

ANKARA ÜNİVERSİTESİ
MÜHENDİSLİK FAKÜLTESİ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ



İOS İLE MOBİL UYGULAMA GELİŞTİRME II

PROJE PLANI

ATABERK YAZICI

20290303

10.03.2024

Github: AtaberkYazici

Hop Kapında

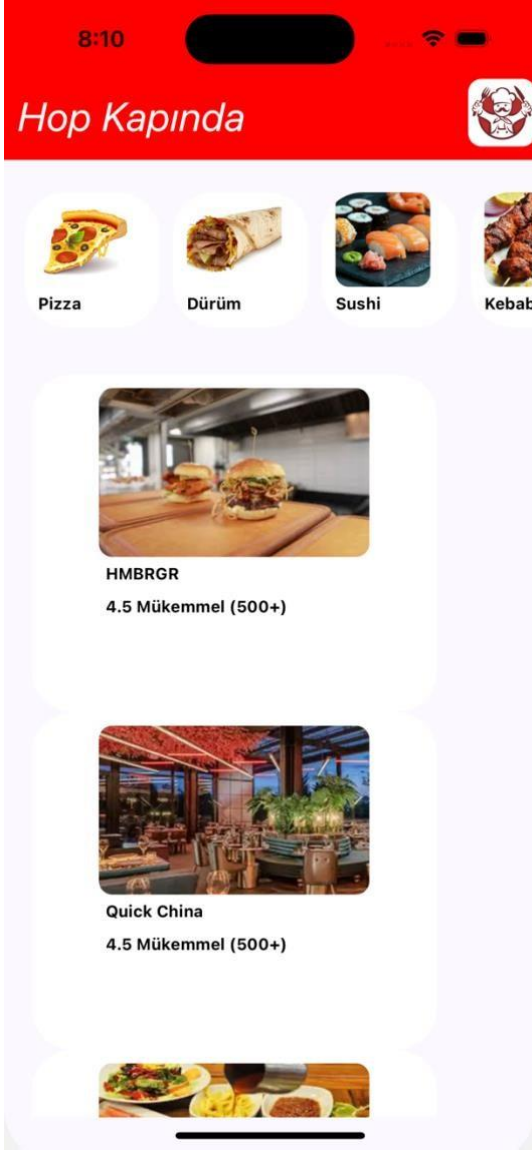
GENEL BAKIŞ

Proje amacı BLM4538- AĞ TABANLI TEKNOLOJİLER VE UYGULAMALARI II dersi için bir web uygulaması geliştirmektir. Bu amaçla bir yemek sipariş uygulaması önyüzü tasarlanacaktır.

HEDEFLER:

- Sayfada restoranlar sıralanacaktır.
- Restoranların ana sayfada resimleri ve isimleri gösterilecektir.
- Restoran sayfalarında hizmete sundukları yemekler ve yemeklerin bilgileri yer alacaktır.
- Kullanıcılar yemekleri sepetine ekleyebilecek ve siparişini tamamlayabilecektir.
- Kullanıcılar ana sayfada seçtiği yemek ile filtreleme yapabilecektir.

Not: Proje iki aşamadan oluşmaktadır. Öncelikle Hop Kapında Backend uygulaması ayağa kaldırılmalıdır. Sonrasında Hop Kapında uygulaması ayağa kaldırılmalıdır.



Uygulamanın ana sayfasında reastorantlar sıralanmaktadır. Üst tarafta bulunan filtreleme kısmı ile kullanıcılar sipariş vermek istedikleri yemek türüne göre restoranları filtreleyebilmektedir.



HMBRGR

10-20 dk · Hamburger · Patates · Kola · Sos ·
Pizza

Anne köftesiyle meşhur hamburger

Menü

Hamburger 🍔

Patates ve içecek ile birlikte
\$170



Vejeteryan 🍃

Patates ve içeceği ile birlikte
\$120

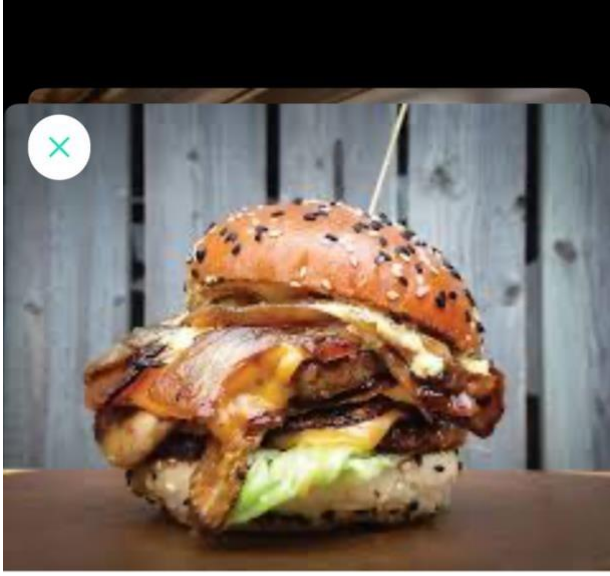


Anne köfteli Big 💕

Büyük boy 2 patates ve 2 içecek ile birlikte
Show Basket



Kullanıcı seçtiği restoranın sayfasına geldiğinde restoran hakkında genel bilgileri görebilmektedir. Restoran sayfasında restoranın belirlemiş olduğu menüleri ve yemekleri açıklamalarıyla görebilmektedir. Her yemeğin yanında ücretleri yazmaktadır.



Hamburger 🍔

Patates ve içecek ile birlikte

Add for \$170



Kullanıcı eklediği yemekleri sepetinde görebilmektedir. Sepeti görüntüle tuşundan sepetim sayfasına yönlendirilir. Sepetim sayfasında siparişinin detaylarını görüntüler ve siparişini tamamlar. Tamamladıktan sonra yeniden yemek siparişi verebilmesi için ana sayfaya yönlendirilir.

