
```

```
Button(root, text=' 撤销', command=show).pack()
```

```
mainloop()
```