Phasen	Aufgabennummer	Tätigkeiten
Allgemein		
	1	Dokumentation starten
I-Informieren		
	2	Informieren über geforderte Dokumentation
	3	Informieren über die zugewiesenen Spiele
	4	Informieren über GIT und Maven
	5	Arbeitsjournalvorlage schreiben
	6 Zeitplan erstellen	
P-Planen		
	7	Klassendiagramm
	8	Use Case Diagramm
	9	GUI Entwurf
	10	Datenbankschema
E-Entscheiden		
	11	Entscheiden über Codestruktur(MVVM,MVC,)
R-Realisieren		
	12	Programmieren der eigenen Spiele
	13	Programmieren des Casinos
	14	Dokumentieren des Prozesses
K-Kontrollierei		
	15	Testen des Spiels

	16	Testen des Casinos
	17	Testen der Datenbank
A-Auswerten		
	18	Reflexion schreiben
	19	Dokumentation mit Vorlagen abgleichen

- u.a.		26.03.2020		27.03.2020		30.03.2020
Soll/Ist	4h	4h	4h	4h	4h	4h
			•			
Soll						
Ist						
Call						
Soll	1					
Ist Soll						
Ist						
Soll						
Ist	1					
Soll						
Ist						
Soll						
Ist						
Soll						
Ist						
Soll	1					
Ist						
Soll	-					
Ist Soll						
Ist	ł					
150						
Soll						
Ist						
C II						
Soll	1					
Ist Soll						
Ist	1					
Soll						
Ist	t					
			· ·			
Soll						
Ist	1					
Soll						
	1		ı		I	

Soll So
Soll
Soll
Soll
3011
Soll lst
Soll
Ist

	31.03.2020		01.04.2020		02.04.2020		03.04
4h	4h	4h	4h	4h	4h	4h	
		<u> </u>					
		·		ļ			
						+	
						\longrightarrow	
						\Box	
						-	
		T					
						$\overline{}$	
ı		ı		ı		1	

.2020	20.04.	2020		21.04.2020		22.04.2020
4h	4h	4h	4h	4h	4h	4h
	,					
					T	
					1	
-						
	1					

		•

	23.04.2020	24	.04.2020		27.04.2020		28.04
4h	4h	4h	4h	4h	4h	4h	
				T			
				+			
						_	
						1	

.2020		29.04.2020		30.04.2020
4h	4h	4h	4h	4h
				·
	Τ			
	 			
	Ī			
	1			
	T			
	-		-	