

Цели

Проектът „KnowSpace” има за цел да създаде виртуална среда, в която хората обменят и обогатяват знанията и уменията си. Използването на такава социална мрежа от ученици, учители и обикновени потребители реализира следните цели:

- Стимулиране на успеха на учениците чрез интерактивен и познат начин на комуникация;
- Социална мрежа, която се отличава от останалите такива като цели потребителите да се учат взаимно



АВТОРИ

Атанас Младенов Чобанов 11 клас
naskoch2008@abv.bg
Иван Тодоров Георгиев 11 клас
filiata11@gmail.com

РЪКОВОДИТЕЛ

Георги Игнатов
учител по Информатика и ИТ

ПОСЕТИ

<https://know-space.onrender.com/>

ПРИРОДО-МАТЕМАТИЧЕСКА
ГИМНАЗИЯ „ВАСИЛ ДРУМЕВ“
ВЕЛИКО ТЪРНОВО



KNOWSPACE

ПРЕДНАЗНАЧЕНИЕ

Проектът „KnowSpace“ е предназначен за ученици, учители и млади хора, търсещи интерактивна платформа за обмен на образователно съдържание. Сайтът насърчава обмяната на знания по увлекателен начин, алтернативен на традиционните социални мрежи.



Технологични средства

Visual Studio Code



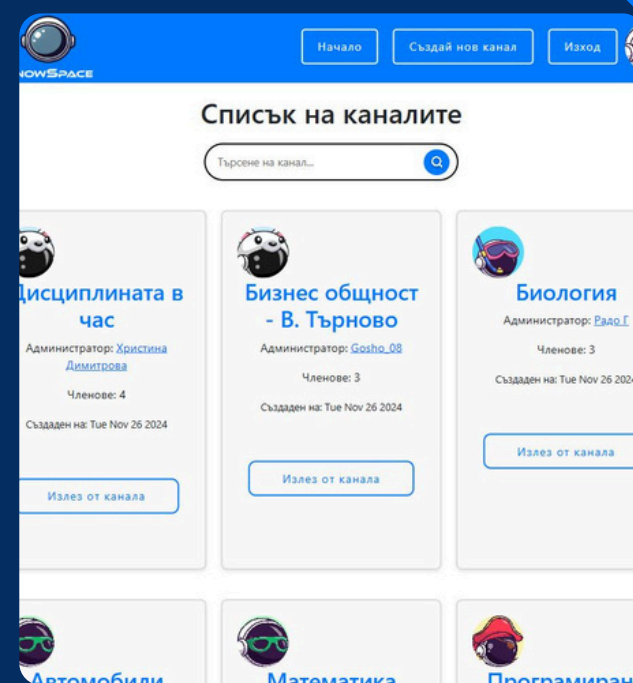
Draw.io



PostgreSQL



Microsoft Office



KNOWSPACE