

Tk-Label-Button

--tkinter.Tk()

创建跟窗口，又名root

FE:

app = tkinter.Tk()

--Tk.quit()

--Tk.title(...)

窗口名字

--对象.pack([side=tkinter.TOP][anchor][fill][padx=0][pady=0])

side自动调节标签的位置，这里的标签是组件级别的

anchor自动调节显示位置，像按钮什么的，N, S, W, E, NW, NE, SW, SE

fill设置为tkinter.X为横向填充，Y为纵向填充

tkinter.TOP/BOTTOM/LEFT/RIGHT

padx/pady是与x轴和y轴的间距

----->x轴

\\ / y轴

--Tk.mainloop()

主事件循环，之后的命令交互交给GUI执行喽！！

--tkinter.Label(上级组件[textvariable][, text='内容'][image=None][compound][, fg][, bg][, font][, padx=0][, pady=0][justify=tkinter.CENTER])

标签类型的组件，显示文本/图片

textvariable传入一个StringVar对象

padx/pady是文字与x轴和y轴的间距

justify用来调节文字对其方式

image传入一个PhotoImage实例

compound是文字和图片混合模式，后文字位置CENTER|LEFT|RIGHT

font传入元组('字体模式', 字体大小)

FE:

theLabel=tkinter.Label(app, text='my text')

FE:

import tkinter as tk

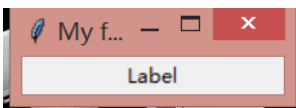
app = tk.Tk()

app.title('My first GUI')

theLabel = tk.Label(app, text="Label")

theLabel.pack()

app.mainloop()



--tkinter.Frame(上级标签)

框架标签，用于分组进行编码时

--tkinter.Button(上级组件[, command=None][, text=''][, fg=''][, bg=''])

按钮组件, command是对应的响应函数!!!

text按钮内容, fg是fontground即是前景色, bg是背景色

FE:

```
import tkinter
```

```
def say_hi():
```

```
    print('Hello,my master')
```

```
root = tkinter.Tk()
```

```
frame = tkinter.Frame(root)
```

```
frame.pack()
```

```
button = tkinter.Button(frame, text="Say Hello", command=say_hi, fg='blue', bg='yellow')
```

```
button.pack()
```

```
root.mainloop()
```

