

## Etape 2

-

February 3, 2012

### 1 Entrées-sorties asynchrones

#### 1.1 Action 1

On execute la commande `./nachos - userprog - c` et on voit que pour chaque lettre/mot écrit on a une copie et ainsi de suite. On observe le fichier `userprog/progtest.cc`, on observe l'utilisation des semaphores:

```
for (;;)
{
    readAvail->P ();          // wait for character to arrive
    ch = console->GetChar ();
    console->PutChar (ch);     // echo it!
    writeDone->P ();          // wait for write to finish
    if (ch == 'q')
        return;              // if q, quit
}
```

#### 1.2 Action 2

Afin qu'on puisse terminer la console avec un fin de fichier on ajoute dans la fonction `ConsoleTest`:

```
if (ch == EOF)
    return;
```

#### 1.3 Action 3