

## Mi Cosecha App

Gestor de productos agrícolas



## Población objetivo

34.5%



Pobreza multidimensional

En centros poblados y rural disperso

**75%** 



Desconocimiento de los efectos plaguicidas

En campesinos de del municipio de cabrera

### Alcance del proyecto



Crear una base de un gestor de productos agrícolas



El proyecto se basa en datos de la región de Saldaña en el departamento del Tolima



Los datos recopilados son del IDEAM y Fedearroz



Comprende un periodo de tiempo de 5 años

## **Objetivos del proyecto**

#### Reconocer

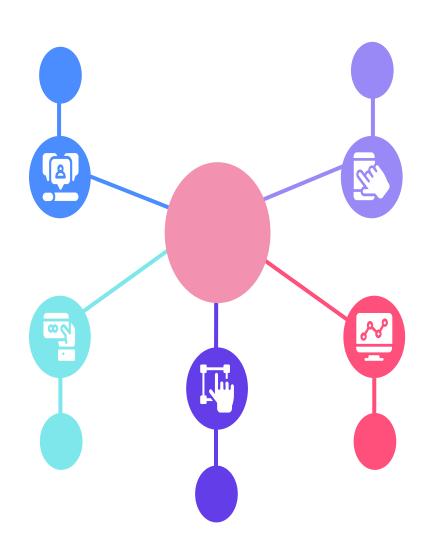
Implementar un chatbot que reconozca las peticiones del usuario relacionadas con el proyecto

#### **Graficar**

Graficar datos que permitan el análisis de factores que afectan la producción

#### **Almacenar**

Guardar la información proporcionada por el usuario



#### Registrar

Lograr que el usuario registre sus datos

#### **Obtener**

Analizar datos presentados por entidades relacionadas con el manejo de cultivos

## **Análisis de requerimientos**

#### **Consultar datos históricos**

Para lograr recopilar los datos adecuados para el usuario

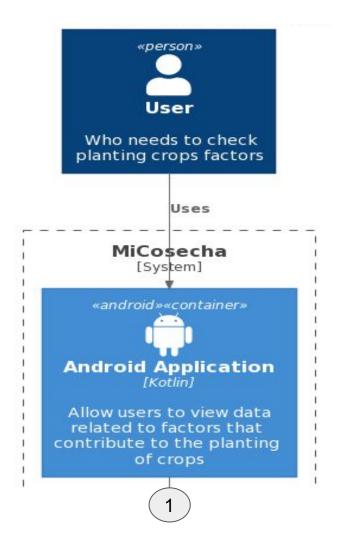


#### Registrar datos del usuario

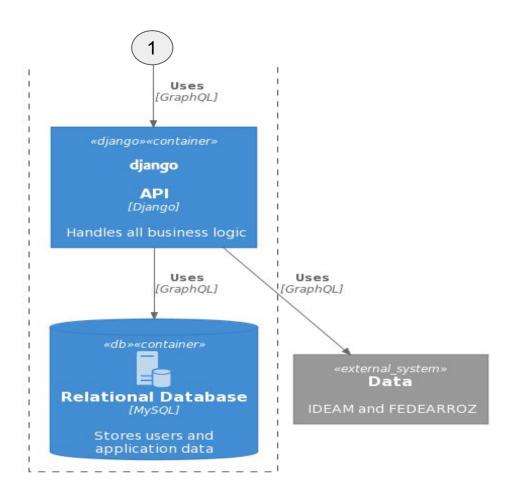
Con el que pueda llevar un control de sus avances

