

tensorflow接口研读math_ops(二)

math_ops函数使用，本篇为线性代数，复数和fft。

1.51 tf.diag(diagonal, name=None)

功能：返回对角阵。

输入：tensor，秩为 $k \leq 3$ 。

例：

```
a=tf.constant([1,2,3,4])
z=tf.diag(a)
```

```
z==>[[1 0 0 0
       0 2 0 0
       0 0 3 0
       0 0 0 4]]
```

1.52 tf.diag_part(input,name=None)

功能：返回对角阵的对角元素。

输入：tensor，且维度必须一致。

例：

```
a=tf.constant([[1,5,0,0],[0,2,0,0],[0,0,3,0],[0,0,0,4]])
z=tf.diag_part(a)
```

```
z==>[1,2,3,4]
```

1.53 tf.trace(x,name=None)

功能：返回矩阵的迹。

输入：tensor

例：

```
a=tf.constant([[[1,2,3],[4,5,6],[7,8,9]],[[10,11,12],[13,14,15],[16,17,18]]])
z=tf.trace(a)
```

```
z==>[15 42]
```

1.54 tf.transpose(a,perm=None,name='transpose')

功能：矩阵转置。

输入：tensor，perm代表转置后的维度排列，决定了转置方法，默认为 $[n-1, \dots, 0]$ ，n为a的维度。

例：

```
a=tf.constant([[1,2,3],[4,5,6]])
z=tf.transpose(a) #perm为[1,0]，即0维和1维互换。
```

```
z==>[[1 4]
      [2 5]
      [3 6]]
```

1.55 tf.eye(num_rows, num_columns=None, batch_shape=None, dtype=tf.float32, name=None)

功能：返回单位阵。

输入：num_rows:矩阵的行数；num_columns:矩阵的列数，默认与行数相等

batch_shape:若提供值，则返回batch_shape的单位阵。

例：

```
z=tf.eye(2,batch_shape=[2])
```

```
z==>[[[1. 0.]
       [0. 1.]]
      [[1. 0.]
       [0. 1.]]]
```

1.56 tf.matrix_diag(diagonal,name=None)

功能：根据对角值返回一批对角阵

输入：对角值

例：

```
a=tf.constant([[1,2,3],[4,5,6]])
z=tf.matrix_diag(a)
```

```
z==>[[[1 0 0]
       [0 2 0]
       [0 0 3]]]
```

```
[[4 0 0]
 [0 5 0]
 [0 0 6]]]
```

1.57 tf.matrix_diag_part(input,name=None)

功能：返回批对角阵的对角元素

输入：tensor,批对角阵

例：

```
a=tf.constant([[1,3,0],[0,2,0],[0,0,3]],[[4,0,0],[0,5,0],[0,0,6]])
z=tf.matrix_diag_part(a)
```

```
z==>[[1 2 3]
      [4 5 6]]
```

1.58 tf.matrix_band_part(input,num_lower,num_upper,name=None)

功能：复制一个矩阵，并将规定带之外的元素置为0。

假设元素坐标为 (m, n) ，则 $\text{in_band}(m, n) = (\text{num_lower} < 0 \mid\mid (m-n) \leq \text{num_lower}) \ \&\& \ (\text{num_upper} < 0 \mid\mid (n-m) \leq \text{num_upper})$ 。

$\text{band}(m, n) = \text{in_band}(m, n) * \text{input}(m, n)$ 。

特殊情况：

```
tf.matrix_band_part(input, 0, -1) ==> 上三角阵.
tf.matrix_band_part(input, -1, 0) ==> 下三角阵.
tf.matrix_band_part(input, 0, 0) ==> 对角阵.
```

输入：num_lower:如果为负，则结果右上空三角阵；

num_upper:如果为负，则结果左下为空三角阵。

例：

```
a=tf.constant([[0,1,2,3],[-1,0,1,2],[-2,-1,0,1],[-3,-2,-1,0]])
z=tf.matrix_band_part(a,1,-1)
```

```
z==>[[0 1 2 3]
      [-1 0 1 2]
      [0 -1 0 1]
      [0 0 -1 0]]
```

1.59 tf.matrix_set_diag(input,diagonal,name=None)

功能：将输入矩阵的对角元素替换为对角元素。

输入：input: 矩阵, diagonal: 对角元素。

例：

```
a=tf.constant([[0,1,2,3],[-1,0,1,2],[-2,-1,0,1],[-3,-2,-1,0]])
z=tf.matrix_set_diag(a,[10,11,12,13])
```

```
z==>[[10 1 2 3]
      [-1 11 1 2]
      [0 -1 12 1]
      [0 0 -1 13]]
```

