

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Ayys C. Brito		Carlos Pichardo	21/05/2023...

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y Programas en C.

Keyword

Topic: Algoritmos y Problemas.

\* Orden

\* Pasos

\* Resolver

\* Objetivo

Algoritmo se define como un conjunto de pasos que nos permiten alcanzar un resultado o resolver un problema.

**Ejemplo:** En México no solo se rellenan los chiles poblanos. Esta deliciosa receta emplea el chile morita seco, de sabor. Es importante utilizar el chile morita, porque es difícil encontrar sustitutos que igualen su singular sabor.

Questions

¿Qué es un algoritmo?

El algoritmo a ejecutar sería el sigt.

1. lavar los chiles y calentar el aceite.

2. Saltea los vegetales y luego enfría la mezcla.

3. Prepara el relleno.

4. Haz un puré con las nueces y la crema con

¿Cómo se estructura?

una pieza de sol.

Problema

Análisis del  
Problema

construcción  
algorítmica.

Verificación  
del algoritmo.

**Summary:** Pasos a seguir para alcanzar un objetivo x. Basado en el método científico.

NAME	PAGES	SPEAKER/CLASS	DATE - TIME
Asys C. Brito		Carlos Pichardo	21/05/2023...

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y Programas en C

Keyword

Topic: Diagramas de flujo.

\* Esquemas


\* Gráficos

\* Secuencias

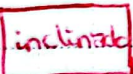
\* Lenguajes

Representa esquemáticamente y de manera gráfica un algoritmo. Su construcción es muy importante ya que a partir de esto podemos desarrollar el programa en el lenguaje correspondiente.

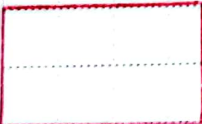
Símbolos utilizados en los diagramas de flujo.

 → Marca el inicio y el fin del diagrama.

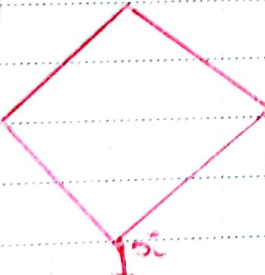
Questions

 → Introduce los datos de entrada. Expresa lectura.

¿Qué significan las figuras que componen el diagrama?

 → Representa un proceso. Dentro se colocan asignaciones, operaciones aritméticas.

¿Cómo funciona?

 → Representa una decisión, almacena una condición y según el resultado sigue las instrucciones de ramas.

Summary: Conjunto de pasos que se representa esquemáticamente, teniendo cada figura un significado concreto.

By Carlos Pichardo Vinque



Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programas en C.

## Keyword

Topic: Diagramas de flujo.

\* Switch

\* Dirección

\* Secuencia

\* Resolución

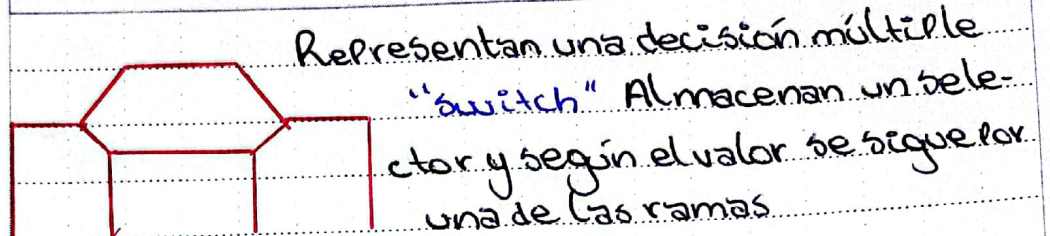
\* Símbolo



Questions

\* Función de cada símbolo.

\* ¿Cuáles la secuencia?



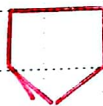
Representan la impresión de un resultado. "Escritura"



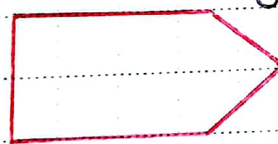
Expresan la dirección del flujo.



Expresan conexión dentro de una misma pág.



