# PROMAKS TEKNİK MAKİNA PCR-07 BOYAMA ROBOTU KULLANIM KILAVUZU

# İçindekiler:

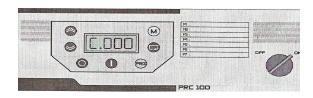
- 1- Özellikler
- 2- Dijital Operatör
- 3 Kurulum
- 4 Program Ayarları

# **1-ÖZELLİKLER**

PROMAKS PCR-07 Boyama Robotu ekonomik dizaynı ile kolay bakım ve çalışma imkanı sunar.

PROMAKS PCR-07 boyama robotları kolay kullanım ve kolay bakım amaçlarına hizmet verecek şekilde dizayn edilmiştir.

PCR-07 boyama robotu güçlü performansa ve çok çeşitli fonksiyonlara sahiptir.. Dijital operatör sayesinde kolay kullanım sağlar



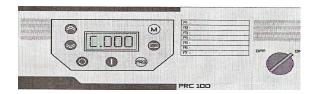
- Dijital Operatörler Paneli 4 Digit Display + 7 Fonsiyon düğmesi
- Hafıza ayarları her farklı ürün için hafızaya alınabilir (max. 7 hafıza)
- Robot çalışma aralıkları ve hızı farklı olarak ayarlanır
- Robot çalışma esnasında çalışma aralığı, hız ve çalışılan program ekrandan izlenebilir. Bu özellik

daha sonraki uygulamarda ayar ve kullanım kolaylığı sağlamaktadır

Robot Çalışma esnasında program ayarlarını değiştirme ve program atama

Teknik Özellikler	
İşletme Gerilimi	: 220V/ 50 Hz
Güç	:0.55 kw
Strok (standart)	:30 cm – 150 cm
Kademesiz Hız Ayarı	:(standart) :30 cm – 150 cm
Strok Kontrol	: Enkoder
Taşıma Kapasitesi	: 30 kg (max.)
G / D / Y : 61cr	n x 61cm x 261cm (tekerlek dahil) _
Ağırlık : 150	kg

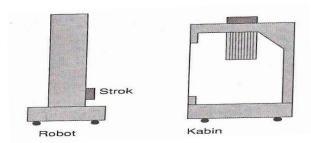
# **2-DİJİTAL OPERATÖR**



GÖRÜNÜM	İSİM	fonk
OFF ON	Power Buton	* Sisteme gelen şebeke voltajını açıp,kapar.
[C.000]	Gösterge Ekranı	* Program parametrelerini ve değerlerini buradan izlemek mümkündür.
PRG	Program Tuşu (SARI)	* P1 ile P7 arası programlar bu tuşa basılarak izlenir.
	Mod Tuşu (MAVİ)	<ul><li>* Programlar içerisinde dolaşma tuşudur.</li><li>* Parametre değerleri bu tuş ile görülür.</li></ul>
_	Yukarı Tuşu (YEŞİL)	* Program numaralarını ve parametrelerini arttırır. * Program dışında ve stop konumunda iken strok manuel yukarı taşınır.
	Aşağı Tuşu (YEŞİL)	* Program numaralarını ve parametrelerini değerlerini azaltır. * Program dışında ve stop konumunda iken strok manuel aşağı taşınır.
M	Hafıza Tuşu (BEYAZ)	* Parametre değerlerini hafızaya almak için bu tuşa basılır.
	Start Tuşu (YEŞİL)	* Robot operatör panelinden bu tuş ile çalışır. * Seçilen program bu tuş ile atanır.
	Stop Tuşu (KIRMIZI)	* Robot operatör panelinden bu tu işle durdurulur.
PM : IQ : FG : EG : FG : IP : IP :	<u>Program</u> <u>Listesi</u>	* Ayarlanan programlara verilen isim veya kodlar buraya CD kalemi ile not alınır.

### **3-KURULUM**

\* Robot,boya tabancalarının çalışacağı kabin önüne getirilir. (Zemin düzgün ve gönyesinde olmalıdır.)



NOT: Boya tabancaları ve bağlantı kolları ilk etapta bağlanmaz.

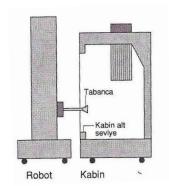
- \* Robot ile kontrol ünitesi bağlantısı, ara kablo ile yapılır.
- \* Kontrol ünitesi,şebeke voltaj kablosu ile topraklama kablosu,itina ile takılır.
- \* Kontrol ünitesi üzerindeki mandal On konumuna getirilir ve robot çalışmaya başlar ve göstergede aşağıdaki işaret çıkar.



- \* Strok aşağı doğru sabit ve düşük hızda hareket eder.
- \* Sıfırlama swicine dokunduğu anda durur ve aşağıdaki işaret çıkar.



- \* Bu nokta robotun en alt seviyesidir ve robot sıfır noktası olarak burayı kabul eder.
- \* Strok durduktan sonra,robot boya tabancalarının bağlantıları,kabinin alt seviyesine göre uygun olarak yapılır.

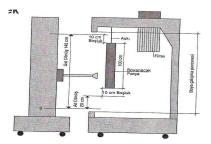


NOT: Tabanca bağlantı boruları strok çalışırken kabin

penceresi en alt seviyeye

vurmayacak şekilde bağlantı yapılır.

- \* Tabanca bağlantıları yapıldıktan sonra,kabin üst seviyesini ölçmek için,yukarı butonu ile strok gözetlenerek yukarıya alınır.
- \* Strok kabinin üst seviyesine yaklaşırken dikkat ederek adım adım butona dokunarak ayar yapılır. Bu arada ekranda çıkan değer ölçü olarak kullanılır.
- \* Çıkan değer not edilir ve değerin üzerine çıkılmaz.Buradaki amaç tabanca bağlantı ve kollarının çalışacağı mesafe kabine çarpmayacak şekilde ayarlanabilmesi için gerekli değerlerin tesbit edilmesidir.
- \* Robot strok ayarları programlanırken bu değerler dikkate alınır.
- \* Ayarlar yapılırken aşağıdan yukarıya iki ayrı değer girmek gerekir. Bunlar alt dönüş ve üst dönüş olarak tabir edilecektir.
- \* Boyanacak parçanın boyuna göre aşağıdaki şekle göre ayar yapılır.



NOT: Boyama parçalarının çalışma penceresi kabine göre değişir.

Robot Kabin

\* Boyanacak parçanın boyuna göre aşağıdan ve yukarıdan 10 cm boşluk vermek gerekir.

# 4-PROGRAM AYARLARI

