ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ

«МОСКВОВСКИЙ ФИЗИКО-ТЕХНИЧЕСКИЙ ИНСТИТУТ (НАЦИОНАЛЬНЫЙ ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Курс	4	Группа	Б05-878	Форма обучения	очная	
Название предмета	«Co	временные	языки и пла	атформы программир	ования»	
Кафедра			технологии		ODOLING)	
Факультет	`	IMИ)»				
	«Физтех-школа Прикладной Математики и Информатики					

БОНУСНЫЙ ПРОЕКТ

Алчымбаева А	Атахана
(Фамилия, имя, отчество	о обучающегося)

на тему: Генерация 3D фрактальных фантомов с простой послойной визуализацией (компьютерная томография)

Проверяющий	Полевой Дмитрий Валерьевич		
	(Фамилия, имя, отчество,)		

СОДЕРЖАНИЕ

Общая информация	. 3
Основные определения заданной темы	. 4
Описание	5
Заключение	6

ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Объект исследования: фракталы

Предмет исследования: фрактальная геометрия

Задачи исследования: изучение фракталов, их генерация и послойная визуализация

Язык программирования: С++

Используемые библиотеки: SDL

Сборка: для работы программи запустите Makefile:

\$ make

\$./bulber

Данная работа состоит из введения(общая информация), двух глав, заключения.

В первой главе представлены основные понятия, с которыми имеем дело в данной работе;

Во второй главе представлена информация о работе и управлении программой.

1. Основные определения заданной темы

Фрактал - множество, обладающее свойством самоподобия (объект, в точности или приближённо совпадающий с частью себя самого, то есть целое имеет ту же форму, что и одна или более частей). В математике под фракталами понимают множества точек в евклидовом пространстве, имеющие дробную метрическую размерность.

Компью́терная томогра́фия - метод послойного исследования внутреннего строения предмета.

- 2. Описание
- 2.1 Фрактал

В данной работе в качестве фрактала был взят 3D фрактал Мандельбалб 8-го порядка, который задается итерационно.

2.2 Компьютерная томография

Программа позволяет пользователю в режиме реального времени исследовать слои 3D фрактала, перемещая плоскость в двух направлениях вдоль фрактала на фиксированные различные толщины с сохранением срезов в формате bmp-файлов.

2.3 Клавиши управления

Стрелки вверх/вниз/влево/вправо—перемещение фрактала на плоскости в соответствующем направлении

Pg Up / Pg Dn — увеличение и уменьшение масштаба

A(S,D,F) / Z(X,C,V) — перемещение плоскости вдоль фрактала в выбранном направлении на соответствующую толщину (0.01, 0.001, 0.0001)

R — возвращение в исходное положение

Т — сохранения текущего изображения слоя

G(H,J) / B(N,M) — сохранение N изображений слоев (10, 50, 100 соответственно), следующих за текущим слоем, в выбранном направлении и возвращение в исходное положение

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

Ссылка на репозиторий:

https://github.com/Atakhan2000/mandelbulb with layer visualization

Демонстрация работы программы:

Видео на github — Illustration_of_mandelbulb_layers-2022-03-08_22.23.24.mp4
Результаты сохранения слоев приведены на github в соответствующихся директориях:

В качестве примера показаны одиночные и последовательные слои (N=50) в папках single_images и (minus/plus)_direction_images_num=50