

## Цели

Проектът „KnowSpace“ има за цел да създаде виртуална среда, в която хората обменят и обогатяват знанията и уменията си. Използването на такава социална мрежа от ученици, учители и обикновени потребители реализира следните цели:

- Стимулиране на успеха на учениците чрез интерактивен и познат начин на комуникация;
- Социална мрежа, която се отличава от останалите такива като цели потребителите да се учат взаимно



## АВТОРИ

Атанас Младенов Чобанов 11 клас  
**naskoch2008@abv.bg**  
Иван Тодоров Георгиев 11 клас  
**filiata11@gmail.com**

## РЪКОВОДИТЕЛ

Георги Игнатов  
учител по Информатика и ИТ

## ПОСЕТИ

<https://blog-weekly.onrender.com/>

ПРИРОДО-МАТЕМАТИЧЕСКА  
ГИМНАЗИЯ „ВАСИЛ ДРУМЕВ“  
ВЕЛИКО ТЪРНОВО



**KNOWSPACE**

## ПРЕДНАЗНАЧЕНИЕ

Проектът „KnowSpace“ е предназначен за ученици, учители и млади хора, търсещи интерактивна платформа за обмен на образователно съдържание. Сайтът насърчава обмяната на знания по увлекателен начин, алтернативен на традиционните социални мрежи.

## Технологични средства

Visual Studio Code



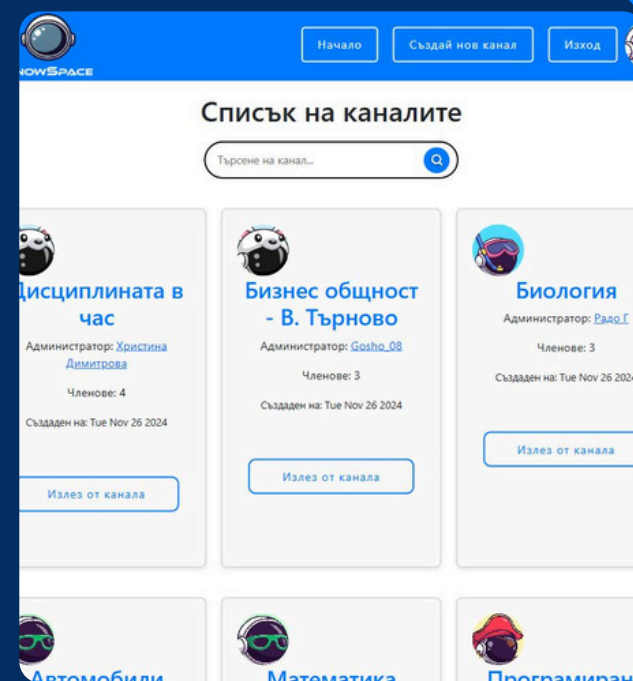
Draw.io



PostgreSQL



Microsoft Office



KNOWSPACE