РАЗПРЕДЕЛЕНИ ПРИЛОЖЕНИЯ

Павел Кюркчиев Ас. към ПУ "Паисий Хилендарски" @pkyurkchiev

МРЕЖАТА

OSI модел

Application Upper Presentation 6 Layers 5 Session Transport Network Lower Layers Data Link Physical

Приложният слой

■ Приложният слой е най-горният слой от OSI модела, който се отнася за приложения (програми) като Интернет браузъри, мениджъри за отдалечено управление, клиенти за обмен на съобщения.

Представителен слой

■ Представителният слой се грижи за представяне на данните във вид, разбираем за получателя, като осигурява общия им формат за различни платформи.

Сесиен слой

■ Сесиен слой управлява създаването (и съответно прекъсването) на сесиите (диалога) между представителните слоеве на две (или повече) системи.

Транспортен слой

■ Транспортен слой осигурява комуникация от край до край (end-to-end) между процеси, изпълнявани на различни сървъри. TDP, UDP

Мрежов слой

■ Мрежов слой има за основна цел да задава логически адреси на източника и местоназначението, както и да определя найдобрия път за маршрутизиране на данните.

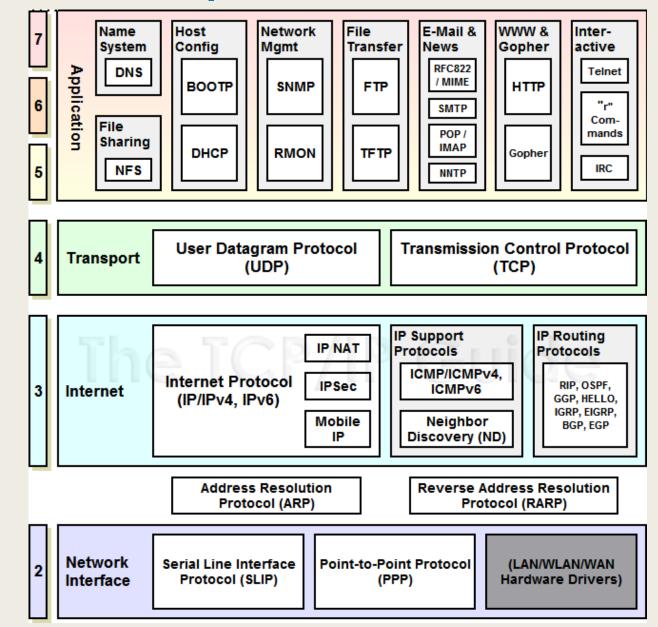
Канален слой

■ Канален слой има за цел да предава и да приема кадри, а също така отговаря за тяхното физическо адресиране. Каналният слой се разделя на два подслоя, LLC и МАС, като първият добавя още контролна информация, служеща за правилното транспортиране на данните, а вторият осигурява достъп до преносната среда (медията).

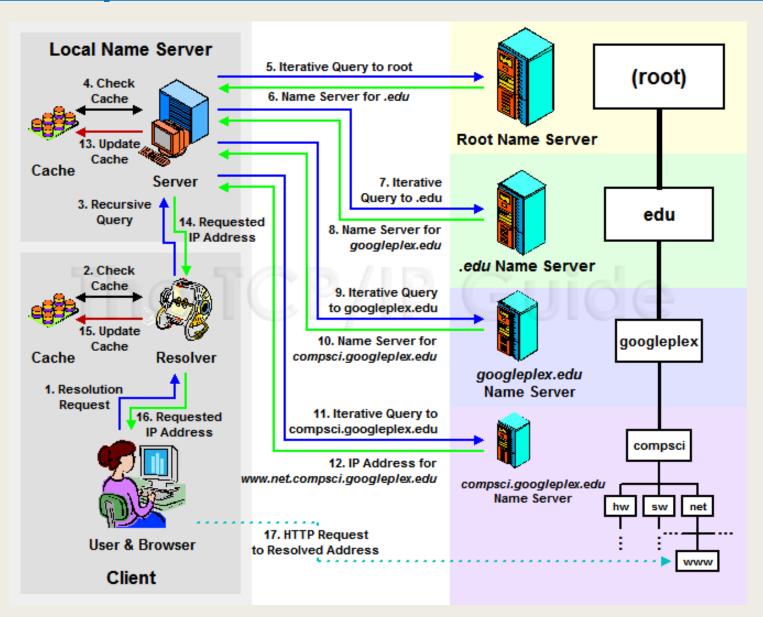
Физически слой

 Физически слой е най-долният слой от модела и работи само с единици и нули (битове), изграждащи кадъра.