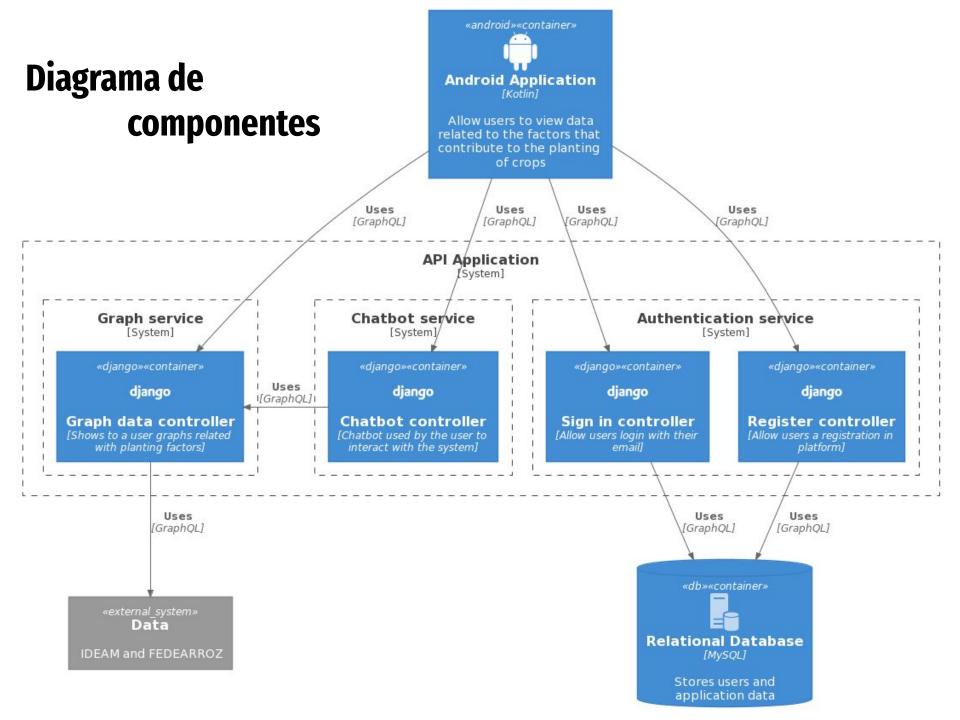
#### **Graficar datos**

Con el fin que el usuario identifique comportamientos de los cultivos

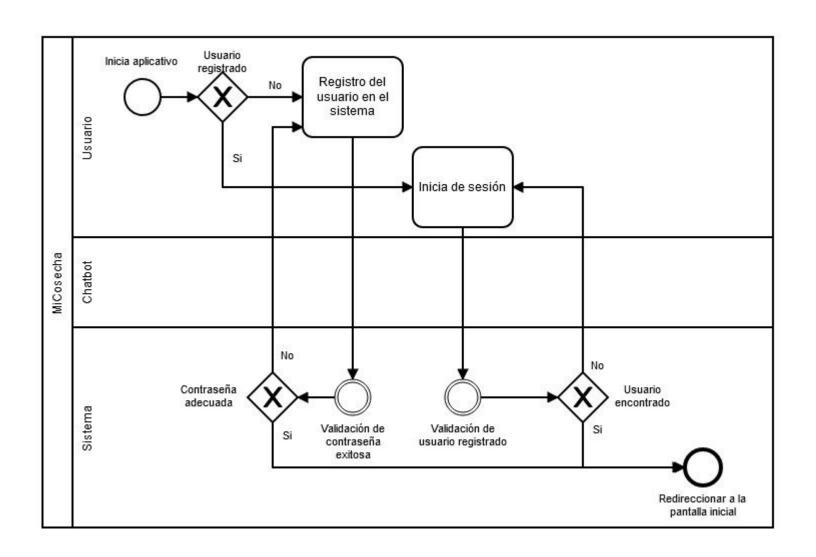


## Diagrama de despliegue

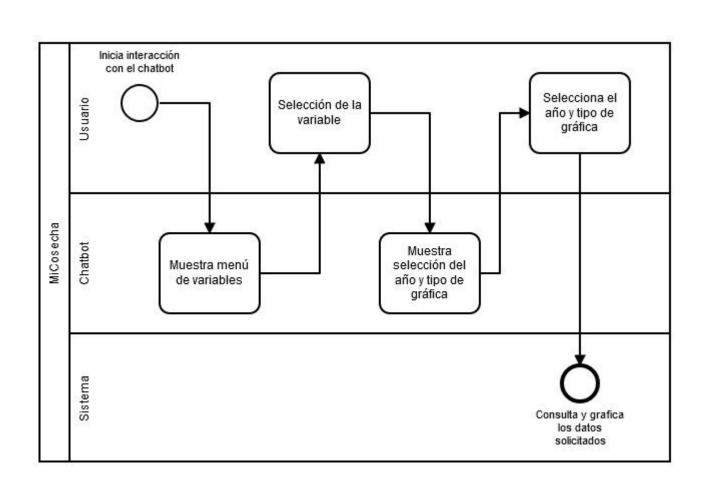




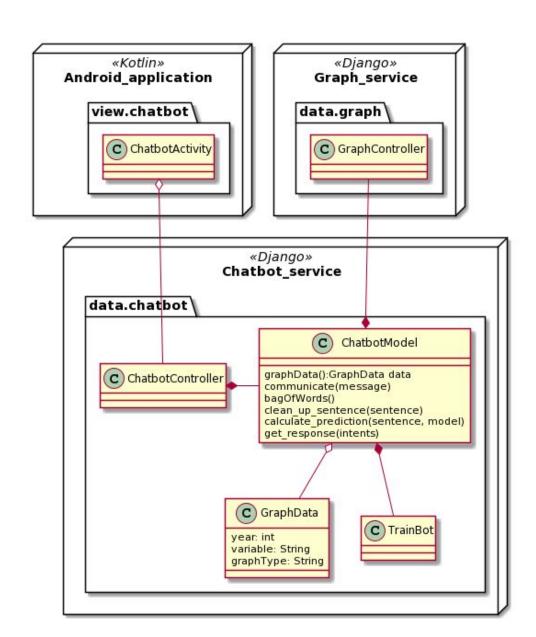
## Diagrama BPMN



## Diagrama BPMN



# Diagrama de clases



### «Kotlin» Android\_application view.graph C GraphActivity «Django» Graph\_service data.graph C GraphModel C GraphController graph(GraphData data) C GraphData IDataReader year: int variable: String getData(Data data) graphType: String implements C DataReader getData(): Data data IDEAM\_Fedearroz

## Diagrama de clases

## **Prototipo**



