





T _r	Tarea	T _r	Notas	 Prioridad	 Propietario	 Estado	 Fecha de inicio	Fecha de finalización
	Mostrar Jugador		Mostrar el jugador en pantalla	P0	Nombre	No iniciada	d/mm/yyyy	d/mm/yyyy
	Movimiento horizontal Jugador		Movimiento principal de la nave, en dirección izquierda a derecha	P0	Nombre	No iniciada	d/mm/yyyy	d/mm/yyyy
	Disparar		Acción principal de la nave, generan disparos en dirección a los enemigos	P0	Nombre	No iniciada	d/mm/yyyy	d/mm/yyyy
	Cargar enemigos		Mostrar los enemigos en pantalla	P0	Nombre	No iniciada	d/mm/yyyy	d/mm/yyyy
	Movimiento horizontal enemigos		Movimiento principal de los enemigos, en dirección izquierda a derecha	P0	Nombre	No iniciada	d/mm/yyyy	d/mm/yyyy
	Matar enemigos		Al colicionar con una bala que el enemigo desaparezca	P0	Nombre	No iniciada	d/mm/yyyy	d/mm/yyyy
	Movimiento vertical		Movimiento adicional jugador, en dirección arriba abajo, para que se sienta más dinámico	P3	Nombre	No iniciada	d/mm/yyyy	d/mm/yyyy
	Movimiento vertical enemigos		Ir desplazando hacia abajo a los enemigos para acercarlos a la nave del jugador	P1	Nombre	No iniciada	d/mm/yyyy	d/mm/yyyy
	Sonido del Juego		Agregar música y efectos de sonido al juego y poder modularlo desde la pantalla de opciones	P3	Nombre	No iniciada	d/mm/yyyy	d/mm/yyyy
	Pedir Nombre del Jugador		Solicitar el nombre del jugador para poder guardar la partida si es necesario	P1	Nombre	No iniciada	d/mm/yyyy	d/mm/yyyy
	Modificar Bordes de los botones		Se modifica el borde de los botones a la hora que se selecciona el boton para que sea una forma más apegada a la imagen de botón	P3	Nombre	No iniciada	d/mm/yyyy	d/mm/yyyy
	Modificar Pantalla Puntuaciones		Modificar pantalla de puntuaciones mejorando la experiencia del usuario	P1	Nombre	No iniciada	d/mm/yyyy	d/mm/yyyy
	Esconder Boton Reset		Esconder el botón de reset de la pantalla puntuaciones cuando no hay puntuaciones para mostrar	P3	Nombre	No iniciada	d/mm/yyyy	d/mm/yyyy
	Guardar partida en el ranking		Evaluar si el puntaje obtenido en la partida cumple con las condiciones para entrar en la lista del ranking	P1	Nombre	No iniciada	d/mm/yyyy	d/mm/yyyy
	Puntaje		Ir aumentando el puntaje en relación al tiempo que ha transcurrido en la partida y a la cantidad de enemigos eliminados	P1	Nombre	No iniciada	d/mm/yyyy	d/mm/yyyy
	Pantalla de Pausa		Mostrar la pantalla de pausa cuando el usuario lo necesita y que funciones sus tres opciones	P0	Nombre	No iniciada	d/mm/yyyy	d/mm/yyyy
	Modificar fondo		Hacer un fondo que sea GIF por ejemplo, para que sea mas dinámico	P3	Nombre	No iniciada	d/mm/yyyy	d/mm/yyyy