TCP/IP / UDP протоколи в OSI модела

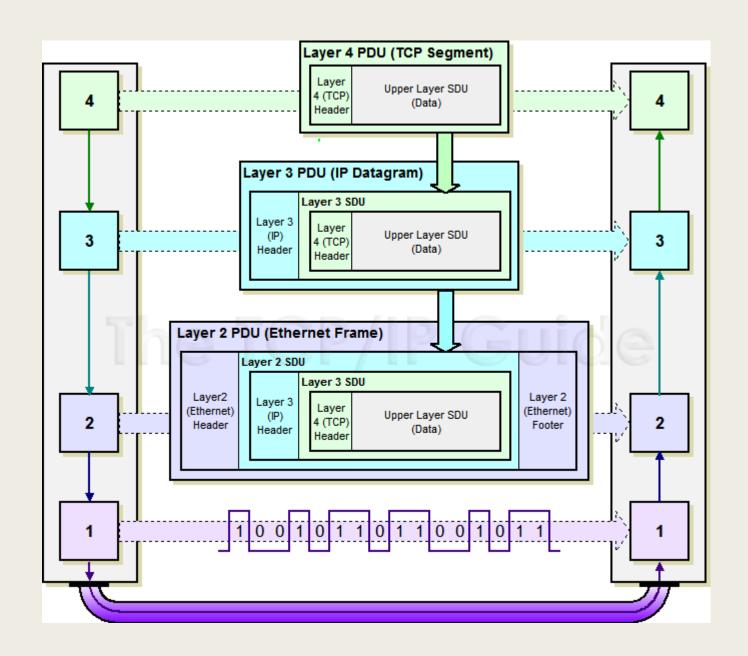


DNS и процеса на запитване за адрес



HTTP / HTTPS

- Протокол за пренос на хипертекст (на английски: Hypertext Transfer Protocol, HTTP) е мрежов протокол, от приложния слой на OSI модела, за пренос на информация в компютърни мрежи.
- Стандартизирана комуникация (https://datatracker.ietf.org/wg/httpbis/charter)



HTTP / HTTPS

HTTP

- Слуша на порт 80
- Некриптирани данни

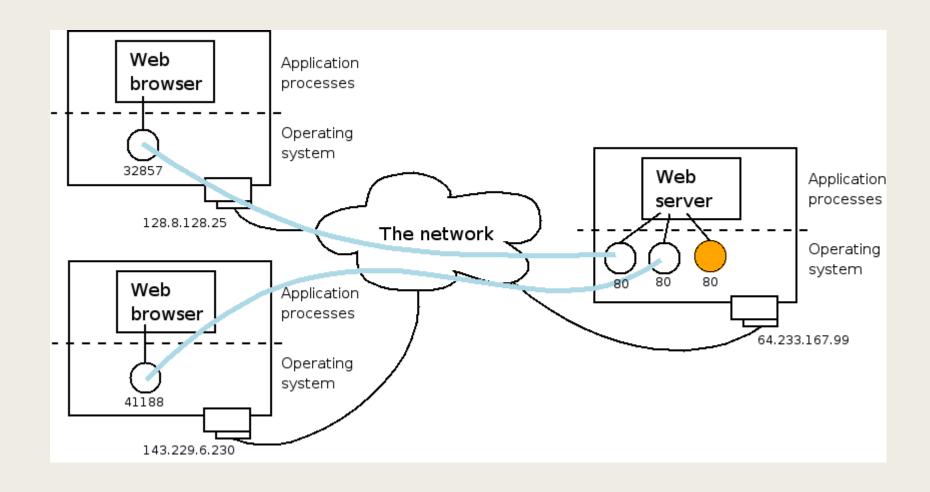
HTTPS

- Слуша на порт 443
- Ползва TLS, SSL или друг протокол за криптиране

Сокети (sockets)

- Софтуерна абстракция за представяне на двата края (терминала) за връзка между машините
- Позволява няколко приложения на една машина да споделят един и същи IP адрес
- Listening (слушащ) сокет двойката [Destination IP, Destination Порт], представляваща отворен край (терминал) на връзка, към който клиенти могат да се свържат.

