

თბილისის თავისუფალი უნივერსიტეტი

კომპიუტერული მეცნიერების, მათემატიკისა და ინჟინერიის სკოლა (MACS[E])

კომპიუტერული მეცნიერების და მათემატიკის პროგრამა

ალექსანდრე სურგულამე

საბაკალავრო პროექტი

 $Groups\ Social\ Network\ -\ Social Light$

ხელმძღვანელი: გიორგი ლეკვეიშვილი

თბილისი 2022

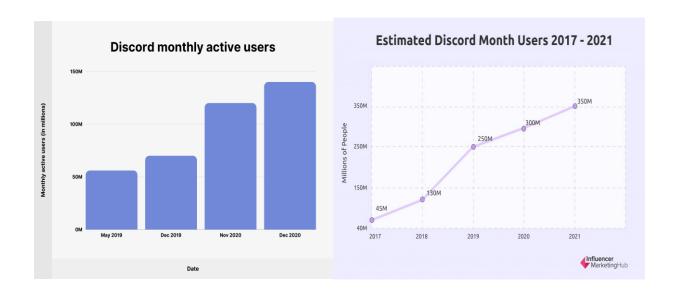
ამოცანის ზოგადი აღწერა

ჩემი საზაკალავრო პროექტის მიზანია, შევქმნა ჯგუფეზის სოციალური ქსელის აპლიკაცია - Groups Social Network App, სადაც მსგავსი ინტერესების მქონე ხალხს შეეძლებათ ერთმანეთთან მარტივი ინტერაქცია და ერთმანეთის აღმოჩენა.

საბაკალავრო პროექტის გუნდი შედგება მხოლოდ ერთი წევრისგან - ალექსანდრე სურგულაძე. პროექტის ხელმძღვანელი არის გიორგი ლეკვეიშვილი. ამ აპლიკაციის სახელი იქნება - SocialLight.

ასეთი ტიპის სხვა სოციალური ქსელებისგან განსხვავებით(Discord, Reddit, Slack), ამ აპლიკაციაში გაერთიანებული იქნება არსებული კონკურენტების ფუნქციონალი, განსაკუთრებული ფიჩერები, მოხერხებული და კომფორტული გარემო და UI. მთავარი მიზანი არის, მომხმარებლისთვის საჭირო, კომფორტული და საინტერესო საკომუნიკაციო მექანიზმების ერთ აპლიკაციაში თავმოყრა.

დღესდღეობით მოსახლეობის უმრავლესობის ყოველდღიური ცხოვრების განუყოფელი ნაწილი არის სოციალური ქსელი. აღსანიშნავია რომ, სულ უფრო და უფრო პოპულარული ხდება group social network-ები. მათი აქტიური მომხმარებლების რაოდენობა ყოველთვიურად იზრდება.



SocialLight - იქნება IOS აპლიკაცია, რომელიც მორგებული იქნება ყველა ეკრანზე: დაწყებული IPhone SE (2nd Generation)-ით, დღესდღეობით iphone-ის ბოლო მოდელით - iPhone 13-ით დამთავრებული.

მომხმარებლებს შეეძლებათ მარტივი რეგისტრაცია username & password - ით. საიდენტიფიკაციო საშუალება იქნება username. საჭირო იქნება ასევე საკუთარი ინფორმაციის შევსებაც, როგორიც არის: სახელი, გვარი, ასაკი... . ამ ინფორმაციის ცვლილება მომხმარებელს შეეძლება მომხმარებლის ფეიჯიდან.

აპლიკაციიაში მომხმარებლებს შესაძლებლობა ექნებათ შექმნან ახალი ან გაერთიანდნენ უკვე არსებულ ჯგუფებში. ჯგუფის დასახელება მიუთითებს ამ ჯგუფის განხილვის საგანზე. ("ნიცშეს ფილოსოფიაზე დისკუსია", "არგენტინაურუგვაის თამაშის განხილვა").

იქნება ორი ტიპის ჯგუფი: public & private. public ნიშნავს რომ ყველას შეეძლება მასში გაერთიანება ხოლო private - მხოლოდ მოწვეულ მომხმარებლებს. ასევე იქნება ჯგუფში ადმინის ცნებაც, რომელსაც გარკვეული პრივილეგიები ექნება.

საკომუნიკაციოდ ჯგუფში იქნება ტექსტური და voice ჩატი. შესაძლებელი იქნება eventების დაგეგმვა და ჯგუფში გაერთიანებული მომხმარებლებისთვის სხვა და სხვა taskების მინიჭება. task-ებს დედლაინის ცნება ექნებათ.

იარსებებს დამეგობრების ცნებაც. შესაძლებელი იქნება ჯგუფში გაერთიანებული მომხმარებლების დამეგობრება. ეს მოხდება friend request-ების მეშვეობით. დამეგობრებულ მომხმარებლებს შესაძლებლობა ექნებათ ერთმანეთთან მარტივი კომუნიკაცია ჩატის მეშვეობით და ერთმანეთისთვის შეხვედრების request-ების გაგზავნა.

აპლიკაციაში ასევე იქნება კალენდარი. მომხამრებელს შესაძლებლობა ექნება ნახოს კალენდარში ყველა დაგეგმილი event-ი და task-ის დედლაინი.

გამოყენებული ტექნოლოგიები

SocialLight - იქნება IOS აპლიკაცია, რომელიც მოახდენს კომუნიკაციას ჩვენს მიერ დაწერილ http server-თან rest api — ის საშუალებით.

IOS - აპლიკაცია დაიწერება Swift-ზე UIKit-ის გამოყენებით. სერვერი დაიწერება GO-ზე ხოლო მონაცემთა ბაზებისთვის გამოყენებული იქნება PostgreSQL.