Representa conexión entre págs. distintas.



Expresa un módulo de un problema que hay que resolver antes de continuar con el flujo normal.

Summary: Cada símbolo representa o engloba un grupo de información permitiendo que la secuencia se ejecute de manera satisfactoria.

By Carlos Pichardo Vinque



Asys C. Brito

Carlos Pichardo 21/05/2023~

Title: Algoritmos, diagramas de flujo y programas en C.

## Keyword

\* Inicio

\* Fin

\* Notación

\* Tareas

\* Complejidad

Topic: Reglas para la construcción de diagramas de flujo.

1. Debe tener un inicio y un fin.

2. Las líneas para indicar la dirección del flujo deben ser rectas: verticales u horizontales.

3. Todas las líneas deben estar conectadas con un símbolo que exprese lectura, proceso, decisión...

4. El flujo va de arriba hacia abajo y de izquierda a derecha.

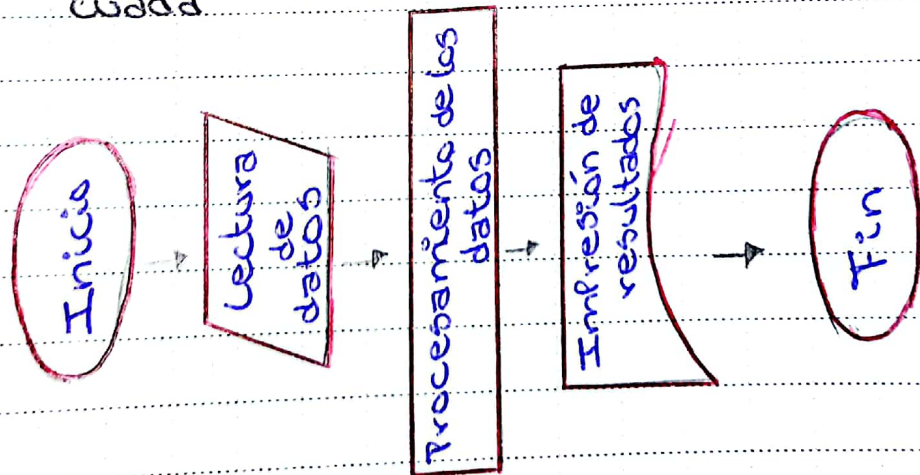
5. La notación del diagrama debe ser distinta al lenguaje de programación.

6. Comentarios en las tareas complejas.

7. Enumeración de págs. y señalización adecuada.

## Questions


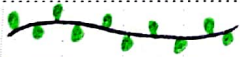
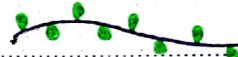
¿Cuáles la secuencia que debe seguir para elaboración de un diagrama de flujo?



Summary: El diagrama de flujo debe tener un inicio y un fin, del mismo modo, debe tener un orden en donde se especifiquen la complejidad del diagrama.



Title: Algoritmos, diagramas de flujo y Programas en C.

Keyword	Topic: Tipos de datos e identificadores.
* Datos	Los datos procesados por una computadora se clasifican en simples y estructurados. Los datos simples solo ocupan una casilla y son:
* Estructura	
* Complejidad	<p>Int → Enteros      float → Reales</p> <p>long → Enteros de largo alcance</p> <p>double → Reales de doble precisión.</p> <p>char → Caracter incluye el abecedario, símbolos especiales que van entre comillas.</p>
* Identificador	
 <p>Questions</p>	<p>Los datos estructurados hacen uso de grupos de memoria, teniendo como componentes los arreglos, cadena de caracteres y registros.</p>
¿Qué función tienen cada uno de los identificadores?	<p> <u>Identificadores</u> </p> <p>auto do goto signed unsigned</p> <p>break double if sizeof void</p> <p>case else int static volatile</p> <p>while const for default return.</p>

**Summary:** Palabras que nos permiten estructurar el diagrama y traducirlo a lenguaje de programación. Comandos que indican una acción a ejecutar.