|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Nomor Asistensi** | **:** | **Asistensi 1** |
| **No. Kelompok/Kelas** | **:** | **13 – K07** |
| **Tanggal asistensi** | **:** | **Rabu, 13 April 2022** |
|  |  |  |
| **Anggota kelompok** |  | **NIM / Nama (Hanya yang Hadir)** |
|  | **1** | **16521402 / Jonathan Arthurito Aldi Sinaga** |
|  | **2** | **16521042 / Rania Sasi Kirana** |
|  | **3** | **16521105 / Muhamad Farhan Syakir** |
|  | **4** | **16521150 / Kevin Ignatius Wijaya** |
|  | **5** |  |
|  | **6** |  |
| **Asisten pembimbing** |  | **NIM / Nama** |
|  |  | **13519143 / Hokky Suwanda** |

**Catatan Asistensi:**

|  |
| --- |
| **Rangkuman Diskusi** |
| 1. **Pembahasan Bagaimana cara meng-load csv**   **( Dibuat dalam matriks terlebih dahulu. Sebelum ada perintah save, semua perubahan disimpan dalam matriks trsebut. Setelah dissave, maka kita akan membuat file baru secara iterasi menggunakan readlines.**   1. **Bahas F09 ( Melihat Game yang dimiliki )** 2. **Buat array yang berisi daftar game berdasarkan kepemilikan.csv** 3. **Buat array yang berisi daftar game yang ada di nomor (1) bedasarkan game.csv**   **3. Print array yang ada di nomor (2)**   1. **Perbedaan antara Riwayat.csv dan kepemilikan.csv**   **Riwayat.csv berisi daftar game yang pernah dibeli. Kepemilikan berisi daftar user\_id dan game\_id. Admin mungkin menambahkan game tanpa harus user beli di kepemilikan** |
| **Tindak Lanjut** |
| **Lanjut mengerjakan tubes Kembali** |