1.60 tf.matrix_transpose(a,name='matrix_transpose')

功能：进行矩阵转置。只对低维度的2维矩阵转置，功能同 $\text{tf.transpose}(a, \text{perm}=[0,1,3,2])$ 。(若a为4维)

输入：矩阵。

1.61 tf.matmul(a, b, transpose_a=False, transpose_b=False, adjoint_a=False, adjoint_b=False, a_is_sparse=False, b_is_sparse=False, name=None)

功能：矩阵乘法。配置后的矩阵a, b必须满足矩阵乘法对行列的要求。

输入：transpose_a,transpose_b:运算前是否转置；

adjoint_a,adjoint_b:运算前进行共轭；

a_is_sparse,b_is_sparse:a, b是否当作稀疏矩阵进行运算。

例：

```
a = tf.constant([1, 2, 3, 4, 5, 6], shape=[2, 3])
b = tf.constant([7, 8, 9, 10, 11, 12], shape=[3, 2])
z = tf.matmul(a, b)
```

```
z==>[[ 58  64]
      [139 154]]
```

1.62 tf.norm(tensor, ord='euclidean', axis=None, keep_dims=False, name=None)

功能：求取范数。

输入：ord: 范数类型，默认为 'euclidean'，支持的有 'fro', 'euclidean', '0', '1', '2', 'np.inf'；

axis: 默认为 'None'，tensor为向量。

keep_dims:默认为 'None'，结果为向量，若为True，保持维度。

例：

```
a = tf.constant([1, 2, 3, 4, 5, 6], shape=[2, 3], dtype=tf.float32)
z = tf.norm(a)
z2=tf.norm(a,ord=1)
```

```
z3=tf.norm(a,ord=2)
z4=tf.norm(a,ord=1,axis=0)
z5=tf.norm(a,ord=1,axis=1)
z6=tf.norm(a,ord=1,axis=1, keep_dims=True)
```

```
z==>9.53939
z2==>21.0
z3==>9.53939
z4==>[5.  7.  9.]
z5==>[6. 15.]
z6==>[[6.]
      [15.]]
```

1.63 tf.matrix_determinant(input, name=None)

功能：求行列式。

输入：必须是float32, float64类型。

例：

```
a = tf.constant([1, 2, 3, 4],shape=[2,2],dtype=tf.float32)
z = tf.matrix_determinant(a)
```

```
z==>-2.0
```

1.64 tf.matrix_inverse(input, adjoint=None, name=None)

功能：求矩阵的逆。

输入：输入必须是float32, float64类型。adjoint表示计算前求转置

例：

```
a = tf.constant([1, 2, 3, 4],shape=[2,2],dtype=tf.float64)
z = tf.matrix_inverse(a)
```

```
z==>[[-2.    1.]
      [1.5  -0.5]]
```

1.65 tf.cholesky(input, name=None)

功能：进行cholesky分解。

输入：注意输入必须是正定矩阵。

例：

```
a = tf.constant([2, -2, -2, 5],shape=[2,2],dtype=tf.float64)
z = tf.cholesky(a)
```

```
z==>[[ 1.41421356  0.
      [-1.41421356  1.73205081]]
```

1.66 tf.cholesky_solve(chol, rhs, name=None)

功能：对方程 $AX=RHS$ 进行cholesky求解。

输入：chol=tf.cholesky(A)。

例：

```
a = tf.constant([2, -2, -2, 5],shape=[2,2],dtype=tf.float64)
chol = tf.cholesky(a)
RHS=tf.constant([3,10],shape=[2,1],dtype=tf.float64)
z=tf.cholesky_solve(chol,RHS)
```

```
z==>[[ 5.83333333]
      [4.33333333]] #A*X=RHS
```

1.67 tf.matrix_solve(matrix, rhs, adjoint=None, name=None)

功能：求线性方程组， $matrix \times X = rhs$ 。

输入：adjoint:是否对matrix转置。

例：

```
a = tf.constant([2, -2, -2, 5],shape=[2,2],dtype=tf.float64)
RHS=tf.constant([3,10],shape=[2,1],dtype=tf.float64)
z=tf.matrix_solve(a,RHS)
```

```
z==>[[ 5.83333333]
      [4.33333333]]
```

1.68 tf.matrix_triangular_solve(matrix, rhs, lower=None, adjoint=None, name=None)