Сокети (sockets)



HTTP Message

Request Message

- Method
- Uri
- Version
- Headers
- (Message Body)

Response Message

- Version
- Status Code
- Reason Phrase
- Headers
- (Message Body)

HTTP Headers

Request Fields

- Host
- User-Agent
- Cookie
- •••

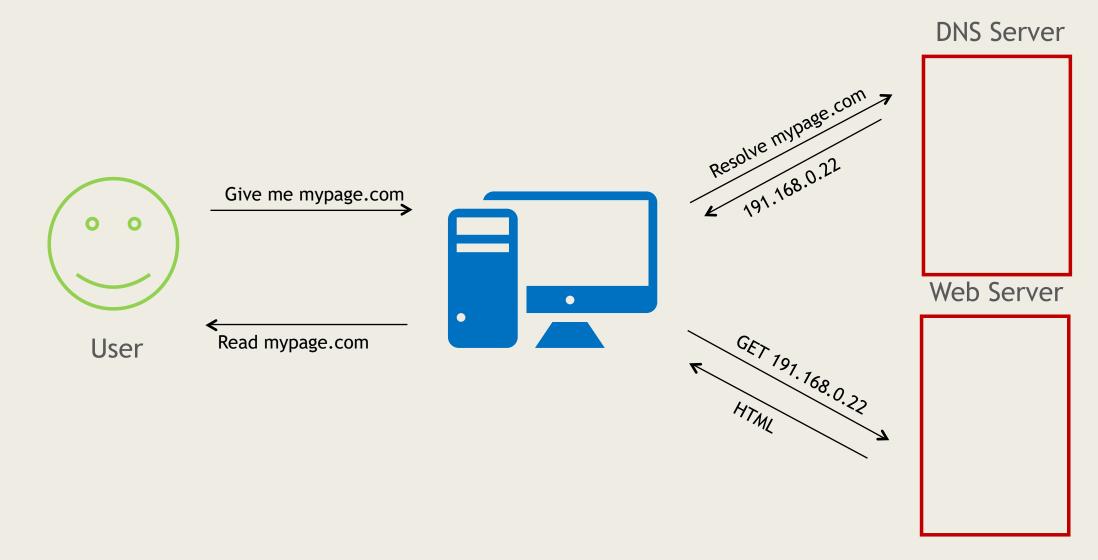
Response Fields

- Date
- Content-Type
- Content-Length
- Last-Modified
- Expires
- •••

Примерна операция - илюстрирана



Примерна операция - илюстрирана



Популярни уеб сървъри

Уеб Сървъри:

- Apache
- Microsoft IIS (Internet Information Services)
- Nginx
- Google GWS

 (използван вътрешно от Google)

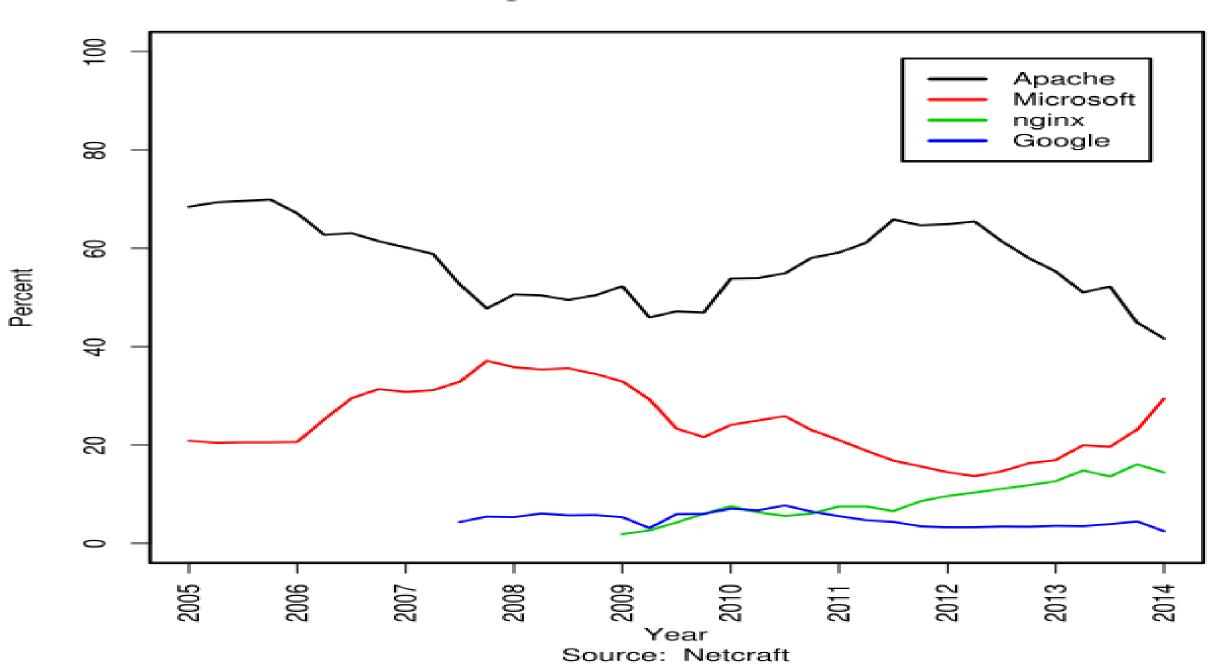
Специализирани сървъри:

