random

```
一random. randint (a, b)
生成[a, b]之间的随机整数

一random. random()
生成[0,1)之间的随机点数

一random. randrange([start], stop[, step])
生成[start, stop]之间的数

一random. choice(sequence)
从sequence中选择一个

一random. shuffle(sequence)
将sequence中的对象进行随机打乱

一random. sample(sequence, k)
从指定序列中随机获取指定长度的片断
FE:
list = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
slice = random. sample(list, 5)
[1, 2, 3, 5, 6]
```