功能：求解 $matrix \times X = rhs$ ，matrix为上三角或下三角阵。

输入：lower: 默认为None，matrix上三角元素为0;若为True，matrix下三角元素为0;

adjoint: 转置

例：

```
a = tf.constant([2, 4, -2, 5],shape=[2,2],dtype=tf.float64)
RHS=tf.constant([3,10],shape=[2,1],dtype=tf.float64)
z=tf.matrix_triangular_solve(a,RHS)
```

```
z==>[[1.5]
      [2.6]]
```

1.69 tf.matrix_solve_ls(matrix, rhs, l2_regularizer=0.0, fast=True, name=None)

功能：求解多个线性方程的最小二乘问题。

输入：。

例：

```
a = tf.constant([2, 4, -2, 5], shape=[2, 2], dtype=tf.float64)
RHS=tf.constant([3, 10], shape=[2, 1], dtype=tf.float64)
z=tf.matrix_solve_ls(a, RHS)
```

```
z==>[[-1.38888889]
      [1.44444444]]
```

1.70 tf.qr(input, full_matrices=None, name=None)

功能：对矩阵进行qr分解。

输入：。

例：

```
a = tf.constant([1, 2, 2, 1, 0, 2, 0, 1, 1], shape=[3, 3], dtype=tf.float64)
q, r=tf.qr(a)
```

```
q==>[[-0.70710678  0.57735027 -0.40824829]
      [-0.70710678 -0.57735027  0.40824829]
      [0.          0.57735027  0.81649658 ]]
r==>[[-1.41421356 -1.41421356 -2.82842712]
      [0.          1.73205081  0.57735027]
      [0.          0.          0.81649658]]
```

1.71 tf.self_adjoint_eig(tensor, name=None)

功能：求取特征值和特征向量。

输入：

例：

```
a = tf.constant([3, -1, -1, 3], shape=[2, 2], dtype=tf.float64)
e, v=tf.self_adjoint_eig(a)
```

```
e==>[2.  4.]
v==>[[0.70710678 0.70710678]
      [0.70710678 -0.70710678]]
```

1.72 tf.self_adjoint_eigvals(tensor, name=None)

功能：计算多个矩阵的特征值。

输入：shape=[..., N, N]。

1.73 tf.svd(tensor, full_matrices=False, compute_uv=True, name=None)

功能：进行奇异值分解。tensor=u*diag(s)*transpose(v)

输入：

例：

```
a = tf.constant([3, -1, -1, 3], shape=[2, 2], dtype=tf.float64)
s, u, v=tf.svd(a)
```

```
s==>[4.  2.]
u==>[[0.70710678 0.70710678]
      [-0.70710678 0.70710678]]
v==>[[0.70710678 0.70710678]
      [-0.70710678 0.70710678]]
```

1.74 tf.tensordot(a, b, axes, name=None)

功能：同numpy.tensordot，根据axis计算点乘。

输入：axes=1或axes=[[1], [0]]，即为矩阵乘。

例：

```
a = tf.constant([1, 2, 3, 4], shape=[2, 2], dtype=tf.float64)
b = tf.constant([1, 2, 3, 4], shape=[2, 2], dtype=tf.float64)
z=tf.tensordot(a, b, axes=[[1], [1]])
```

```
z==>[[5.  11.]
      [11. 25.]]
```

1.75 tf.complex(real, imag, name=None)

功能：将实数转化为复数。

输入：real, imag: float32或float64。

例：

```
real = tf.constant([1, 2], dtype=tf.float64)
imag = tf.constant([3, 4], dtype=tf.float64)
z=tf.complex(real, imag)
```

```
z==>[1.+3.j 2.+4.j]
```

1.76 tf.conj(x, name=None)

功能：返回x的共轭复数。

输入：

例：

```
a = tf.constant([1+2j,2-3j])
```

```
z=tf.conj(a)
```

```
z==>[1.-2.j 2.+3.j]
```

1.77 tf.imag(input, name=None)

功能：返回虚数部分。

输入：`complex64`,`complex128`类型。

例：

```
a = tf.constant([1+2j,2-3j])
```

```
z=tf.imag(a)
```

```
z==>[2. -3.]
```

1.78 tf.real(input,name=None)

功能：返回实数部分。

输入：`complex64`,`complex128`类型。

例：

```
a = tf.constant([1+2j,2-3j])
```

```
z=tf.real(a)
```

```
z==>[1. 2.]
```

1.79 ~ 1.84 fft变换

函数：

```
tf.fft(input, name=None)
```

```
tf.ifft(input, name=None)
```

```
tf.fft2d(input, name=None)
```

```
tf.ifft2d(input, name=None)
```

```
tf.fft3d(input, name=None)
```

```
tf.ifft3d(input, name=None)
```