- Apache Tomcat (Java)
- Jetty (Java)
- Node.js (JavaScript)

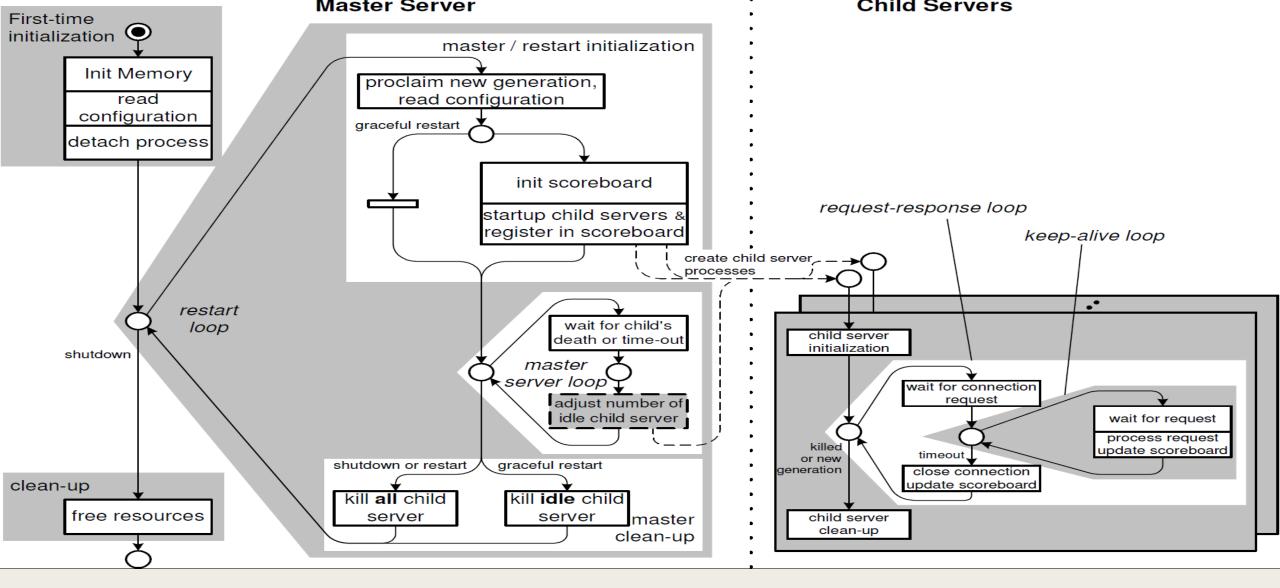
Само-хостващи се услуги

- ASP.NET Web API Self Host
- GO вграден Self Host
- Java 6 Web API Self Host

Usage share of web servers



Server	<u>CGI</u>	<u>FCGI</u>	<u>SCGI</u>	<u>WSGI</u>	<u>Java</u>	<u>SSI</u>	<u>ISAPI</u>	<u>SSJS</u>	Administration
					<u>Servlets</u>				console
Apache HTTP Server	Yes	Yes	Yes	<u>Yes</u>	<u>No</u>	Yes	<u>Yes</u>	Unknown	<u>Yes</u>
Apache Tomcat	Yes	No	Unknown	No	Yes	Yes	<u>No</u>	Unknown	Yes
Internet Information Services	Yes	Yes	Yes	No	<u>No</u>	Yes	Yes	Yes	Yes
<u>Jetty</u>	Yes	Unknown	Unknown	No	Yes	Unknown	Unknown	Yes	Unknown
<u>lighttpd</u>	Yes	Yes	Yes	No	<u>No</u>	Yes	No	Unknown	No
<u>nginx</u>	No	Yes	Yes	Yes	<u>No</u>	Yes	No	Unknown	<u>Yes</u>
Basic access authentication									
Digest access authentication									
SSL/TSL криптиране през HTTPS									
Виртуални хостове (virtual hosts)									



Обща схема на работа на Apache 2