

Menu de Inicio	
FUNCIONALIDAD	RESULTADO ESPERADO
Boton a Iniciar Partida	Cambio a pantalla de juego
Boton a Puntuaciones	Cambio a pantalla de puntuaciones
Boton a Opciones	Cambio a pantalla de opciones
Boton de apagado	Se cierra el programa

Puntuaciones	
FUNCIONALIDAD	RESULTADO ESPERADO
Puntajes	Se cargan los mejores puntajes desde el archivo de texto
Boton de Reset	Borra las puntuaciones del archivo de texto y de la pantalla
Flecha de retroseso	Vuelve al menu inicial

Opciones	
FUNCIONALIDAD	RESULTADO ESPERADO
Volumen	Modula el volumen de la musica del juego entre 0 y 100
Seleccion de nave	Se selecciona la nave deseada y al iniciar una partida se debe utilizar dicha nave
Boton a Opciones	Cambio a pantalla de opciones
Flecha de retroseso	Vuelve al menu inicial

Pantalla de Juego	
FUNCIONALIDAD	RESULTADO ESPERADO
Pedir nombre de jugador	Asignar nombre a la partida por si entra en la tabla de posiciones
Iniciar partida	La partida inicia automaticamente luego de ingresar el nombre
Mover nave	La nave responde a los inputs del teclado correspondientes al movimiento
Disparar	La nave dispara en base a los inputs del teclado
Naves enemigas	Las naves enemigas vienen a atacar a la nave aliada (mi nave)
Colision de balas	Se realizan las coliciones entre las balas aliadas y las naves enemigas
Colision de naves	Al haber una colision entre una nave enemiga y la nave aliada se resta una vida al jugador
Manejo de vidas	Al quedarse sin vidas se termina la partida
Manejo de puntaje	Conforme va avanzando la partida se va aumentando el puntaje del jugador
Pausa	Al presionar la tecla asignada para pausar el juego este se detiene y me muestra la pantalla de pausa

Pausa	
FUNCIONALIDAD	RESULTADO ESPERADO
Continuar	Vuelve a la partida
Reiniciar	Reinicia la partida
Salir	Sale al menu de inicio