## Tables des entités

```
Indice ( <u>Id</u>, Texte_de_l'indice, NuméroTour, Nombre_de_mots )
Tour ( Numéro, IdPartie, Score )
Partie ( <u>Id</u>, Score_final )
Joueur ( <u>Id</u>, Nom )
Rôle ( <u>Id</u>, Nom )
Carte ( <u>Id</u>, IdMot, IdPartie, Couleur )
Mot ( <u>Id</u>, Texte_du_mot )
```

## Tables des relations

```
Avoir ( NuméroTour, IdIndice )
Appartenir ( IdPartie, NuméroTour )
Jouer ( IdPartie, IdJoueur )
Attribuer ( IdJoueur, IdRole )
Obtenir ( IdPartie, IdCarte )
Contenir ( IdCarte, IdMot )
```