

## Tables des entités :

Tour ( Numéro, *IdPartie*, Score )

Partie ( Id, Score\_final )

Joueur ( Id, Nom , Role)

Carte ( Id, *IdMot*, *IdPartie*, Couleur )

Mot ( Id, Texte\_du\_mot )

Couleur ( Id, couleur )

## Tables des relations :

Jouer ( *IdPartie*, *IdJoueur* )